



移动广告交易平台

AdView

Android SDK

开发者手册

目录

I.	注册并获取 SDK	3
II.	添加 SDK	4
III.	AndroidManifest.xml 文件配置.....	5
	3.1 增加权限代码.....	5
	3.2 增加 Activity 声明.....	5
IV.	集成广告(codeLayout.java).....	6
	4.1 增加代码来增添广告	6
	4.2 AdViewInterface 侦听接口	7
	4.3 AdView 详细的 interface 支持请参考 java doc	7
	4.4 AdView 后台应用设置	8
	4.5 指定应用渠道.....	10
V.	纯代码方式增添广告(codeLayout2.java).....	12
VI.	XML 方式布局广告(xmlLayout.java).....	13
	6.1 布局 AdViewLayout.....	13
	6.2 配置 AdView SDK Key.....	13
VII.	本地默认缓存文件.....	13
	7.1 下载配置文件.....	13
	7.2 存放到工程 assets 文件夹	14
VIII.	添加自定义广告平台.....	14
	8.1 参考代码.....	14
	8.1.1.自定义函数实现.....	15
	8.1.2.回调函数处理.....	15
	8.2 开源代码地址.....	16
IX.	FAQ	17
	9.1 如果应用想混淆（ProGuard）怎么办?	17
	9.2 为什么后台统计的分辨率有时不准.....	18
	9.3 绿色通道是干什么用的?	19
	9.4 如果有问题，和谁联系?	19
	9.5 如何使用 sample	20
	9.5.1.加载 sample 工程，方式一.....	20
	9.5.2.加载 sample 工程，方式二.....	21

I. 注册并获取 SDK

- 1) 访问 AdView 网站 <http://www.adview.cn> 注册 Adview 帐号。
- 2) 登录后在“我的产品”页面选择“发布应用”。
- 3) 应用平台选择“Android”，根据提示完成相关信息，在“广告优化”里边您将获取唯一的 SDK key. **(从 V1.9.8 版本开始，将支持广告补余功能，您可在广告优化界面进行设置)**

App信息

广告平台

SDK下载

开发者工具

AdView 开发者工具

统计分析

广告条 广告墙 全屏/插屏广告

地域优化 ☐ OFF ☒ 补余 ☐ ON ☐

用户配置 添加广告平台

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdView应用互推	设置	<input checked="" type="checkbox"/> ON <input type="checkbox"/> OFF	100 %	⬆ ⬇ ⬆	删除
多盟	未设置	<input type="checkbox"/> OFF <input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除
百度	未设置	<input type="checkbox"/> OFF <input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除
帷千	未设置	<input type="checkbox"/> OFF <input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除
艾德思奇	未设置	<input type="checkbox"/> OFF <input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除
聚赢	未设置	<input type="checkbox"/> OFF <input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除

投放总数为: 100 %

SDK-KEY:
SDK201310111003303e4rx5ms

保存

请注意，每个广告平台列表中，投放总数必须为100%或者全部关闭，否则无法进行下一步操作。

- 4) 首页->下载，点击立即下载，能获取 AdView SDK 包，包括文档和 sample；

Android iOS

广告条

广告墙

广告插屏

Android AdViewSDK下载说明：

Adview SDK中包括：

1.AdViewSDK使用文档：详细说明应用如何植入AdView SDK，建议开发者使用前认真阅读。

2.AdViewSDK常见问题文档：总结了在植入AdView SDK中常出现问题以及问题解决方法，建议遇到问题时请先查阅文档，可以减少您不必要的时间浪费。

3.AdViewSDK对应平台列表：列举了所有AdView支持平台对应表及支持广告平台的版本号，便于识别使用。

4.应用互推使用文档：详细说明应用互推使用方法，需要参与互推或者自推的开发者请认真阅读。

AdView_SDK开源地址:

AdView_Android SDK开源代码: [点击此处去下载>>>](#)

选择需要的版本：

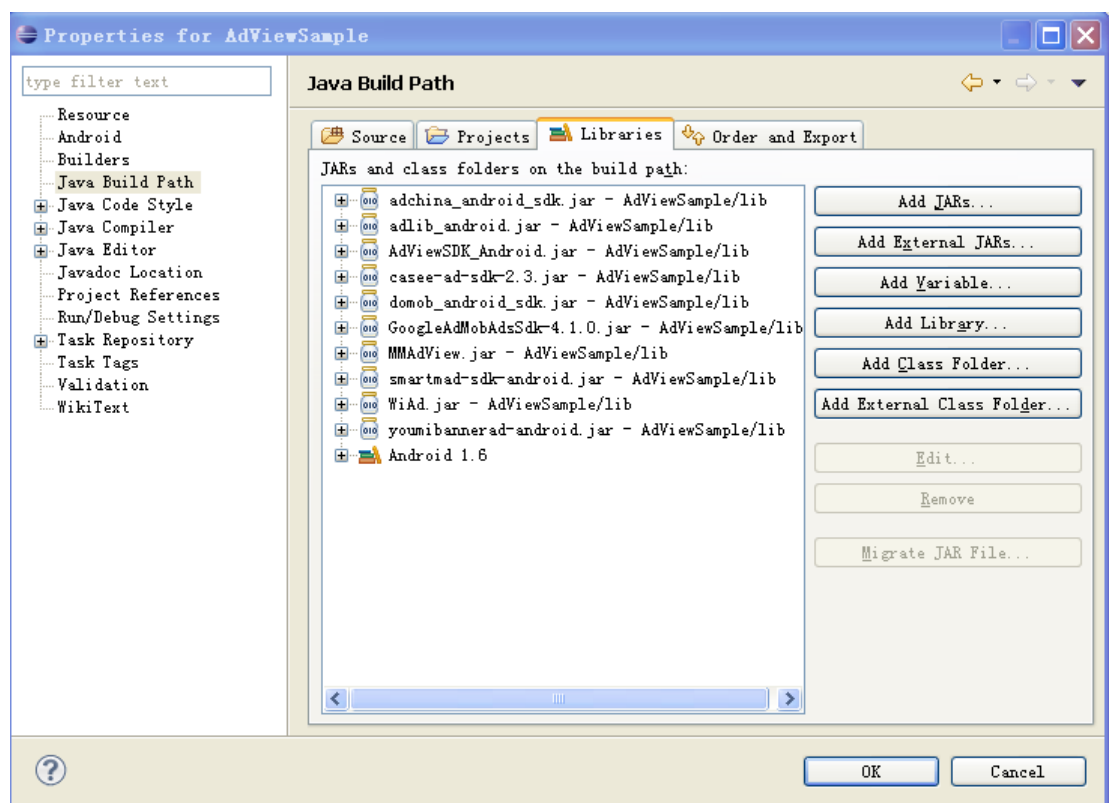
☒ 最新版本 (1.9.1, 2013-05-14) [展开详情](#)

☐ 历史版本 [展开详情](#)

下载

II. 添加 SDK

- 1) 下载的 AdViewSDK_Android_x.x.x.zip 包里边包括 AdViewSDK_Android.jar, 互推帮助文件, libs 文件夹里包含所有广告平台的 SDK。(README.pdf 中有每个 jar 对应的广告平台的说明)
- 2) 将 AdViewSDK_Android.jar 放入到您的应用得工程中。
- 3) 将应用程序可能用到的所有广告商的 SDK 用同样的方式添加进去。(使用 1.9.2 版以后的版本时, 只能使用 adview 提供的 jar, 使用其他途径取得的会导致广告不能展示)



注意: 我们提供的SDK可以让您自由选择您喜欢的广告公司, 但我们还是建议您添加我们提供的所有广告公司SDK, 因为您可以在后台更自由的选择和配置.

- 4) 如果您还没有注册这些广告平台, 请先到这些广告平台注册, 添加App, 记下对应的App Key, 以便在AdView中绑定和设置. 记住, 通过AdView的**绿色通道**可以加快审核速度;
- 5) 如果你是一个新手, 对广告平台不怎么了解, 也不知道选择哪家广告平台, 或者不知道哪家广告平台收入稳定, 没关系, Adview建议你使用**百度, 亿动智道, Inmobi**几家平台看看效果。

特别提醒: 集成友盟 (Umeng) SDK的时候需要把umeng_res目录下的资源文件放到工程的res目录下;

III. AndroidManifest.xml 文件配置

3.1 增加权限代码

需要添加的必备权限（完整代码可参考Sample中AndroidManifest）

```
<!-- AdView SDK mandatory or important permissions -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
```

备注：

INTERNET：允许访问网络，这是必须的

ACCESS_NETWORK_STATE：允许访问网络的状态，这是必须的

READ_PHONE_STATE：允许访问手机的各种状态，这是必须的

ACCESS_COARSE_LOCATION：允许一个程序访问CellID或WiFi热点来获取粗略的位置

ACCESS_FINE_LOCATION：允许一个程序访问精确位置 (如GPS)

ACCESS_WIFI_STATE：允许程序访问Wi-Fi网络状态信息

WRITE_EXTERNAL_STORAGE：允许程序访问外部存储设备，可以缓存广告

GET_TASKS：查看当前应用的任务

3.2 增加 Activity 声明

一些广告平台需要声明Activity，才能正常工作，在application标签中包含；没有在下面列出来的，表示那些广告平台不需要声明Activity；还有一些广告配置比较特殊，需要特别说明，包括AdTouch和Baidu, Wooboo, Greystripe, Umeng的广告，添加的时候一定要注意看说明；具体注册内容请参照Sample中AndroidManifest文件。

注：如果不聚合触控、有米的广告请务必将该广播接收器删除！

IV.集成广告(codeLayout.java)

4.1 增加代码来增添广告

```
LinearLayout layout = (LinearLayout)findViewById(R.id.adLayout);
if (layout == null)
    return;

AdViewTargeting.setSwitcherMode(SwitcherMode.CANCLOSED); //广告可被关闭。如不需要可修改为SwitcherMode.DEFAULT

/*下面两行只用于测试，完成后一定要去掉，参考文档说明*/
AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME); //每次都从服务器获取配置
AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST); //保证所有选中的广告公司都为测试状态

adViewLayout = new AdViewLayout(this, "SDK201310111003303e4rx5msd7cn1pa");
adViewLayout.setAdViewInterface(this);
layout.addView(adViewLayout);
layout.invalidate();
```

注意:

1. AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST) 功能为您提供调试状态，当为true 您的所有的广告都和广告公司之间处与测试状态，当完成后，一定要去掉这句话，因为系统默认为非测试状态。

2. AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME) 功能为每次都从服务器获取最新的设置，方便您的调试，当调试结束后，一定要去掉这句话，因为系统已经为您优化成最佳时间，同时不影响应用本身的性能。

3通过adViewLayout.setAdViewInterface用户可以监听广告显示(onDisplayAd)、用户点击事件(onClickAd)。

4. AdViewTargeting.setSwitcherMode (SwitcherMode.CANCLOSED) 功能为开启可关闭广告功能，方便您的程序停止广告展示，默认为不可关闭，通过adViewLayout.setAdViewInterface用户可以监听广告将要被关闭的事件(onCloseAd)。

注：当接口被调用时广告会停止请求，需要处理是否继续请求广告。

具体注意事项请参阅Sample。

4.2 AdViewInterface 侦听接口

```
@Override
public void onClickAd() {
    // TODO Auto-generated method stub
    Log.i("AdViewSample", "onClickAd");
}

@Override
public void onDisplayAd() {
    // TODO Auto-generated method stub
    Log.i("AdViewSample", "onDisplayAd");
}

//可在该方法中处理广告关闭事件
@Override
public void onClosedAd() {
    // TODO Auto-generated method stub
    Log.i("AdViewSample", "onClosedAd");
}
```

4.3 AdView 详细的 interface 支持请参考 java doc

（这些不是必须的）

- 1) 点击和显示事件获取
- 2) 外部设置功能支持
- 3) 应用精准广告设置信息支持

4.4 AdView 后台应用设置

1) 发布应用设置

1 添加App

2 选择广告平台

3 SDK下载

1

App信息

应用名称：

应用URL： 以http://开头

应用平台：☒ Android ☐ iPhone

广告文字设置

应用类型：

背景颜色：

文字颜色：

刷新时间：

地域优化：☒

推广及受众描述

请尽量详细的描述您的App及受众，这将有助于您获得更高的广告收益

下一步

取消

小提示

1. 请完整填写App的相关信息，AdView将会在各个地方推荐您信息完整的App。

2. 请尽量精准选择您App的主要用户群体，AdView将会展示最合适的广告给您。

2) 选择广告平台

1 添加App

2 选择广告平台

3 SDK下载

2

广告条

广告墙

全屏/插屏广告

地域优化 ☒ 补余 ☒

国内用户配置

添加广告平台

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdView应用互推	设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除
百度	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除
InMobi	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除
多盟	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除

投放总数为： %

国外用户配置

添加广告平台

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdMob	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除

投放总数为： %

小提示

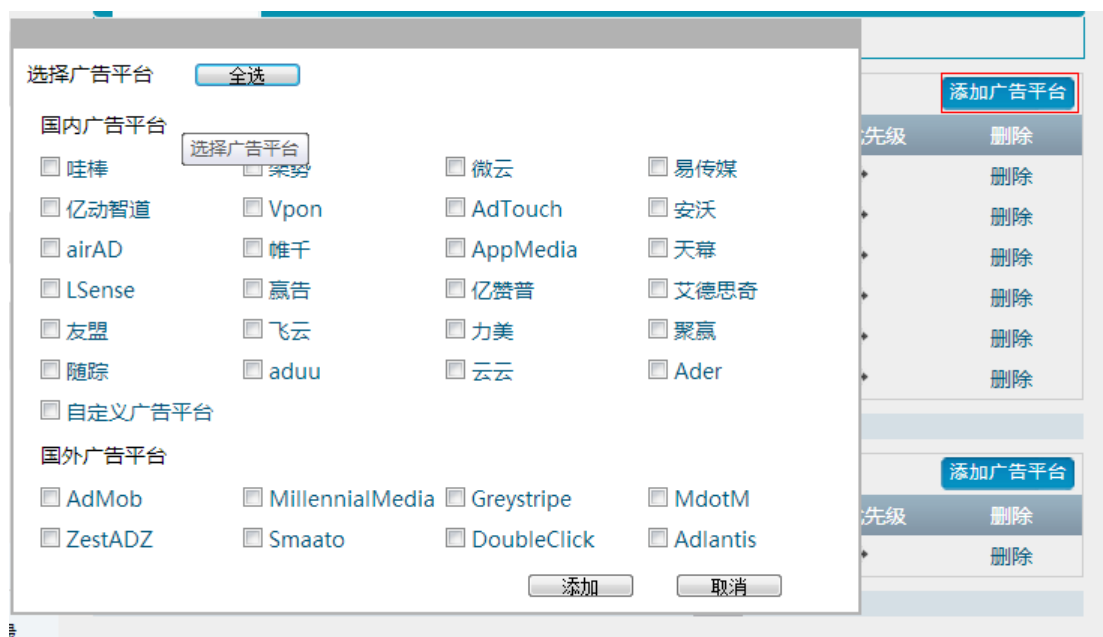
1. 广告条是移动设备上最常见

保存

请注意，每个广告平台列表中，投放总数必须为100%或者全部关闭，否则无法进行下一步操作。

进入广告优化，可以对各个应用项，颜色，刷新时间等等进行配置；

3) 添加广告平台



开发者根据需求选择想要的平台；

4) 配置广告平台



1、APP ID设置：开发者应当先去相关的广告平台注册，获取对应的APP信息。根据各广告平台接口不同，一般只需要输入APP ID，有的还需要输入其他信息。

2、广告状态：只有广告状态设置为“ON”的广告平台的广告才会被在应用中显示。开发者可以控制广告平台状态切换不同的广告平台。

3、投放量：只有广告状态为“on”的投放量才有意义，投放量为对广告平台的请求比

例。切换广告平台应同时调整投放量，所有广告状态为on的应用投放量总额应为100，否则无法正确保存。

5) 地理位置优化

1 添加App

2 选择广告平台

3 SDK下载

广告条广告墙全屏/插屏广告

地域优化 ☒ 补余 ☒

国内用户配置

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdView应用互推	设置	<input checked="" type="checkbox"/>	50%	+	删除
百度	未设置	<input checked="" type="checkbox"/>	50%	+	删除
InMobi	未设置	<input type="checkbox"/>	--%	+	删除
多盟	未设置	<input type="checkbox"/>	--%	+	删除

投放总数为：100%

国外用户配置

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdMob	未设置	<input type="checkbox"/>	--%	+	删除

投放总数为：0%

小提示

1. 广告条是移动设备上最常见

保存

请注意，每个广告平台列表中，投放总数必须为100%或者全部关闭，否则无法进行下一步操作。

- 1、开启地域优化的功能是指定在国内的手机显示国内配置的广告，在国外的手机显示国外配置的广告；最大限度的满足不同的需求。
- 2、当地域优化关闭的时候，就不区分国内国外了，设置为on的都可以显示。

4.5 指定应用渠道

开发者在Manifest文件中加<meta-data android:name="AdView_CHANNEL" android:value="GFAN"></meta-data>可以配置渠道；（上传机锋上场时必须标明否则审核不过）；之前的AdViewTargeting.setChannel接口已经作废；

- 目前adview支持的渠道如下：
- EOE (优亿市场)
 - GOOGLEMARKET (谷歌电子市场)
 - APPCHINA (应用汇)
 - HIAPK (安卓市场)
 - GFAN (机锋)
 - GOAPK (安智)
 - NDUOA (N多网)
 - 91Store (手机91)
 - LIQUCN (历趣)
 - WAPTW (天网)
 - ANDROIDCN (安卓中国)
 - GGDWON (G友网)
 - ANDROIDAI (安卓之家)

STARANDROID(安卓星空)
ANDROIDD(安致)
YINGYONGSO(应用搜)
IMOBILE(手机之家)
SOUAPP(搜应用)
MUMAYI(木蚂蚁)
MOBIOMNI(欧米)
PAOJIAO(泡椒网)
AIBALA(爱扒拉市场)
COOLAPK(酷安网)
ANFONE(安丰)
APKOK(乐致网)
360MARKET(360市场)

如果不配置，或配置其他的值，一律作为“OTHER”处理；
在移动广告观察(<http://t.adview.cn/>)中有各个市场的链接；

V. 纯代码方式增添广告(codeLayout2.java)

```
//广告可被关闭,如不需要可修改为SwitcherMode.DEFAULT
AdViewTargeting.setSwitcherMode(SwitcherMode.CANCLOSED);

/*下面两行只用于测试,完成后一定要去掉,参考文档说明*/
AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME); //每次都从服务器取配置
AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST); //保证所有选中的广告公司都为测试状态

adViewLayout = new AdViewLayout(this, "SDK201310111003303e4rx5msd7cn1pa");
adViewLayout.setAdViewInterface(this);
FrameLayout.LayoutParams params = new FrameLayout.LayoutParams
    (FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
    FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);
params.gravity=Gravity.BOTTOM;
this.addContentView(adViewLayout, params);
```

VI.XML 方式布局广告(xmlLayout.java)

6.1 布局 AdViewLayout

开发者可以根据广告在界面中的显示位置，在需要添加广告的 Activity 对应的 XML 布局文件中增加 AdViewLayout 布局，示例代码如下：

```
<com.kyview.AdViewLayout
    android:id="@+id/adview_ayout"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />
```

6.2 配置 AdView SDK Key

在AndroidManifest.xml中增加如下meta-data配置AdView SDK Key:

```
<meta-data
    android:name="ADVIEW_SDK_KEY"
    android:value="SDK20111812070129bb9oj4n571faaka" />
```

VII. 本地默认缓存文件

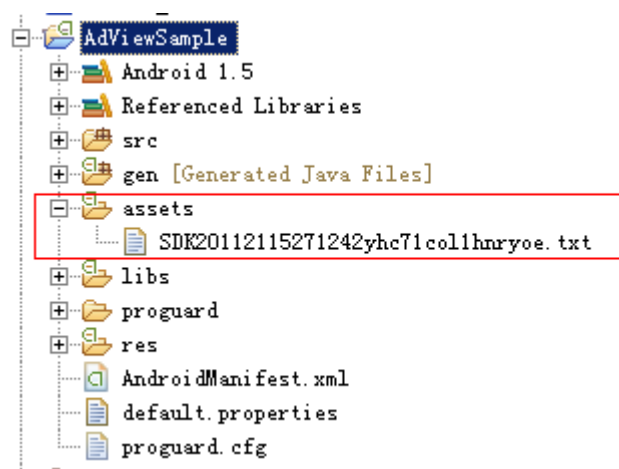
Adview SDK 初始化的时候会从 server 读取广告配置文件，根据配置信息进行相应的广告展示；当用户第一次安装使用集成 Adview SDK 的 apk 时，为了防止出现异常情况连不上 server，开发者可以从 server 下载配置文件，导入到工程的 assets 目录下，异常时程序会读取本地默认缓存文件，确保广告的正常显示；

7.1 下载配置文件



广告设置中点击“离线配置下载”；

7.2 存放到工程 assets 文件夹



VIII. 添加自定义广告平台

开发者有时想添加一个不是聚合里面的广告平台；Adview 提供了这种需求的实现；

添加广告平台中有个“自定义广告平台”；



开发者需要填写App ID1，这是个函数名字，需要客户端实现这个函数；这个函数的功能是调用广告平台的接口；

8.1 参考代码

Sample中提供的例子是amazon广告的实现，对应的文件是CustomLayout.java；对应的jar是amazon-ads-3.17.5.jar；

8.1.1.自定义函数实现

```
public void amazon_proc() {
    // TODO Auto-generated method stub
    Log.d("AdViewSample", "Into amazon");

    //测试模式
    AdRegistration.enableLogging(this, true);
    AdRegistration.enableTesting(this, true);
    AdRegistration.setAppKey(this, "sample-app-v1_pub-2");

    //创建amazon的adview实例
    adView = new AdLayout(this, AdSize.AD_SIZE_320x50);
    //指定侦听接口
    adView.setListener(this);

    //清除当前的view
    adViewLayout.removeAllViews();

    RelativeLayout.LayoutParams layoutParams;
    layoutParams = new RelativeLayout.LayoutParams(
        RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
        RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);

    //添加amazon的view到当前的adlayout中
    adViewLayout.addView(adView, layoutParams);

    AdTargetingOptions adOptions = new AdTargetingOptions();
    adView.loadAd(adOptions);
}
```

8.1.2.回调函数处理

一般广告平台都会提供广告请求成功，请求失败的接口，通知调用者：

```
@Override
public void onAdFailedToLoad(AdLayout view, AdError error) {
    Log.w("AdViewSample", "Ad failed to load. Code: "
        + error.getResponseCode() + ", Message: "
        + error.getResponseMessage());

    //失败之后开始请求下一个广告
    adViewLayout.rotateThreadedPri(0);
}

@Override
public void onAdLoaded(AdLayout view, AdProperties adProperties) {
    Log.d("AdViewSample", adProperties.getAdType().toString()
        + " Ad loaded successfully.");

    //取消侦听接口
    view.setListener(null);

    //广告请求成功之后，启动定时器，到时后请求下一个广告
    adViewLayout.reportImpression();
    adViewLayout.adViewManager.resetRollover();
    adViewLayout.rotateThreadedDelayed();
}
```

8.2 开源代码地址

开发者可以去https://github.com/adview/AdviewSDK_Android获取源代码;

IX.FAQ

9.1 如果应用想混淆（ProGuard）怎么办？

AdView是动态调用，不必对其进行混淆，广告公司代码基本已经独立混淆过，如果应用自己代码需要混淆，可以在文件proguard.cfg开头如下增加，详情可参考sample中的代码（下面的code可以去sample中copy）：

```
-dontwarn
#-keep public class com.kyview.** {*; }
-keepclassmembers class * {public *; }
-keep public class * {public *; }
-keep public class com.adwo.adsdk.AdwoAdBrowserActivity
-keep public class com.wooboo.** {*; }
-keep public class cn.aduu.android.** {*; }
-keep public class com.wqmobile.** {*; }
-keep class com.baidu.mobads.** {
    public protected *;
}
-keep public class com.google.android.gms.ads.** {
    public *;
}
-keep public class com.google.ads.** {
    public *;
}
-keep public class com.millennialmedia.android.* {
    <init>(...);
    public void *(...);
    public com.millennialmedia.android.MMJSResponse *(...);
}
-keep class com.qq.e.** {
    public protected *;
}
-keep class com.tencent.gdt.** {
    public protected *;
}
-keep class com.punchbox.** {*; }
-keep class com.suizong.mobile.** {*; }
-keep class com.go2map.mapapi.** {*; }
-keep public class cn.Immob.sdk.** {*; }
-keep public class cn.Immob.sdk.controller.** {*; }
-keep class net.youmi.android.** {*; }
-keep package cn.smartmad.ads.android
```

```

-keepclassmembers I
-keep class cn.smartmad.ads.android.* {*; }
-keep class I.* {*; }
-keep public class MobWin.*
-keep public class MobWin.cnst.*
-keep class com.tencent.lbsapi.*
-keep class com.tencent.lbsapi.core.*
-keep class LBSAPIProtocol.*
-keep class com.tencent.lbsapi.core.QLBSJNI {
*;
}
-keepclassmembers com.adchina.android.ads
-keepclassmembers com.adchina.android.ads.controllers
-keepclassmembers com.adchina.android.ads.views
-keepclassmembers com.adchina.android.ads.animations
-keep class com.adchina.android.ads.*{*; }
-keep class com.adchina.android.ads.controllers.*{*; }
-keep class com.adchina.android.ads.views.*{*; }
-keep class com.adchina.android.ads.animations.*{*; }

-optimizationpasses 5
-dontusemixedcaseclassnames
-dontskipnonpubliclibraryclasses
-dontpreverify
-verbose

```

目前Adview SDK混淆支持proguard4.6以上的版本，开发者可以去proguard官方网站<http://sourceforge.net/projects/proguard/files/proguard/>下载4.6或以上版本；如果要升级的话，用下载的版本直接替换掉“android-sdk-windows\tools\proguard”就可以了；

9.2 为什么后台统计的分辨率有时不准

如果在manifest中加上<uses-sdk android:minSdkVersion="4" />，获取的分辨率是准确的；如果不加的话对于高分辨率的手机获取的就不准确；

9.3 绿色通道是干什么用的？

为了给开发提供更便捷快速的服务，AdView和各广告平台建立了绿色通道；开发者通过QQ通道直接和广告平台沟通，会加快审核和问题的反馈；

用户可以登录AdView资源中心：

[首页](#) [我的产品](#) [文档](#) [下载](#) [资源中心](#) [移动广告观察](#)

AdView在线支持

 **Android专家支持**
QQ1-QQ8群(满)
QQ群9: 199962356

 **iOS专家支持**
QQ1群(满)
QQ群2: 216891377

 **修改建议/加入我们**
Email: service@adview.cn

绿色通道 - 应用商城专区

 QQ通道: 1091523770

 QQ通道: 2278905267

 QQ通道: 1468211762

绿色通道 - 广告平台专区

 QQ通道: 596806002

 QQ通道: 1530835643

 QQ通道: 1774578591


 QQ通道: 1435776148

 QQ通道: 344921735

 QQ通道: 1563498201

 QQ通道: 1779435570

 QQ通道: 626935288

 QQ通道: 1157607536

 QQ通道: 2269934071

 QQ通道: 1917909302

 QQ通道: 1982544687

 QQ通道: 1449505881

 QQ通道: 800008968

9.4 如果有问题，和谁联系？

用户可以登录AdView资源中心加入QQ支持群：

[首页](#) [我的产品](#) [文档](#) [下载](#) [资源中心](#) [移动广告观察](#)

AdView在线支持

 **Android专家支持**
QQ1-QQ8群(满)
QQ群9: 199962356

 **iOS专家支持**
QQ1群(满)
QQ群2: 216891377

 **修改建议/加入我们**
Email: service@adview.cn

绿色通道 - 应用商城专区

 QQ通道: 1091523770

 QQ通道: 2278905267

 QQ通道: 1468211762

绿色通道 - 广告平台专区

 QQ通道: 596806002

 QQ通道: 1530835643

 QQ通道: 1774578591

 QQ通道: 1435776148

 QQ通道: 344921735

 QQ通道: 1563498201

 QQ通道: 1779435570

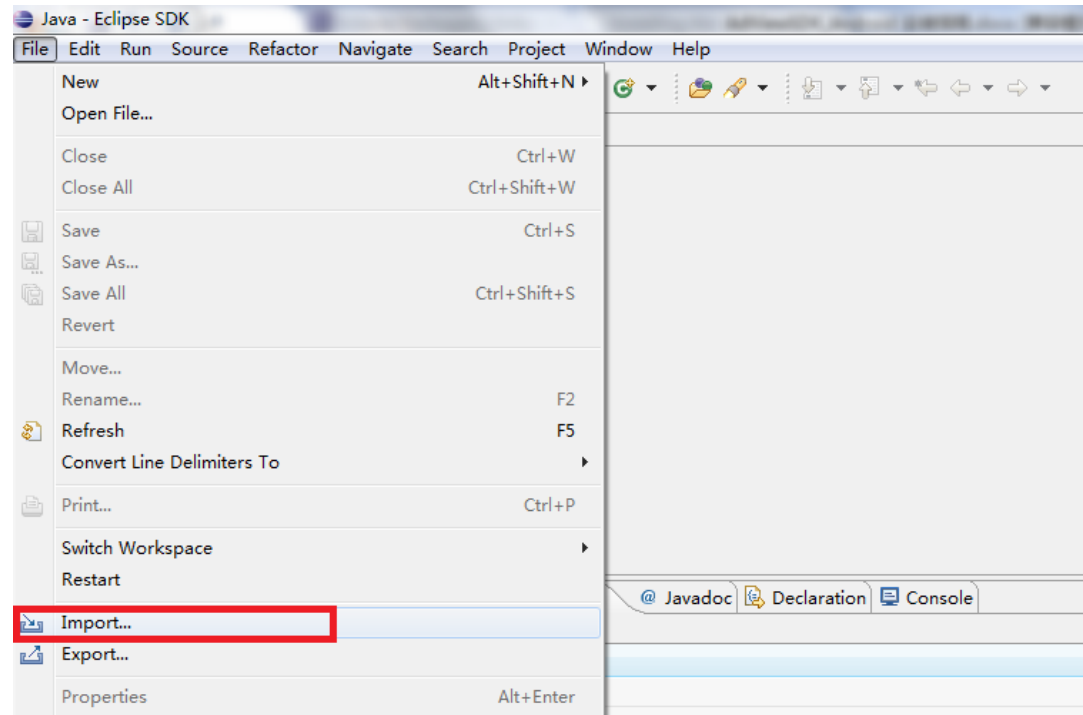
 QQ通道: 626935288

 QQ通道: 1157607536

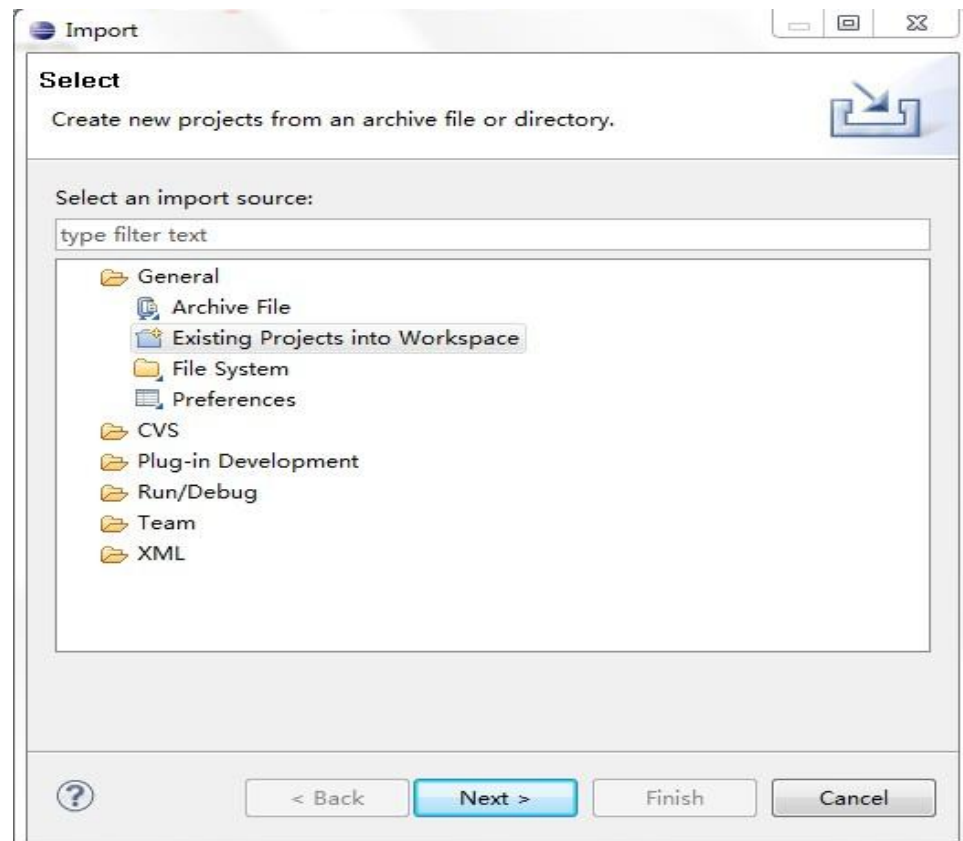
9.5 如何使用 sample

9.5.1.加载 sample 工程，方式一

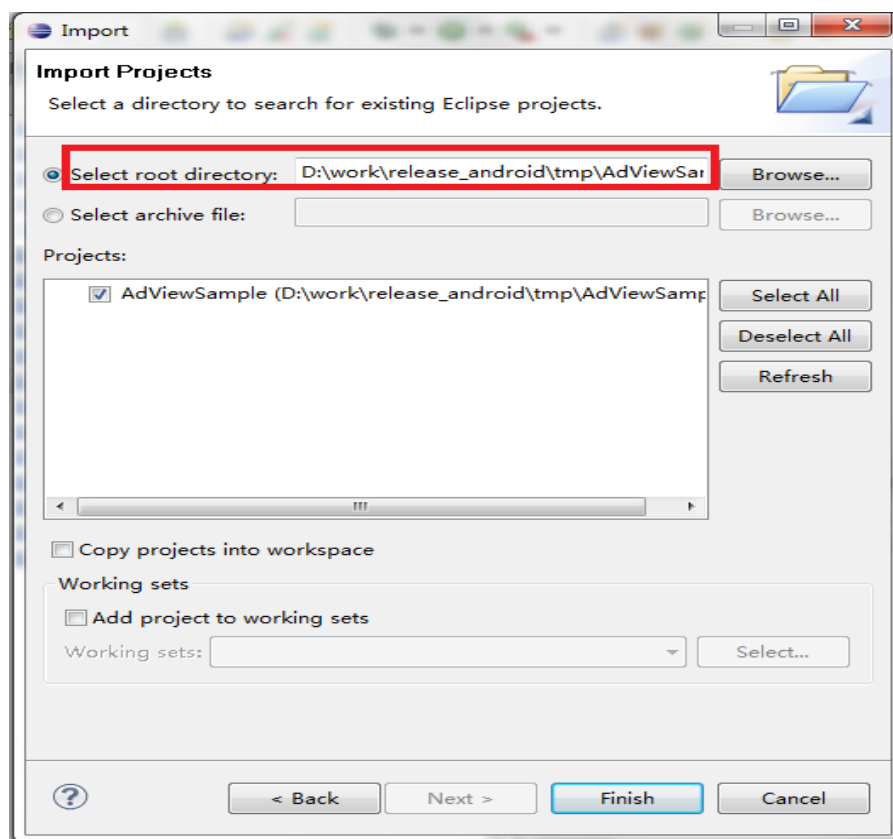
步骤一：



步骤二：



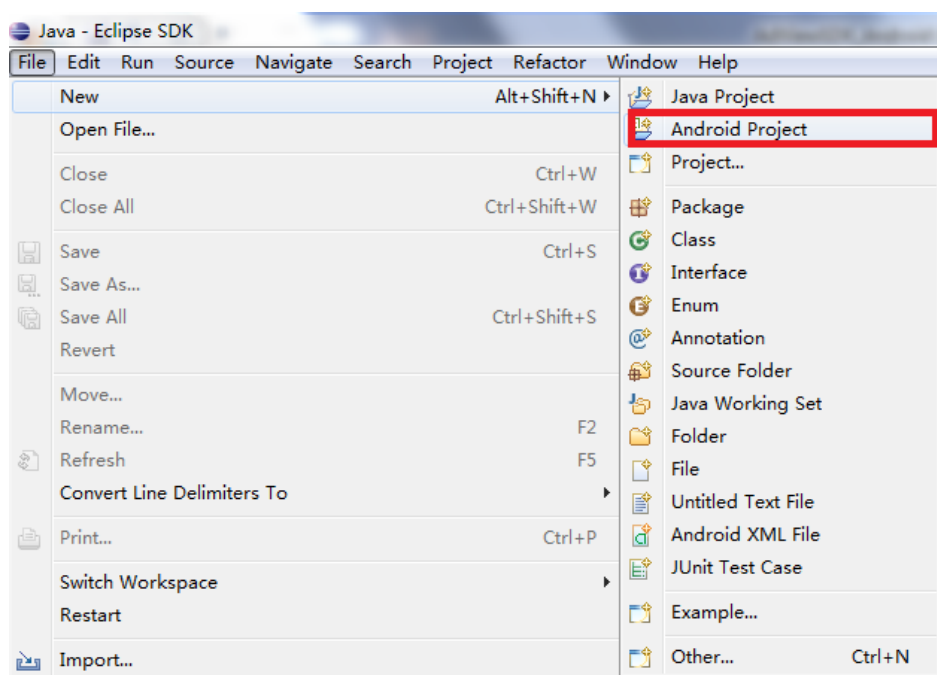
步骤三:



路径选择 sdk 包中的 sample 目录;

9.5.2.加载 sample 工程，方式二

步骤一:



步骤二:

路径选择 sdk 包中的 sample 目录;

默认 target 是 android1.6;

