extraction/traitement 3D.py

```
##3D traitement
#importations
import os
import numpy as np
import pickle
from vtk import vtkDecimatePro, vtkPolyDataWriter, vtkPolyDataReader,
vtkPolyData
def decimate(vtk file, ratio):
    reader = vtkPolyDataReader()
    reader.SetFileName(vtk file)
    reader.Update()
    input poly = reader.GetOutput()
    decim poly = vtkPolyData()
    decimator = vtkDecimatePro()
    decimator.SetInputData(input poly)
    decimator.SetTargetReduction(ratio)
    decimator.Update()
    decim poly.ShallowCopy(decimator.GetOutput())
    writer = vtkPolyDataWriter()
    writer.SetInputData(decim poly)
    #writer.SetFileName(" decimated.".join(vtk file.split(".")))
    writer.SetFileName(vtk file)
    #writer.Update()
    writer.Write()
def genimage(image name, colour, image modele):
    command("genimage "+image modele+" "+str(colour)+" "+image name)
    return image name
def pgm2ppm(red, green, blue, image out):
    command("pgm2ppm "+red+" "+green+" "+blue+" "+image out)
    return image out
def into ppm(image pgm, image out):
    return pgm2ppm(image pgm, image pgm, image pgm, image out)
def add(image a, image b, image out):
    command("add "+image a+" "+image b+" "+image out)
    return image out
def sub(image a, image b, image out):
    command("sub "+image a+" "+image b+" "+image out)
    return image out
def extractplane(image 3D, plane, couche, image out):
    command("extractplane "+image 3D+" "+str(couche)+" "+plane+"
"+image out)
    return image_out
```

```
def drawball(image_in, radius, x, y, z, image_out):
    command("drawball "+image in+" "+str(rayon)+" "+str(x)+" "+str(y)+"
"+str(z)+" "+image out)
    return image out
def extrait coupes(image 3D, plane, debut, fin, prefixe):
    n = int(np.log(fin)) -1
    for i in range(debut, fin):
         extractplane(image 3D, plane, i, prefixe+numerote(i, n))
def inverse(image in, image out):
    command("inverse "+image in+" "+image out)
    return image out
def colorie(image pgm, color, image out):
    tmp name = "TMP colorie image mienglknzarmkazemkfanzzaf"
    aplat_rouge = genimage(tmp_name+"aR", 255-color[0], image_pgm)
aplat_vert = genimage(tmp_name+"aG", 255-color[1], image_pgm)
aplat_bleu = genimage(tmp_name+"aB", 255-color[2], image_pgm)
    rouge = sub(image pgm, aplat rouge, aplat rouge+ "s")
    vert = sub(image_pgm, aplat_vert , aplat_vert + "s")
bleu = sub(image_pgm, aplat_bleu , aplat_bleu + "s")
    rgb = pgm2ppm(rouge, vert, bleu, image out)
    os.system("rm "+aplat_rouge)
    os.system("rm "+aplat_vert)
    os.system("rm "+aplat bleu)
    os.system("rm "+rouge)
    os.system("rm "+vert)
    os.system("rm "+bleu)
    return rgb
def frame(image modele, image out):
    command("frame "+image modele+" "+image out)
    return image_out
def geodilat(image_in, mask, connexity, n_iterations, image_out):
    command("geodilat "+image in+" "+mask+" "+str(connexity)+"
"+str(n iterations)+" "+image out)
    return image out
## l'image doit etre binaire
def vire bord(image in, image out):
    fr = frame(image in, "TMP frame azljebagambmqojbbbljzab")
    dil = geodilat(fr, image in, 26, -1, "TMP frame ajnmvknapzrnoabnp")
    os.system("rm "+fr)
    return sub(image in, dil, image out)
#donnees
n tempo = 16 # nb de temps
n coupes xy = 250 \# dimensions des colones en nombres de coupes
n coupes xz = 80
n coupes yz = 80
seuil = 170 #pour les images en noir et blanc
#appel de fc de pink
def command(cmd):
    os.system("../pink/linux/bin/"+cmd)
```

```
#fonction pour numeroter les fichiers
def numerote(n, 1):
   s = str(n)
   while len(s) < 1:</pre>
      s = '0' + s
   return s
#ajoute le volume a la lise des barycentres
def add_volume(file_name, image_name):
    f = open(file_name, "r")
    lines = f.readlines();
    f.close()
    f = open(file name, "w")
    f.write(lines[0])
    f.close()
    for i in range(1, len(lines)):
command("showpoint "+image_name+" "+lines[i][:-1]+" |
trucs_en_c/filtre_showpoint_3D >> " + file_name)
#recupere les elements d un .list
def parse list(file name):
    f = open(file name, "r")
    line = f.readline()
    mode = line[0]
    n_els = int(line[2:][:-1])
    liste = []
    for i in range(n els):
        liste.append([])
        line = f.readline()[:-1];
        for s in line.split(" "):
            liste[i].append(int(s))
    f.close()
    return liste
def export list(liste, file name):
    os.system("rm "+file name)
    f = open(file_name, "w")
    f.write(" "+str(len(liste))+"\n")
    for elements in liste:
        f.write(" ".join(str(el) for el in elements)+"\n")
    f.close()
def traitement 3D main( fichierDemandeParUtilisateur = "gros sable.tif",
supprimerBords=False ):
    #palette de couleurs (pour generer la carte des distances coloree)
    lut=" lut "
    lut bord = " lut bord "
    command("genlut 1000 0 1 0 200 200 200"+lut)
    command("genlut 256 0 0 0 255 255 255"+lut bord)
    #gestion des repertoires
    os.system("rm -R tmp")
    os.system("mkdir tmp")
    os.system("rm -R images 3D")
    os.system("mkdir images 3D")
```

```
os.system("rm -R vtk 3D")
    os.system("mkdir vtk 3D")
    os.system("rm -R images 2D for 3D")
    os.system("mkdir images 2D for 3D")
    os.system("rm -R coupes 3D")
    os.system("mkdir coupes 3D")
    os.system("mkdir coupes 3D/originales")
    os.system("mkdir coupes 3D/originales/x y")
    os.system("mkdir coupes 3D/originales/x z")
    os.system("mkdir coupes 3D/originales/y z")
    os.system("mkdir coupes 3D/carte dist")
    os.system("mkdir coupes 3D/carte dist/x y")
    os.system("mkdir coupes 3D/carte dist/x z")
    os.system("mkdir coupes 3D/carte dist/y z")
    os.system("mkdir coupes 3D/contours blancs")
    os.system("mkdir coupes_3D/contours_blancs/x_y")
os.system("mkdir coupes_3D/contours_blancs/x_z")
os.system("mkdir coupes_3D/contours_blancs/x_z")
    os.system("mkdir coupes_3D/contours_rouges")
    os.system("mkdir coupes_3D/contours_rouges/x_y")
os.system("mkdir coupes_3D/contours_rouges/x_z")
    os.system("mkdir coupes 3D/contours rouges/y z")
    os.system("mkdir coupes_3D/borders")
    os.system("mkdir coupes_3D/borders/x_y")
    os.system("mkdir coupes_3D/borders/x_z")
    os.system("mkdir coupes 3D/borders/y z")
    os.system("mkdir coupes_3D/water")
    os.system("mkdir coupes_3D/water/x_y")
    os.system("mkdir coupes_3D/water/x_z")
    os.system("mkdir coupes 3D/water/y z")
    os.system("rm -R border 3D")
    os.system("mkdir border 3D")
    os.system("rm -R labels 3D")
    os.system("mkdir labels 3D")
    os.system("rm -R bary 3D")
    os.system("mkdir bary 3D")
    os.system("mkdir bary 3D/liste")
    os.system("rm -R volumes 3D")
    os.system("mkdir volumes 3D")
    #extraction des images du tif en bmp
    os.system("convert " + fichierDemandeParUtilisateur + " tmp/test.bmp")
    #conversion en pgm et renommage aux standard de la fc catpgm
    for i in range(0, n tempo*n coupes xy):
        os.system("convert tmp/test-"+str(i)+".bmp
images 2D for 3D/image 2D for 3D "+numerote(i,4)+".pgm")
```

```
#traitement pour chaque temps
    for t in range(0, n tempo):
        print("image 3D numero "+str(t)+" en traitement")
        debut_colone = t * n_coupes_xy
                    = debut_colone + n_coupes_xy - 1
        fin colone
        padding temporel = numerote(t, 2)
        #generation de 1 image 3D a partir des 250 coupes
        command("catpgm images 2D for 3D/image 2D for 3D "+
                str(debut colone) +" "+str(fin colone) +
                " [80 \ 80 \ \overline{2}50]
images_3D/image_3D t"+padding temporel+".pgm")
        #seuillage
        command("seuil images 3D/image 3D t"+padding temporel+".pgm "+
                str(seuil)+" "+
                "images 3D/image 3D s t"+padding temporel+".pgm")
        #nettoyage des impurtes dans les grains
        file to clean = " images 3D/image 3D s t"+padding temporel+".pgm "
        minimum noir = "300"
        minimum blanc = "30"
        command("attribute"+file to clean+"6 "+minimum noir+" 1 0
attributes")
        command("long2byte attributes attributes")
        command("attribute attributes 6 "+minimum blanc+" 1 0 attributes")
        command("long2byte attributes attributes")
        command("seuil attributes 1 "+file to clean)
        command("inverse images 3D/image 3D s t"+padding temporel+".pgm "+
                "images 3D/image 3D s inv t"+padding temporel+".pgm")
         # carte des distances, avec distance euclidienne
        command("dist images 3D/image 3D s inv t"+padding temporel+".pgm "+
                "0 images 3D/image 3D dist proc t"+padding temporel+".pgm")
        command("long2byte
images 3D/image 3D dist proc t"+padding temporel+".pgm "+
                "0 images 3D/image 3D dist t"+padding temporel+".pgm")
        command("inverse images 3D/image 3D dist t"+padding temporel+".pgm
"+
                "images 3D/image 3D dist inv t"+padding temporel+".pgm")
        # minimas
        command ("minima
images 3D/image 3D dist inv t"+padding temporel+".pgm "+
```

```
"6 images_3D/image_3D min t"+padding temporel+".pgm")
        #ligne de separation des eaux
        command("watershed
images 3D/image 3D dist inv t"+padding temporel+".pgm "+
                "images 3D/image 3D min t"+padding temporel+".pgm "+
                "26 images 3D/image 3D wat t"+padding temporel+".pgm")
        command("add images 3D/image 3D s inv t"+padding temporel+".pgm "+
                "images 3D/image 3D wat t"+padding temporel+".pgm "+
                "images 3D/image 3D superpose_t"+padding_temporel+".pgm")
        image supinv = "
images 3D/image 3D superpose inv t"+padding temporel+".pgm "
        command("inverse
images 3D/image 3D superpose t"+padding temporel+".pgm " + image supinv)
        if supprimerBords:
            vire bord(image supinv, image supinv)
        #creation du vtk
        lissage = 5
        nom vtk = "vtk 3D/vtk t "+padding temporel+".vtk"
        command ("mcube
images 3D/image 3D superpose inv t"+padding temporel+".pgm 0
"+str(lissage)+" 0 VTK "+nom vtk)
        print("decimating", nom vtk)
        decimate(nom vtk, .9)
        print("done")
        #border
        command("border
images 3D/image 3D superpose inv t"+padding temporel+".pgm 26
border_3D/border_3D_t_"+padding_temporel+".pgm")
        command("add images 3D/image 3D t"+padding temporel+".pgm
border 3D/border 3D t "+padding temporel+".pgm
border 3D/border 3D t "+padding temporel+" add blanc.pgm")
        #barycentres
        command("3dlabel
images 3D/image 3D superpose inv t"+padding temporel+".pgm
labels 3D/label t "+padding temporel+".pgm")
        command("barycentrelab labels 3D/label t "+padding temporel+".pgm
bary 3D/bary 3D t"+padding temporel+".pqm")
        command("pgm2list bary 3D/bary 3D t"+padding temporel+".pgm B
bary 3D/liste/bary list t"+padding temporel+".list")
        #volumes
        command("attribute
images_3D/image_3D_superpose_inv_t"+padding_temporel+".pgm 26 0 0 0
volumes 3D/volume 3D t "+padding temporel+".pgm")
add volume("bary 3D/liste/bary list t"+padding temporel+".list", "volumes 3D
/volume 3D t "+padding temporel+".pgm")
```

```
#extraction des coupes 2D sur les 3 plans
         # pour moins de repetitions
        debut commande= "extractplane
border_3D/border_3D_t_"+padding_temporel+"_add_blanc.pgm "
         #extraction des coupes sur (x,y)
        os.system("mkdir coupes 3D/originales/x y/"+padding temporel)
        os.system("mkdir coupes 3D/borders/x y/"+padding temporel)
        os.system("mkdir coupes 3D/water/x y/"+padding temporel)
        os.system('mkdir coupes_3D/carte_dist/x_y/"+padding_temporel)
os.system("mkdir coupes_3D/contours_rouges/x_y/"+padding_temporel)
os.system("mkdir coupes_3D/contours_blancs/x_y/"+padding_temporel)
        for i coupe in range(0, n coupes xy):
             #image originale
             command("extractplane
images_3D/image_3D_t"+padding_temporel+".pgm "+str(i_coupe)+" xy "+
"coupes_3D/originales/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_
xy "+numerote(i coupe, 4) +" org.pgm")
             #carte des distances coloree
             command("extractplane
images_3D/image_3D_dist_proc_t"+padding_temporel+".pgm "+str(i_coupe)+" xy
"coupes_3D/carte_dist/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_
xy_"+numerote(i_coupe,4)+"_dist.pgm")
             command("colorize
coupes_3D/carte_dist/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_x
y "+numerote(i coupe, 4)+" dist.pgm"
+lut+"coupes 3D/carte dist/x y/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"c
oupe xy "+numerote(i coupe, 4) +" distcolor.ppm")
             #watershed fini
             command ("extractplane
images 3D/image 3D superpose inv t"+padding temporel+".pgm "+str(i coupe)+"
xy "+
"coupes_3D/water/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe xy "+
numerote(i_coupe,4)+"_wa.pgm")
             #borders
             command("border
coupes 3D/water/x y/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe xy "+n
umerote(i_coupe,4)+
                      " wa.pgm 8
coupes 3D/borders/x y/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe xy "
+numerote(i coupe, 4) +" border.pgm")
```

```
command("colorize
coupes_3D/borders/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_xy_"
+numerote(i_coupe,4)+"_border.pgm"+lut_bord+
"coupes_3D/borders/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_xy_
"+numerote(i_coupe, 4)+"_border_rg.ppm")
            image a ppm =
"coupes 3D/originales/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_
xy "+numerote(i coupe, 4)+" org.pgm"
            command("pgm2ppm "+image_a_ppm+" "+image_a_ppm+" "+image_a_ppm+" "
coupes 3D/contours rouges/x y/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe_xy_"+numerote(i_coupe, 4)+"_orgppm.ppm")
            command ("sub
coupes 3D/contours rouges/x y/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe_xy_"+numerote(i_coupe,4)+
                    " orgppm.ppm
coupes_3D/borders/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_xy_"
+numerote(i_coupe,4)+
                    " border_rg.ppm
coupes_3D/contours_rouges/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"co
upe xy "+numerote(i coupe, 4)+" controuge.ppm")
            #image originale contours blancs
            command ("add
coupes_3D/originales/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_x
y_"+numerote(i_coupe,4)+
                    " org.pgm
coupes_3D/borders/x_y/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_xy_"
+numerote(i coupe, 4)+
                    " border.pgm
coupes 3D/contours blancs/x y/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe_xy_"+numerote(i_coupe, 4)+" contblanc.pgm")
        \#extraction des coupes sur (x,z)
        os.system("mkdir coupes 3D/originales/x z/"+padding temporel)
        os.system("mkdir coupes 3D/borders/x z/"+padding temporel)
        os.system("mkdir coupes_3D/water/x_z/"+padding_temporel)
        os.system("mkdir coupes_3D/carte_dist/x_z/"+padding_temporel)
        os.system("mkdir coupes_3D/contours_rouges/x_z/"+padding_temporel)
        os.system("mkdir coupes_3D/contours_blancs/x_z/"+padding_temporel)
        for i_coupe in range(0, n_coupes_xz):
            #image originale
            command("extractplane
images 3D/image 3D t"+padding temporel+".pgm "+str(i coupe)+" xz "+
```

#image originale contours rouges

```
"coupes_3D/originales/x_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_
xz_"+numerote(i_coupe, 4) +" org.pgm")
            #carte des distances coloree
            command("extractplane
images_3D/image_3D_dist_proc_t"+padding_temporel+".pgm "+str(i_coupe)+" xz
"coupes_3D/carte_dist/x_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_
xz_"+numerote(i_coupe, 4) +" dist.pgm")
            command("colorize
coupes 3D/carte dist/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe x
z "+numerote(i coupe, 4) +" dist.pgm"
+lut+"coupes 3D/carte dist/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"c
oupe xz "+numerote(i coupe, 4) +" distcolor.ppm")
            #watershed fini
            command("extractplane
images 3D/image 3D superpose inv t"+padding temporel+".pgm "+str(i coupe)+"
xz "+
"coupes_3D/water/x_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe xz "+
numerote(i_coupe,4)+"_wa.pgm")
            #borders
            command("border
coupes 3D/water/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe xz "+n
umerote(i_coupe, 4) +
                    " wa.pgm 8
coupes 3D/borders/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe xz "
+numerote(i coupe, 4) +" border.pgm")
            #image originale contours rouges
            command("colorize
coupes 3D/borders/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe xz "
+numerote(i coupe, 4)+" border.pgm"+lut bord+
"coupes 3D/borders/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe xz
"+numerote(i coupe, 4)+" border rg.ppm")
            image a ppm =
"coupes 3D/originales/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe
xz "+numerote(i coupe, 4)+" org.pgm"
            command("pgm2ppm "+image a ppm+" "+image a ppm+" "+image a ppm+"
coupes 3D/contours rouges/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe_xz_"+numerote(i_coupe, 4) +"_orgppm.ppm")
            command (
coupes 3D/contours rouges/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe_xz_"+numerote(i_coupe, 4)+" orgppm.ppm "+
```

```
coupes_3D/borders/x_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_xz_"
+numerote(i coupe,4) + " border rg.ppm "+
coupes 3D/contours rouges/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe_xz_"+numerote(i_coupe, 4)+"_controuge.ppm"
            #image originale contours blancs
            command ("add
coupes 3D/originales/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe x
z_"+numerote(i_coupe,4)+
                    " org.pgm
coupes 3D/borders/x z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe xz "
+numerote(i coupe, 4)+
                    " border.pgm
coupes_3D/contours_blancs/x_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"co
upe_xz_"+numerote(i_coupe, 4)+"_contblanc.pgm")
        #extraction des coupes sur (y,z)
        os.system("mkdir coupes_3D/originales/y_z/"+padding_temporel)
        os.system("mkdir coupes_3D/borders/y_z/"+padding_temporel)
        os.system("mkdir coupes_3D/water/y_z/"+padding_temporel)
        os.system("mkdir coupes_3D/carte_dist/y_z/"+padding_temporel)
        os.system("mkdir coupes_3D/contours_rouges/y_z/"+padding_temporel)
        os.system("mkdir coupes 3D/contours blancs/y z/"+padding temporel)
        for i_coupe in range(0, n_coupes_yz):
            #image originale
            command("extractplane
images_3D/image_3D_t"+padding_temporel+".pgm "+str(i_coupe)+" yz "+
"coupes 3D/originales/y z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe
yz_"+numerote(i_coupe,4)+"_org.pgm")
            #carte des distances coloree
            command("extractplane
images 3D/image 3D dist proc t"+padding temporel+".pgm "+str(i coupe)+" yz
"+
"coupes 3D/carte dist/y z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_
yz "+numerote(i coupe,4)+" dist.pgm")
            command ("colorize
coupes_3D/carte_dist/y_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_y
z "+numerote(i coupe, 4) +" dist.pgm"
+lut+"coupes_3D/carte_dist/y_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"c
oupe_yz_"+numerote(i_coupe,4)+"_distcolor.ppm")
            #watershed fini
            command("extractplane
images 3D/image 3D superpose inv t"+padding temporel+".pgm "+str(i coupe)+"
yz "+
```

```
"coupes_3D/water/y_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_yz_"+
numerote(i coupe, 4) +" wa.pgm")
            #borders
            command ("border
coupes_3D/water/y_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_yz_"+n
umerote(i_coupe,4)+
                    " wa.pgm 8
coupes_3D/borders/y_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_yz_"
+numerote(i_coupe, 4) +"_border.pgm")
            #image originale contours rouges
            command("colorize
coupes_3D/borders/y_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_yz_"
+numerote(i_coupe, 4) +"_border.pgm"+lut_bord+
"coupes 3D/borders/y z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe yz
"+numerote(i coupe, 4)+" border rg.ppm")
            image_a_ppm =
"coupes_3D/originales/y_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_
yz "+numerote(i coupe, 4) +" org.pgm"
            command("pgm2ppm "+image_a_ppm+" "+image_a_ppm+" "+image_a_ppm+
coupes 3D/contours rouges/y z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe yz "+numerote(i coupe, 4) +" orgppm.ppm")
            command ("sub
coupes 3D/contours rouges/y z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe_yz_"+numerote(i_coupe, 4)+
                    " orgppm.ppm
coupes_3D/borders/y_z/"+padding_temporel+"/t_"+padding_temporel+"coupe_yz_"
+numerote(i_coupe, 4)+
                    " border_rg.ppm
coupes 3D/contours rouges/y z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe yz "+numerote(i coupe, 4)+" controuge.ppm")
            #image originale contours blancs
            command ("add
coupes 3D/originales/y z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe y
z "+numerote(i coupe, 4)+
                    " org.pgm
coupes 3D/borders/y z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"coupe yz "
+numerote(i coupe, 4)+
                    " border.pgm
coupes 3D/contours blancs/y z/"+padding temporel+"/t "+padding temporel+"co
upe_yz_"+numerote(i_coupe, 4)+"_contblanc.pgm")
    #listage des grains
    #enleve les formes qui ne sont pas des grains de la liste des barry
```

```
formes=[]
    for t in range(0, n tempo):
        padding temporel = numerote(t, 2) # pour pas trop recalculer
        #enleve de la liste les grains de vol<100</pre>
        liste=
parse_list("../extraction/bary_3D/liste/bary_list_t"+padding_temporel+".lis
t")
        volume min=100
        i grain=0
        while i grain< len(liste):</pre>
            if (liste[i grain][3] < volume min):</pre>
                 del(liste[i grain])
            else:
                 i grain += 1
        formes.append(liste)
    grains = []
    # distance entre 2 grains
    def dist2(g1, g2):
        return pow(g1[0]-g2[0], 2) + pow(g1[1]-g2[1], 2) + pow(g1[2]-g2[2],
2)
    vol moy=0
    n grains=0
    for time in formes:
        for grain in time:
            vol=grain[3]
            if (vol>7000):
                vol_moy=vol_moy+grain[3]
                 n_grains=n_grains+1
    vol moy=vol moy/n grains
    seuil volume = 100
    #resultats = []
    #grains = []
    vitesses=[]
    num grain=0
    vitesse moy grains=0
    acc moy grains=0
    for grain in formes[0]:
        vitesse=0
        acc=0
        grains.append(
            [grain[3],
             [grain[:3]]
            1)
```

```
for t in range(1, n tempo):
            gr_prec = grains[len(grains)-1][1][t-1]
            dist min = dist2(gr prec, formes[t][0])
            plus proche = formes[t][0]
            for suivant in formes[t]:
                d2 = dist2(gr prec, suivant)
                if (d2 < dist min and abs(gr prec[0]-suivant[0]) <</pre>
seuil_volume):
                    dist min = d2
                    plus_proche = suivant
            grains[len(grains)-1][1].append(plus proche[:3])
            #vitesse
            vitesse=0
            vx = abs(grains[num grain][1][t][0]-grains[num grain][1][t-
1][0])
            vy = abs(grains[num grain][1][t][1]-grains[num grain][1][t-
1][1])
            vz = abs(grains[num grain][1][t][2]-grains[num grain][1][t-
11[2])
            v = (vx**2+vy**2+vz**2)**(0.5)
            vitesse=vitesse+v
            if (t>1):
                 vx_1 = abs(grains[num_grain][1][t-1][0]-
grains[num grain][1][t-2][0])
                 vy 1 = abs(grains[num grain][1][t-1][1]-
grains[num grain][1][t-2][1])
                 vz 1 = abs(grains[num grain][1][t-1][2]-
grains[num grain][1][t-2][2])
                 v 1= (vx 1**2+vy 1**2+vz 1**2)**(0.5)
                 a=abs (v-v 1)
                 acc=acc+a
        acc=acc/13
        vitesse = vitesse/14
        vitesses.append([grains[num grain][1][0], vitesse, acc])
        vitesse moy grains = vitesse moy grains + vitesse
        acc moy grains = acc moy grains+ acc
        num grain=num grain+1
    nb grains=len(grains)
    #vitesse moyenne des grains
    vitesse moy grains=vitesse moy grains/nb grains
    #acceleration movenne des grains
    acc moy grains=acc moy grains/nb grains
    np.save("../extraction/tracking 3D/vitesse moy grains.npy",
[vitesse moy grains, acc moy grains, nb grains, vol moy])
    np.save("../extraction/tracking_3D/grains.npy", grains)
    np.save("../extraction/tracking 3D/vitesses.npy", vitesses)
   resultats = []
    for grain in grains:
```

```
x = []
        y = []
        z = []
        for coords in grain[1]:
            x.append(coords[0])
            y.append(coords[1])
            z.append(coords[2])
        resultats.append([x, y, z])
   np.save("../extraction/tracking_3D/resultats.npy", resultats)
   NB IMGS = n tempo * n coupes xy
    INTERVALLE XY = n coupes xy
    INTERVALLE_XZ = n_coupes_xz
    INTERVALLE YZ = n coupes yz
   URL_PGM = "../extraction/coupes_3D/"
URL_VTK = "../extraction/vtk_3D/"
   URL GRAPHIQUE 3D = "../extraction/tracking 3D/resultats.npy"
   URL VITESSE MOY GRAINS =
"../extraction/tracking 3D/vitesse moy grains.npy"
   EXPORTATION
   ** ** **
    #base de donnees
   bdd = \{\}
   bdd["NB IMGS"] = NB IMGS
   bdd["INTERVALLE_XY"] = INTERVALLE_XY
   bdd["INTERVALLE_XZ"] = INTERVALLE_XZ
   bdd["INTERVALLE_YZ"] = INTERVALLE_YZ
   bdd["URL PGM"] = URL PGM
   bdd["URL_VTK"] = URL_VTK
   bdd["URL_GRAPHIQUE_3D" ] = URL_GRAPHIQUE_3D
   bdd["URL VITESSE MOY GRAINS" ] = URL VITESSE MOY GRAINS
    # Its important to use binary mode
    fichierBdd = open('woopwoop', 'wb')
    # source, destination
   pickle.dump(bdd, fichierBdd)
   fichierBdd.close()
   return os.path.abspath('woopwoop')
```