HE-ARC

CONCEPTION OS

Arduinozore - Journal de Travail

Auteurs : PEDRETTI Maël NETO DA SILVA André GANDER Laurent

Responsables: Cortinovis Claudio

3 mai 2018

Le projet Arduinozore a été réalisé dans le cadre du cours de Conception OS, un module de 3ème année de Bachelor au sein de la Haute-École Arc — Ingénierie, section Développement Logiciel et Multimédia. Le présent document présente le journal de travail.





Les différentes étapes sont tirées directement des messages de commit Git. Elles sont présentées de la plus récente à la plus ancienne.

1 2018-05-03 19:29:11

Updated doc

2 2018-04-30 09 :08 :51

Added doc + little fix

- Moved arduino code to another folder
- Completed french part of readme

3 2018-04-27 11 :01 :52

Fixes for raspbery plateform.

- Updated Arduinos recognition from serial ports.
- Deleted a few useless "print".

4 2018-04-16 08 :52 :03

Added semantic installer in setup

5 2018-04-16 08 :39 :24

Updated README

6 2018-04-15 18 :06 :00

Added python3.4 & 3.5 support

- Corrected errors
- Added test for travis
- Plus a few fixes

7 2018-04-13 11 :35 :48

Enabled Travis and made a bit of cleaning

8 2018-03-23 13 :24 :46

Added command line parser

- Added an introduction message
- Added creation of config folder
- Made a bit of cleaning too
- Added setup

9 2018-03-16 13 :13 :58

Added digital port toggling.

• You can now toggle a port by clicking on the corresponding button.

10 2018-03-12 10 :27 :03

Added sensors and cards

• Added model, view(template), controller(Handler) for sensors and cards.

11 2018-03-09 06 :07 :24

Major update

- Added index page that lists connected devices
- Added table for viewing sensors values in device page
- Added a serial manager to manager sensor readers (avoids multiple opening of serial ports which raises an error)
- Added subprocesses for reading serial ports

12 2018-03-06 08 :13 :40

[structure] Refonte majeur

- La partie web du projet est maintenant plus hierarchisée donc moins brouillon.
- Structure:
- - Un dossier pour les handlers
- — Un dossier static pour les assets (semantic installable via le script semantic installer.sh)
- - Un dossier pours les templates
- Un fichier main qui lance le serveur
- Un fichier qui contient les capteurs (à voir comment on fait dans le futur)
- - Un fichier de config
- - Un fichier d'urls

13 2018-02-23 14 :03 :02

Project base

• Still a lot of shit to clean.. Sorry for this..

14 2018-02-23 13 :52 :04

Initial commit