

2018301034 서 용 주

중간 대체 프로젝트

편의점 POS Project

[기획 보고서]

1

POS 기능 기획

- 1 계정 관리 기능
- 2 재고 관리 기능
- 3 판매 기능
- 4 통계 기능

2

계정관리 기능

[pos.beans.AuthUser] 패키지

- UserInfo : 각 회원 정보 객체
- Auth : 계정관리 객체

- 1) UserInfo 객체에서 회원 정보 Data를 관리한다.
- 2) Auth 객체는 UserInfo 객체로 회원 정보를 얻고 ,
데이터를 활용해서 필요한 계정관리 기능을 구현해야 한다.

3

1 로그인 기능

- 사용자가 ID/PASSWORD 입력하면, 해당 값이 기존 회원 객체 정보와 일치하는지 확인해야 한다
- 정보 일치하는 경우 로그인 성공! POS 시스템이 시작된다.

2 회원 정보 조회 기능

- 사용자가 정보 조회할 회원의 ID 또는 이름을 입력하면, 해당 값과 일치하는 데이터가 존재하는지 조회한 후, 해당 데이터를 얻어와서 정보를 출력해야 한다.

3 회원가입 기능

- 사용자가 회원 가입할 ID/PA/직급/이름 정보를 입력하면, 해당 데이터가 회원 객체의 각 데이터 정보로 세팅되어야 하고 로컬의 회원 정보 파일에도 입력되어야 한다.

4

재고관리 기능

[pos.beans.ManageArticle] 패키지

- ArticleInfo: 각 물품 정보 관리 객체
- Manage : 재고 관리 객체

- 1) ArticleInfo 객체에서 물품 정보 Data를 관리한다.
- 2) Manage 객체는 ArticleInfo 객체로 물품 정보를 얻고 ,
데이터를 활용해서 필요한 재고관리 기능을 구현해야 한다.

5

1 현재 재고상태 확인 기능

- 사용자가 단순히 현재의 물품 재고 상태를 확인할 수 있도록 파일과 데이터 속 정보를 불러서 읽어와야 한다.

2 물품 입고 기능

- 사용자가 입고할 물품 정보를 날짜/상품명/상품코드/수량 순으로 입력하면
해당 정보는 각 물품 객체의 데이터로 세팅되어야 하고, 재고관리 파일에도 입력되어야 한다.

3 물품 조회 기능

- 사용자가 조회하고 싶은 물품명을 입력하면 시스템은 해당 물품명과 일치하는 물품 객체의 가격/코드/수량 정보를 얻어서 사용자에게 보여줘야 한다.

6

판매 기능 & 통계 기능

[pos.beans.Selling] 패키지

- SellingInfo: 판매 정보 관리 객체
- Sell: 판매기능 객체
- MaxTotal: 통계 기능 객체

- 1) SellingInfo 객체에서 물품 정보 Data를 관리한다.
- 2) Sell 객체는 SellingInfo 객체로 물품 정보를 얻고, 데이터를 활용해서 필요한 판매 기능을 구현해야 한다.
- 3) MaxTotal 객체는 SellingInfo 객체를 활용하여 판매 통계 기능을 구현해야 한다.

7

① 계산 기능

- 판매할 상품명과 수량이 입력되면, 물품정보에서 해당 상품명과 일치하는 '가격' 정보를 얻어와서 입력된 '수량'과 곱한 값이 반환되어야 한다.

② 판매 정보 입력기능

- 판매날짜/상품/수량/판매금액 정보를 입력하면 판매정보 객체에도 세팅이 되고 판매정보 로컬 파일에도 해당 정보가 입력되어야 한다.

③ 매출 통계기능

- 저장된 판매 정보를 불러와서 특정 날짜별로 매출금액을 누적 합하여 총 판매액을 반환해주어야 한다.

8

감사합니다.

9