KMP 算法

简介

KMP 算法是一种在字符串中进行高效模式匹配的算法,一种<mark>简单的算法是遍历字符串并进行模式匹配</mark>,如果匹配失败则从当前字符的下一个字符开始重新匹配。如下图中匹配字符 D 失败后,会从字母 B 开始重新检测是否匹配"ABCE"的模式。

A	L	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K
A		В	С	Е							

事实上这样的匹配方式会存在不必要的匹配过程。因为已经进行匹配的部分(ABC)中已经蕴含了下面两次匹配是 B 和 C,势必会匹配失败。因此 KMP 算法通过检测匹配模式的规律可以规避多余的匹配过程。

具体过程参考课件。

实验

本实验需要:

- 1. 实现上面提到的"简单"模式匹配算法
- 2. 实现 KMP 算法
- 3. 随机生成至少 4 组字符串 (每组之间长度相差至少一个数量级,且每组字符串数量不少于 3 个)进行测试
- 4. 为每组字符串生成对应的匹配模式,其长度可以自行设计(如固定大小为 10),要求至少有 3 组不同的长度
- 5. 测试 KMP 算法是否相较简单版本的算法更高效,记录每种算法在不同字符串长度、匹配模式长度下的模式匹配的平均时长,将数据记录为表格并分析实验结果。(实验中对于测试数据的选取较为自由,进行实验并分析即可)

请将你的实验文档与代码和数据压缩后一同上传。