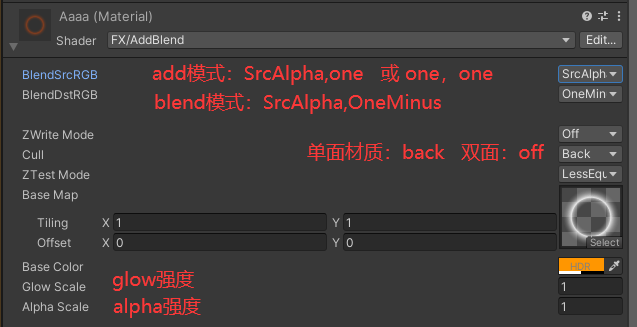
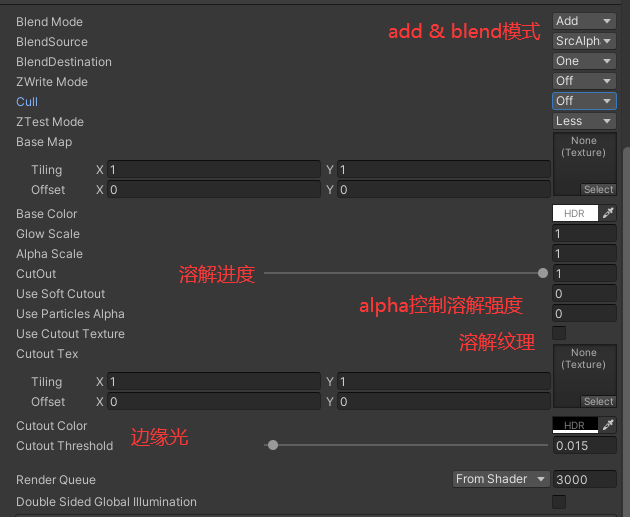
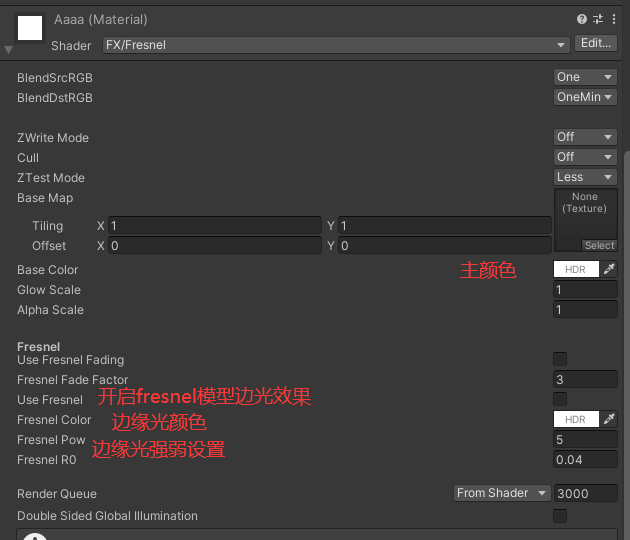
1. FXAddBlend：普通add和blend模式



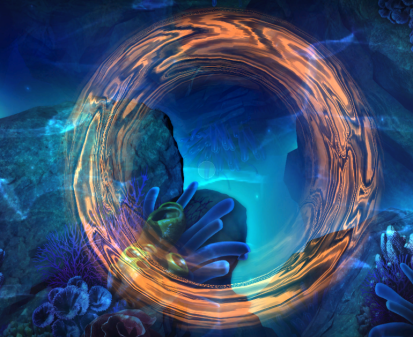
1. FXDissolve：溶解shader，不开启溶解纹理，使用主贴图alpha值自身溶解



1. FXFresnel： Fresnel模型边光效果



1. FXUVDistortion：UV扰动



1. FXUVMask：UV遮罩

