gui_unifiée/class_TabMilleFeuille3D.py

```
import sys
#from PyQt5.QtCore import *
#from PyQt5.QtGui import *
#from PyQt5.QtWidgets import *
from PyQt5.QtCore import *
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QGridLayout, QScrollBar,
QLabel, QHBoxLayout, QVBoxLayout, QGroupBox
from class MilleFeuille3D import MilleFeuille3D
from parametres import ENABLE ANTI LAG
from class Parametres import Parametres # Ne sert que si est exécuté
séparemment
Classe TabMilleFeuille3D, hérite de la classe QGridLayout, c'est donc une
Cette classe représente le contenu d'une fenêtre PyQt
Elle peut donc aussi être utilisée comme un onglet dans une fenêtre
@author Amaury
class TabMilleFeuille3D(QGridLayout) :
    Constructeur, crée le contenu de l'onglet
    def init (self, objParams, parent=None) :
        super(TabMilleFeuille3D, self). init (parent) # Appel du
constructeur de QGridLayout
        self.objParams = objParams
        # Graphe à afficher
        self.milleFeuille3D = MilleFeuille3D()
        # Défilement de couches inférieures (Valeur de la couche minimum à
afficher)
        self.barreDeScrollMFCoucheMin = QScrollBar()
        self.barreDeScrollMFCoucheMin.setMaximum(
self.objParams.nombreImagesPlanXY() )
        self.barreDeScrollMFCoucheMin.valueChanged.connect(
self.dessinerMilleFeuille3D )
        # Défilement de couches supérieures (Valeur de la couche maximum à
        self.barreDeScrollMFCoucheMax = OScrollBar()
        self.barreDeScrollMFCoucheMax.setMaximum(
self.objParams.nombreImagesPlanXY() )
        self.barreDeScrollMFCoucheMax.valueChanged.connect(
self.dessinerMilleFeuille3D )
        # Défilement temporel
        self.barreDeScrollMFTemps = QScrollBar(Qt.Horizontal)
        self.barreDeScrollMFTemps.setMaximum(
self.objParams.nombreInstantsTemporels() )
        self.barreDeScrollMFTemps.valueChanged.connect(
self.dessinerMilleFeuille3D )
```

```
# Ajout des Widgets
         self.addWidget( self.milleFeuille3D, 2, 1 )
        self.addWidget( self.barreDeScrollMFCoucheMin, 1, 2 )
        if not ENABLE ANTI LAG : self.addWidget(
self.barreDeScrollMFCoucheMax, 1, 3 )
       # Ne pas l'afficher quand l'ANTI LAG est activé, donc inutilisable,
donc une seule couche affichée
        self.addWidget( self.barreDeScrollMFTemps, 2, 1 )
        # Ajout Maylis
        self.valeur temps = QLabel("Temps : 0")
        self.valeur Z = QLabel("Z : 0")
        group box=QGroupBox("Positions courantes des barres de scroll")
        horizontal layout = QHBoxLayout()
        group box.setLayout(horizontal layout)
        vertical layout = QVBoxLayout()
        horizontal layout.addWidget(self.valeur temps)
        horizontal layout.addWidget(self.valeur Z)
        vertical layout.addWidget(group box)
        vertical layout.addWidget(self.milleFeuille3D, stretch=2)
        self.addLayout(vertical layout, 1, 1)
        # Fin Ajout Maylis
        self.dessinerMilleFeuille3D(0)
    Gère le dessin et les changements du mille-feuilles 3D
    def dessinerMilleFeuille3D(self, value) :
        # Si ENABLE ANTI LAG est activé, ET/OU que barreDeScrollMFCoucheMax
est à 0 (Forcément si ENABLE ANTI LAG), on ne commande qu'avec
barreDeScrollMFCoucheMin
        listeImages = [] # Liste des images que on veut afficher dans le
mille-feuilles
       if self.barreDeScrollMFCoucheMax.value() != 0 : # Commander le
défilement avec les deux barres
            for i in range(self.barreDeScrollMFCoucheMin.value(),
self.barreDeScrollMFCoucheMax.value(), 1) :
                urlImage = self.objParams.genererURLdesPGM3D( 'XY',
self.barreDeScrollMFTemps.value(), i ) # Chemin de l'image
                hauteurImage = self.barreDeScrollMFCoucheMin.value() + i #
Hauteur de l'image dans le mille-feuille
                listeImages.append( [urlImage, hauteurImage] )
        else : # Permet de ne commander qu'avec le défilement de la valeur
minimum, forcément si ENABLE ANTI LAG activé
            urlImage = self.objParams.genererURLdesPGM3D( 'XY',
self.barreDeScrollMFTemps.value(), self.barreDeScrollMFCoucheMin.value() )
            listeImages.append( [urlImage,
self.barreDeScrollMFCoucheMin.value()] )
        self.milleFeuille3D.dessinerMilleFeuille3D( listeImages )
        # Ajout Maylis
        self.valeur temps.setText("Temps : " +
str(self.barreDeScrollMFTemps.value()))
```

```
self.valeur Z.setText("Z : " +
str(self.barreDeScrollMFCoucheMin.value()))
        # Fin Ajout Maylis
        print( "[Info TabMilleFeuille3D] Min : " + str(
self.barreDeScrollMFCoucheMin.value() ) + ", Max : " + str(
self.barreDeScrollMFCoucheMax.value() ) + ", Temps : " + str(
self.barreDeScrollMFTemps.value() )
        if ENABLE_ANTI_LAG : print( "[Info TabMilleFeuille3D] Affichage : "
+ urlImage )
*******
Code principal pour démonstration
# Si on est le script principal
# Cela permet de ne pas exécuter ce bloc de codes lorsque ce script est
importé par un autre
# Source : https://stackoverflow.com/questions/419163/what-does-if-name-
main-do
if __name__ == '__main__':
    application = QApplication(sys.argv) # Crée un objet de type
QApplication (Doit être fait avant la fenêtre)
    fenetre = QWidget() # Crée un objet de type QWidget
    fenetre.setWindowTitle("MODE DÉMONSTRATION") # Définit le nom de la
fenêtre
    fenetre.setLayout( TabMilleFeuille3D( Parametres() ))
    fenetre.show() # Affiche la fenêtre
    application.exec () # Attendre que tout ce qui est en cours soit
exécuté
```