

上海交通大学在线考试诚信承诺书

SJTU Online Examination Honor Code Letter

考试不仅是对学习成效的检查，更是对道德品质的检验。自觉维护学校的考风考纪，营造公平、公正的考试环境是全体同学的共同责任和义务。特别在疫情防控的特殊时期，更应强化自律意识，恪守诚信，拒绝舞弊，做一名诚实守信的新时代大学生，用诚信的考试构筑诚信的人生。

Examination is the evaluation of both learning effect and morality. It is the responsibility and obligation of all students to consciously maintain the school's common examination practice, abide by the discipline and create a fair and just examination environment. Especially in the special period of epidemic prevention and control, we should strengthen the consciousness of self-discipline, abide by the integrity, refuse to cheat, be an honest and trustworthy college student in the new era, and build an honest life from the integrity test.

我郑重承诺 I solemnly promise:

(1) 本人将履约践诺，知行统一；遵从诚信规范，恪守学术道德；自尊自爱，自省自律。I will fulfill my promise, unify between knowledge and action, abide by the rules of integrity, academic ethics, be self-respected and self-disciplined.

(2) 在线考试过程中，自觉遵守学校和老师宣布的考试纪律（详见《上海交通大学本科生学生手册》中的《学生考试纪律规定》，沪交教【2019】28号），不剽窃，不违纪，不作弊。In the process of online examination, I will consciously abide by the examination discipline announced by the school and the teachers (see the regulations on student examination discipline in the undergraduate student handbook of Shanghai Jiao Tong University, HJJ [2019] No. 28), and do not plagiarize, violate discipline or cheat.

(3) 若违反相关考试规定和纪律要求，自愿接受学校的严肃处理或处分。In case of violation of relevant examination regulations and discipline, students shall bear the serious treatment or punishment from the school.

承诺人 Committed by: 李呈翰

(学号 Student No: 520221910229)

日期 Date (Y/M/D): 2022 年 6 月 17 日



上海交通大学答题纸

(2021 至 2022 学年 第 2 学期)班级号 12003702 学号 520021910279姓名 李呈翰课程名称 高级数据结构成绩

我承诺，我将严格
遵守考试纪律。

承诺人: 李呈翰

题号										
得分										
批阅人(流水阅卷教师签名处)										



上海交通大学答题纸

(2021至2022 学年 第2 学期)

课程名称

高级数据结构 (A)

姓名 赵翰

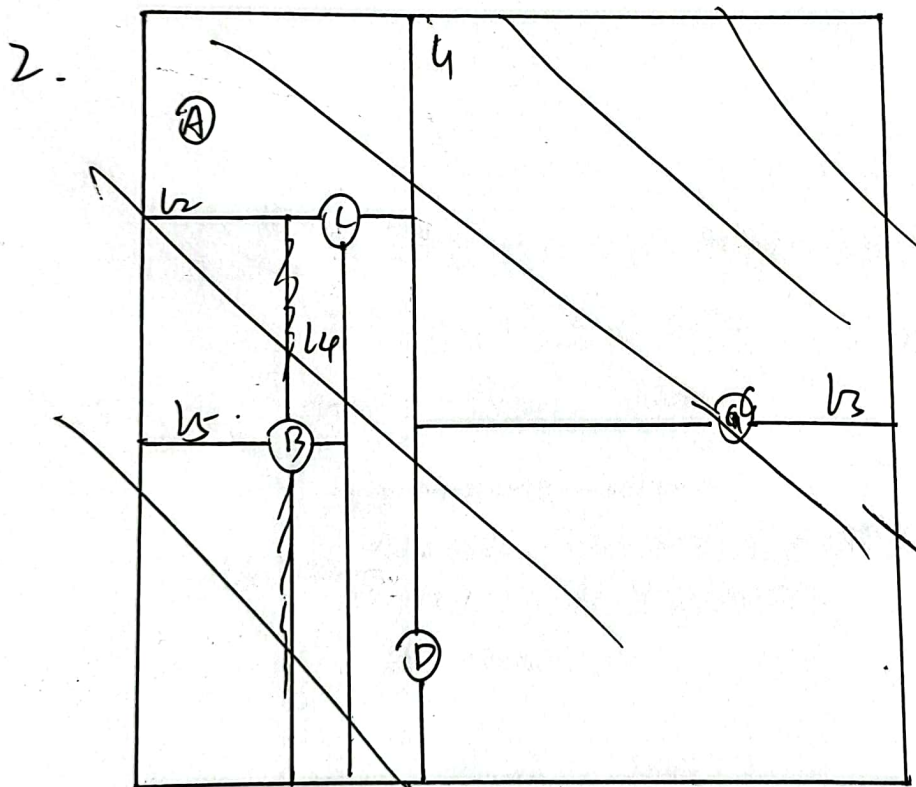
一、选择题：

1. A 2. D 3. B ④ ~~D~~ 5. A
6. C 7. B 8. C 9. A 10. B.

二、简答题：

1. 最短路径为：A → B → C → E → D → G → H → I

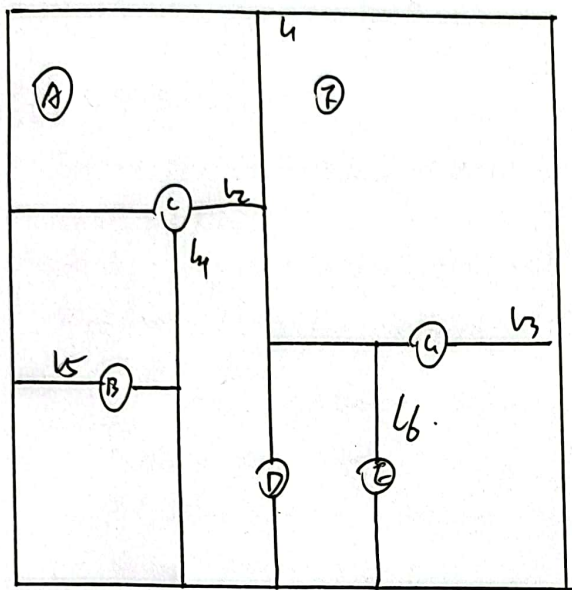
最短距离为：1+3+1+2+3+2+4=16



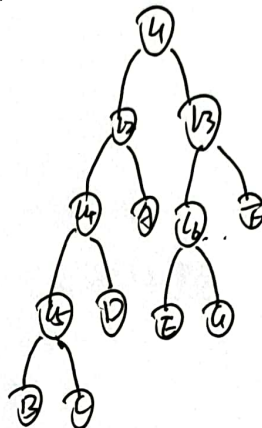
上海交通大学答题纸

(2021至2022学年第2学期)课程名称 高级数据结构 (A)姓名 李显翰

2.



树状结构:



3. ①: 红黑树相较于 AVL 树而言, 其~~平衡~~对平衡要求不是很严格, 故进行插入时红黑树由于进行旋转次数较少而性能更好。

②: 由于红黑树对平衡要求低于 AVL 树故红黑树进行查找时由于平衡高度更高而使得查找性能弱于 AVL 树。

③: 原因 = ^{平衡}顺序插入时, 由于数据的连续性及有序性, 往往只

需进行单~~旋~~即可达到平衡, 而乱序插入, 由于数据不确定性

往往多次需要双旋进行调整, 故往往顺序插入优于乱序插入。

4. ①: \approx luck Hash 相对于普通 Hash 而言, 理论上具有相同的查找性能, 但 luck Hash 的 PUT 性能由于可能 hash 或成环而弱于普通 Hash。但是 luck Hash 发生冲突可能性小, 且不需额外空间进行存放 key。

②: ~~单排~~

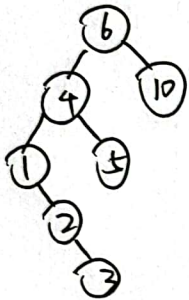


上海交通大学 答题纸

(2021至2022学年第2学期)课程名称 APSA姓名 王呈翰

2. ①= 插入4时, 检查前后两半数组, 发现两个④位置均不为空
 ②= 进行bick操作: 首先4将前半数组中的2踢出,
 ③= 发现后半数组中2对应位置为空, 故将4放入原来2的位置, 将2放入后半数组中的位置, 重新结束。

5. 查找6之后树的结构为



6. ①= 设计思路: 在写者进程进入后取锁, 并在写入完成后放锁;
 在读者进入之后也取锁, 并在读取完成后放锁。

伪代码: `void Thread-Write()`

```

{
  std = mutex mtx;
  std = lock lk(mtx); // mtx为互斥的全局变量
  write(); // 进行write
  lk.unlock();
}

```

```

}
void Thread-Read( )

```

```

{
  std = lock lk(mtx);
  lk.unlock();
  read(); // 进行read操作
  lk.unlock();
}

```

③: 若只有一个写者线程与一个读者线程, 则可以不使用锁, 而只使用两个条件变量来控制读写, (如: empty, full)。来提升性能



上海交通大学 答题纸

(2021至2022学年第2学期)

课程名称

ADSLA

姓名

李呈翰

三、编程和实验题:

1. ①: ~~int size = nodes.size();~~~~int end =~~

Node* RebuildNodes (vector<Node*> nodes, int start, int end).

{ ~~if (start == end) return~~ // 定义一个外部函数.~~Node* t =~~~~int~~ mid = (start + end) / 2;

Node* t = nodes[mid];

if (start == end) return t;

RebuildNodes (nodes, start, mid-1);

RebuildNodes (nodes, mid+1, end);

return t;

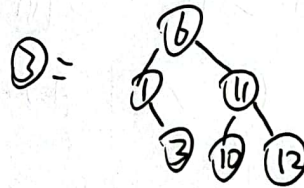
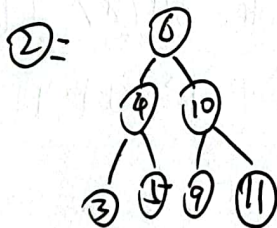
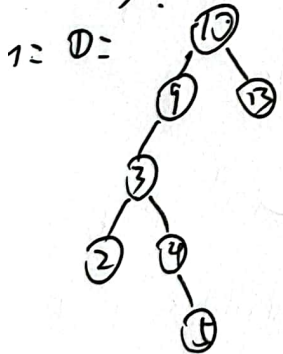
}

Node* Rebuild (vector<Node*> nodes).

{

RebuildNodes (nodes, 0, nodes.size()-1);

}



上海交通大学答题纸

(2021 至 2022 学年 第 2 学期)

课程名称

ADSCA)

姓名

李呈翰

(3) = ① 插入: 若采用权重平衡来检查是否重构, 则与利用高度平衡进行检查相比, 会更能引起更多次的重构, 从而使得插入平均重构次数上升而使性能下降。

② = 查找: 若采用权重平衡则与高度平衡相比, 多数情况下, 在同时刻树的高度更低, 查找相同结点时遍历平均层数更少, 故性能上升。

① = ① 方法一: 直接遍历。即先检查跳表表头中所有满足条件的点, 并存入一个 vector 中, 之后再检查逐层检查磁盘中有存储的 SST 文件, 也有存入 vector 中, 之后对 vector 进行排序, 并返回。

header 指向 [hub2]

② 方法二: 也是首先检查跳表, 之后对于 SST 采用类似于合并时的多路归并操作, 对所有文件按 key 排序, 之后利用多路归并取出所有符合条件的值, 此时也无需再排序 (此方法中一次性读出所有 SST 信息)。

③ 优劣: ① 方法一 相对于 方法二, 思想更直接也更容易实现。

② 两种方法均需进行排序, 但方法二是进行预处理 ($O(\log n)$), 之后即类似二分查找, 仅需 $O(\log n)$, 明显快于方法一 ($O(n)$)。

③ 方法一 多次访问 disk 也会导致性能下降。

④ = ① 不能。② 若在并最后删除, 因为存在可能还未到最底层就出现又插入一个 key=k 但 value 不同的情况, 若直接删除则可能由于新插入又生成新的 SST, 则就无法实现操作先后顺序

(3) = ① 併代 ~~层~~ 的识别, 即可能先插入后删除, 这种情况若没有标记则无法识别。

T_i = 第 i 层多出的 SSTable 文件集合。 ~~T_i = 与 i 层中有 key 交集的文件集合~~

若 T_i 不为空:

对每个 T_i = move(T_i , dst), (dst 为第 i 层目录);

若 T_i 为空, 则将对应 T_i 文件删除 分别运行: move($T_i[k]$, dst),

(dst 为 i 层目录), 之后删除对应 T_i 文件。

下



上海交通大学 答题纸

(2021 至 2022 学年 第 2 学期)

课程名称

ADS(A)

姓名

李显翰

② 优化理由: 由于只有 insert 与 get 无 delete, 且 put 的值单增且不重复, 故可保证 set 中不会出现相同值 (因为每次合并会删除旧成员), 故可直接 move.

3. ① 多路归并: 首先将数组根据线程数进行划分, (注意最后一组可能不均分), 之后对每个子线程对划分部分进行二路归并排序, 之后主线程利用多路归并实现合并操作, 并返回最终数组.

② 伪代码: void main-thread (vector<int> a, int N) // N 为 thread num
{ int size = a.size();

int piece = size / N; // 划分

for (int i = 0; i < N; i++)

std::thread t_i (sub-thread, ref(a), start, end);

// start-end 为子线程起止点

std::thread t_N (sub-thread, ref(a), end[N-1], a.size()-1);

// 最后一块可不均分

for (int i = 0; i < N; i++) threads[i].join(); // 回收

// 之后对每块进行多路归并合并

while (true) {

~~for (int i = 0; i < N; i++)~~ update = false;

for (int i = 0; i < N; i++) {

if (pos[i] == end[i]) continue; // 到结尾

update = true;

if (a[pos[i]] < a[pos[i+1]])

min_pos = pos[i]; // 第 i 块当前值最小

if (a[i][pos[i]] < min)

重置 min_pos;

更新 min;

}
if (update == false) break; // update 为 false 则结束

}



上海交通大学答题纸

(2021至2022学年 第2学期)

课程名称

ADS 60A

姓名

李呈翰

```
void sub_thread (vector<int> & a, int start, int end) // 子线程
{
    int mid = (start + end) / 2;
    if (start == end) return;
    mergesort (start, mid-1, a);
    mergesort (mid, end, a);
    mergeTwoPart (a, mid, start, end); // 进行部分二路归并
}
```

