

# StudyBuddy

L'ecosistema digitale per lo studio collaborativo

TEAM 3 • WEB APP DESIGN & DEV



# LA SFIDA DEGLI STUDENTI

Oggi gli studenti universitari affrontano sfide crescenti nella gestione del tempo e nella ricerca di partner di studio affidabili.

- ⚠ **Fragmentazione:** Informazioni sparse su troppe piattaforme.
- 👤 **Isolamento:** Difficoltà a creare gruppi di studio organici.

StudyBuddy nasce per unificare queste esigenze in un unico strumento **user-centric**.





# | CORE PHILOSOPHY



## Organizzazione

Gestione centralizzata di esami, scadenze e task giornalieri.



## Social Learning

Matching basato su interessi accademici e obiettivi comuni.



## Produttività

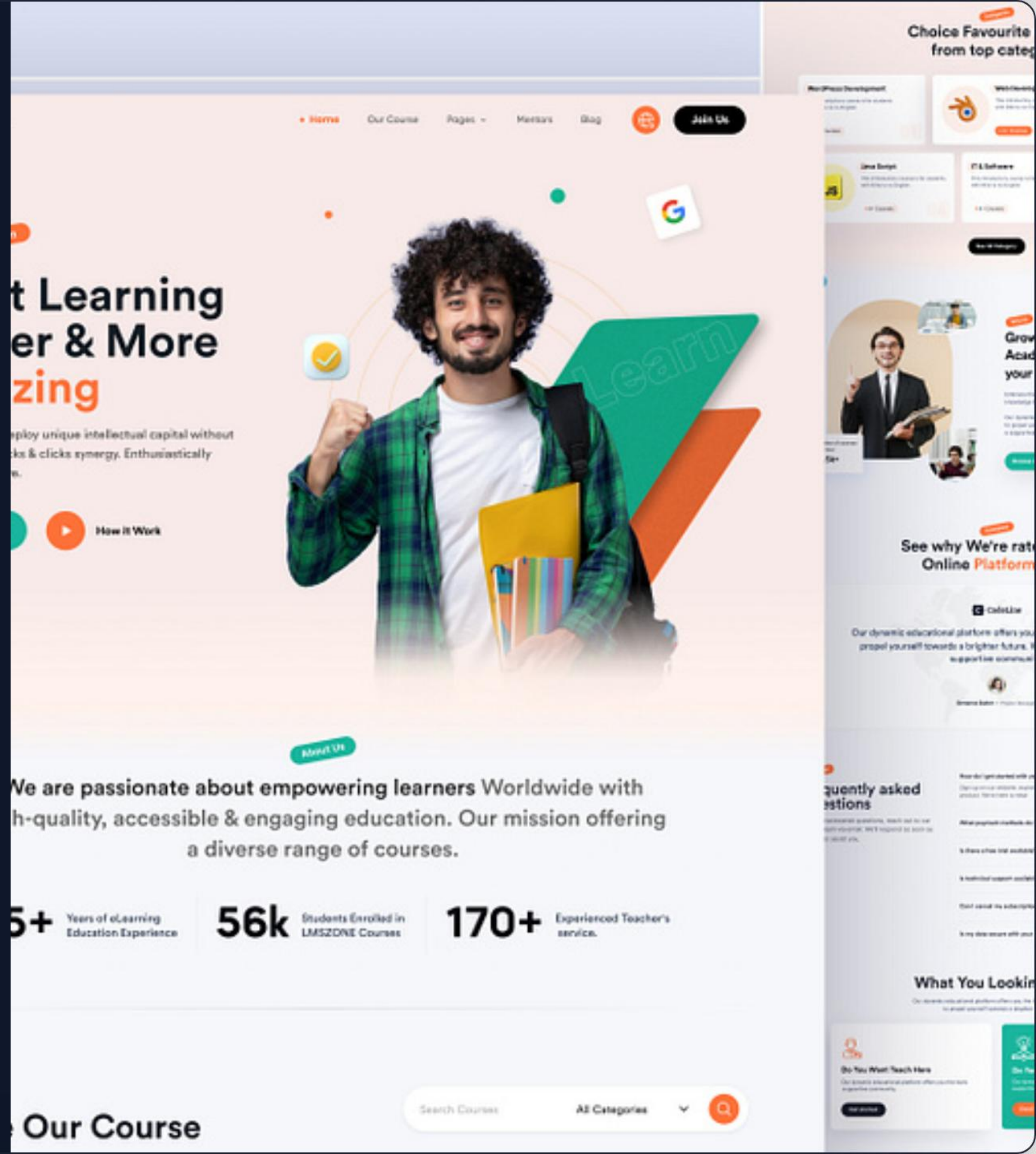
Strumenti integrati per monitorare i progressi in tempo reale.



# UI/UX DESIGN

Il nostro processo è iniziato su Figma. Abbiamo progettato un'interfaccia intuitiva che minimizza il carico cognitivo dello studente.

Ogni pixel è stato pensato per favorire la **concentrazione**, con una palette colori professionale e un layout responsive per l'uso in mobilità.





# | FUNZIONALITÀ CHIAVE

## Dashboard Hub

Un centro di comando unico dove visualizzare il calendario accademico, i task prioritari e le notifiche dei gruppi di studio in un solo sguardo.

## Stanze Virtuali

Ambienti di studio dedicati a ogni materia, dove condividere file, link utili e avviare sessioni di brainstorming collaborativo.

# | OBIETTIVI E IMPATTO

0

DISTRAZIONI

100%

COLLABORAZIONE

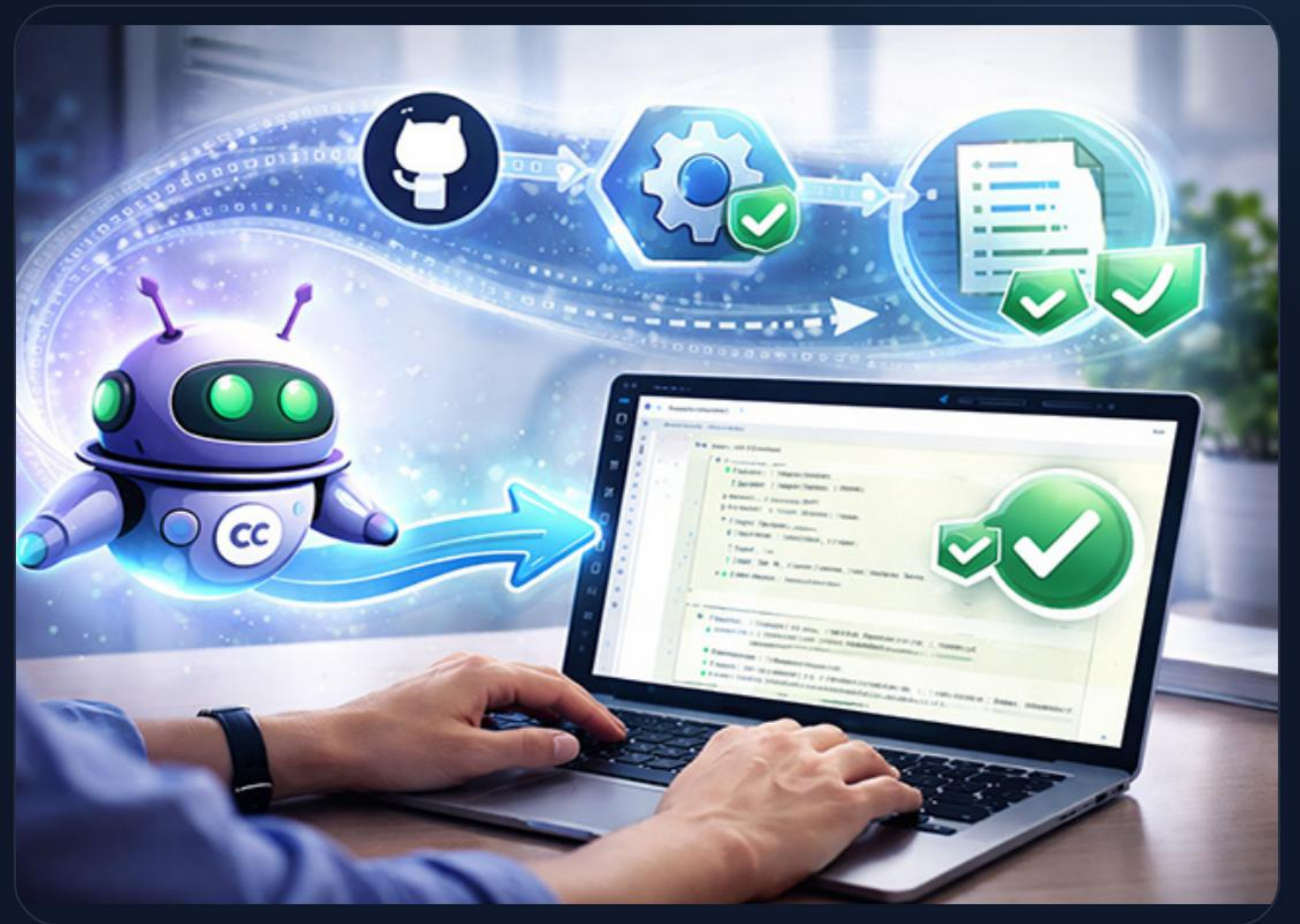
Il nostro focus non è solo lo strumento, ma il risultato accademico. Vogliamo abbattere le barriere sociali e organizzative del mondo universitario.



# DEVELOPMENT & GITHUB

Per la realizzazione tecnica ci siamo affidati a GitHub, organizzando il lavoro con metodologie agili.

- 🔗 Gestione rami per feature isolate.
- ✓✓ Code review costante tra i membri.
- ☰ Tracking dei task tramite GitHub Projects.





# STACK TECNOLOGICO

Layer	Tecnologia	Utilizzo
Design	Figma	UI/UX e Prototipazione
Sviluppo	HTML5 / CSS3 / JS	Architettura Web App
Controllo	Git / GitHub	Collaborazione e Versioning
Gestione	GitHub Projects	Metodologia Agile Team 3



# ROADMAP DI PROGETTO

## Design

Definizione User Flow  
e Mockup Figma.

## Build

Setup repo GitHub e  
Coding Frontend.

## Deploy

Integrazione  
componenti e Testing.

## Launch

Presentazione MVP e  
Feedback.



# Domande?

Grazie per aver seguito il percorso del Team 3.



UI MOCKUP



REPO LIVE



# IMAGE SOURCES



[https://static.vecteezy.com/system/resources/previews/020/627/204/large\\_2x/university-students-are-studying-in-a-library-together-concept-of-teamwork-and-preparation-photo.jpg](https://static.vecteezy.com/system/resources/previews/020/627/204/large_2x/university-students-are-studying-in-a-library-together-concept-of-teamwork-and-preparation-photo.jpg)

Source: [www.vecteezy.com](https://www.vecteezy.com)

---



<https://cdn.dribbble.com/userupload/19422085/file/original-093409b2f5bf5a956fbd33e4c1def8da.jpg?resize=752x&vertical=center>

Source: [dribbble.com](https://dribbble.com)

---



[https://visualstudiomagazine.com/articles/2011/10/01/-/media/ECG/visualstudiomagazine/Images/introimages/GitHub\\_Agent\\_Workflow.jpg](https://visualstudiomagazine.com/articles/2011/10/01/-/media/ECG/visualstudiomagazine/Images/introimages/GitHub_Agent_Workflow.jpg)

Source: [visualstudiomagazine.com](https://visualstudiomagazine.com)