



DIGITAL
INNOVATION
ONE



Angular

Como preparar seu ambiente e iniciar com Angular da maneira correta

Ivonaldo Escobar Soares
Desenvolvedor Front-End.

Mais sobre mim



Ivonaldo Escobar Soares

 <https://www.linkedin.com/in/ivo-soares/>

 <https://github.com/>

Desenvolvedor Front-End há e Instrutor, 26 anos, atuando como desenvolvedor há mais de 6 anos, formado em sistema de informação, gosta muito de sair com amigos, jogar, assistir séries e de fazer um churrasco com os amigos bebendo uma cerveja.

Desafio da Live



Desafio da Live

Aprender o que é o angular, para que serve e como construir uma aplicação inicial com angular e suas ferramentas.

Percurso

Etapa 1

O que é o Angular.

Etapa 2

O que é uma página SPA.

Etapa 3

Instalação e configuração das ferramentas.

Etapa 4

Explicando o que é e como instalar o Angular CLI

Etapa 5

Principais comandos do Angular CLI

Etapa 6

Criação e publicação de uma aplicação angular.

O que é o angular



Angular



<https://angular.io/>

Framework criado pelo google focado na criação de aplicativos de página única eficientes e sofisticados.

Angular

Módulos

Componentes

Template

Diretivas

Serviços

Injeção de
dependência

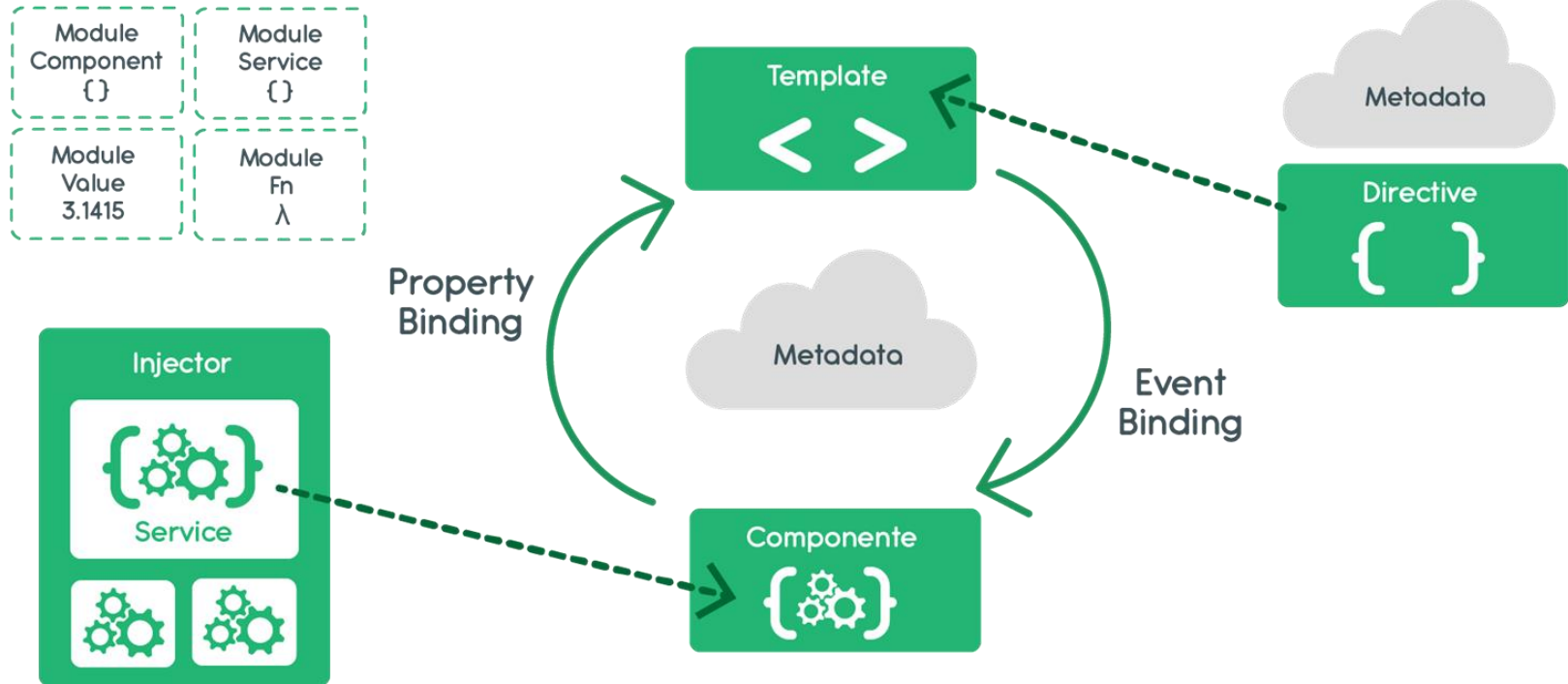
Data-Binding

Roteamento

Metadata



Angular



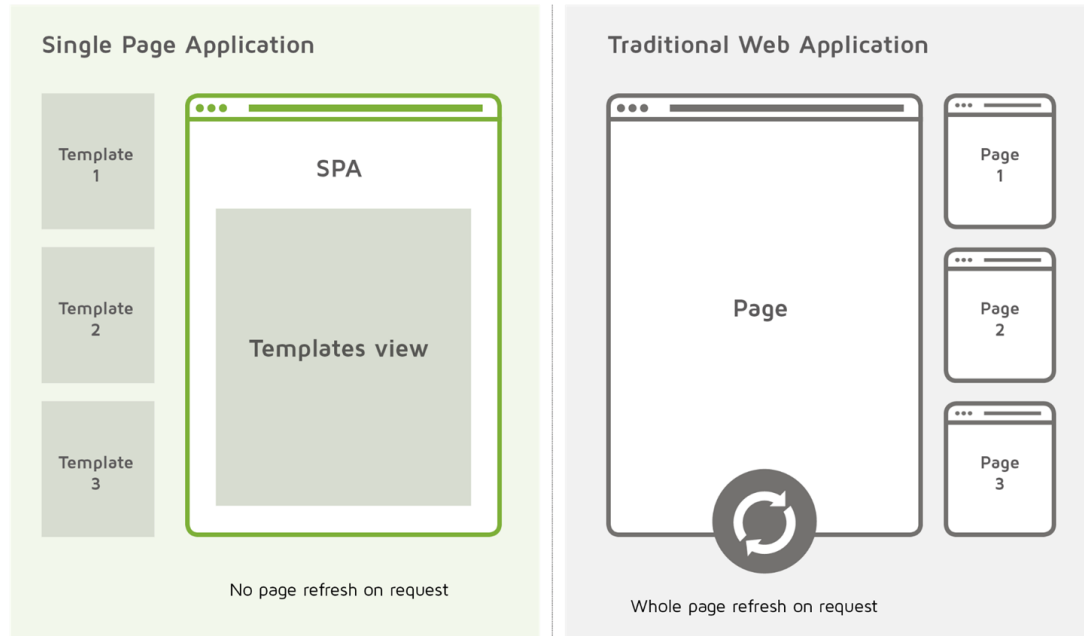
O que é uma pagina SPA.





SPA

SPA (Single Page application) - Aplicação de página única.



Bora Praticar



Ferramentas





DIGITAL
INNOVATION
ONE

Angular CLI



```
npm install -g @angular/cli  
  
ng new my-first-project  
cd my-first-project  
ng serve
```



Estrutura

```
> e2e
> node_modules
> src
  .browserslistrc
  .editorconfig
  .gitignore
  angular.json
  karma.conf.js
  package-lock.json
  package.json
  README.md
  tsconfig.app.json
  tsconfig.json
  tsconfig.spec.json
  tslint.json
```

e2e - Responsavel por testes End-To-End no angular.

node_modules - Responsável por armazenar as dependências e pacotes do projeto.

src - Diretório da aplicação, onde nós criamos os nossos módulos, componentes, rotas, serviços e tudo que fizer parte da aplicação.

browserlistrc - Usado pelo sistema de build para ajustar a saída CSS e JS para suportar os navegadores listados.

.editorconfig - configurações do editor de código.

.gitignore - Arquivo do git que utilizamos para o gerenciamento dos arquivos que serão ignorados no momento do nosso commit.

Estrutura

```
> e2e
> node_modules
> src
  .browserslistrc
  .editorconfig
  .gitignore
  angular.json
  karma.conf.js
  package-lock.json
  package.json
  README.md
  tsconfig.app.json
  tsconfig.json
  tsconfig.spec.json
  tslint.json
```

.gitignore - Arquivo do git que utilizamos para o gerenciamento dos arquivos que serão ignorados no momento do nosso commit.

angular.json - Arquivo de configuração do angular.

karma.config.js - Configurações do karma para teste unitário.

package-lock.json - Lista de dependências e sub-dependências.

package.json - configurações das dependências e scripts do npm.

README.md - Arquivo Markdown para documentação da nossa aplicação.

tsconfigs e tslint - Arquivos de configuração do Typescript.



Comandos úteis

Scaffold	Usage
Component	<code>ng g component my-new-component</code>
Directive	<code>ng g directive my-new-directive</code>
Pipe	<code>ng g pipe my-new-pipe</code>
Service	<code>ng g service my-new-service</code>
Class	<code>ng g class my-new-class</code>
Guard	<code>ng g guard my-new-guard</code>
Interface	<code>ng g interface my-new-interface</code>
Enum	<code>ng g enum my-new-enum</code>
Module	<code>ng g module my-module</code>



Para saber mais

- [Curso angular](#)
- <https://indepth.dev/angular>
- [Mini curso Typescript](#)
- [Podcast SPA](#)
- [Como APRENDER um FRAMEWORK Front End?](#)

Dúvidas?