<상수> : 오브젝트나 오브젝트 사이의 관계를 나타내는 것.

원자와 숫자의 두가지 종류가 있다.

원자는 첫번째 문자가 소문자 여야 한다.

만약 첫번째 문자를 대문자로 쓰고 싶을 때에는 ‘KIM’ 이런 식으로 해줘야 한다.

<변수>

대문자 혹은 \_ 로 시작 한다.

예를 들어서

X

Y

Value

\_value

는 모두 변수에 해당한다.

<연산자>

산술 연산자. 실제로 연산을 하는데 쓰이는 연산자

+, -, \*, /, mod

비교 연산자:

=, =:=, \=, =\=, <, >, =<, >=

대입 가능 술어 :

Is

<기본문>

Prolog 의 기본문은 세가지로 구성 된다.

오브젝트와 그들의 관계에 관한 사실 (fact)

오브젝트와 그들의 관계에 대한 규칙 (rules)

오브젝트와 그들의 관계에 대한 질문 (question)

<facts>

“John likes Mary.” 의 사실 표현

likes (john, mary)

이것은 두 개의 대상(Object)와 하나의 관계로 구성됨

likes : 관계

john, mary : 대상

likes (john, mary) 와 likes (mary, john) 은 다르다.

<facts and rules>

, 🡪 and

; 🡪 or

:- 🡪 only if

not 🡪 not

A :- B 의 의미 : B 한다면 A 한다.

<규칙 – rule>

머리는 어떤 사실을 정의하고자 하는가를 표현

몸체는 머리 부분이 참이 되기 위해 만족되어야 할 목표들을 기 술

<패턴 인식>

상수와 상수는 두 값이 같을 경우, 패턴이 일치 한다고 함.

변수와 상수의 경우 아무런 값이 주어지지 않는 변수와 상수는 항상 일치함.

변수와 변수는 항상 일치함

<백트래킹>

예제 6번 참고

<컷>

백트래킹을 통해 다른 해를 구하는 것을 막는 것