

Початок роботи з JavaFX в Eclipse

1) Завантаження

Для початку роботи завантажимо останню версію *JDK* з офіційного сайту www.oracle.com → *Downloads* → *Java for developers* → *JDK*. Для можливості завантаження натиснемо *Accept License Agreement*. Оберемо *Windows x86* чи *Windows x64*.

Далі з офіційного сайту www.eclipse.org завантажимо останню версію *Eclipse* → *Download Eclipse* → *Eclipse IDE for Java Developers* → *Download*.

2) Установка

Спочатку необхідно провести установку *JDK*, яка в комплекті також містить *JavaFX Runtime*. Установка є простою і не потребує жодних додаткових налаштувань.

Далі проведемо установку *Eclipse*. При установці необхідно буде вказати робочу папку, в якій будуть зберігатися усі ваші проекти. Далі очікуємо завершення установки *Eclipse*.

3) Налаштування JavaFX

Після встановлення *Eclipse*, створюємо проект *File* → *New* → *Java Project*. Назвемо його, наприклад, *TestProgramFX*.

Створимо пакет в стандартному пакеті *src*. Для цього натиснемо правою кнопкою миші на пакет *src* та натикаємо *New* → *Package*. Назвемо пакет, наприклад, *test*. В цьому пакеті зберігатимуться, наприклад, усі класи даної лабораторної.

Створимо перший клас в пакеті. Для цього натиснемо правою кнопкою миші на пакет *test* та натиснемо в меню *New* → *Class*. Назвемо клас, наприклад, *TestFX*. Налаштування для створення класу не змінюємо.

Як видно з проекту бібліотека *JavaFX* не підключена.

Для підключення бібліотеки натиснемо правою кнопкою миші на проект *TestProgramFX* та у випадаючому меню натиснемо *Build Path* → *Add Libraries* → *User Library* → *Next* → *User Libraries* → *New*. Назвемо бібліотеку *JavaFX* та поставимо галочку біля *System Library*.

Далі нам необхідно під'єднати *.jar* архів з бібліотекою *JavaFX*. Тому натискаємо *Add External JARs* йдемо в папку, куди був встановлений *JavaFX*. Зазвичай цей шлях виглядає наступним чином: «*C:/Program Files/Oracle/JavaFX 2.2 Runtime*». Заходимо в папку *lib* та обираємо архів під назвою *jfxrt.jar*, два рази натиснувши на нього мишкою. Тепер бібліотека підключена в *Eclipse*. Кожного разу, коли необхідно буде створювати проект з використанням *JavaFX*, бібліотеку необхідно буде під'єднати наступним чином: *Build Path* → *Add Libraries* → *User Library* → поставити галочку біля *JavaFX* і натиснути *Finish*.

До *JavaFX*, яка була завантажена разом з *JDK 7*, документація поки що відсутня, але її можна підключити з версії *JavaFX* для *JDK 6*. Для цього необхідно завантажити версію [JavaFX for Java SE 6 Windows x86 SDK](#). Після установки необхідно зайти в налаштування бібліотеки *JavaFX* (*Build Path* → *Add Libraries* → *User Library* → *User Libraries*), яку ми щойно під'єднали до *Eclipse* та розвернути *JavaFX* → *jfxrt.jar*. Потім необхідно 2 рази натиснути на *Javadoc location* → *Browse* та обрати шлях до файлів з документацією, яка зазвичай розташована в папці «*C:/Program Files/Oracle/JavaFX 2.2 SDK/docs/api*» (Рис. 1)

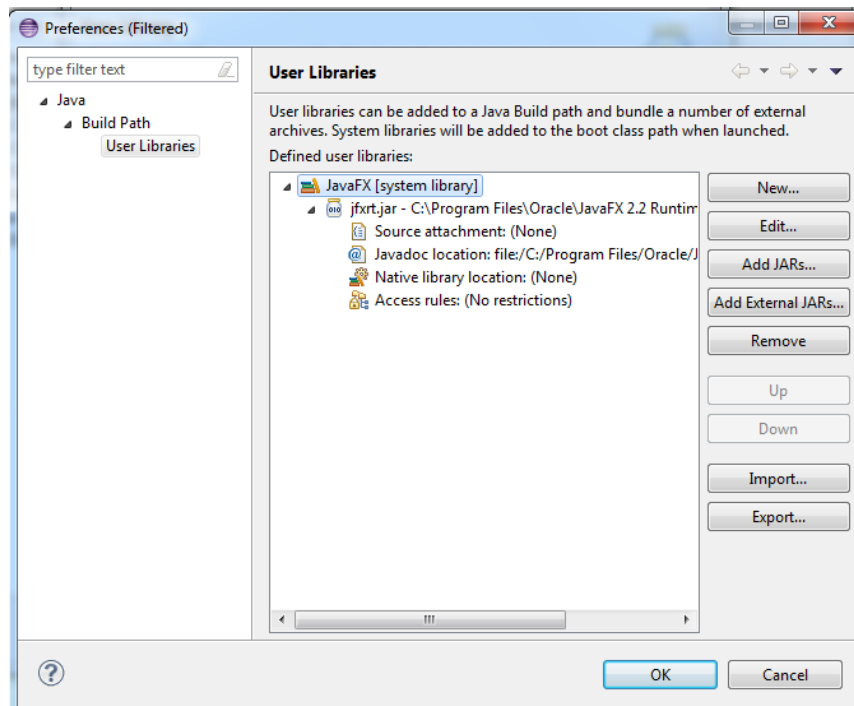


Рис. 1. Налаштування JavaFX в Eclipse

4) Приклад програми з використанням JavaFX в Eclipse

```
package test;

import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Group;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.scene.text.Text;
import javafx.stage.Stage;

public class TestingFX extends Application{

    public static void main (String args[]) {
        launch(args); // main method
    }

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) // start - is the main entry point for
all JavaFX applications
    {
        Group root = new Group(); // making the root of all scene's objects
        Scene scene = new Scene (root, 200, 200); // making the scene for root
object with size of 500*400 pixels
        scene.setFill(Color.BISQUE); // set the color of scene
        root.getChildren().add(new Text(50,100,"Hello, world!!!"));
        //adding the object Text as a child to the root object
        primaryStage.setScene(scene); // specifying the scene to be used on this
stage
        primaryStage.show(); // show the scene
    }
}
```