

Objetivos

1. Ensinar como utilizar algumas das mais famosas declarações do Javascript

If/else

Condição

Declaração 2
(dentro de else):
Ocorre caso a
condição seja
falsa

```
function numeroPositivo(num) {  
  let resultado;  
  
  if(num < 0) {  
    resultado = false;  
  } else {  
    resultado = true;  
  }  
  
  return resultado;  
}  
  
numeroPositivo(2)  
// true  
  
numeroPositivo(-9)  
// false
```

Declaração 1
(dentro de if):
Ocorre caso a
condição seja
verdadeira

```
function numeroPositivo(num) {  
  let resultado;  
  
  if(num < 0) {  
    resultado = false;  
  } else {  
    resultado = true;  
  }  
  
  return resultado;  
}  
  
numeroPositivo(2)  
// true  
  
numeroPositivo(-9)  
// false
```

```
function numeroPositivo(num) {  
  let resultado;  
  
  const ehNegativo = num < 0;  
  
  if(ehNegativo) {  
    resultado = false;  
  } else {  
    resultado = true;  
  }  
  
  return resultado;  
}
```

```
function numeroPositivo(num) {  
  const ehNegativo = num < 0;  
  
  if(ehNegativo) {  
    return false;  
  }  
  
  return true;  
}
```

If/else

```
function numeroPositivo(num) {  
  const ehNegativo = num < 0;  
  const maiorQueDez = num > 10;  
  
  if(ehNegativo) {  
    return "Esse número é negativo!";  
  } else if (!ehNegativo && maiorQueDez) {  
    return "Esse número é positivo e maior que 10!"  
  }  
  
  return "Esse número é positivo!";  
}
```

```
> numeroPositivo(2)  
< "Esse número é positivo!"  
> numeroPositivo(-2)  
< "Esse número é negativo!"  
> numeroPositivo(40)  
< "Esse número é positivo e maior que 10!"
```

Javascript **não tem elseif**, as palavras sempre estão espaçadas!

Switch/case

```
function getAnimal(id) {  
  switch(id) {  
    case 1:  
      return "cão";  
    case 2:  
      return "gato";  
    case 3:  
      return "pássaro";  
    default:  
      return "peixe";  
  }  
}  
  
getAnimal(1) // cão  
getAnimal(4) // peixe  
getAnimal("1") // peixe
```

- Equivale a uma comparação de tipo e valor (===)
- Sempre precisa de um valor "default"
- Ideal para quando se precisa comparar muitos valores