

# AdViewAndroid SDK 开发者手册

**v.2.0.x**

I.	注册并获取 SDK.....	3
II.	添加 SDK.....	4
III.	AndroidManifest.xml 文件配置.....	5
	3.1 增加权限代码.....	5
	3.2 增加 Activity 声明.....	6
IV.	集成广告(codeLayout.java).....	11
	4.1 资源文件中增加广告位置.....	11
	4.2 增加代码来增添广告.....	12
	4.3 AdViewInterface 侦听接口.....	13
	4.4 AdView 详细的 interface 支持请参考 java doc.....	13
	4.5 AdView 后台应用设置.....	13
	4.6 指定应用渠道.....	16
V.	纯代码方式增添广告(codeLayout2.java).....	17
VI.	XML 方式布局广告(xmlLayout.java).....	17
	6.1 布局 AdViewLayout.....	17
	6.2 配置 AdView SDK Key.....	18
	6.3 其它.....	18
VII.	本地默认缓存文件.....	18
	7.1 下载配置文件.....	19
	7.2 存放到工程 assets 文件夹.....	19
VIII.	添加自定义广告平台.....	19
	8.1 后台配置.....	19
	8.2 参考代码.....	20
	8.3 开源代码地址.....	21
IX.	FAQ.....	22
	9.1 如果应用想混淆 (ProGuard) 怎么办?.....	22
	9.2 需要添加哪些 permissions.....	22
	9.3 为什么后台统计的分辨率有时不准.....	23
	9.4 绿色通道是干什么用的?.....	23
	9.5 如果有问题, 和谁联系?.....	24
	9.6 怎么使用 sample.....	25
X.	不要集成 jar 的广告平台.....	29

## I. 注册并获取 SDK

- 1) 访问 AdView 网站 <http://www.adview.cn> 注册 Adview 帐号。
- 2) 登录后在“我的产品”页面选择“发布应用”。
- 3) 应用平台选择“Android”，根据提示完成相关信息，在“广告优化”里边您将获取唯一的 SDK key. **(从 V1.9.8 版本开始，将支持广告补余功能，您可在广告优化界面进行设置)**

App信息

广告平台

SDK下载

开发者工具

AdView 开发者工具

统计分析

广告条 广告墙 全屏/插屏广告

地域优化 ☐ OFF ☒ 补余 ☐ ON ☐

用户配置 添加广告平台

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdView应用互推	设置	<input checked="" type="checkbox"/> ON	100 %	⬆ ⬇ ⬆	删除
多盟	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除
百度	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除
帷千	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除
艾德思奇	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除
聚赢	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	⬆ ⬇ ⬆	删除

投放总数为: 100 %

SDK-KEY:  
SDK201310111003303e4rx5ms

保存

请注意，每个广告平台列表中，投放总数必须为100%或者全部关闭，否则无法进行下一步操作。

- 4) 首页->下载，点击立即下载，能获取 AdView SDK 包，包括文档和 sample；

Android iOS

广告条

广告墙

广告插屏

Android AdViewSDK下载说明：

Adview SDK中包括：

1.AdViewSDK使用文档：详细说明应用如何植入AdView SDK，建议开发者使用前认真阅读。

2.AdViewSDK常见问题文档：总结了在植入AdView SDK中常出现问题以及问题解决方法，建议遇到问题时请优先查阅文档，可以减少您不必要的时间浪费。

3.AdViewSDK对应平台列表：列举了所有AdView支持平台对应表及支持广告平台的版本号，便于识别使用。

4.应用互推使用文档：详细说明应用互推使用方法，需要参与互推或者自推的开发者请认真阅读。

AdView\_SDK开源地址:

AdView\_Android SDK开源代码: [点击此处去下载>>>](#)

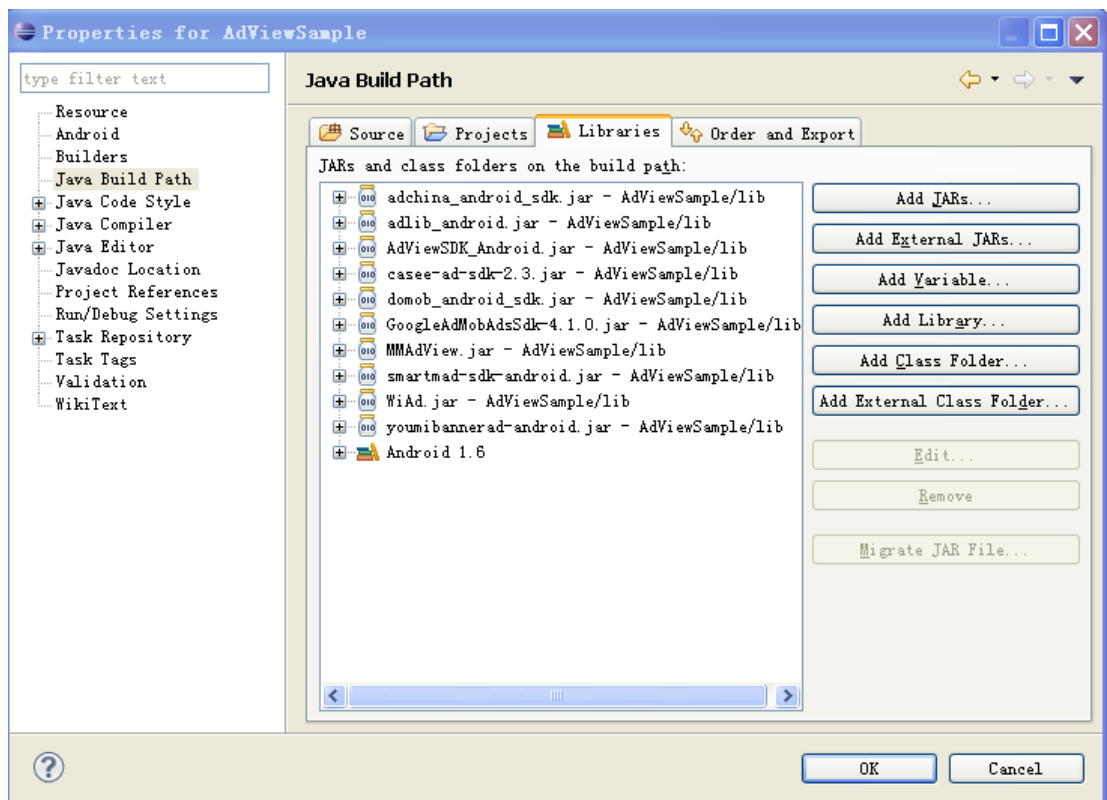
选择需要的版本：

☒ 最新版本 (1.9.1, 2013-05-14) [展开详情](#)

☐ 历史版本 [展开详情](#)

## II. 添加 SDK

- 1) 下载的 AdViewSDK\_Android\_x.x.x.zip 包里边包括 AdViewSDK\_Android.jar, 互推帮助文件, libs 文件夹里包含所有广告平台的 SDK。(README.pdf 中有每个 jar 对应的广告平台的说明)
- 2) 将 AdViewSDK\_Android.jar 放入到您的应用得工程中。
- 3) 将应用程序可能用到的所有广告商的 SDK 用同样的方式添加进去。(使用 1.9.2 版以后的版本时, 只能使用 adview 提供的 jar, 使用其他途径取得的会导致广告不能展示)



**注意:** 我们提供的SDK可以让您自由选择您喜欢的广告公司, 但我们还是建议您添加我们提供的所有广告公司SDK, 因为您可以在后台更自由的选择和配置.

- 4) 如果您还没有注册这些广告平台, 请先到这些广告平台注册, 添加App, 记下对应的App Key, 以便在AdView中绑定和设置. 记住, 通过AdView的**绿色通道**可以加快审核速度;
- 5) 如果你是一个新手, 对广告平台不怎么了解, 也不知道选择哪家广告平台, 或者不知道哪家广告平台收入稳定, 没关系, Adview建议你先用**百度, 亿动智道, Inmobi**几家平台看看效果。

**特别提醒:** 集成友盟 (Umeng) SDK的时候需要把umeng\_res目录下的资源文件放到工程的res目录下;

## III. AndroidManifest.xml 文件配置

### 3.1 增加权限代码

(下面代码可以去sample中copy)

**<!--AdView SDK mandatory or important permissions, 用户需要添加的 -->**

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

**要支持WooBoo平台必须要权限:**

```
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
```

**要支持Momark平台必须要权限:**

```
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />;
```

**要支持微云平台必须要权限:**

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED " />;
```

**要支持云云平台必须要权限:**

```
<uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
```

**要支持Airad & adChina平台必须要权限:**

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
```

\*以下为云云可选权限，添加以下权限是为了更好的支持云云广告效果，但为防止电子市场审核不通过，请酌情考虑删减一些敏感权限， 删除某些权限后可能会导致某些广告显示异常

```
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_DOWNLOAD_MANAGER" />
<uses-permission android:name="android.permission.DOWNLOAD_WITHOUT_NOTIFICATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW" />
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_OVERLAY_WINDOW" />
<uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.READ_SETTINGS" />
<uses-permission android:name="com.android.launcher.permission.INSTALL_SHORTCUT" />
<uses-permission
android:name="com.android.launcher.permission.UNINSTALL_SHORTCUT"/>
```

**<!-- optional permissions, 用户可以选择, 不是必要的属性, 针对某些sdk的特殊需求 -->**

```

    <!-- 可选权限 -->
    <!-- Casee, WqAd, InMobi, Greystripe, lsense, izp -->
    <uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"/>
    izp -->
    <uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
    <!-- izp, baidu -->
    <uses-permission
android:name="com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS" />
    <!-- smartmad -->
    <uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
    <!-- smartmad, baidu-->
    <uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
    <!-- baidu-->
    <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
    <!-- mobwin lbs -->
    <uses-permission
android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />

```

#### 备注:

INTERNET: 允许访问网络, 这是必须的

ACCESS\_NETWORK\_STATE: 允许访问网络的状态, 这是必须的

READ\_PHONE\_STATE: 允许访问手机的各种状态, 这是必须的

ACCESS\_COARSE\_LOCATION: 允许一个程序访问CellID或WiFi热点来获取粗略的位置

ACCESS\_FINE\_LOCATION: 允许一个程序访问精确位置 (如GPS)

ACCESS\_WIFI\_STATE: 允许程序访问Wi-Fi网络状态信息

WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE: 允许程序访问外部存储设备, 可以缓存广告

GET\_TASKS: 查看当前应用的任务

## 3.2 增加 Activity 声明

一些广告平台需要声明Activity, 才能正常工作, 在application标签中包含; 没有在下面列出来的, 表示那些广告平台不需要声明Activity;

还有一些广告配置比较特殊, 需要特别说明, 包括 **AdTouch** 和 **Baidu, Wooboo, Greystripe, Umeng** 的广告, 添加的时候一定要注意看说明;

(下面的代码可以去sample中copy)

**注: 如果不聚合触控、有米的广告请务必将该广播接收器删除!**

## 1, 要使用Adview, 必须要增加如下service定义

```
<!-- Must declare it for Adview SDK-->
    <service android:name="com.kyview.DownloadService" />
    <activity android:name="com.kyview.AdviewWebView" />
```

## 2, 如果想显示AdChina广告, 需要增加如下activity定义

```
<!--AdView SDK for AdChina -->
<activity    android:name="com.adchina.android.ads.views.AdBrowserView"
            android:theme="@android:style/Theme.Translucent"
            android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"/>
```

## 3, 如果想显示AdMob的广告, 需要增加如下activity定义

```
<!--AdView SDK for AdMob -->
<activity android:name="com.google.ads.AdActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation|screenLayout|uiMode|screenSize|smallestScreenSize"/> (在android3.2上才能编译通过)
```

## 4, 如果想显示AirAd广告, 需要增加如下activity定义

```
<!--AdView SDK for AirAd -->
<activity android:name="com.mt.airad.MultiAD"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"/>
```

## 5, 如果想显示Baidu广告, 需要增加如下activity定义

```
<!--AdView SDK for Baidu -->
<activity android:name="com.baidu.mobads.AppActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />
<meta-data android:name="BaiduMobAd_DEBUG_TOKEN" android:value="adview" />
```

## 6, 如果想显示多盟广告, 需要增加如下activity定义

```
<!--AdView SDK for Domob -->
<activity android:name="cn.domob.android.ads.DomobActivity"
android:theme = "@android:style/Theme.Translucent" />
```

## 7, 如果需要增加百分联通的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!--AdView SDK for Lsense -->
<activity android:name="com.l.adlib_android.AdBrowseActivity"
android:windowSoftInputMode="stateHidden|adjustResize"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />
```

## 8, 如果要显示millennialmedia的广告, 需要增加如下activity定义

```
<!--AdView SDK for millennialmedia -->
<activity android:name="com.millennialmedia.android.MMActivity"
            android:configChanges="keyboardHidden|orientation|keyboard"
            android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"></activity>
```

```
<activity android:name="com.millennialmedia.android.VideoPlayer"
    android:configChanges="keyboardHidden|orientation|keyboard"></activity>
```

### 9, 如果想显示Vpon广告, 需要增加如下activity定义

```
<!--AdView SDK for Vpon -->
<activity android:name="com.vpon.adon.android.WebInApp"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden|navigation|keyboard"/>
```

### 10, 如果想通过Wooboo审核通过, 需要增加如下语句

```
<!--AdView SDK for Wooboo -->
<meta-data android:value="1" android:name="Market_ID"/>
<activity android:name="com.wooboo.adlib_android.AdActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden"/>
<activity android:name="com.wooboo.adlib_android.FullActivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
    android:launchMode="singleTask" />
<service
    android:name="com.wooboo.download.WoobooService" >
    <intent-filter>
    <action android:name="com.wooboo.WoobooDownloadService" >
    </action>
    </intent-filter>
    </service>
```

### 11, 如果想显示有米广告, 需要增加如下activity定义

```
<!--AdView SDK for Youmi -->
<activity android:name="net.youmi.android.AdBrowser"
    android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar"
    android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"></activity>
<service android:name="net.youmi.android.AdService"></service>
<receiver android:name="net.youmi.android.AdReceiver">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_ADDED"/>
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_INSTALL"/>
        <data android:scheme="package"/>
    </intent-filter>
</receiver>
```

### 12, 如果需要增加greystripe的广告, 需要添加如下Provider和Activity定义

```
<!--AdView SDK for greystripe -->
<provider android:name="com.greystripe.android.sdk.AdContentProvider"
    android:authorities="YOUR_APPLICATION_PACKAGE.AdContentProvider"
    android:multiprocess="true" android:exported="false" />
<activity android:name="com.greystripe.android.sdk.AdView"
```



```
        android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation">
        <intent-filter>
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
    </activity>
```

注: **YOUR\_APPLICATION\_PACKAGE**是你的程序包名;

### 13, 如果需要增加AppMedia的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!--AdView SDK for AppMedia-->
<activity android:name="cn.appmedia.ad.AdActivity"></activity>
```

### 14, AdTouch只能单独播放, 不能和其他广告公司混合播放, 广告相关位置代码设置如下

屏幕上部: `AdViewTargeting.setAdArea (AdArea.TOP);`

屏幕下部: `AdViewTargeting.setAdArea (AdArea.BOTTOM);`

### 15, 如果需要增加力美的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!--AdView SDK for LmMob-->
<activity android:name="cn.immob.sdk.util.LMActionHandler" ></activity>
<service android:name="cn.immob.sdk.net.DownloadService" ></service>
```

### 16, 如果需要增加友盟的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!--AdView SDK for Umeng-->
<activity android:name="com.umengAd.android.UmengAdDetailActivity"
        android:configChanges="keyboardHidden|orientation"
        android:theme="@android:style/Theme.Translucent" />
```

### 17, 如果需要增加腾讯聚赢的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!--AdView SDK for tencentMobinWin -->
<activity android:name="com.tencent.exmobwin.banner.MobWINBrowserActivity" ></activity>
<activity
    android:name="com.tencent.exmobwin.banner.DialogActivity"
    android:theme="@android:style/Theme.Dialog" >
</activity>
```

### 18, 如果需要增加艾德思奇的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!--AdView SDK for Mobisage-->
<activity android:name="com.mobisage.android.MobiSageActivity"
        android:launchMode="singleTask"
        android:screenOrientation="portrait"
        android:configChanges="orientation|keyboardHidden"></activity>
<service android:name="com.mobisage.android.MobiSageApkService"
        android:enabled="true"></service>
```

**19, 如果需要增加Momark的广告, 需要添加如下Activity定义**

```
<!--AdView SDK for Momark-->

<activity android:name="com.donson.momark.activity.AdActivity"
    android:launchMode="singleTop" />
```

**20, 如果需要增加帷千的广告, 需要添加如下Activity定义**

```
<!--AdView SDK for WQ -->

<activity android:name="com.wqmobile.sdk.WQActionHandler"
    android:configChanges="keyboardHidden|orientation" />

<activity android:name="com.wqmobile.sdk.WQBrowser"
    android:configChanges="keyboardHidden|orientation" />
```

**21, 如果需要增加InMobi的广告, 需要添加如下Activity定义**

```
<!--AdView SDK for InMobi -->

<activity android:name="com.inmobi.androidsdk.IMBrowserActivity"
    android:configChanges="keyboardHidden|orientation|keyboard|smallestScreenSize|screenSize" />(在android3.2上才能编译通过)
```

**22, 如果需要增加Aduu的广告, 需要添加如下Activity定义**

```
<!-- Adview SDK for aduu -->

<activity
    android:name="cn.aduu.android.AdActivity"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent" >

</activity>
```

**23, 如果需要增加云云的广告, 需要添加如下Activity定义**

```
<!-- Adview SDK for YunYun -->

<activity
    android:name="com.suizong.mobile.ads.AdBrowser"
    android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />

<service android:name="com.suizong.mobile.ads.DownloadService" />
```

**24, 如果需要增加触控的广告, 需要添加如下Activity定义**

```
<!-- Adview SDK for punchbox -->

<receiver android:name="com.punchbox.monitor.ArchiveMonitorReceiver" >
    <intent-filter>
        <action android:name="android.net.conn.CONNECTIVITY_CHANGE" />
        <action android:name="android.intent.action.USER_PRESENT" />
    </intent-filter>
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_ADDED" />

        <data android:scheme="package" />
    </intent-filter>
</receiver>
```

```
<service
    android:name="com.punchbox.monitor.ArchiveMonitorDownloadService"
    android:enabled="true"
    android:label="DownloadService"
    android:process="org.punchbox.service" >
</service>
```

## 25, 如果需要增加指点的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- Adview SDK for zhidian -->

<activity
    android:name="com.adzhidian.ui.WebViewActivity"
    android:configChanges="keyboardHidden|orientation" />

<service android:name="com.adzhidian.manager.service.AdService" >
</service>

<meta-data android:value="PADVIEW" android:name="com.view.AdView.channel" />

<receiver
    android:name="com.adzhidian.manager.receiver.NetCheckReceiver"
    android:exported="false"
    android:label="NetWorkReceiver" >
    <intent-filter>
        <action android:name="android.net.conn.CONNECTIVITY_CHANGE" />
        <action android:name="com.adzhidian.manager.receiver.NetCheckReceiver" />
    </intent-filter>
</receiver>
```

## IV. 集成广告(codeLayout.java)

### 4.1 资源文件中增加广告位置

(下面代码可以去sample中copy)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:id="@+id/layout_main">
    <LinearLayout
        android:id="@+id/adLayout"
        android:layout_width="fill_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
/>
</LinearLayout>
```

## 4.2 增加代码来增添广告

(下面代码可以去sample中copy)

```
LinearLayout layout = (LinearLayout)findViewById(R.id.adLayout);
/* 下面两行仅仅用于调试，发布前注释掉 */
AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST);
AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME);
AdViewTargeting.setSwitcherMode(SwitcherMode.CANCLOSED);

AdViewLayoutadViewLayout = new AdViewLayout(this, "adview的sdk key");
//adViewLayout.setAdViewInterface(this);
layout.addView(adViewLayout);
layout.invalidate();
```

### 注意:

1. AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST) 功能为您提供调试状态，当为 true 您的所有的广告都和广告公司之间处与测试状态，当完成后，一定要去掉这句话，因为系统默认为非测试状态。
2. AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME) 功能为每次都从服务器获取最新的设置，方便您的调试，当调试结束后，一定要去掉这句话，因为系统已经为您优化成最佳时间，同时不影响应用本身的性能。
- 3通过adViewLayout.setAdViewInterface用户可以监听广告显示(onDisplayAd)、用户点击事件(onClickAd)。
4. AdViewTargeting.setSwitcherMode (SwitcherMode.CANCLOSED) 功能为开启可关闭广告功能，方便您的程序停止广告展示，默认为不可关闭，通过adViewLayout.setAdViewInterface用户可以监听广告将要被关闭的事件(onCloseAd)。

注：当接口被调用时广告会停止请求，需要处理是否继续请求广告。

具体注意事项请参阅Sample。

5. 用户也可以不需要在资源文件中布局，直接在code中使用：

```
LinearLayout layout = new LinearLayout(this);
LinearLayout.LayoutParamsparams = new LinearLayout.LayoutParams(
    LinearLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
    LinearLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);
layout.addView(adViewLayout,params);
setContentView(layout);
```

## 4.3 AdViewInterface 侦听接口

(下面代码可以去sample中copy)

```
@Override
public void onClickAd() {
    //广告区域被点击的时候，该接口被调用
}
@Override
public void onDisplayAd() {
    //每次切换显示一个广告的时候，该接口被调用
}
public void onClosedAd() {
    //当关闭按钮被点击时，调用该接口
}
```

## 4.4 AdView 详细的 interface 支持请参考 java doc

(这些不是必须的)

- 1) 点击和显示事件获取
- 2) 外部设置功能支持
- 3) 应用精准广告设置信息支持

## 4.5 AdView 后台应用设置

- 1) 发布应用设置

1 添加App
2 选择广告平台
3 SDK下载

### App信息

应用名称：

应用URL： 以http://开头

应用平台：☒ Android ☐ iPhone

### 广告文字设置

应用类型：

背景颜色：

文字颜色：

刷新时间：

地域优化：☒

### 推广及受众描述

请尽量详细的描述您的App及受众，这将有助于您获得更高的广告收益

[下一步](#) [取消](#)

#### 小提示

1. 请完整填写App的相关信息，AdView将会在多个地方推荐您信息完整的App。
2. 请尽量精准选择您App的主要用户群体，AdView将会展示最合适的广告给您应用。

## 2) 选择广告平台

1 添加App
2 选择广告平台
3 SDK下载

### 广告条 广告墙 全屏/插屏广告

地域优化 ☒ 补余 ☒

#### 国内用户配置 [添加广告平台](#)

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdView应用互推	设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除
百度	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除
InMobi	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除
多盟	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除

投放总数为： %

#### 国外用户配置 [添加广告平台](#)

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdMob	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	-- %	+	删除

投放总数为： %

请注意，每个广告平台列表中，投放总数必须为100%或者全部关闭，否则无法进行下一步操作。

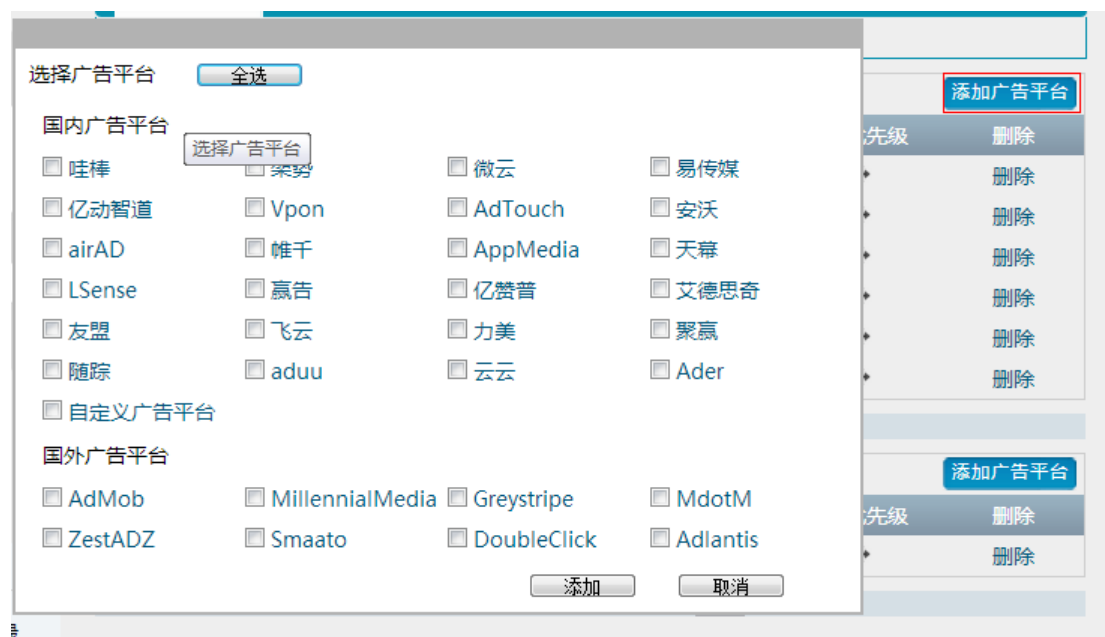
[保存](#)

#### 小提示

1. 广告条是移动设备上最常见

进入广告优化，可以对各个应用项，颜色，刷新时间等等进行配置；

## 3) 添加广告平台



开发者根据需求选择想要的平台；

#### 4) 配置广告平台



- 1、APP ID设置：开发者应当先去相关的广告平台注册，获取对应的APP信息。根据各广告平台接口不同，一般只需要输入APP ID，有的还需要输入其他信息。
- 2、广告状态：只有广告状态设置为“ON”的广告平台的广告才会被在应用中显示。开发者可以控制广告平台状态切换不同的广告平台。
- 3、投放量：只有广告状态为“on”的投放量才有意义，投放量为对广告平台的请求比例。切换广告平台应同时调整投放量，所有广告状态为on的应用投放量总额应为100，否则无法正确保存。

## 5) 地理位置优化

1 添加App 2 选择广告平台 3 SDK下载

广告条 广告墙 全屏/插屏广告

地域优化 ☒ ON 补余 ☒ ON

国内用户配置 [添加广告平台](#)

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdView应用互推	设置	<input checked="" type="checkbox"/> ON	50%	+	删除
百度	未设置	<input checked="" type="checkbox"/> ON	50%	+	删除
InMobi	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	--%	+	删除
多盟	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	--%	+	删除

投放总数为: 100%

国外用户配置 [添加广告平台](#)

广告平台	状态	广告状态	投放量	优先级	删除
AdMob	未设置	<input type="checkbox"/> OFF	--%	+	删除

投放总数为: 0%

小提示

1. 广告条是移动设备上最常见

请注意，每个广告平台列表中，投放总数必须为100%或者全部关闭，否则无法进行下一步操作。

保存

1、开启地域优化的功能是指定在国内的手机显示国内配置的广告，在国外的手机显示国外配置的广告；最大限度的满足不同的需求。

2、当地域优化关闭的时候，就不区分国内国外了，设置为on的都可以显示。

## 4.6 指定应用渠道

开发者在Manifest文件中加`<meta-data android:name="AdView_CHANNEL" android:value="GFAN"></meta-data>`可以配置渠道；（上传机锋上场时必须标明否则审核不过）

之前的AdViewTargeting.setChannel接口已经作废；

目前adview支持的渠道如下：

EOE (优亿市场)

GOOGLEMARKET (谷歌电子市场)

APPCHINA (应用汇)

HIAPK (安卓市场)

GFAN (机锋)

GOAPK (安智)

NDUOA (N多网)

91Store (手机91)

LIQUCN (历趣)

WAPTW (天网)

ANDROIDCN (安卓中国)

GGDWON (G友网)



ANDROIDAI (安卓之家)  
STARANDROID (安卓星空)  
ANDROIDD (安致)  
YINGYONGSO (应用搜)  
IMOBILE (手机之家)  
SOUAPP (搜应用)  
MUMAYI (木蚂蚁)  
MOBIOMNI (欧米)  
PAOJIAO (泡椒网)  
AIBALA (爱扒拉市场)  
COOLAPK (酷安网)  
ANFONE (安丰)  
APKOK (乐致网)  
360MARKET (360市场)

如果不配置, 或配置其他的值, 一律作为"OTHER"处理; ;  
在移动广告观察 (<http://t.adview.cn/>) 中有各个市场的链接;

## V. 纯代码方式增添广告(codeLayout2.java)

开发者也可以不需要在xml文件添加LinearLayout, 全都用code实现, 一般在游戏中嵌入广告可以使用;

(下面代码可以去sample中copy)

```
AdViewLayoutadViewLayout = newAdViewLayout(this, "adview的sdk key");  
//adViewLayout.setAdViewInterface(this);  
FrameLayout.LayoutParamsparams =  
newFrameLayout.LayoutParams(FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,  
FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);  
params.gravity=Gravity.BOTTOM;  
this.addContentView(adViewLayout, params);
```

## VI.XML 方式布局广告(xmlLayout.java)

### 6.1 布局 AdViewLayout

开发者可以根据广告在界面中的显示位置, 在需要添加广告的 Activity 对应的 XML 布局文件中增加 AdViewLayout 布局, 示例代码如下:

```
<com.kyview.AdViewLayout
    android:id="@+id/adview_ayout"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
/>
```

## 6.2 配置 AdView SDK Key

在AndroidManifest.xml中增加如下meta-data配置AdView SDK Key:

```
<meta-data android:value="adview的sdk key "
    android:name="ADVIEW_SDK_KEY" />
```

## 6.3 其它

其它同代码布局方式。

# VII. 本地默认缓存文件

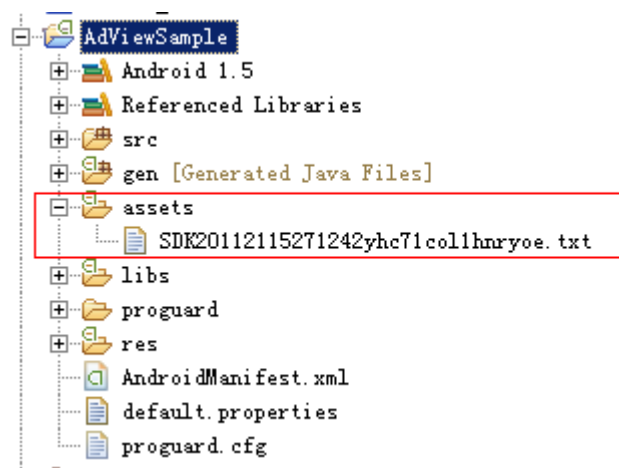
Adview SDK 初始化的时候会从 server 读取广告配置文件，根据配置信息进行相应的广告展示；当用户第一次安装使用集成 Adview SDK 的 apk 时，为了防止出现异常情况连不上 server，开发者可以从 server 下载配置文件，导入到工程的 assets 目录下，异常时程序会读取本地默认缓存文件，确保广告的正常显示；

## 7.1 下载配置文件



广告设置中点击“离线配置下载”；

## 7.2 存放到工程 assets 文件夹



## VIII. 添加自定义广告平台

开发者有时想添加一个不是聚合里面的广告平台；Adview 提供了这种需求的实现；

添加广告平台中有个“自定义广告平台”；



开发者需要填写App ID1，这是个函数名字，需要客户端实现这个函数；这个函数的功能是调用广告平台的接口；

## 8.2 参考代码

Sample中提供的例子是amazon广告的实现，对应的文件是CustomLayout.java；对应的jar是amazon-ads-3.17.5.jar；

### 8.2.1.自定义函数实现

```
public void amazon_proc() {
    // TODO Auto-generated method stub
    Log.d("AdViewSample", "Into amazon");

    //测试模式
    AdRegistration.enableLogging(this, true);
    AdRegistration.enableTesting(this, true);
    AdRegistration.setAppKey(this, "sample-app-v1_pub-2");

    //创建amazon的adview实例
    adView = new AdLayout(this, AdSize.AD_SIZE_320x50);
    //指定侦听接口
    adView.setListener(this);

    //清除当前的view
    adViewLayout.removeAllViews();
}
```

```
RelativeLayout.LayoutParams layoutParams;  
layoutParams = new  
RelativeLayout.LayoutParams(RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,  
RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);  
  
//添加amazon的view到当前的adlayout中  
adViewLayout.addView(adView, layoutParams);  
  
AdTargetingOptions adOptions = new AdTargetingOptions();  
adView.loadAd(adOptions);  
}
```

### 8.2.2.回调函数处理

一般广告平台都会提供广告请求成功，请求失败的接口，通知调用者；

```
@Override  
public void onFailedAdCb(String errDesc) {  
    //失败之后开始请求下一个广告  
    adViewLayout.adViewManager.resetRollover_pri();  
    adViewLayout.rotateThreadedPri(1);  
}  
  
@Override  
public void onSwitchAdCb(AdView adview) {  
    adview.setAdViewListener(null);  
  
    //广告请求成功之后，启动定时器，到时后请求下一个广告  
    adViewLayout.reportImpression();  
    adViewLayout.adViewManager.resetRollover();  
    adViewLayout.rotateThreadedDelayed();  
}
```

## 8.3 开源代码地址

开发者可以去[https://github.com/adview/AdviewSDK\\_Android](https://github.com/adview/AdviewSDK_Android)获取adview源代码；

相关的libs，src，AndroidManifest.xml怎么加，可以参考标准版的sample实现；

## IX. FAQ

### 9.1 如果应用想混淆（ProGuard）怎么办？

AdView是动态调用，不必对其进行混淆，广告公司代码基本已经独立混淆过，如果应用自己代码需要混淆，可以在文件proguard.cfg开头如下增加，详情可参考sample中的代码（下面的code可以去sample中copy）：

```
-dontwarn
-keep class com.kyview.** {*; }
-keep classmembers class * {public *; }
-keep class com.wqmobile.sdk.** {*; }
-keep class com.wq.utility.** {*; }
-keep class com.adwo.adsdk.AdwoAdBrowserActivity
-keep class com.wooboo.** {*; }
-keep class MobWin.*

-optimizationpasses 5
-dontusemixedcaseclassnames
-dontskipnonpubliclibraryclasses
-dontpreverify
-verbose
```

目前Adview SDK混淆支持proguard4.6以上的版本，开发者可以去proguard官方网站<http://sourceforge.net/projects/proguard/files/proguard/下载>4.6或以上版本；如果要升级的话，用下载的版本直接替换掉“android-sdk-windows\tools\proguard”就可以了；

### 9.2 需要添加哪些 permissions

Sample的AndroidManifest.xml中有说明：

```
<!--AdView SDK mandatory or important permissions -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
注：上面的三个是必须要的，否则显示不了广告；

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

**注：**上面的五个也是很重要的权限，为了优化显示和提高效率；

要支持Momark平台必须要权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
```

要支持微云平台必须要权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED" />
```

<!-- 可选权限-->

```
<!-- Casee, WqAd, InMobi, Greystripe, lsense, izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
<!-- izp, baidu -->
<uses-permission
android:name="com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS" />
<!-- smartmad -->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
<!-- smartmad, baidu-->
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
<!-- baidu-->
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<!-- mobwin lbs -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
```

**注：**上面的权限是某些广告的特殊需求，是可选的，用户可以根据情况选择；

## 9.3 为什么后台统计的分辨率有时不准

如果在manifest中加上`<uses-sdk android:minSdkVersion="4" />`，获取的分辨率是准确的；如果不加的话对于高分辨率的手机获取的就不准确；

## 9.4 绿色通道是干什么用的？

为了给开发提供更便捷快速的服务，AdView和各广告平台建立了绿色通道；开发者通过**QQ通道**直接和广告平台沟通，会加快审核和问题的反馈；

用户可以登录AdView资源中心：

[首页](#)[我的产品](#)[文档](#)[下载](#)[资源中心](#)[移动广告观察](#)

AdView在线支持

**Android专家支持**  
QQ1-QQ8群(满)  
QQ群9: 199962356

**iOS专家支持**  
QQ1群(满)  
QQ群2: 216891377

**修改建议/加入我们**  
Email: [service@adview.cn](mailto:service@adview.cn)

绿色通道 - 应用商城专区

QQ通道: 1091523770

QQ通道: 2278905267

QQ通道: 1468211762

绿色通道 - 广告平台专区

QQ通道: 596806002

QQ通道: 1530835643

QQ通道: 1774578591

QQ通道: 1435776148

QQ通道: 344921735

QQ通道: 1563498201

QQ通道: 1779435570

QQ通道: 626935288

QQ通道: 1157607536

QQ通道: 2269934071

QQ通道: 1917909302

QQ通道: 1982544687

QQ通道: 1449505881

QQ通道: 800008968

## 9.5 如果有问题，和谁联系？

用户可以登录AdView资源中心加入QQ支持群：

[首页](#)[我的产品](#)[文档](#)[下载](#)[资源中心](#)[移动广告观察](#)

AdView在线支持

**Android专家支持**  
QQ1-QQ8群(满)  
QQ群9: 199962356

**iOS专家支持**  
QQ1群(满)  
QQ群2: 216891377

**修改建议/加入我们**  
Email: [service@adview.cn](mailto:service@adview.cn)

绿色通道 - 应用商城专区

QQ通道: 1091523770

QQ通道: 2278905267

QQ通道: 1468211762

绿色通道 - 广告平台专区

QQ通道: 596806002

QQ通道: 1530835643

QQ通道: 1774578591

QQ通道: 1435776148

QQ通道: 344921735

QQ通道: 1563498201

QQ通道: 1779435570

QQ通道: 626935288

QQ通道: 1157607536

AdView用户论坛是获得技术帮助的最好地方。AdView团队会积极响应论坛上的问题，同时非常欢迎社区成员也参加讨论和解决问题。如果您认为发现了一个错误，可能首先要发布到论坛。对于更一般的问题，您可以写信给我们[service@adview.cn](mailto:service@adview.cn)，我们将尽快给您答复。



## 9.6 怎么使用 sample

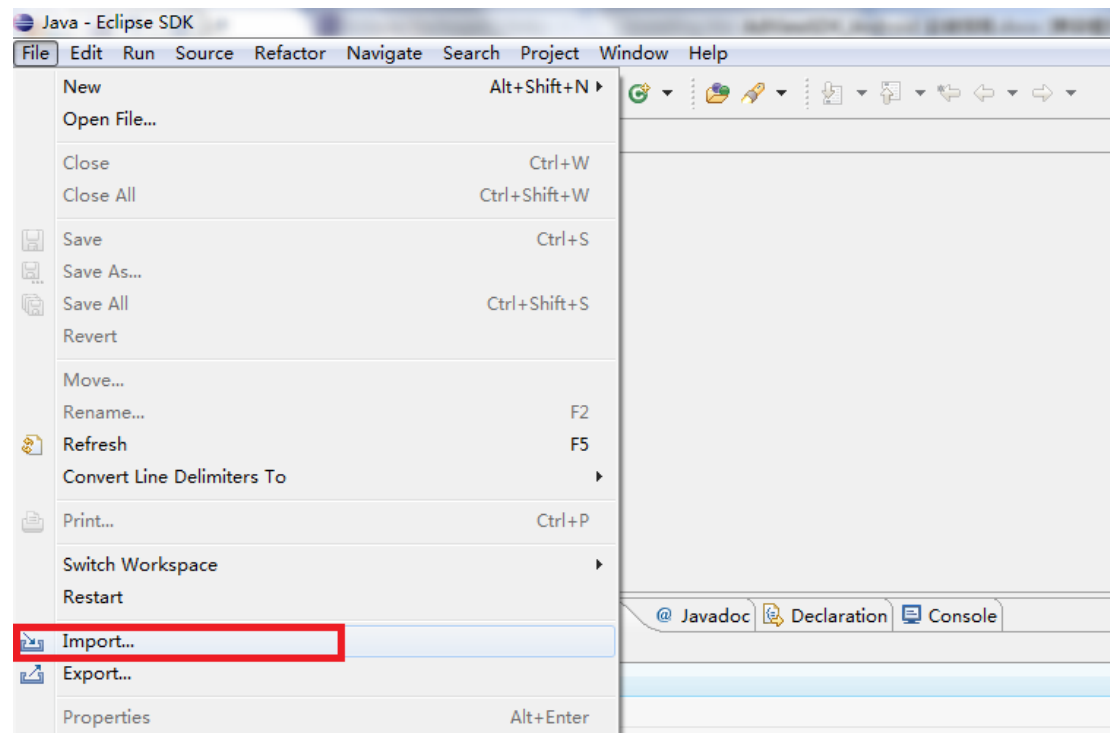
### 9.6.1.使用哪个版本的 eclipse



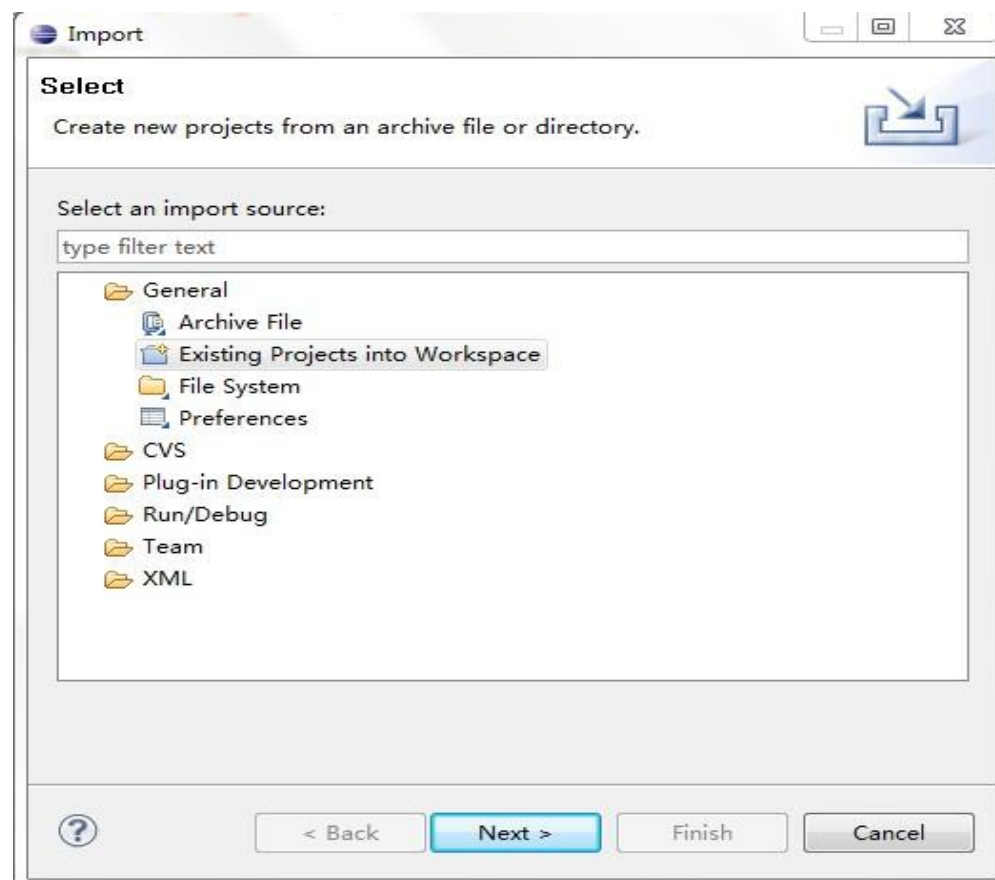
像android帮助文档上所说的一样，使用“Eclipse Classic”版本，需要3.5.0以上的；可以去官方网站<http://www.eclipse.org/downloads/>下载；

### 9.6.2.加载 sample 工程，方式一

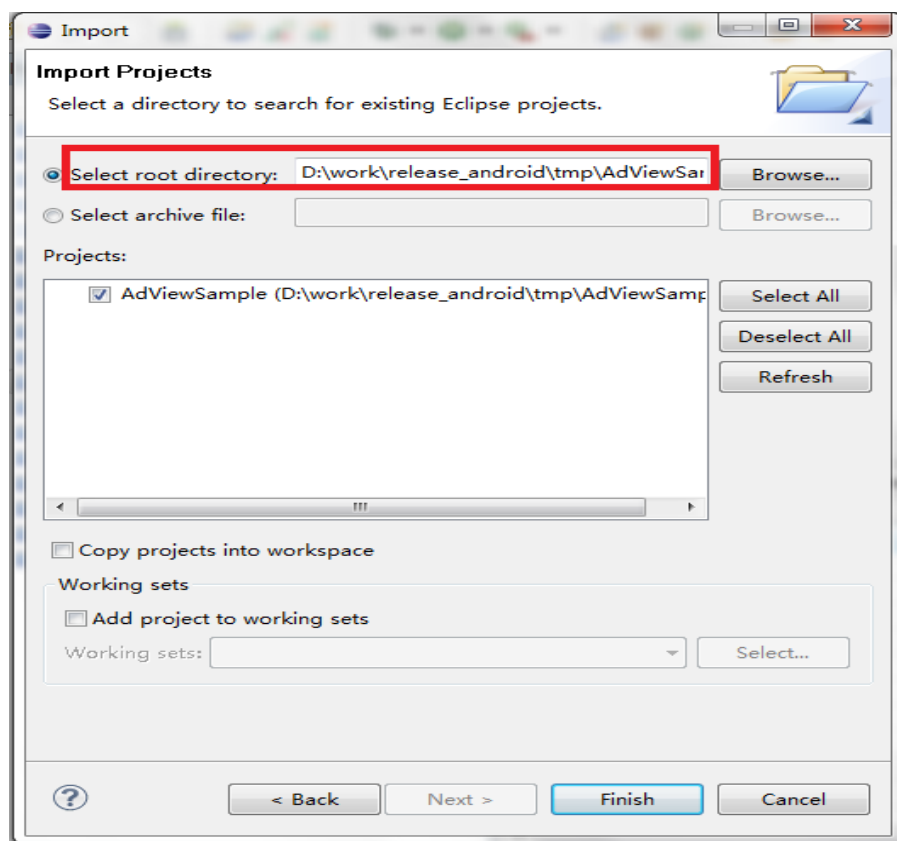
步骤一：



步骤二:



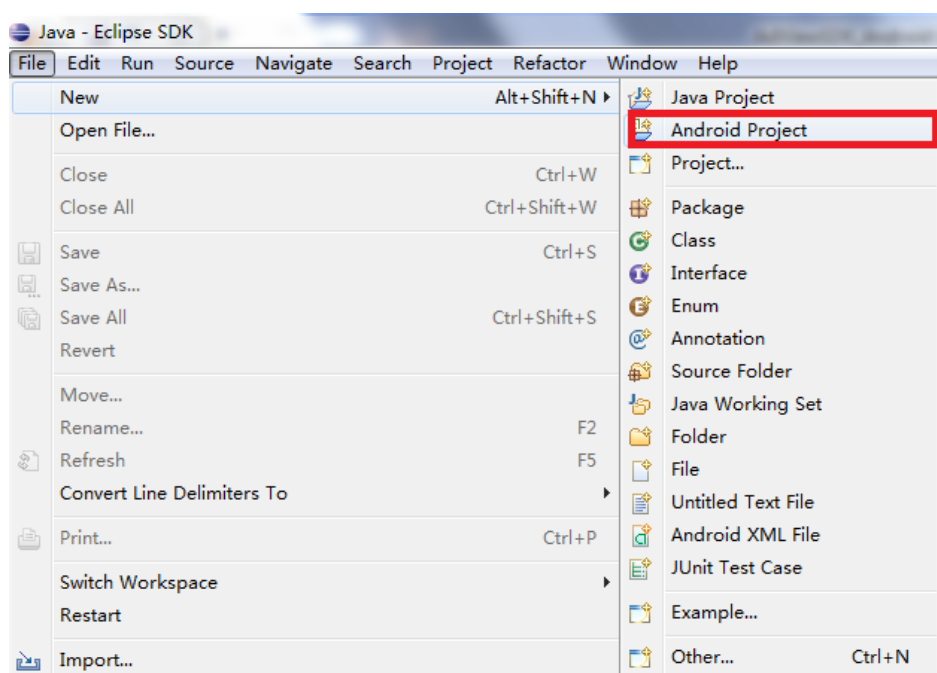
步骤三:



路径选择 sdk 包中的 sample 目录;

### 9.6.3.加载 sample 工程，方式二

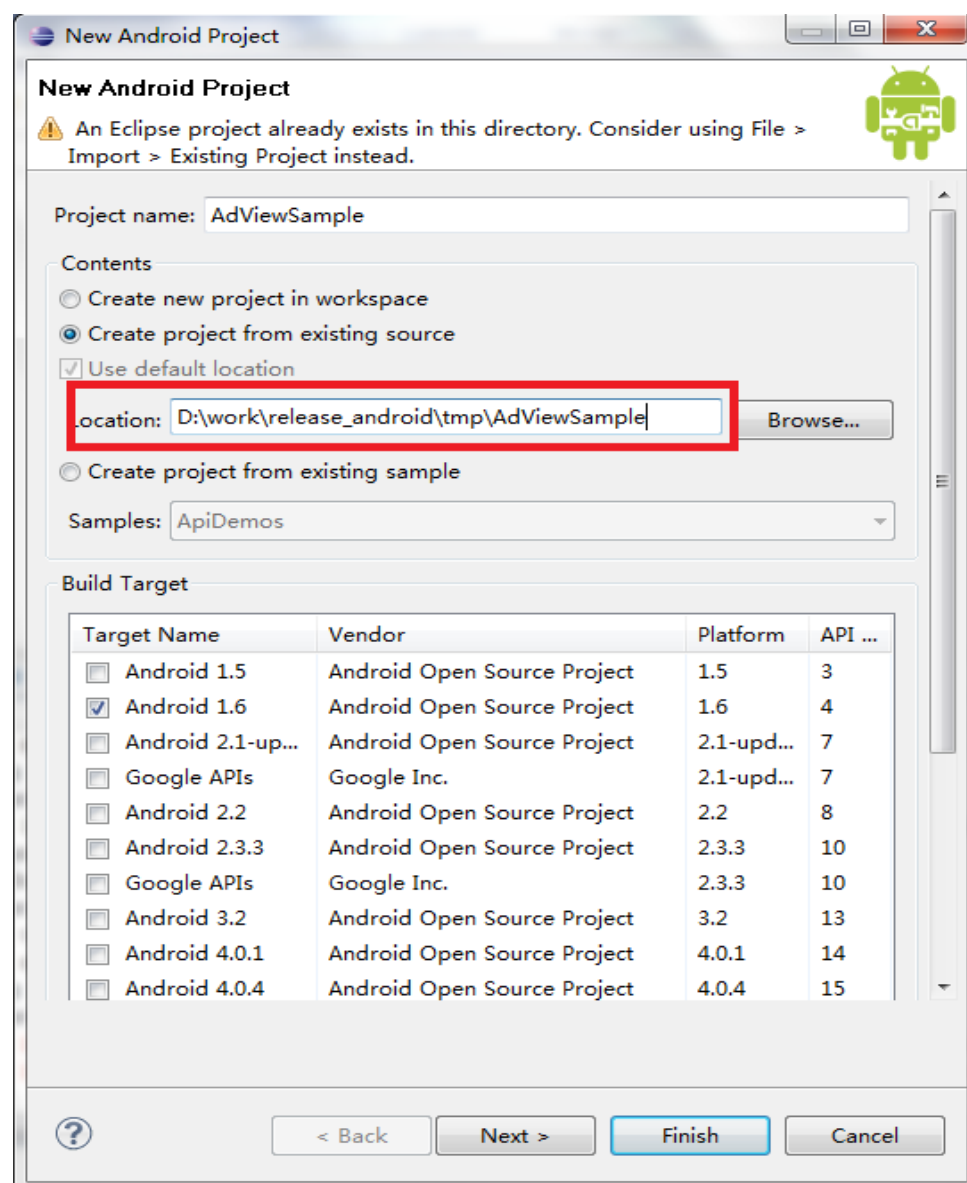
步骤一:



步骤二:

路径选择 sdk 包中的 sample 目录;

默认 target 是 android1.6;



## 9.6.4.加载出错，eclipse 退出

通过上面 2, 3 加载 sample 的时候, 有的机器会出现下面的错误:



解决办法一：

进入到 eclipse 的跟目录，修改 eclipse.ini 文件里的配置就可以了；

以我的机器 eclipse.ini 配置为例：

修改前的默认配置为

--launcher.XXMaxPermSize

256m

-vmargs

-Xms40m

-Xmx256m

改成下面的就可以正常工作了：

--launcher.XXMaxPermSize

512m

-vmargs

-Xms80m

-Xmx512m

解决办法二：

去 google 搜索一下 “Unable to execute dex: Java heap space”，有很多解决办法的；

## X. 不要集成 jar 的广告平台

目前随踪, 优友传媒 (aduu) 不需要单独的 jar 了, adview 通过 API 方式实现了他们的广告请求, 开发者只需要集成 **AdViewSDK\_Android.jar** 就可以了；