project

OOME

OutOfMemoryError

목차

1. 프로젝트 개요
2. 프로젝트 목적
3. 프로젝트 인원구성
4. 프로젝트 기능
5. 프로젝트 가치

프로젝트 개요

OutOfMemoryError (이하 oome 또는 오오미)는 개발자 질문 커뮤니티인 스택오버플로우에 영감을 받아 스택오버플로우와 유사하게 개발이슈에서 접할 수 있는 오류 중 하나인 OutOfMemoryError로 명명되었습니다.

오오미는 국내 IT인력을 위한 국내 맞춤형 사이트입니다. 이 프로젝트의 전신인 스택오버플로우와 같은 개발관련 질문, 답변이 제공될 것이고(Qna) 개인이 쌓은 레퍼런스를 자유롭게 등록하고 이외의 사람들끼리 공유하게 될 것이며(Blog), IT인력들끼리 자유롭게 대화하고 소통하여 견문을 넓히는 공간을 제공하고(Community), 업무시에 통합되지 않아 방문해야했던 여러 사이트들(Json serial, deserialize 사이트, 포스트맨, 아스키코드파싱, 인코더, 챗GPT 등등)의 기능을 하나로 통합하여 오오미만 켜두고 편하게 업무할 수 있는 환경을 제공할 것입니다.

위에 괄호 () 안에 들어간 이름은 오오미의 각 마이크로 서비스의 이름입니다. 오오미는 MSA구조로 지속가능한 서비스가 될 것입니다.

오오미의 기술스택은 현재 java(11), Springboot(2.7.10), React(18.12.1), MySQL(8.0) 등이며 가능한 스터디가능한 아키텍처를 전부 활용하게 될것입니다. (redis, kafka, elk 등)

오오미는 확장가능한 아키텍쳐를 지향합니다. 가장 최신버전의 것들을 활용하여 이후 마이그레이션에도, 신기술이 도입되어도 언제나 확장가능하여야 합니다.

프로젝트 목적

오오미의 궁극적인 목적은 자기자신에 대한 개발입니다. 우리는 오오미를 개발하는 것이 아니라 이를 통해 새로운 기술을 경험하고 나의 것을 확장하는 것에 대한 소중한 마음을 배움으로써 자기자신에 대한 성숙함을 개발시킵니다.

오오미의 기본 원칙은 그 누구도 참여할 수 있음입니다. 학생이어도, 현업개발자여도, 비전공자여도 심지어 다시 세상으로 발을 내딛는 전과자라도 오오미를 개발할 자격이 있습니다.

이런 취지와 걸맞게 오오미의 모든 레퍼런스는 공유가능한 자원입니다. 다만 오오미의 개발에 직접적으로 참여하지 않았음에도 레퍼런스만을 악용하는 사례가 발생하지않도록 기여자의 기여내용을 철저히 관리합니다. 이는 IT회사 또한 IT인력이기 때문에 오오미로 인해 사기취업 피해가 발생하지 않았으면하는 마음입니다.

오오미의 개발기한은 정해지지않습니다. 그 누구도 개발할 수 있다는 것은 모든 사람들의 활동가능한 시간을 염두해야하기 때문입니다. 하루에 30분이라도 개발하여 1일 1커밋을 목표로하고있습니다.

오오미가 어느정도 완성되어가면 상용화까지 염두에 두고있습니다. 광고 또는 B2B서비스가 오픈되어 수익이 창출된다면 모든비용은 오오미를 유지하는데 사용하고, 남은 금액은 프로젝트 참여인원이 정확히 나눠갖습니다.

오오미의 방향성에 대한 모든 토론은 절대 지향합니다. 그 누구도 의견을 낼 수 있고 철저히 다수결의 원칙에 따라 오오미의 개발 방향이 결정됩니다.

프로젝트 인원구성

PM 1명

기획 PL 1명

각 마이크로 서비스별 PL 1명

각 마이크로 서비스별 PA N명

각 마이크로 서비스별 기획 N명

오오미의 원칙은 누구도 PM, PL, PA가 될 수 있음을 의미하기도 합니다. 이 역시도 다수결의 원칙에 따라 이전 포지션이 유지되거나 변경될 수 있습니다.

오오미의 기본원칙상 PM과 PL역시 개발에 직접적인 참여가 필수불가결입니다.