

1. GOT Online 使用说明

为了让您可以更加直观地分析和管理项目运行时的性能数据，UWA GOT 本地测评工具在原有基础上，新增了 Online 功能。该功能可将您本地测评所获的数据上传到 UWA 网站，生成与在线测评同样类型的数据报告，为您提供更为高效地性能分析数据及有针对性的优化建议和解决方案。同时，还可以为您提供质量监控功能，监测各个测试版本中的重要性能参数变化趋势，为您的项目研发进度和质量管控保驾护航。

具体的使用说明介绍如下：

1.1. 付费方式

GOT Online 服务根据上传数据的测试时长进行收费，每分钟 5 元，当前活动期间收费半价，即 2.5 元每分钟。

在官网（www.uwa4d.com）登陆后，可通过账户设置/产品购买/UWA GOT Online 进入如下页面进行购买。



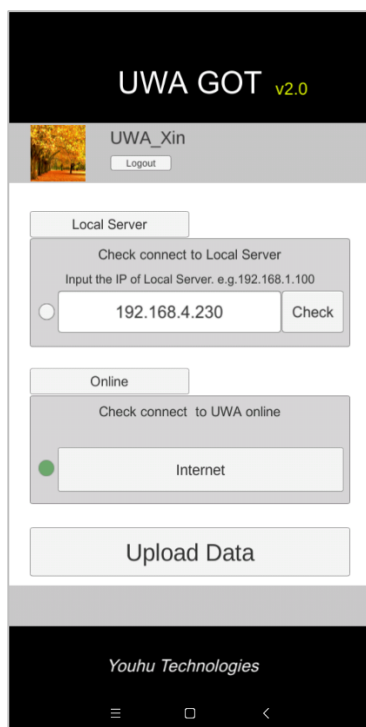
1.2. 通过 GOT App 上传性能数据

当项目在真机上测试过后，测试人员可通过 App 直接上传性能数据到 UWA 服务器进行分析，其具体步骤如下：

- (1) 在需要测试的 Android 或 Windows PC 设备上，安装 UWA GOT 插件中的 UWATool.apk（Windows 下为 UWATool.zip 中的 UWATool.exe）文件。
- (2) 打开 UWA GOT App，提示您可先进行登录。登陆账号为 UWA 网站上的注册账号，如未曾注册过，请点击“Signup”进行注册，如已有账号，则直接登录即可。



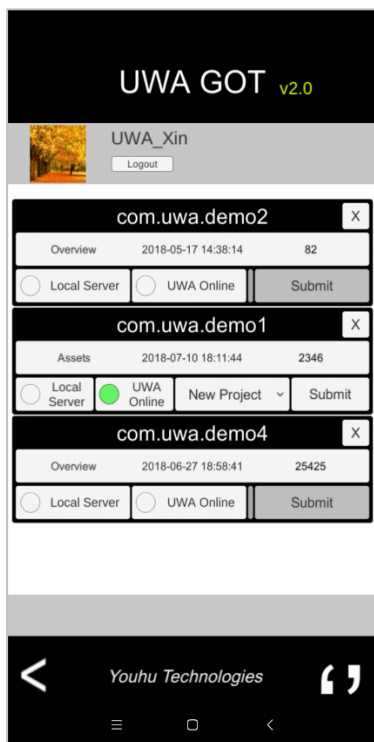
- (3) 登录后，您会看到如下界面。其中，**Local Server** 是连接本地搭建的服务器，其用法与前述文档一致。而 **Internet** 则表示是连接到 UWA 服务器，如果圆点为绿色，则表示可连接到 UWA 服务器。下一步请点击“**Upload Data**”按钮。



- (4) 点击“**Upload Data**”按钮后，则会进入到如下界面中。下方内容则为您测试过的游戏数据，您选择指定的文件并点击“**Submit**”按钮上传即可。
- i. 您可以通过“**Local Server**”或“**UWA Online**”来将指定数据上传到本地或 UWA

服务器；

- ii. 您可以将数据传到新的项目 “New Project” 中，也可以传到已有的项目例如 “Demo1” 中。

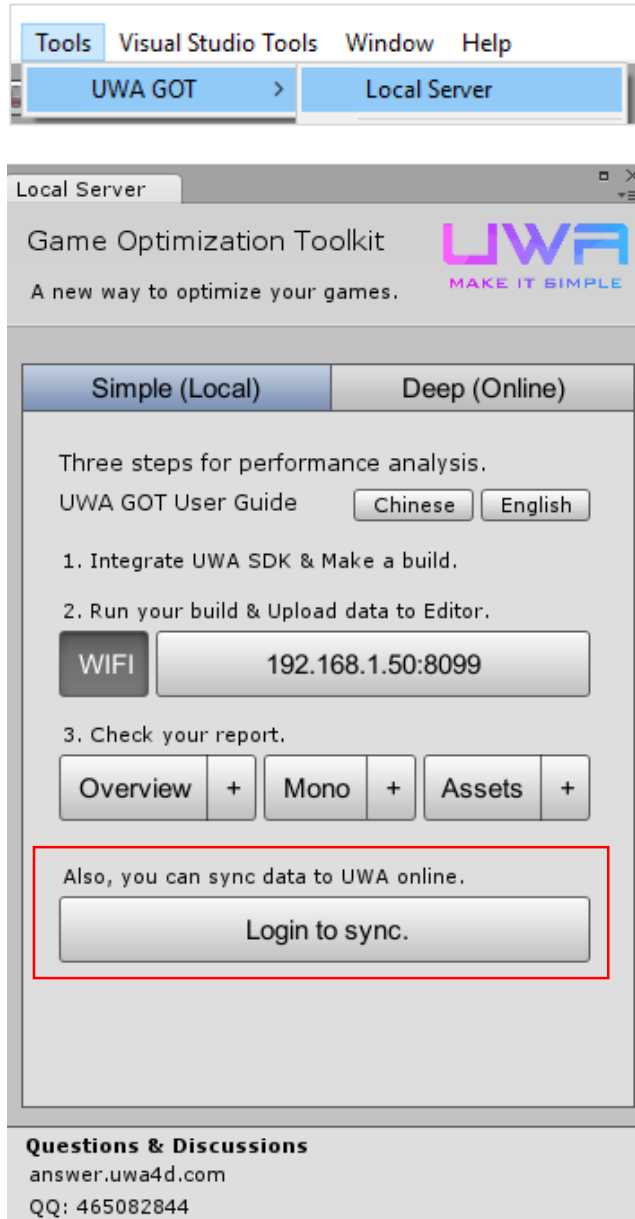


1.3. 通过 GOT Editor 上传性能数据

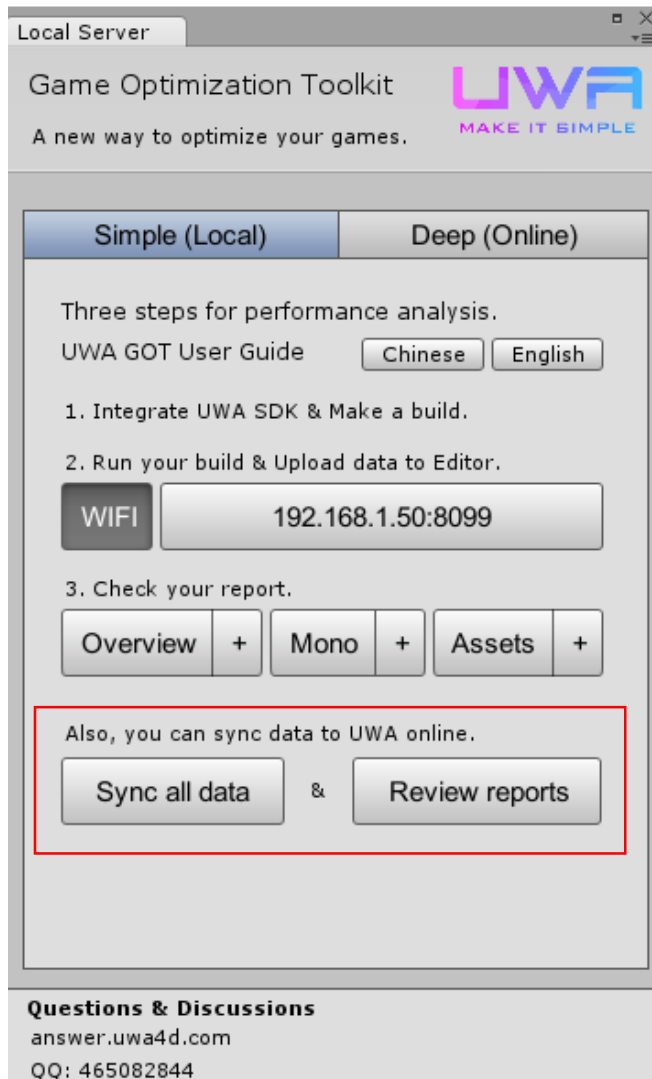
对于已经存在于 Unity Editor 中的性能数据，可以通过以下两种方式将数据同步到 UWA 服务器上进行分析。

(1) 通过 Local Server 面板批量上传

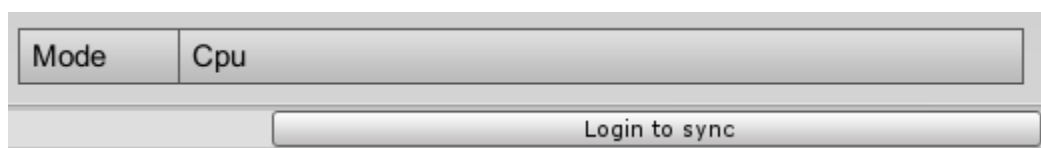
点击 Local Server 面板，并点击界面下方的 Login to Sync 按钮进行登录。



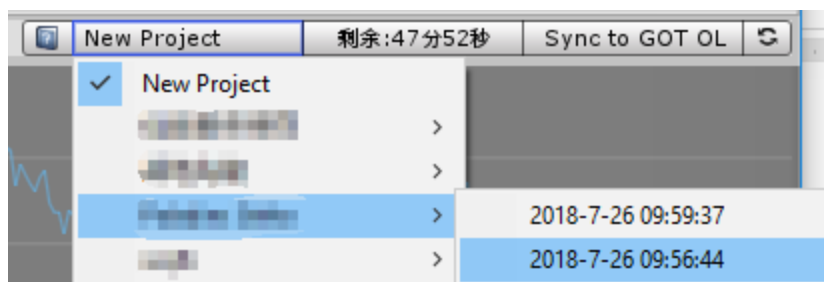
登陆后，点击 Sync All Data 即可一键同步本地所有测试数据，然后点击“Review Reports”，即可到 UWA 网站上查看性能分析报告。



- (2) 通过数据查看面板逐个上传
 点击数据查看面板中 **Mode** 选择框下方的按钮进行登录:



登陆后, 点击 Sync to GOT OL 按钮来同步正在查看的数据, 同步单个数据之前, 可以通过中间的下拉框选择同步到哪个具体项目中去。



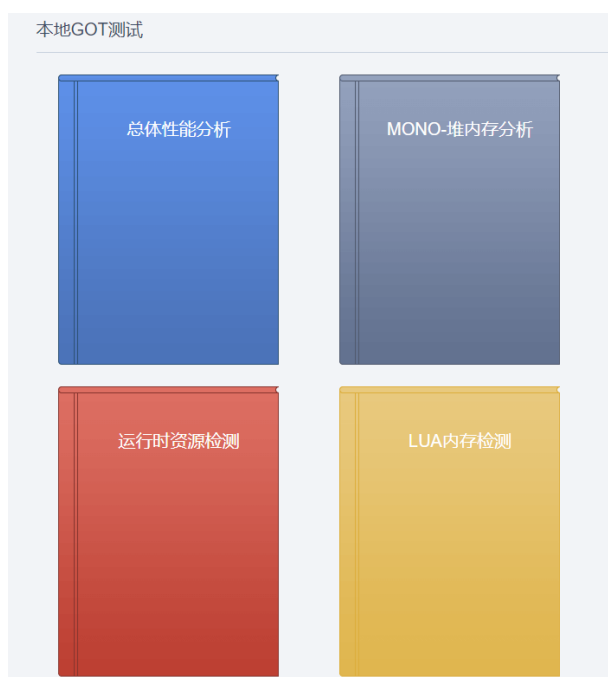
注意：

- i. “Sync all data” 一键同步所有数据时，每个数据都会被自动同步到与其应用名相同的项目中；
- ii. 同步单个数据时，当选择 **New Project**，会自动新建一个与其应用名相同的项目，可在 UWA 网站修改项目名称。

1.4. 在线查看 UWA GOT 性能报告

当数据上传到 UWA 服务器后，登录 UWA 网站（www.uwa4d.com），即可在本地 GOT 测试服务的相关界面中查看项目性能数据，具体步骤如下：

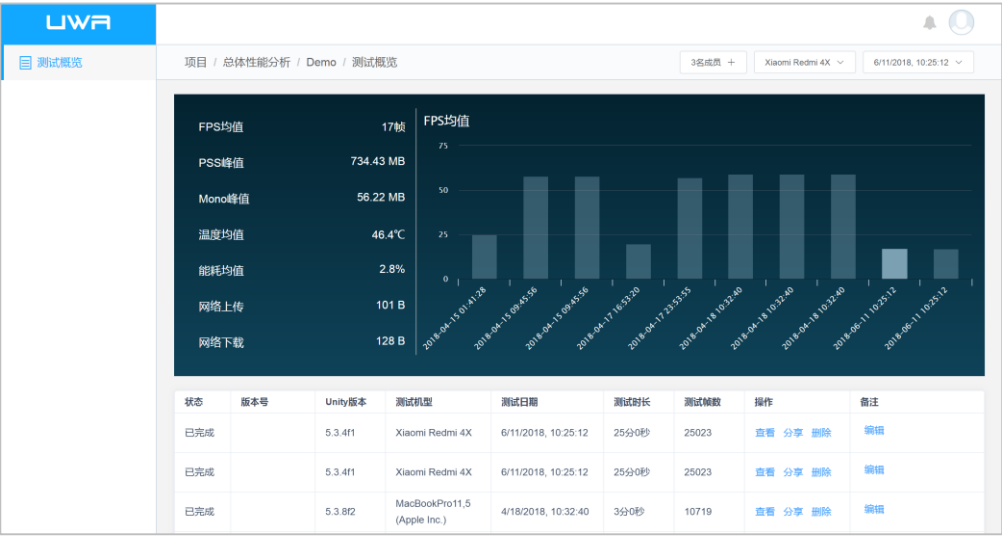
- （1）登录 UWA 网站后，即可看到“本地 GOT 测试”服务，如下图所示。



- （2）点击上图中的“总体性能分析”，你会进入如下界面。其中，项目显示时间为该项目最新一次测试的提交时间。



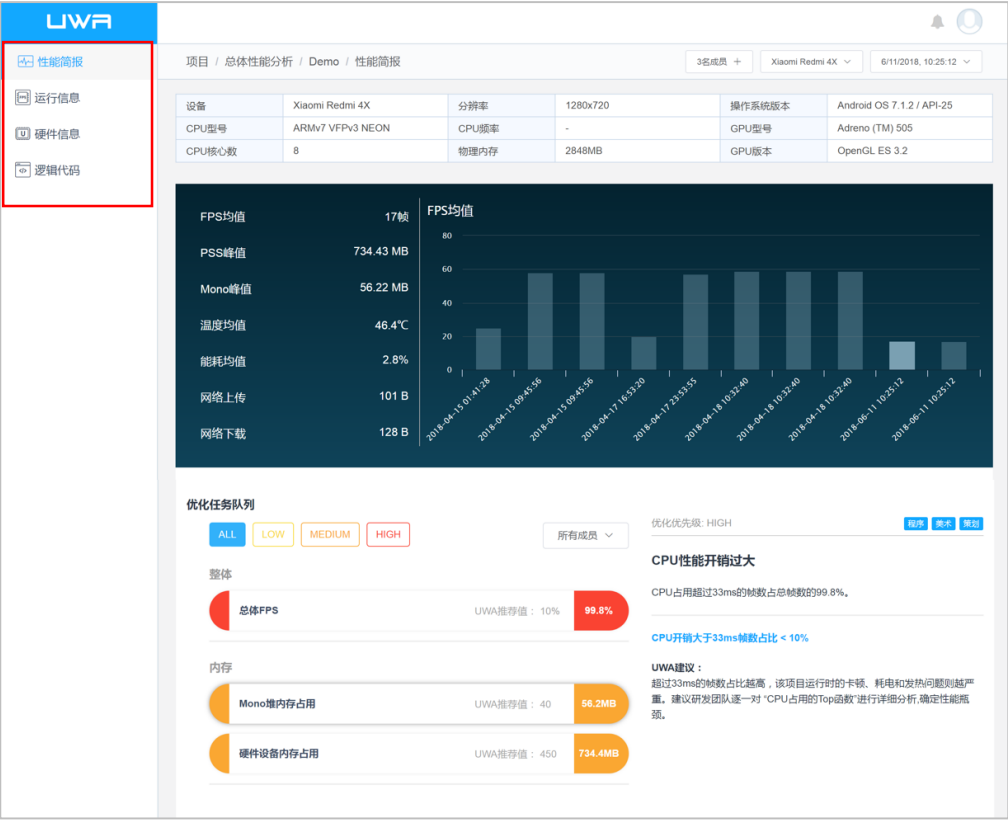
- （3）点击需查看的项目名称，即可进入该项目数据界面：



上图中主要分为上下两部分，上半部分为性能趋势，您可以点击左边栏中的重要性能参数，即可查看各次测试中的性能走势，从而判断当前版本中是否出现了重要的性能问题；下半部分为测试记录，通过它，您可以知道各次测试的状态、Unity 版本、测试机型、具体日期和测试时长。同时，您还可以邀请其他成员来一起查看该性能报告，也可以对报告进行查看、分享和删除。最后，您也可以对指定测试进行备注，记录这次测试的具体情况、修改内容等。

- (4) 点击测试记录中的“查看”按钮，即可进入性能报告页面。一般来说，报告页面的内容会随着性能测试类型的不同而不同，但布局则都是一致的。下面，我们以“总体性能分析”为例来进行说明。

左边为导航栏，您可以点击这些模块来查看具体的页面信息。比如，在性能简报中，您可以看到测试设备的具体硬件参数、重要参数的性能趋势和具体的优化队列。而在其他页面中，您同样可以看到测试过程中重要性能参数具体走势、相应的运行截图和详细的逻辑代码调用堆栈。这些信息，可以帮助您对性能问题进行快速定位，并对其进行有针对性地优化。



以上为 UWA GOT Online 功能的使用说明, 您对此有任何问题, 欢迎您与我们联系。可发送邮件至: support@uwa4d.com, 或加入 UWA 官方 QQ 群: 465082844。