

# 七点半评价激励系统

礼物兑换机 使用说明书

2018-09-05

上海英和教育科技有限公司



# 目录

| <b>-</b> ,     |    | 概述           | 3 -    |
|----------------|----|--------------|--------|
| 二、             |    | 礼物兑换机说明      | 3 -    |
| 三、             |    | 管理员操作        | 5 -    |
|                | 1. | 管理后台         | 5 -    |
|                |    | 礼物兑换机软件      |        |
|                |    | 打印纸更换        |        |
| 四、             |    | 学生操作         | 10 -   |
|                |    | 商品兑换         |        |
|                | 2. | 票券兑换         | 10 -   |
|                | 3. | 待机画面         | 11 -   |
|                | 4. | 故障画面         | 12 -   |
| <del>T</del> . |    | <b>注音車</b> 項 | - 13 - |



## 一、 概述

礼物兑换机,是上海英和教育科技有限公司基于"七点半评价激励方案" 而设计的用于学生消费学币的终端设备。学生在学校的学习、活动、卫生等 各种评价场景中得到了奖励,在积分银行中转化为学币。学生可用这些学币 在礼物兑换机上兑换礼物,例如:文具,观影券,给父母的礼物。教师在后 台设置礼物兑换的参数,例如商品/票券名称、兑换所需学币数、兑换数量。 学生只须到礼物兑换机上,点击需要兑换的礼物,刷学生卡,扣除相应的学 币数,则礼物兑换成功。

## 二、礼物兑换机说明





#### 1、带有摄像头的触控一体机

学生在一体机上进行兑换软件操作,管理员进行商品或票券管理软件 操作。

#### 2、刷卡区

学生或管理员在刷卡区进行刷卡操作。

## 3、打印机出票口

学生兑换票券,或管理员打印票券测试页时,在出票口取票。

#### 4、取货口

学生兑换商品时, 在取货口拿货。

#### 5、可调节轮子

可调节轮子可通过手动方式,固定兑换机不移动。

## 6、货道

货道上放置商品,用于学生兑换。货道分6层,上面2层履带,下面4层弹簧。

## 7、升降电梯

升降电梯上下移动接住商品,并通过水平履带将商品传送至取货口。

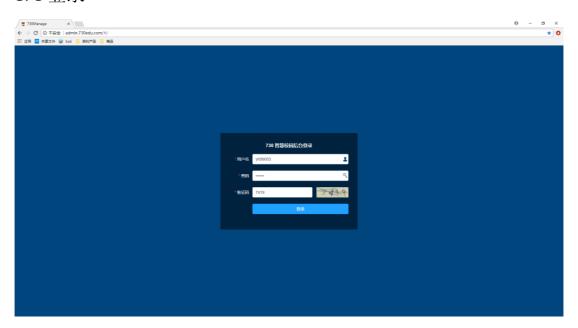


# 三、管理员操作

## 1. 管理后台

管理员通过管理后台编辑商品/票券信息,在礼物兑换机上显示。

## 1.1 登录

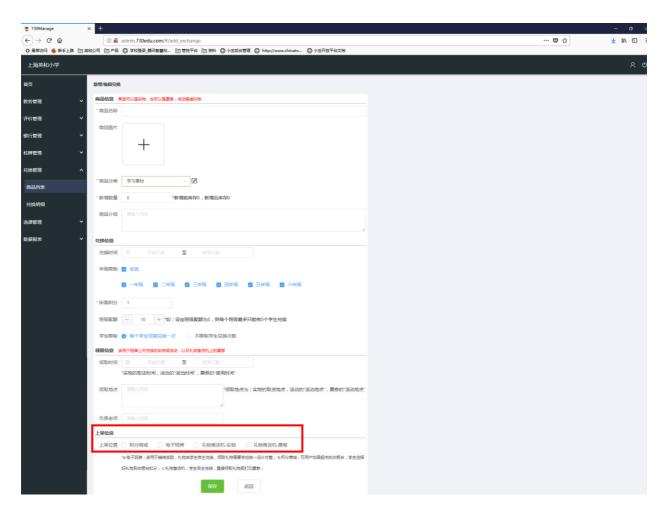


管理员填写用户名、密码与验证码进行登录。



## 1.2 编辑商品/票券信息

点击"兑换管理-->商品列表-->新增商品"按钮,新增商品/票券信息。



设置商品名称、商品图片、兑换所需学币、兑换数量、兑换时间等信息,上架位置选择礼物售货机。



#### 2. 礼物兑换机软件

打开礼物兑换机电源开关(开关在箱体内),再打开触控一体机开关按钮,直接进入礼物兑换机软件页面。

管理员在软件页面进行商品与票券管理操作。

在商品兑换或票券兑换页面,长按右上角直至圆圈出现后消失3秒,出现管理员按钮。点击管理员按钮,提示刷管理员卡,刷卡后进行管理页面。



## 2.1 商品管理

管理员选择要上货的货道,设置相应商品,点击保存,即表示所有设 置商品的货道均为满货状态。

若该货道不放商品,则选择不放商品之图标。





## 2.2 票券管理

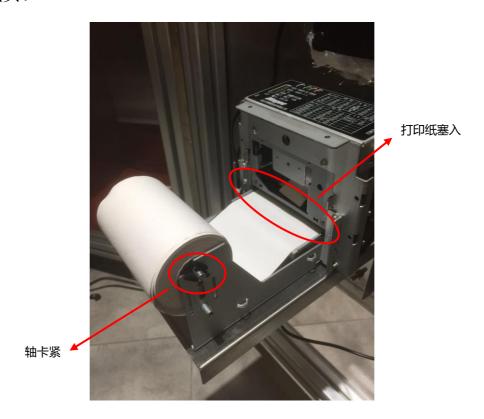
在管理员页面,点击票券管理,打印测试页,以确认票券打印是否有 异常。(通常在更换打印纸之后操作)





## 3. 打印纸更换

若打印纸用完,管理员将热敏打印纸参照下图方式安装。安装结束后, 打印测试页。





# 四、学生操作

学生在礼物兑换机软件界面进行商品与票券兑换操作。

## 1. 商品兑换

学生在商品兑换页面,选择喜欢的商品,提示刷学生卡,刷卡成功后, 至取货口拿取商品。



# 2. 票券兑换

2.1 学生在票券兑换页面,选择喜欢的票券,提示刷学生卡,刷卡成功后,至打印机出票口拿取票券。





2.2 当打印机发生故障或打印纸用完,页面顶部提示相应文字,此时学生将无法兑换票券。





3. 待机画面

屏幕 5min 无操作,进入待机画面。





## 4. 故障画面

礼物兑换机发生故障时, 出现故障画面, 如断网后。





# 五、注意事项

- 1、弹簧货道需放满货再进行上货软件操作,否则将出现学生没拿到商品但被扣除学币的情况。
  - 2、商品长度建议不超过12cm,以防出货时卡住。
  - 3、带笔盖的笔,建议放在塑料袋里,以防出货时卡住。



4、触控一体机上 USB 连接线不可随意变动,否则将无法正常操作。

