# 第二节课

一、摄影入门必须知道的基础概念

二、摄影三要素之曝光篇

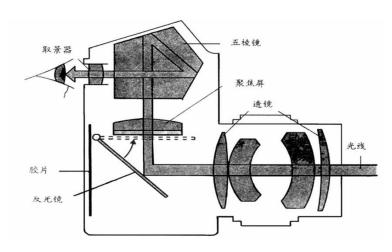
# 摄影入门必须要知道的几个概念:

单反、微单(无反)、感光器、焦距、光圈

基础不牢, 地动山摇, 耐心听听相机原理

单反:单镜头反光式取景照相机, (Single Lens Reflex Camera, 缩写为SLR camera) 又称作单反相机。它是指用单镜头并通过此镜头反光取景的相机。

特点:大、沉、对焦快速快、取景器中看见的图像和拍摄出来的图像是一样的、但最终曝光照片与所见不一样。



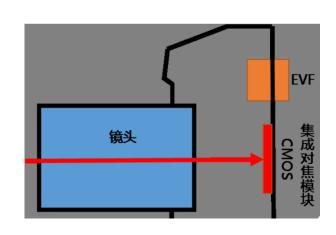


微单:单镜头无反光板式照相机,又称作无反相机(无反

光板)。对焦系统直接集成在CMOS(感光器)上。

特点:小、轻便、对焦速度不如单反、屏幕上看见的效果,

就是拍摄到的最终效果。

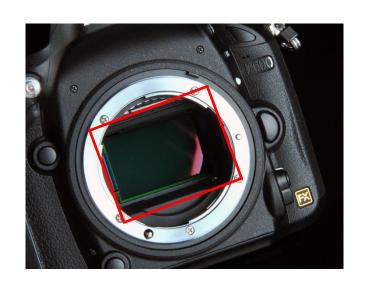


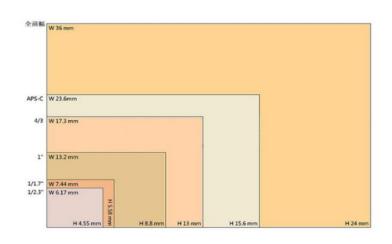


感光器:传统相机使用"胶卷"作为其记录信息的载体,而数码相机的"胶卷"就是其成像感光器件,数码相机的心脏,简单理解为成像器。相机好坏的分水岭。

特点: 越大成像质量越好但机身体积也会越大,使用的镜头体积也会增大,宽容度越高。常见的感光器尺寸:

1英寸、M4/3、APS-C(残副、半画幅)、全画幅、中画幅





#### 市面上常见的相机是什么画幅?如何根据需要选择相机?(买你买的起的最贵的相机及镜头)

1、1/3.2英寸(绿豆大小) Iphone6S 华为P9等<u>手机</u>

适合: 对便携性要求很高,对画质要求不高,能随时分享

2、1英寸画幅(指甲盖大小)佳能PowerShot G5X、SONY RX100M3等中端卡片机

适合:对画质有一定要求,经常拿手提包,没有镜头添置计划价格大概在(3000-5000)

3、M4/3画幅(一块钱硬币大小) 奥林巴斯E-M10 M2、松下GX8等小型微单

适合:便携、对画质要求进一步提高,并考虑可适当增加1-2只镜头价位可以接受在(4000-6000)

4、APS-C画幅(比火柴盒小一些)佳能70DM2(高端),750D(低端)、尼康 D7100(高端),D5300(低端),SONY A6000等单反、微单

适合:可以接受出游专门背相机包、并且可以承受一定重量,有准备购入2-3只镜头计划,价格可接受在(6000-8000)

5、全画幅(比火柴盒大1/3) 佳能5DM3(高端), 6D(低端)、尼康 D810(高端), D750(中端), SONY A7系列等

适合:对画质要求比较高,可以接受专门背相机包,携带镜头,价位可接受(10000-20000)

6、中画幅(比名片小一点)宾得645Z,徕卡S2,哈苏X1D等

适合: 商业摄影师, 不缺钱的

7、高画质的便携式不可更换镜头相机,感光器大小多为APS-C画幅或全画幅,镜头为定焦镜头, APS-C画幅的价位在(4000-6000)代表机型:

理光GR2, 富士X100T; 高端不可更换镜头全画幅相机 代表机型: SONY RX1 RX1R RX1RM2 价位在(10000-20000)









### 镜头:

两大指标: 焦距、光圈——那么复杂 又那么简单





#### 焦距是什么? (粗暴的理解: 相机上的放大缩小功能)

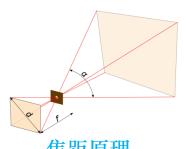
焦距是镜头焦点形成的清晰印象投射到成像器平面之间的距离,它决定了在相机中成像角度的大小,景深的大小和画面透 视的强弱。常以mm表示

特点: 1、数字越小,拍摄范围越广,拍摄景物缩小;数字越大,拍摄范围越小,拍摄距离越远;

2、焦距越长需要越多的镜片,镜头越重,越长。



超广角 16mm



焦距原理



标准焦距 50mm

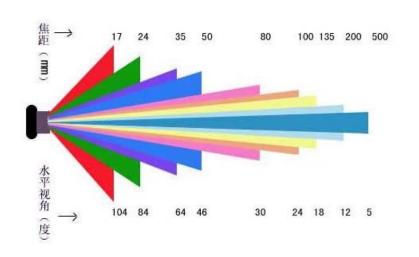


长焦镜头



超长焦距 400mm

# 焦距与视角关系 以及镜头的选购



广角镜头 (15-45mm) 特点: 照片容纳的内容多, 视角宽广

标准镜头 (45-60mm)特点: 与人单眼视角接近

长焦镜头(70-500mm): 看的远, 画面有压缩的感觉

镜头选购: (定焦高画质、可做到大光圈;变焦更便携,

但光圈做不到很大)

最常用焦段: 24-70mm 涵盖了日常80%的拍摄主题

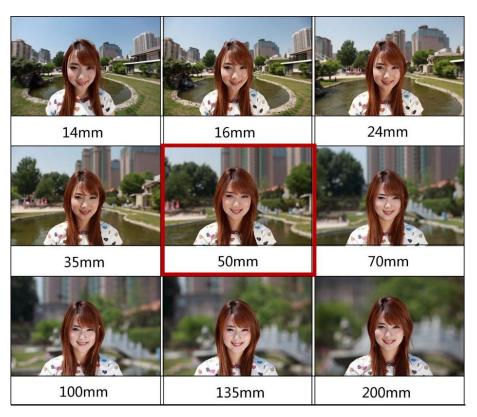
风光主题: 16-35mm 70-200mm

人文主题: 25mm、28mm、35mm、40mm

人像主题: 24-70mm 85mm 135mm

体育、打鸟: 70-200mm、150-600mm

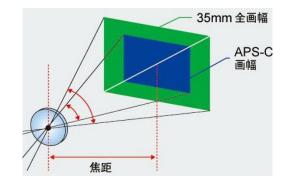
# 焦距与透视关系



焦距越远,背景物体与前景物体的距离会被拉近 焦距越小,背景物体与前景物体的距离会被拉远 为什么要关注透视关系?

根据透视需要的,选择对应的焦距 表现大场面,表现大长腿——用广角拉伸 对景物进行特写,压缩前景与背景的距离——用长焦镜头 不同画幅大小下的相同焦距是透视关系是否相同? 不同画幅大小,相同焦距,透视关系相同,只是因为被裁剪 了,所以感觉拍摄角度不如更大画幅广。

常见画幅的与视角的对应关系: M4/3画幅对应2倍等效视角, APS-C画幅对应1.5-1.6倍等效视角



#### 光圈

是用来控制光线透过镜头照射到感光器上光量的装置,通常安装在镜头内部,由6-11片光圈叶片组成。

如果用水管来形容进水量,那么光圈大小就是水管的粗细程度! 控制光圈大小,就是控制水龙头放水量的大小,也就是控制进光量的多少!

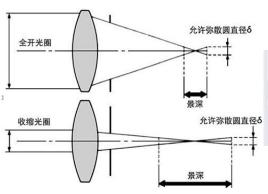
光圈在镜头和相机内用F表示:比如F2、F2.8、F4、F8

光圈数字越小,光圈越大,比如F1.4就比F2大一级光圈,增加了一倍的进光量

光圈数字越大,光圈越小,比如F2.8就比F2小一级光圈,减少了一倍的进光量

F1.1、F1.4、F2、F2.8、F4、F5.6、F8、F11、F16、F22 这里每一级代表了一档光圈









#### 光圈与景深关系

光圈越大,虚化越好(景深越浅),进光量越大;

光圈越小, 虚化越差(景深越深)、进光量减少。

#### 光圈对成像质量的影响

对于绝大多数镜头来说,最好成像质量的光圈并不是最大光圈也不是最小光圈,而是最大光圈以及最小光圈收缩两级光圈的区间,比如某镜头最大光圈是F2.8,最小光圈

是F22, 最佳光圈是F5.6-F11

光圈大小的选择

拍摄风景: F8-F16

拍摄人物或某主体的特写: F2-F4



照片三要素:

曝光、构图、色彩

——摄影是 (把钱) 用光的艺术

#### 曝光

#### 什么是曝光?

即光线通过镜头进入感光器并最终呈现在照片上的亮度的多少。

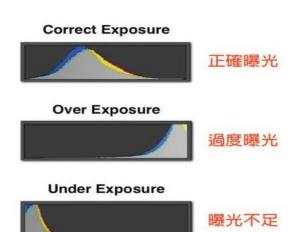
欠曝:即曝光不足,照片太暗

过曝:即曝光过度,照片太亮

拍摄时牢记: 宁欠勿过! (欠曝光后期调亮仍有细节,过曝后拉回,画面细节损失严重)

感光器的宽容度,也就是评价照片在过曝及欠曝后,拉回正常值后,还能保留画面细节的能力!

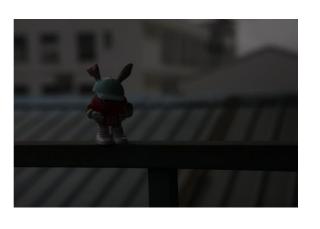






直方图查看曝光是否准确

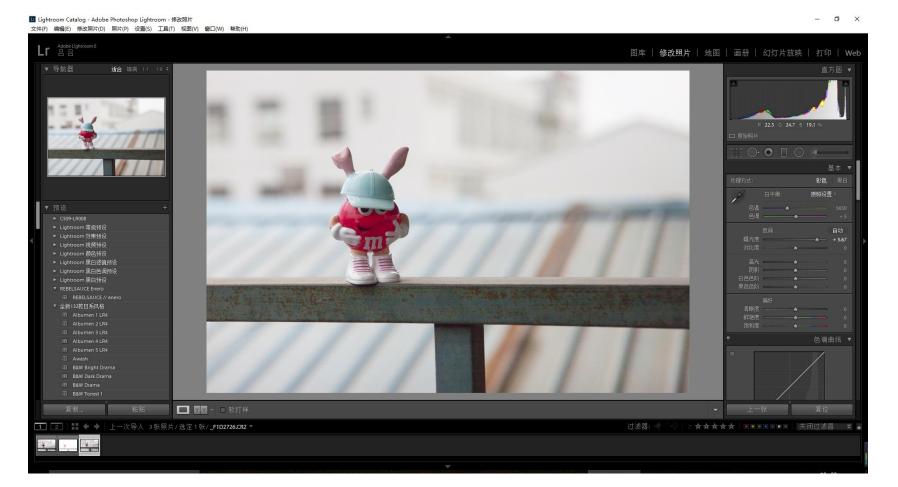
# 用图片告诉你什么是过曝、欠曝以及正常曝光 宁欠勿过!



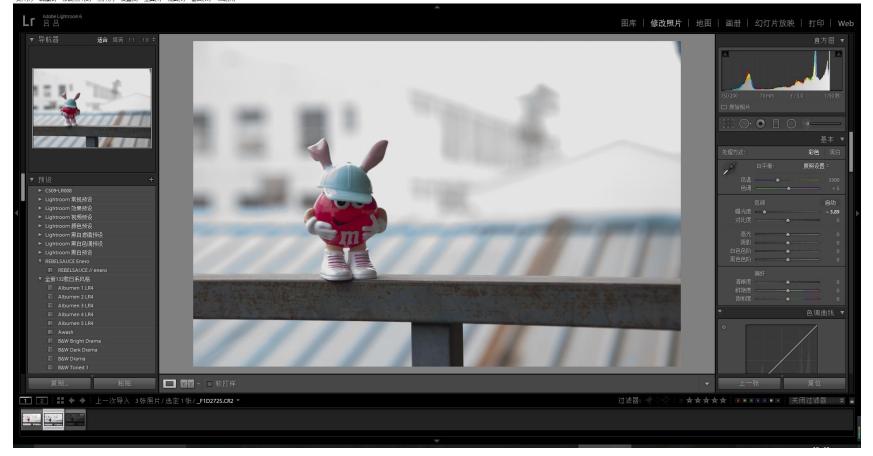




欠曝 正常曝光 过曝



欠曝拉回正常曝光,背景轮廓,帽子依然清晰,细节得到保留



过曝拉回正常曝光,背景已经无法找回细节,色彩丢失也很明显

照片存储格式JPEG还是RAW?对不起,我都要!

JPEG: 联合图像专家组。其实就是机内照片直接冲印。

特点:占用空间小、存储迅速,浏览快速,兼容性强不用特殊软件即可处理

缺点:图片失去后期空间,照片信息留存太少

RAW: 未经任何处理也未经压缩的图片格式, "数字底片"

优点: 具有较好的后期空间, 保留了全部的图像层次和细节。

缺点:图片格式较大,存储速度较慢,只能通过几款软件进行处理。

处理软件: "lightroom" (win系统推荐) "DxO Optics" (MAC系统推荐)

请在相机设置中选择: RAW+ JPEG,不用后期的照片直接JPEG,需要后期时候可以调用RAW! SONY相机的RAW格式后缀名 "ARW"、尼康相机的RAW格式后缀名是"NEF"、 佳能相机的RAW格式后缀名"CR2"



JPEG后期效果:图片细节丢失严重



RAW后期效果:图片细节得到保留

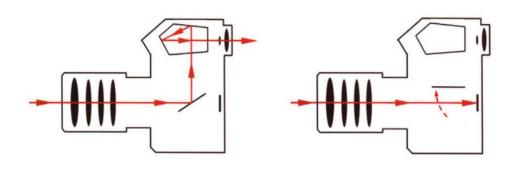
#### 曝光 (一)

曝光三要素:光圈、快门、ISO

光圈说过了, 即光线通过镜头进入感光器的多少

快门,控制光线进入感光器时间长短的装置。(如果用水管的例子来说,就是打开水龙头的时间长短!)快门速度的设定,决定了光线进入的时间长短。快门只有在按下快门按钮时才会打开,到达设定的时间后就关闭。快门的最快速度和最慢速度由相机的性能决定,现代相机通常在(30S-1/8000)他们的进光量与其标识的数值近似为2倍关系

(如: 2S,1S,1/2S,1/4S,1/8S,1/16S,1/30S,1/60S,1/125S,1/250S)



#### 快门特点:

快门速度每提高一倍(如1/125S换到1/250S),快门开闭的速度越快,进光量越少,越能凝固住运动的物体

反之,快门打开时间越久,进光量越多,运动的物体会变的模糊

根据不同的题材,需要选择不同的快门速度:

流动的车灯: 15-30S; 瀑布溪流: 05-5S; 移动的人物: 1/250S;

体育比赛: 1/800S-1500S; 高速赛车1/2000S以上

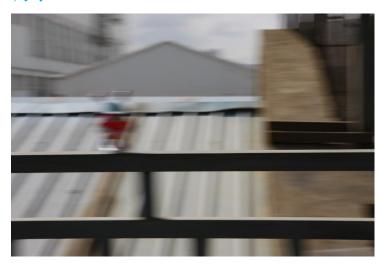




#### 安全快门速度

所谓安全快门速度,就是保证手持稳定拍摄的最低快门速度。一般来说,安全快门是相对相机的 镜头而言的,其速度大致等于镜头的倒数。

光线充足的时候,很容易就达到安全快门的速度,但当拍摄环境光线不足的时候,较长焦段的镜头,即使在最大光圈下也不一定能达到安全快门速度,这时候就只能通过提高感光度或者用闪光灯了。



快门速度太慢, 手抖动照片模糊



快门速度在较快, 拍摄物体清晰

#### ISO (感光度):

原来是作为衡量胶片感光速度的标准,现在表示的是数码相机感光器对光线的敏感程度。如果依然用水管和杯子来形容, 那么,ISO就是盛水杯子的大小,高ISO意味着只要很少的水,杯子就满了,低ISO意味着我需要更多的水才能装满水 杯(水管流速和水管粗细都不变)

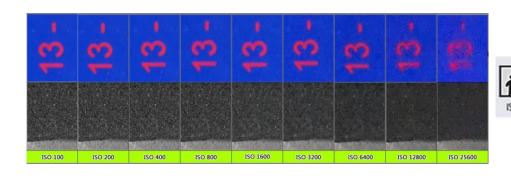
ISO的特点: (对画质有直接影响) 感光器面积越大的相机,高感光度下的画质衰减越慢! 但像素越高的相机,反而高 感光度下的画质容易下降!

感光度越高,照片曝光值增加,画质下降

感光度越低,照片曝光值减少,画质提高

现代相机,都有感光度的范围,通常是ISO100-ISO12800(最佳ISO,一般在100-800)

感光度通常是在光圈或者快门速度已经无法提高(或者缩小)的情况下,才适当提高













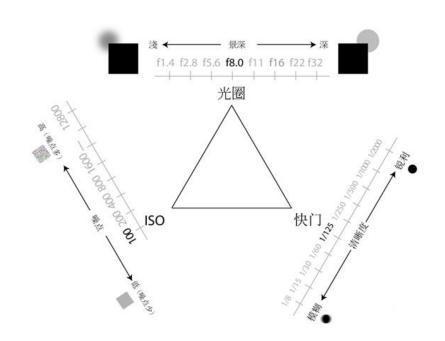






快门,光圈,ISO 三者关系:

# 光圈决定了你要的景深、 快门决定了你要的对运动物体拍摄后的清晰度 ISO决定了你要的画质



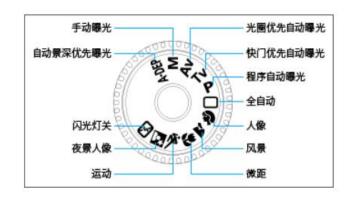
为什么我要说这曝光三个要素? 跟我用相机拍照有什么关系?

菜鸟要变成大师的第一步,都是从曝光控制开始的!

如果曝光三要素,都是由相机决定的,那么对不起,不管你手里的几万的全画幅相机还是几千块的微单,它对你来说也还只是一台傻瓜机!

那么你是不是会问我,既然曝光那么重要,你又说了曝光的三要素,是不是在相机上,就对应有了几种拍摄模式? 没错!自动曝光模式(AUTO档)光圈大小、快门速度都是相机自动决定!

快门优先自动曝光(TV档)摄像师只控制快门速度(即选择要的凝固运动物体的清晰度),光圈大小由相机决定! 光圈优先模式自动曝光(AV档)摄影师只控制光圈大小(即选择要的景深深浅),快门的快慢相机决定! ISO感光度,在大多数相机中,自动挡、TV档、AV档,都可以手动操作或者相机来判定!



那你又要问我,既然快门优先、光圈优先都还是有相机自动控制的时候! 但我拍出来的发现照片好像还是过曝或者欠曝了?

对,没错,相机里面还有一个功能就是给你选择你要的曝光量多少的!她叫"曝光补偿"

它的作用就是给你在快门优先或者光圈优先情况下,对曝光量进行增加或者减少!

它一般的调节量是1/3档一小格,1档一大格,可加减3档曝光量!

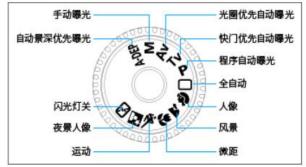
当然,如果你加减曝光补偿,对应的曝光参数是会随着改变!

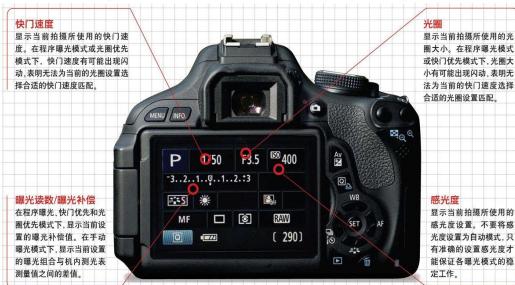
比如: 快门优先模式, 快门选择了1/250S, 机内测光后光圈为F4, 此时你增加了一档曝光补偿, 光圈就会变成F2.8了!





#### 上面说的内容在相机上的哪里看?!





# 从今天开始,请把你相机的模式从自动曝光改为M档手动模式、光圈优先模式或者快门优先模式并永远告别自动曝光模式!

#### 作业:

1、把你已经起灰的相机拿出来,看看说明书,以对应的快门优先模式拍一张照片,或光圈优先模式拍一张照片,并告诉我为什么要选择这种模式来拍?

提交方法:

- 1、分享到"从零开始学摄影"交流群,跟大家一起交流。
- 2、也可加我微信,提交给我。