

七点半评价激励系统

管理后台 使用说明书

2018-08-20

上海英和教育科技有限公司



目录

一、概述	3 -
二、教务管理	3 -
2.1 学校信息(仅管理员权限)	
2.2 班级信息(仅班主任权限)	3 -
2.3 学科管理(仅管理员权限)	4 -
2.4 教师管理(仅管理员权限)	
2.5 学生管理	
2.6 课表管理	6 -
三、评价管理(仅管理员权限)	7 -
3.1 评价内容	
3.2 魔法棒设置	7 -
四、银行管理(仅管理员权限)	8 -
五、班牌、校牌管理	9 -
5.1 通知公告	
5.2 班级相册	
5.3 班级荣誉墙/学校表彰	10 -
六、兑换管理(仅管理员权限)	- 11 -
6.1 兑换列表	
6.2 新增、编辑商品	
七、选课管理	13 -
7.1 教师编辑课程信息	13 -
7.2 管理员审核并发布课程	14 -
7.3 管理员管理报名	15 -



一、概述

管理后台,主要用于管理七点半平台的各产品的基础配置,包含教务管理、评价管理、银行管理、校牌/班牌管理、兑换管理、选课管理,同时提供各大系统使用后的数据查看和下载。

二、教务管理

教务系统主要包含教师、班级和学生信息,为各大系统提供数据基础。

2.1 学校信息(仅管理员权限)

管理员账号登录后,可以查看和编辑学校信息。编辑后的学校信息可以在班牌和校 牌展示。



2.2 班级信息 (仅班主任权限)

班主任可以编辑所带班主任班级的班级信息,编辑后可以在班牌显示,主要用于班级文化的展示。





2.3 学科管理(仅管理员权限)

学校各年级所开科目,在这里添加,在评价中心(评价前需要选择上课学科)、班牌 (课程表)、微信教师端教学评价、教师管理(教师授课关系)中需要用到。

如果添加信息有误,可以重新添加,有误的信息在使用时不予使用即可。

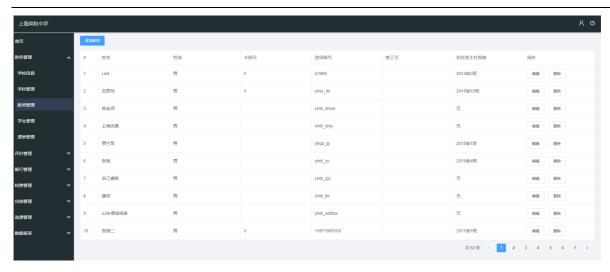


2.4 教师管理(仅管理员权限)

管理员编辑教师信息时,可以编辑教师账号、所任班主任班级、班级授课关系等信息。当有教师信息发生改变时,可以在此处进行修改。

- 教师账号可以用于各大产品的登录;
- 设置所任班主任班级后,即可拥有班主任权限,来管理班牌等;
- 班级授课关系编辑后,在评价中心中可以选择对应班级和课程;





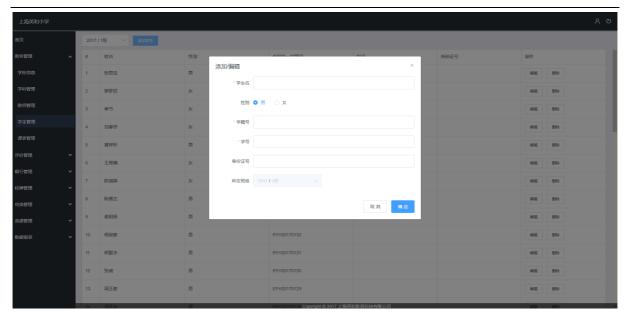


2.5 学生管理

管理员可以管理所有班级学生,添加学生信息前,需选择所在班级;班主任只能管理本班级学生。

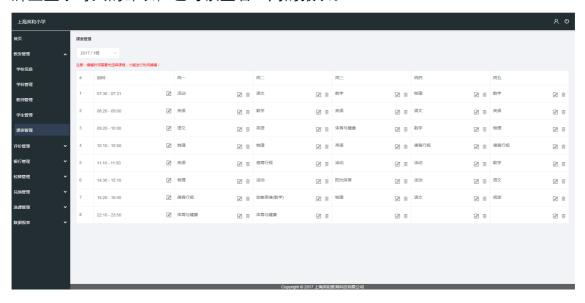
- 学籍号用于家长端绑定学生;
- 学号用于评价时快速找到该学生。





2.6 课表管理

管理员可以管理所有班级课表,班主任只能管理本班级课表。编辑的课表,将在班 牌上显示每天的课表,也可以查看一周的报表。





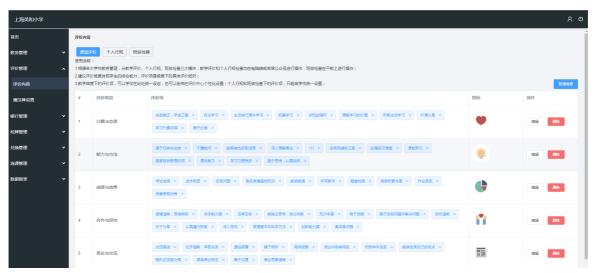
三、评价管理(仅管理员权限)

教师在课堂上对学生的在校表现给予评价,只需要在评价中心选择学生发送评价即可;还可以在微信端选择学生发送评价,那么这些评价的指标能否新增、修改和删除呢?学校将如何管理这些评价内容?

3.1 评价内容

评价内容根据学校管理分为教学、个人行规、班级检查三大模块。每个模块的评价 内容分成两级指标,一级指标可以表示学生各综合能力方面,二级指标是每个方面 的具体行为表现。管理员账号登录后,可以添加和删除评价维度和评价项。

- 教学评价项仅显示在评价中心和微信教师端的教学模块;
- 个人行规评价项仅显示在评价中心和微信教师端的个人行规模块;
- 班级检查评价项仅显示在平板的班级检查产品上。



3.2 魔法棒设置

魔法棒的说明见评价中心或魔法棒说明书, 6 个键位分别绑定评价维度。绑定后, 打开评价中心客户端, 登录教师账号, 插入魔法棒接收器, 就可以进行魔法棒评价了。



上海英和小学					ጸ ወ		
首页	魔法棒	魔法棒运图					
教务管理 🔻	序号	健位	评价维度	分值	操作		
评价管理	1	花朵髓+1能灯	学习与生活	4	重新绑定		
评价内容	2	花朵罐+2鑑灯	能力与方法	2	重新绑定		
魔法棒设置 银行管理 >	3	花朵罐+3篮灯	成缮与效果	1	重新绑定		
校牌管理 ~	4	拇指键+1施灯	合作与探究	3	重新绑定		
兑换管理 ~	5	拇指键+2盖灯	表达与交流	1	重新绑定		
选課管理	6	拇指键+3盖灯	合作与探究	1	重新绑定		
数据报表	'						

四、银行管理(仅管理员权限)

教师通过评价系统根据学生的评价行为,给学生评价,同时产生评价积分。现增加了银行系统,将评价积分按每周一次转化为学币,用学币可以进行兑换。

由于教师之间的不同,有的老师评价次数多一些,有些老师评价次数少一些,那么各班级的学生间存在的差异可能会很大,这样兑换的商品的价格就不好设置。通过银行系统,可以对每个班级设置学币配额,根据学生的表现奖学币配额平分到每个学生,这样班级之间的学生学币差距就缩小了,方便兑换系统的实施,同时也让班级间具有公平性。

银行系统还可以用于财商教育,学生可以对学币进行存储、交易、理财等,可以从小培养学生的理财观念。接下来会新增存储的设置,设置存储的时间和利息。





五、班牌、校牌管理

班牌挂在每个教室的门口,可以作为班级文化展示区,也可以作为学生个人空间的入口。班主任可以通过微信教师端或管理后台来管理班牌上的班级文化内容;

校牌可以放在校园人流量较大的区域,展示校园文化,同时学生也可以刷卡查看自己的信息。管理员仅能在管理后台管理校牌上的校园文化内容。

主要内容有通知公告、班级相册/学校相册、班级荣誉榜/学校表彰、

5.1 通知公告

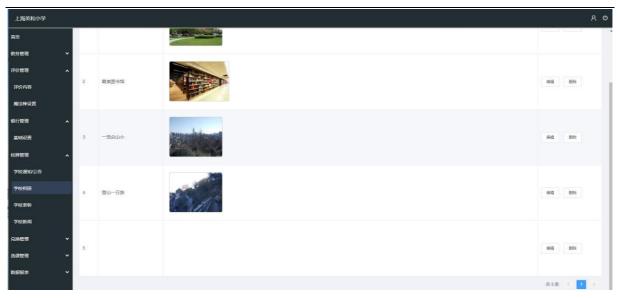
管理员或班主任发布的通知公告,均可按发布时间顺序在班牌和校牌均可展示。同时家长在微信家长端也可以看到,方便家长的实时了解学校活动。



5.2 班级相册

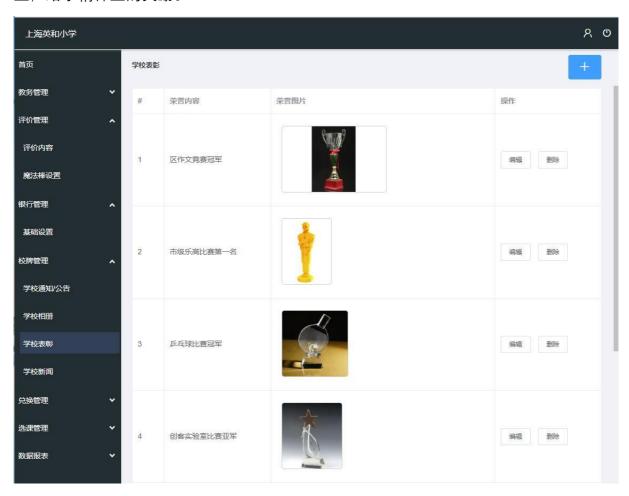
管理员发布的学校相册只能在校牌展示;班主任发布的班级相册仅能在班牌展示; 家长也可以查看。相册的内容可以是教学活动、获奖作品等。





5.3 班级荣誉墙/学校表彰

表现突出的学生,会得到相应的荣誉和表彰,可以将这些学生展示在班牌或校牌上,给予精神上的奖励。





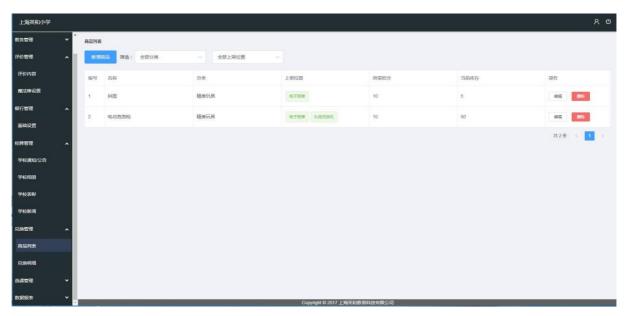
六、兑换管理(仅管理员权限)

为了激发学生的学习乐趣,维持对学生的持续的激励效果,促进学生更好的课堂和学业表现,学校可以通过兑换管理设置商品和所需学币,学生可以在班牌、积分商城、礼物兑换机上选择兑换自己喜欢的礼物,包含商品或活动,刷卡扣除学币。

- 班牌兑换:期货兑换。学生在班牌上选择商品,兑换后,可以在规定时间到规定 地点领取商品;
- 积分商城兑换:主要用于校园超市和校园跳蚤市场的收银台处,学生选择商品后,到收银台处确认兑换;同时也可以对班牌的兑换进行取货确认;
- 礼物兑换机:学生自助兑换,选择商品,刷卡扣除学币,即可取走货物。
 - 三种兑换的商品可以统一管理,选择上架的位置即可,

6.1 兑换列表

展示编辑过的商品,可以继续编辑展示,也可以删除。





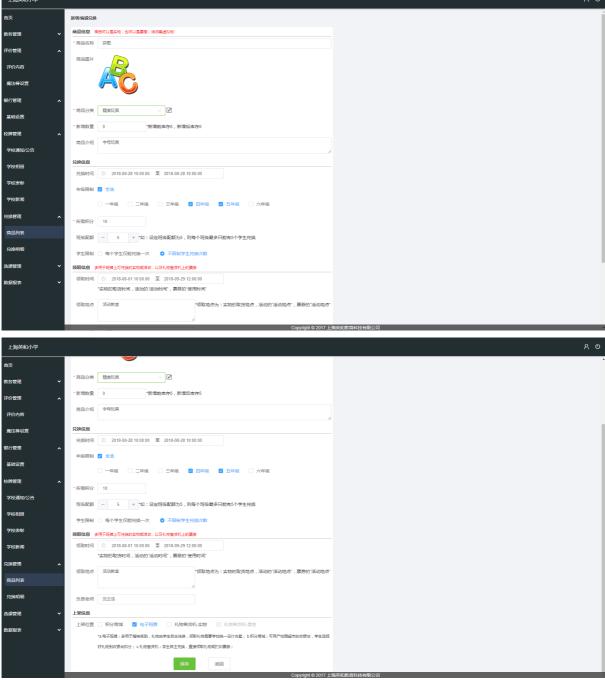
6.2 新增、编辑商品

商品信息,是商品最基础的信息,可以是实物,也可以是虚拟物,如票券、活动、特权等;

兑换信息、主要设置兑换的时间、年级限制、所需积分、学生限制等。

领取信息主要作用于班牌上的兑换,以及礼物兑换机上的票券,因为班牌上的兑换需要老师安排统一的时间领取,票券可以是活动的入场券,也需要在指定的时间进行。

上架信息可以进行选择,每个位置的兑换都会影响库存。





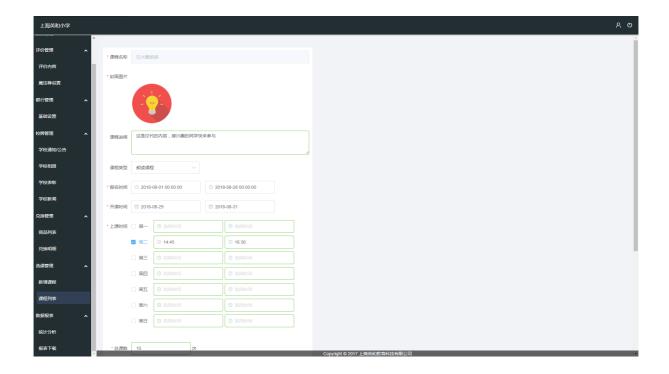
七、选课管理

选课主要是学校开办的兴趣课程或特色课程,学校发布课程,学生和家长进行选择,同时老师可以进行人员调剂,开课后,还可以进行课程考勤

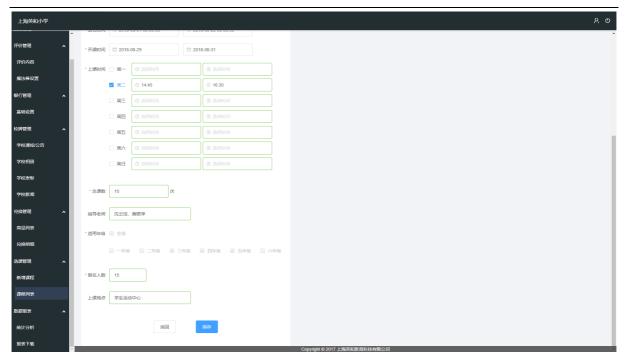
7.1 编辑课程信息

教师和管理员均可编辑课程基本信息、报名时间、开课时间、上课时间、报名人数 及适用年级。

课程发布后的选课阶段和上课阶段,还可以查看选课名单和考勤记录。



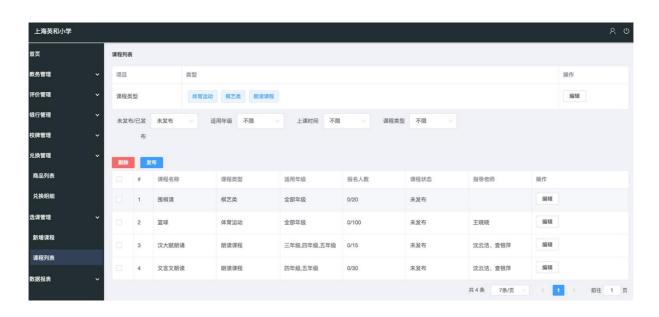






7.2 管理员审核并发布课程

管理员可以新增、修改、删除课程信息,还可以发布课程,发布后,学生和家长才可以选择课程。





7.3 管理员管理报名

发布课程后,管理员可以查看选课名单、查看考勤,还可以管理报名,进行人员调剂。

