三、详细设计说明书

[1．引言 2](#_Toc420366170)

[1.1编写目的 2](#_Toc420366171)

[1.2项目背景 2](#_Toc420366172)

[1.3定义 2](#_Toc420366173)

[1.4参考资料 2](#_Toc420366174)

[2．总体设计 2](#_Toc420366175)

[2.1需求概述 2](#_Toc420366176)

[2.2软件结构 3](#_Toc420366177)

[3．程序描述 3](#_Toc420366178)

[3.1登录系统模块 4](#_Toc420366179)

[3.2预定管理模块 5](#_Toc420366180)

[3.3开单系统模块 6](#_Toc420366181)

[3.4换房系统模块 7](#_Toc420366182)

[3.5额外消费系统模块 8](#_Toc420366183)

[3.6退房结帐系统模块 9](#_Toc420366184)

[3.7系统设置系统模块 10](#_Toc420366185)

## 1.1编写目的

为了更好的管理粉丝会员信息，进行会员积分消费，设计了这个系统。

本需求分析说明书的主要读者为（1）项目经理、设计人员、开发人员和测试人员，为明确软件需求、安排项目规划与进度、组织软件开发与测试，规范化本系统的编写；（2）用户，提出功能性需求、非功能性需求。 各个部门可重点阅读与本部门相关的内容。了解是否满足用户需求，以期调整和完善该管理系统。

## 1.2项目背景

随着现在社会发展，既是社会发展使然，更是人之常情所至，所以明星现象越来越严重，而追星的年龄层比较低，缺少形式化的管理，造成混乱，顺应时代发展，需要一个专业的系统来管理明星的粉丝，共管理人员进行使用参考。

## 1.3定义

## 本文档中没用到的专门术语的定义和缩写词的原文。

## 1.4参考资料

1. 软件工程——原理，方法与应用
2. 面向对象分析与设计（第三版）电子工业出版社
3. java办公自动化项目精解

# 2．总体设计

## 2.1需求概述

系统的功能是系统能够做的事情，本系统中，系统的功能有：

1. 新粉丝注册。当新会员想要加入粉丝团时，可通过注册系统注册成为新的粉丝。
2. 登录系统。
3. 修改信息。当粉丝的手机号或者是其他信息变更时，可以通过这个功能及时修改信息，以便有活动时可以及时通知到他。
4. 修改密码。当密码泄露，可以通过这个功能来修改密码。
5. 粉丝消费。粉丝团内部会通过粉丝消费的多少来将粉丝分成不同的等级，这一个功能就是帮粉丝积分来提高自己的等级。
6. 退出粉丝团。当会员觉得自己不想继续加入时可以退出。

## 2.2软件结构

系统的分解结构图

系统

修改密码

会员

注册

退出粉丝团

查询会员

会员消费

会员积分

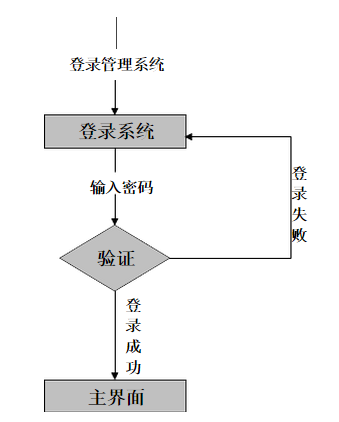
修改信息

# 2．程序描述

本系统一共划分为六个子系统：注册、登陆、修改信息、修改密码、粉丝消费、以及退出部落模块，下面分别对六个子模块进行程序描述：

## 3.1登录系统模块

**3.1.1功能**

****

**.1.2性能**

验证过程应在3s内完成，除连接数据库时间和等待数据库响应时间外应在1s内完成。系统安全性必须好，数据一致性、存储权限必须得到保证。

**3.1.3输入项目**

用户名和登录密码

**3.1.4输出项目**

系统主界面

**3.1.5程序逻辑（时序图）**



**3.1.7接口**

该模块调用其下属功能模块完成相应任务

**3.1.8存储分配**

本模块需要数据库粉丝信息表。有关数据都存入此表。相关数据类型参见概要设计数据库部分。

**3.1.9限制条件**

数据库必须返回正确信息，否则无法进行数据验证处理

**3.1.10测试要点**

错误信息录入的处理

## 3.2注册模块

**3.2.1功能**

新用户注册

**3.2.2性能**

验证过程应在3s内完成，除连接数据库时间和等待数据库响应时间外应在1s内完成。系统安全性必须好，数据一致性、存储权限必须得到保证。

**3.2.3输入项目**

粉丝证件号码

粉丝姓名

粉丝登陆密码

粉丝手机号码

粉丝vip账号

**3.2.4输出项目**

注册成功还是失败

**3.2.5程序逻辑（时序图）**



**3.2.7接口**

该模块操纵下层数据库操纵模块进行对数据库的读写操作

**3.2.8存储分配**

本模块需要数据库粉丝信息表。有关数据都存入此表。相关数据类型参见概要设计数据库部分。

**3.2.9限制条件**

数据库必须返回正确信息，否则无法进行数据验证处理

**3.2.10测试要点**

错误信息录入的处理

## 3.3修改信息系统模块

**3.3.1功能**

如果粉丝的基本信息有变动，粉丝可以通过这个功能修改自己的信息。

**3.3.2性能**

验证过程应在3s内完成，除连接数据库时间和等待数据库响应时间外应在1s内完成。系统安全性必须好，数据一致性、存储权限必须得到保证。

**3.3.3输入项目**

输入需要修改的信息

**3.3.4输出项目**

修改成功

**3.3.5算法流程**

**3.3.6程序逻辑（时序图）**

****

**3.3.7接口**

调用下层数据库操纵模块，将数据写入数据库

**3.3.8存储分配**

本模块需要数据库粉丝信息表。有关数据都存入此表。相关数据类型参见概要设计数据库部分。

**3.3.9限制条件**

数据库必须返回正确信息，否则无法进行数据验证处理

**3.3.10测试要点**

错误信息录入的处理

## 3.4修改密码模块

**3.4.1功能**

如果粉丝发现自己的密码被别人知道了，要保证自己信息的安全，需要通过这个模块来修改自己的密码。

**3.4.2性能**

验证过程应在3s内完成，除连接数据库时间和等待数据库响应时间外应在1s内完成。系统安全性必须好，数据一致性、存储权限必须得到保证。

**3.4.3输入项目**

输入旧密码，新密码。

**3.4.4输出项目**

修改成功

**3.4.5程序逻辑（时序图）**

****

**3.4.7接口**

调用下层数据库操纵模块，将数据写入数据库

**3.4.8存储分配**

本模块需要数据库粉丝信息表。有关数据都存入此表。相关数据类型参见概要设计数据库部分。

**3.4.9限制条件**

数据库必须返回正确信息，否则无法进行数据验证处理

**3.4.10测试要点**

错误信息录入的处理

## 3.5粉丝消费系统模块

**3.5.1功能**

粉丝为了增加会员积分进行消费。

**3.5.2性能**

验证过程应在3s内完成，除连接数据库时间和等待数据库响应时间外应在1s内完成。系统安全性必须好，数据一致性、存储权限必须得到保证。

**3.5.3输入项目**

消费金额

**3.5.4输出项目**

消费成功

**3.5.5程序逻辑（时序图）**

****

**3.5.7接口**

调用下层数据库操纵模块，将数据写入数据库

**3.5.8存储分配**

本模块需要数据库粉丝信息表。有关数据都存入此表。相关数据类型参见概要设计数据库部分。

**3.5.9限制条件**

数据库必须返回正确信息，否则无法进行数据验证处理

**3.5.10测试要点**

错误信息录入的处理

## 3.6退出粉丝部落系统模块

**3.6.1功能**

粉丝想退出粉丝团。

**3.6.2性能**

验证过程应在3s内完成，除连接数据库时间和等待数据库响应时间外应在1s内完成。系统安全性必须好，数据一致性、存储权限必须得到保证。

**3.6.3输入项目**

**3.6.4输出项目**

退出成功

**3.6.5程序逻辑（时序图）**

****

**3.6.7接口**

调用下层数据库操纵模块，将数据写入数据库

**3.6.8存储分配**

本模块需要数据库粉丝信息表。有关数据都存入此表。相关数据类型参见概要设计数据库部分。

**3.6.9限制条件**

数据库必须返回正确信息，否则无法进行数据验证处理

**3.6.10测试要点**

错误信息录入的处理