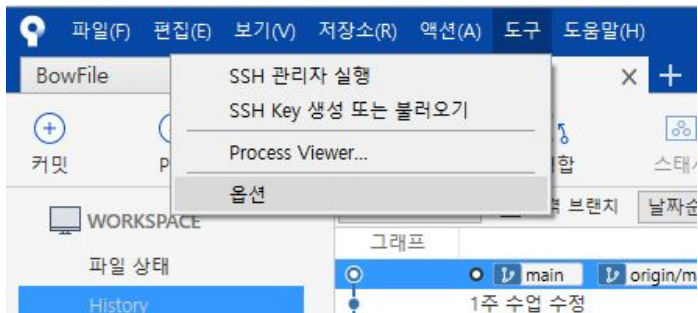
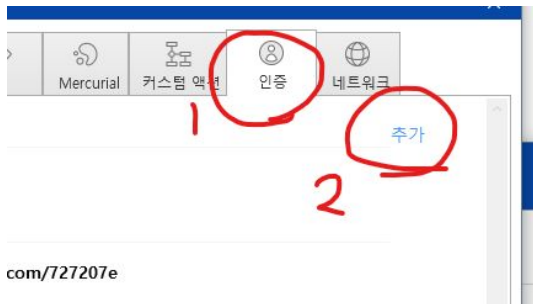


소스트리 연결하기

소스트리 연결하기



도구 -> 옵션



인증에서 추가하기 눌러서 인증하기

호스팅 계정 편집

Host

호스팅 서비스: GitHub

호스트 URL: https://github.com/

선택 프로토콜: HTTPS

Credentials

인증: Basic

사용자명:

비밀번호 새로고침

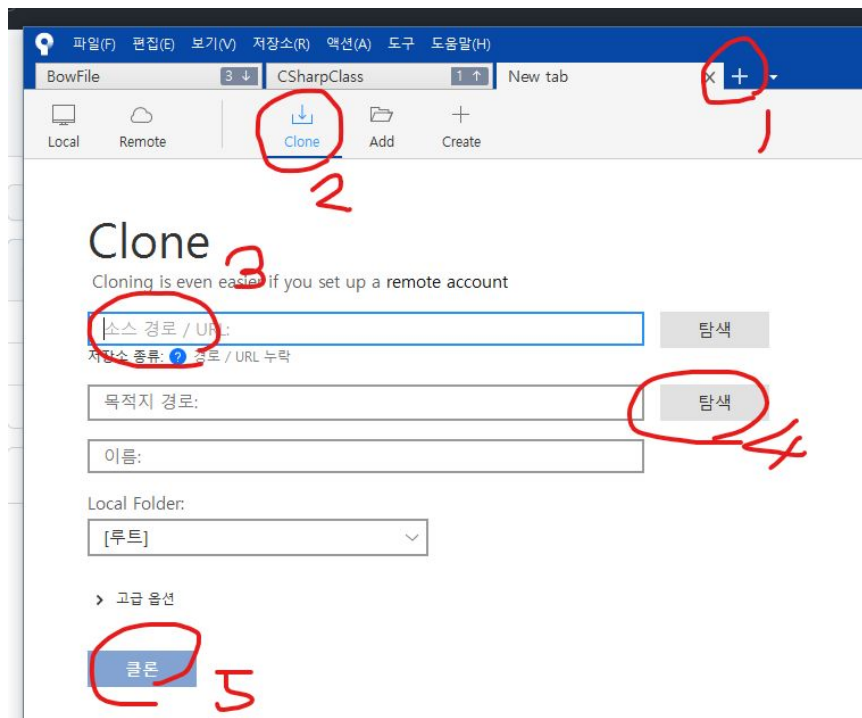
[Need help logging into your account?](#)

확인 취소

github로 바꾸기

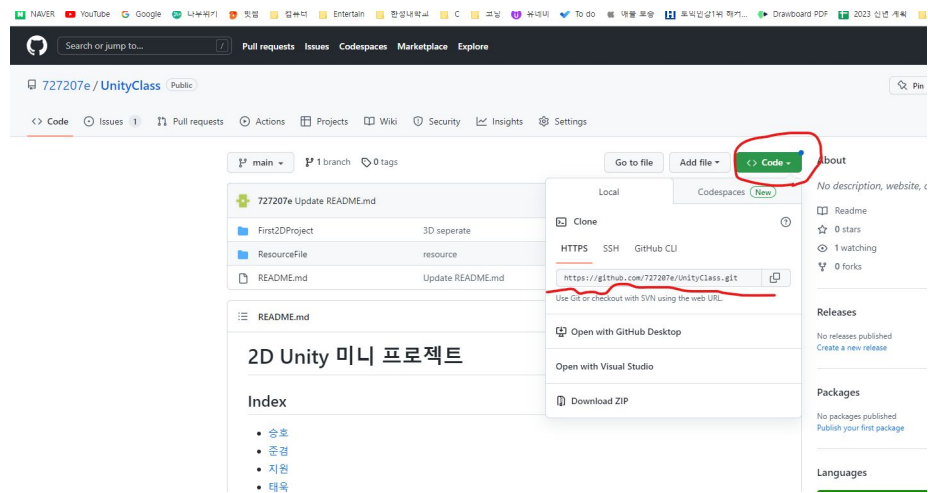
인증은 Basic

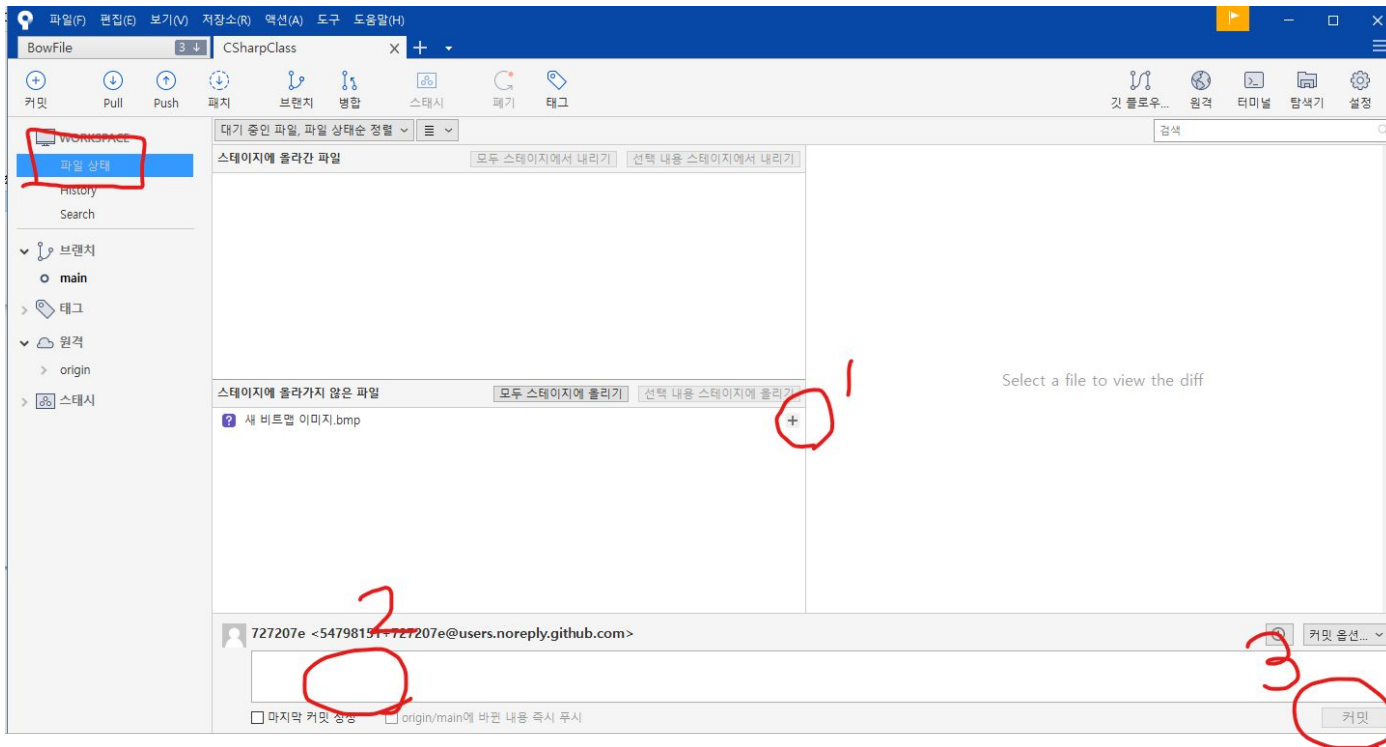
사용자명엔 닉네임
비밀번호는 토큰 입력하기



소스트리에서 프로젝트 Clone할때

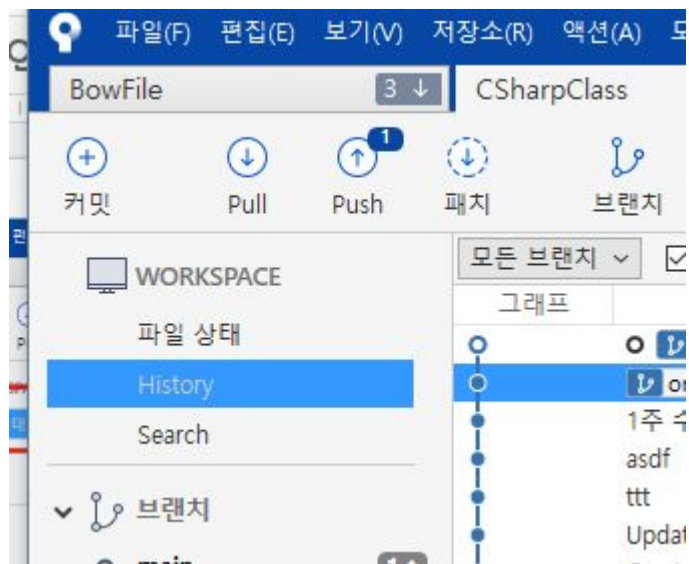
1. 새탭 만들고
2. 클론 버튼 눌러서
3. Github 저장소를 가져온다.
이때, Github URL은 아래와 같음.
4. 설치할 로컬 위치를 지정하고
5. 클론한다.





소스트리에서 파일상태 눌러서

1. 스테이지로 올리고
2. 내용 작성후
3. 커밋누르기



그러면 상단에 **Push**에 1생긴걸 볼수 있다.

Push를 눌러주면 서버로 전송됨.

1장

write, writeline



visual studio 2019나
visual studio 2022를 설치한다.
(회원가입해야 함)

Visual Studio Installer 에서

해당 두가지를 체크하고 설치 진행.

Visual Studio 2022

최근 파일 열기(R)

|

오늘

ConsoleApp1.sln 2023-01-29 오후 9:00
C:\Users\Wpotap\Desktop\asdfsdf\ConsoleApp1

어제

EssentialCSharp.sln 2023-01-28 오후 11:44
C:\Users\Wpotap\Documents\CSharpClass\EssentialCSharp-8.0

이번 주

EssentialCSharp.sln 2023-01-27 오후 10:29
C:\Users\Wpotap\Desktop\CSharpClass-main\EssentialCSharp-8.0

EssentialCSharp-8.0 2023-01-27 오후 10:19
C:\Users\Wpotap\Desktop\CSharpClass-main

이번 달

BowFile.sln 2023-01-11 오후 10:35
D:\Unity\UnityFile\BowFile

오래됨

Bow.sln 2022-12-11 오후 10:44

시작

리포지토리 복제(C)
GitHub 또는 Azure DevOps 같은 온라인 리포지토리에서 코드 가져오기

프로젝트 또는 솔루션 열기(P)
로컬 Visual Studio 프로젝트 또는 .sln 파일 열기

로컬 폴더 열기(F)
폴더 내에서 탐색 및 코드 편집

새 프로젝트 만들기(N)
시작하려면 코드 스캐폴딩과 함께 프로젝트 템플릿을 선택하세요.

코드를 사용하지 않고 계속(W) →

콘솔앱 (.Net FrameWork) 프로젝트 제작

새 프로젝트 만들기

최근 프로젝트 템플릿(R)

콘솔 앱(.NET Framework)

C#

콘솔 앱

C#

콘솔 앱
Windows, Linux 및 macOS의 .NET에서 실행할 수 있는 명령줄 응용 프로그램을 만들기 위한 프로젝트

C# Linux macOS Windows 콘솔

콘솔 앱
Windows, Linux 및 macOS의 .NET에서 실행할 수 있는 명령줄 응용 프로그램을 만들기 위한 프로젝트

Visual Basic Linux macOS Windows 콘솔

콘솔 앱
Windows 터미널에서 코드를 실행합니다. 기본적으로 "Hello World"를 출력합니다.

C++ Windows 콘솔

콘솔 앱(.NET Framework)
명령줄 애플리케이션을 만드는 프로젝트입니다.

C# Windows 콘솔

콘솔 앱(.NET Framework)
명령줄 애플리케이션을 만드는 프로젝트입니다.

Visual Basic Windows 콘솔

콘솔 앱
Windows, Linux 및 macOS의 .NET에서 실행할 수 있는 명령줄 응용 프로그램을 만들기 위한 프로젝트

뒤로(B)

다음(N)

```
6
7 namespace ConsoleApp1
8 {
9     참조 0개
10     internal class Program
11     {
12         참조 0개
13         static void Main(string[] args)
14         {
15             System.Console.WriteLine("1");
16             System.Console.WriteLine("2");
17             System.Console.Write("3");
18             System.Console.Write("4");
19         }
20     }
21 }
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
1
2
34계속하려면 아무 키나 누르
```

System.Console.Write("")는
출력

System.Console.Writeline("")은
출력후 줄 바꿈

문장 마지막엔 ; (세미콜론을
붙여야함)

실행은 컨트롤키(ctr)을
누른채로 F5키를 눌러서
확인한다.

2장

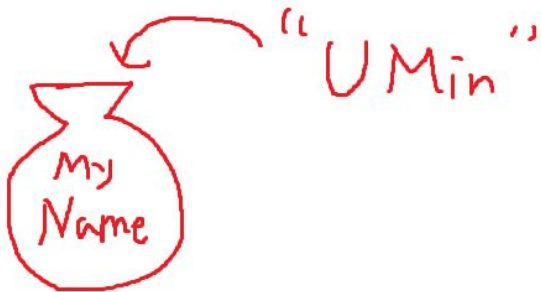
readline, 변수형

int



```
int myAge = 3;  
string myName = "Umin";
```

string

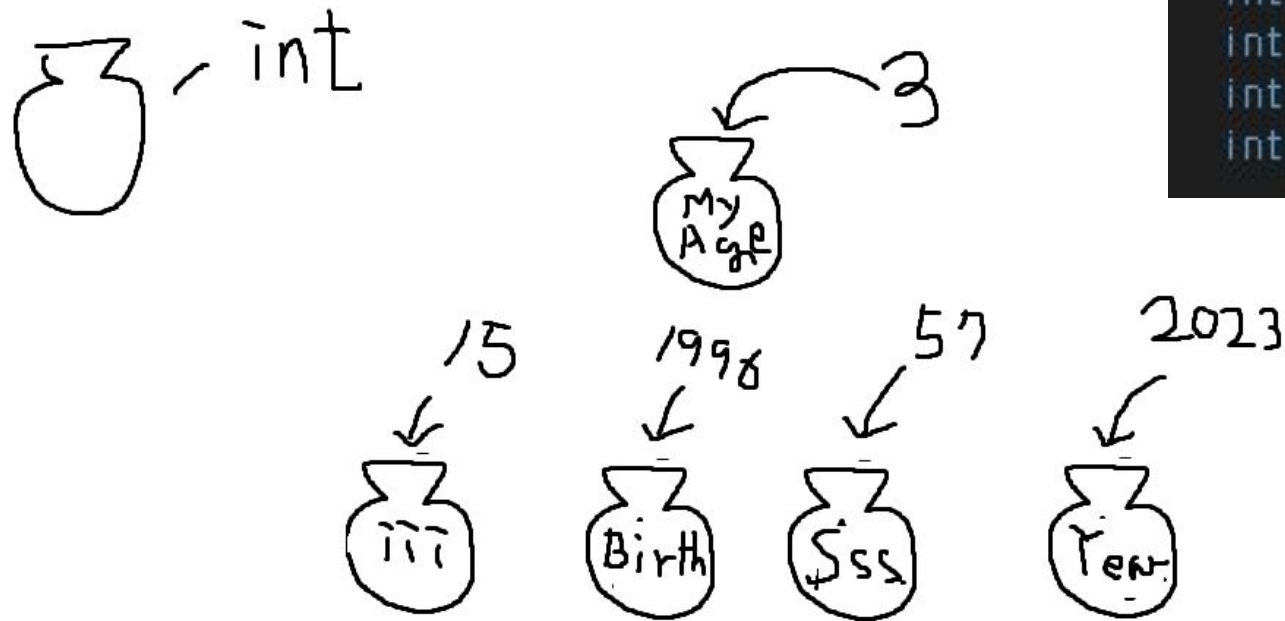


int myAge = 3;
(변수형) (변수명) = (값)

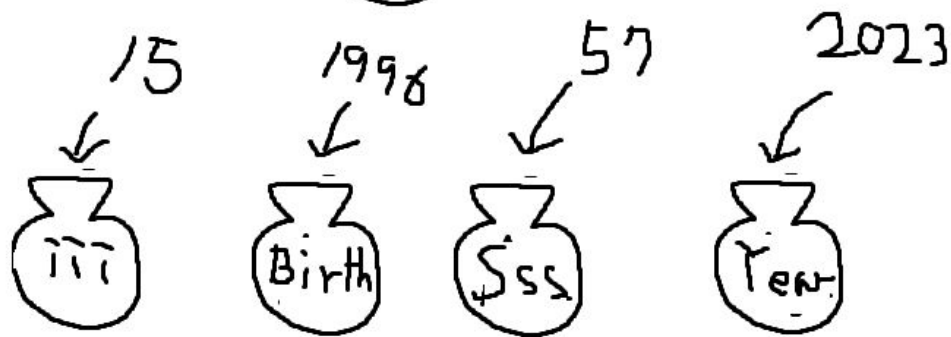
검은색 병은 int 형식이다. 그중 MyAge라는 이름의 검은색 병 안에는 3이 들어간다.

빨간색 병은 String 형식이다. 그중 MyName이라는 이름의 빨간색 병 안에는 Umin이 들어간다.

int



```
int MyAge = 3;  
int iii = 15;  
int Birth = 1996;  
int Sss = 57;  
int Year = 2023;
```



참조 0개

```
internal class Program
```

```
{
```

참조 0개

```
static void Main(string[] args)
```

```
{
```

```
    int myAge = 3;
```

```
    string myName = "Umin";
```

```
    System.Console.WriteLine(myAge);
```

```
    System.Console.WriteLine(myName);
```

```
}
```

```
}
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

3

Umin

계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

int는 정수 (-1, 0, 1, 2 ...)

float 은 실수 (-5.3 , 0.123 ...)

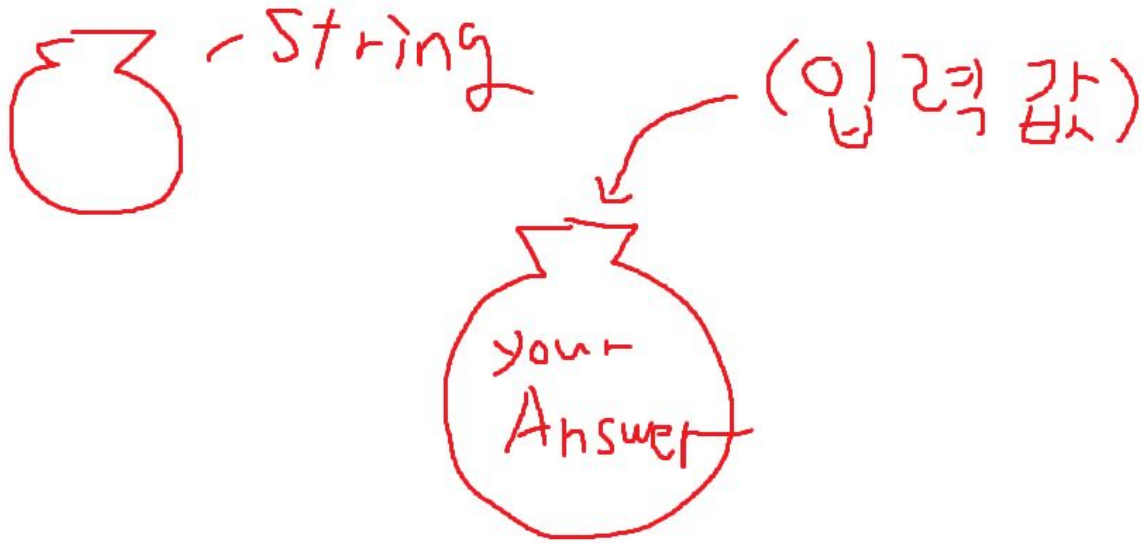
string 은 문장 ("hi")

char 는 단어 ('h')

```
string yourAnswer;  
yourAnswer = System.Console.ReadLine();
```

ReadLine() 은 사용자의 값을 읽어오는 기능.

읽어온 내용은 **yourAnswer**에 저장된다.



```
6
7 namespace ConsoleApp1
8 {
9     참조 0개
10     internal class Program
11     {
12         참조 0개
13         static void Main(string[] args)
14         {
15             string A1 = "A1";
16             string A2 = "A2";
17
18             System.Console.WriteLine($"1번 값 : {A1}, 2번 값 : {A2}");
19             System.Console.WriteLine("@");
20
21             a
22             aa
23             aaa
24             aaaa");
25         }
26     }
27 }
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
1번 값 : A1, 2번 값 : A2
a
aa
aaa
aaaa
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

WriteLine 앞에 \$ 를 붙이면 변수를 바로 불러와서 사용 가능하다 ({A1})

@를 붙이면 입력한대로 출력된다.

3장

배열

참조 0개

```
static void Main(string[] args)
```

```
{
```

```
    string[] foods = new string[4] { "떡볶이", "김밥", "만두", "튀김" };
```

```
    System.Console.WriteLine(foods[0]);
```

```
    System.Console.WriteLine(foods[2]);
```

```
    foods[1] = "먹음";
```

```
    System.Console.WriteLine(foods[1]);
```

```
}
```

C:\WINDOWS

떡볶이
만두
김밥
계속하려면

배열

foods라는 배열에 값을 넣는다.

```
string[] foods = new string[4] { "떡볶이", "김밥", "만두", "튀김" };
```

foods라는 배열은 총 4개의 string 칸을 보유한다.

0번부터 떡볶이 , 김밥 , 만두 , 튀김 이 들어간다.

```
System.Console.WriteLine(foods[0]);  
System.Console.WriteLine(foods[2]);
```

```
만두  
김밥  
떡볶이
```

값을 사용하려면 배열뒤에 대괄호 (`[]`) 를 붙이고 가져올 번호를 넣으면 된다.

0번을 사용하려면 `foods[0]` 을 사용하면 된다.

```
foods[1] = "먹음";
```

`foods`에서 1번값(2번째 값)을 가져와서 덮어 씌울 수 있다.

`foods[1]`은 “김밥” 이었지만
수정을 통해서
`foods[1]`은 “먹음” 으로 수정되었다.