

Objetivos

1. Ensinar como manipular parâmetros de uma função
2. Técnicas para lidar com números indefinidos de parâmetros

Valores padrão

Pré-ES2015:

```
function exponencial(array, num) {  
  if (num === undefined) {  
    num = 1;  
  }  
  
  const result = [];  
  
  for(let i = 0; i < array.length; i++) {  
    result.push(array[i] ** num);  
  }  
  
  return result;  
}  
  
exponencial([1, 2, 3, 4])  
// [1, 2, 3, 4]  
  
exponencial([1, 2, 3, 4], 4)  
// [1, 8, 27, 64]
```

Pós-ES2015:

```
function exponencial(array, num = 1) {  
  const result = [];  
  
  for(let i = 0; i < array.length; i++) {  
    result.push(array[i] ** num);  
  }  
  
  return result;  
}  
  
exponencial([1, 2, 3, 4])  
// [1, 2, 3, 4]  
  
exponencial([1, 2, 3, 4], 4)  
// [1, 8, 27, 64]
```

Objeto “arguments”

```
function findMax() {  
  let max = -Infinity;  
  
  for(let i = 0; i < arguments.length; i++) {  
    if (arguments[i] > max) {  
      max = arguments[i];  
    }  
  }  
  
  return max;  
}
```

```
> findMax(1, 2, 3, 6, 90, 1)  
< 90
```

Um array com todos os parâmetros passados quando a função foi invocada.

```
function showArgs() {  
  return arguments;  
}
```

```
> showArgs(1, 2, [2,3,4], "string")  
< Arguments(4) [1, 2, Array(3), "string", callee: f, Symbol(Symbol.iterator): f]  
  0: 1  
  1: 2  
  2: (3) [2, 3, 4]  
  3: "string"  
  callee: f showArgs()  
  length: 4  
  Symbol(Symbol.iterator): f values()  
  __proto__: Object
```