

Objetivos

1. Apresentar as principais estruturas de dados do Javascript e seus principais métodos.

Estruturas de dados



Javascript é uma linguagem de **tipagem dinâmica**.

Ou seja, antes de declarar um valor, você não especifica o **tipo** dele.

```
DevTools - chrome://new-tab-page/
Elements Console Sources Network Performance Memory >>
top Filter Default levels ▼
Console was cleared
< undefined
> let um = "um";
< undefined
> um
< "um"
> typeof um
< "string"
> um = 1
< 1
> typeof um
< "number"
> |
```

Estruturas de dados

