gui_unifiée/contenu_bienvenue/sujet_ori ginal.html

```
<h3><center>Projet en Informatique - E3 - 2018/2019</center></h3>
<h1><center>Analyse de mouvement de grain de sable dans une séquence
d'images 3D</center></h1>
<h4><center>proposé par</center></h4>
<h4><center>Jean COUSTY et Yukiko KENMOCHI</center></h4>
<h3><center>28 mars 2019</center></h3>
<br/>
<h3>Contexte</h3>
VIn des défis des géomécaniciens avec lesquels nous collaborons est
d'étudier le comportement complexe de l'intérieur d'un matériau se
déformant, par exemple, le sable, afin de comprendre les effets de séismes.
Pour cela, le test de compression triaxiale, qui est une méthode pour
mesurer des propriétés mécaniques dans des solides déformables, est souvent
réalisé afin d'observer la déformation axiale d'un échantillon cylindrique
de sable soumis à une pression de l'extérieur. Cette déformation est
localisée, i.e. non-uniforme, et l'on peut observer une bande de
cisaillement (voir la figure 1).
<img src="ImgSujet/Figure1Sujet.jpg"/>
\langle \mathbf{p} \rangleFigure 1 - (a) Un échantillon cylindrique de sable avant le test de
compression triaxiale, (b) une expérience du test de compression avec
acquisition d'une séquence d'image 3D, et (c) la bande de cisaillement
observée après le test de compression.
<p>Au cours du test de compression, des images 3D (taille 1500 x 1500 x
1500, niveau de gris 32-bit) sont reconstruites en utilisant la tomographie
à rayon X, et ces scans 3D sont effectués à plusieurs reprises (voir la
figure 2), conduisant à des séquences spatio-temporelles d'images 3D (des
images 3D+t) permettant d'observer la déformation du matériau au cours du
temps.
<img src="ImgSujet/Figure2Sujet.jpg"/>
<p>Figure 2 - (a, b, c) Scans 3D à plusieurs reprises au cours du test de
compression, et (d) la visualisation 3D
<br/>
<h3>Objectifs</h3>
Notre but n'est pas seulement d'analyser le mouvement de chaque grain,
mais aussi classifier des grains selon différents types de mouvement. Pour
cela, nous utilisons une technique de segmentation hiérarchique d'une
image, dont la dimension est 4 (3D+t). Il serait intéressant de trouver
automatiquement différents niveaux de la hiérarchie, qui corespondent par
exemple aux grains, et aux régions séparées par la bande de
cisaillement.
<br/>
<h3>Contact</h3>
Jean Cousty, Bureau 5307, jean.cousty@esiee.fr
Yukiko Kenmochi, Bureau 5351, yukiko.kenmochi@esiee.fr
```