### 【离职原因】

个人规划的问题，在公司无法得到更好的发展，并且想从事游戏行业

### 【地点诉求】

广东、湖南

### 【技术栈】

- python基础：熟练掌握python核心知识、内存结构、垃圾回收、具备良好的面向对象编程思想

- 设计模式：熟练掌握常见的设计模式，如单例模式、工厂模式、代理模式、发部订阅者模式，并善用设计原则构建可复用代码

- 数据库：熟练掌握Mysql，了解Mysql主从同步，读写分离技术以及集群的搭建，具备一定的SQL调优能力

- Web框架：熟练掌握Sanic异步框架，并且有读过Sanic的源码

- 中间件：熟练掌握Redis的核心数据结构使用场景，熟悉各种缓存高并发的使用场景，比如缓存雪崩，缓存穿透等；熟悉Kafaka等常用的消息中间件进行消息的异步数据处理；了解海量数据存储的时序数据库如Tdengine；

- 分布式：了解分布式原理以及一些常见的分布式方案、celery分布式任务调度等。

- Linux：熟悉Linux常用命令，并且能够独立在Linux上部署服务。

- 工具：熟练使用PyCharm、Git、Svn、Navicat、PostMan等开发工具

### 【薪资】

16K

### 【面试进展】

等途游通知

### 【对加班的看法】

不反对，对自己能力有提升，并且对自己的职业规划无坏处，多学点东西也是挺好的