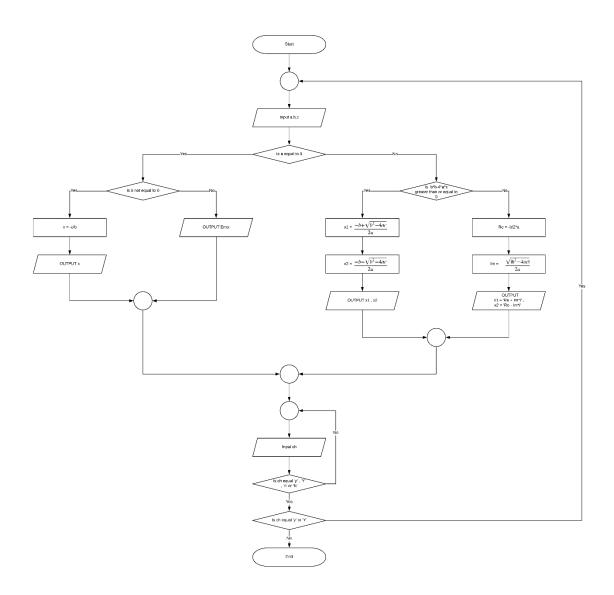
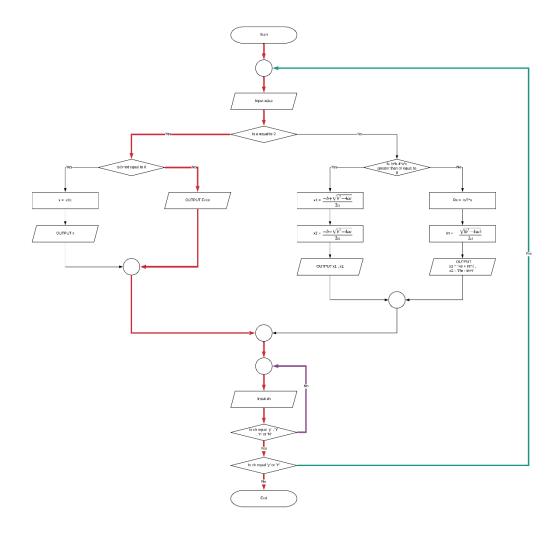
Assignment 2

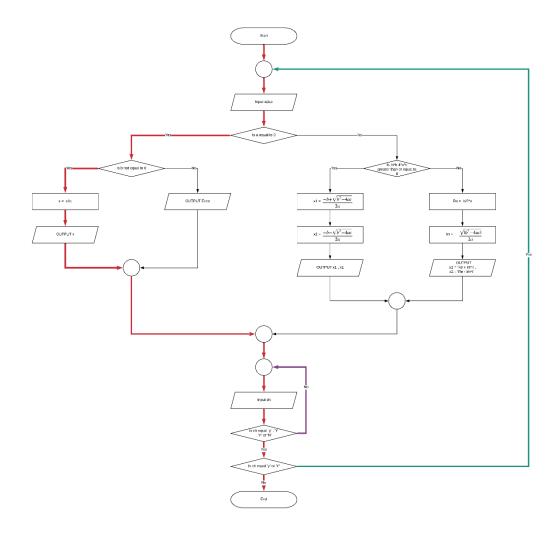




ค่า a=0 , b=0 , c=0 จะทำให้การรันของโปรแกรมเป็นไปตามเส้นแดง คือ

- 1. รับค่า a , b ,c
- 2. เช็คว่า a = 0 -> เป็นจริง
- 3. เช็ค b != 0 -> เป็นเท็จ
- 4. แสดงคำ Error

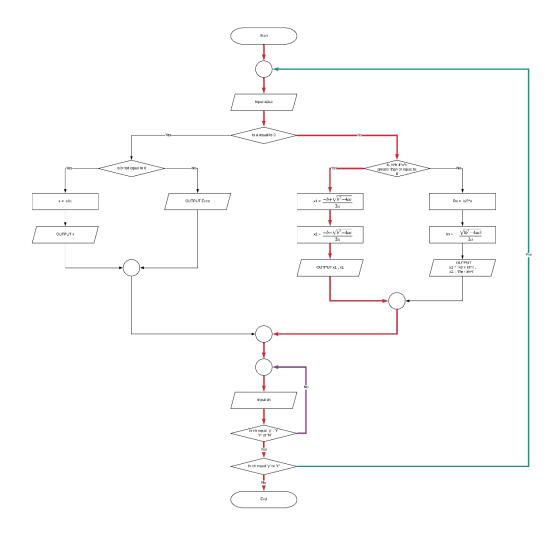
- Program calculate root of Equation ax^2+bx+c = 0
 Enter parameter a : 0
 Enter parameter b : 0
 Enter parameter c : 5
 Error! invalid equation
 Enter y to calculate again or n to exit.
- 5. เข้า while loop เพื่อถามเพื่อที่จะคำนวนต่อ ถ้าไม่ใช่ "n" หรือ "y" จะวนรับค่าใหม่จนกว่าจะถูกต้อง (เส้นสีม่วง)
- 6. ถ้าตอบ y ให้ทำการเริ่มรับค่าใหม่ (เส้นสีเขียว) ถ้าตอบ n ให้ทำการจบโปรแกรม



ค่า a=0 , b=-5 , c=4 จะทำให้การรันของโปรแกรมเป็นไปตามเส้นแดง คือ

- 1. รับค่า a , b ,c
- 2. เช็คว่า a = 0 -> เป็นจริง
- 3. เช็ค b ไม่เท่ากับ 0 -> เป็นจริง
- 4. คำนวณ x = -c / b
- 5. แสดงค่า x

- Program calculate root of Equation ax^2+bx+c = 0
 Enter parameter a : 0
 Enter parameter b : -5
 Enter parameter c : 4
 This is linear equation
 Answer of -5x+4=0 is
 x = 0.8
 Enter y to calculate again or n to exit.
- 6. เข้า while loop เพื่อถามเพื่อที่จะคำนวนต่อ ถ้าไม่ใช่ "n" หรือ "y" จะวนรับค่าใหม่จนกว่าจะถูกต้อง (เส้นสีม่วง)
- 7. ถ้าตอบ y ให้ทำการเริ่มรับค่าใหม่ (เส้นสีเขียว) ถ้าตอบ n ให้ทำการจบโปรแกรม



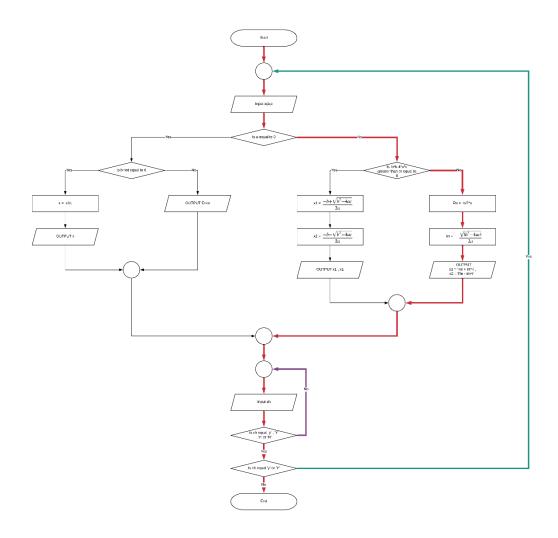
ค่า a = -2 , b = -5 , c = -2 จะทำให้การรันของโปรแกรมเป็นไปตามเส้นแดง คือ

- 1. รับค่า a , b , c
- 2. เช็คว่า a = 0 -> เป็นเท็จ
- 3. เช็ค b*b-4*a*c ≥ 0 -> เป็นจริง
- 4. คำนวณ x1 = (-b + sqrt(b*b-4*a*c))/(2*a);

x2 = (-b - sqrt(b*b-4*a*c))/(2*a);

```
Program calculate root of Equation ax^2+bx+c = 0
Enter parameter a : -2
Enter parameter b : -5
Enter parameter c : -2
3root of -2x^2 -5x -2 = 0 is
x1 = -2
x2 = -0.5
Enter y to calculate again or n to exit.
```

- 5. แสดงค่า x1, x2
- 6. เข้า while loop เพื่อถามเพื่อที่จะคำนวนต่อ ถ้าไม่ใช่ "n" หรือ "y" จะวนรับค่าใหม่จนกว่าจะถูกต้อง (เส้นสีม่วง)
- 7. ถ้าตอบ y ให้ทำการเริ่มรับค่าใหม่ (เส้นสีเขียว) ถ้าตอบ n ให้ทำการจบโปรแกรม



ค่า a = 2 , b = 2 , c = 5 จะทำให้การรันของโปรแกรมเป็นไปตามเส้นแดง คือ

- 1. รับค่า a , b ,c
- 2. เช็คว่า a = 0 -> เป็นเท็จ
- 3. เช็ค b*b-4*a*c ≥ 0 -> เป็นเท็จ
- 4. คำนวณ Re = -b / (2 * a);

```
Program calculate root of Equation ax^2+bx+c = 0
Enter parameter a : 2
Enter parameter b : 2
Enter parameter c : 5
root of 2x^2 +2x +5 = 0 is complex number
x1 = -0.5 + 1.5i
x2 = -0.5 - 1.5i
i is square root of -1
Enter y to calculate again or n to exit.
```

Im = sqrt(fabs(b*b-4*a*c)) / (2*a);

- 5. แสดงค่า x1 = Re + Im*i , x2 = Re Im*i
- 6. เข้า while loop เพื่อถามเพื่อที่จะคำนวนต่อ ถ้าไม่ใช่ "n" หรือ "y" จะวนรับค่าใหม่จนกว่าจะถูกต้อง (เส้นสีม่วง)
- 7. ถ้าตอบ y ให้ทำการเริ่มรับค่าใหม่ (เส้นสีเขียว) ถ้าตอบ n ให้ทำการจบโปรแกรม

การประเมินตัวเองใน Assignment นี้

การวิเคราะห์ความผิดพลาด การแก้ปัญหา การทดสอบความถูกต้องของโปรแกรม : 100 คะแนน

(ทำโจทย์ใค้ด้วยตัวเอง เข้าใจหลักการและสามารถแนะนำวิธีแก้ปัญหาให้กับเพื่อนได้)

20	40	60	80	100
----	----	----	----	-----