- 1. Un método para obtener el cociente y el resto de dos números es por restas sucesivas. El método consiste en restar sucesivamente el divisor del dividendo hasta obtener un resultado menor que el divisor, que será el resto de la división; el número de restas efectuadas será el cociente.
- 2. Desarrolle el programa que permita multiplicar dos números enteros, no utilizar el operador \*.
- 3. Desarrolle el programa que determine la cantidad de divisores de un número entero.
- 4. Desarrolle el programa que muestre los m múltiplos de un número n.
- 5. Desarrolle el programa que genera la tabla de multiplicar de un número n, tablas del 1 al 12.
- 6. Diseñe el programa que genera la tabla de multiplicar de un número n, tablas del x al y.
- 7. Desarrolle el programa que genere la factorial de un número.
- 8. Desarrolle el programa que genere la potencia de un número n<sup>m</sup>.
- 9. Desarrolle el programa que muestre un rectángulo de asteriscos de altura n y ancho 2n,  $n \ge 4$ .
- 10. Desarrolle el programa que muestre todos los números de 4 cifras que cumplen la condición de que la suma de las cifras pares e igual a la suma de las cifras impares, muestre además la cantidad de números encontrados.
- 11. Desarrolle el programa que muestre cuántos números capicúas hay de 3 cifras. Un número capicúa se lee igual de izquierda a derecha como de derecha a izquierda.
- 12. Desarrolle el programa que muestre los números de 1 a 100 a razón de 10 números por fila.
- 13. Desarrolle el programa que halle la suma de todos los números enteros múltiplos de 3, pero no de 5, que sean menores o iguales a n.
- 14. Un número es primo si tiene únicamente dos divisores: 1 y el mismo. Desarrolle el programa.
- 15. Desarrolle los métodos que convierta una cadena de texto a Mayúsculas y/o Minúsculas.
- 16. Desarrolle el método que invierta una cadena de texto.
- 17. Desarrolle los métodos que implementen los métodos IndexOf de la clase String.
- 18. Desarrolle los métodos ltrim(), rtrim(), alltrim().
- 19. Diseñe el programa que muestre 10 botones alineados verticalmente.
- 20. Diseñe el programa que muestre el Menor, Mayor, Promedio de una lista de 10 números.