

04--开发Packages和插件常用命令

Flutter三方的工具有两种。一种是插件（Plugin），一种是包（Package）。这两种差别在于Plugin不仅包含了Dart代码，还包含了iOS以及安卓的原生代码，比如常用的image_picker。那么Package就仅仅是Dart代码库。

Package及Plugin开发命令

创建Dart包（package）

要创建Dart包，使用参数 `--template=package` 来执行 `flutter create`

```
1 flutter create --template=package 'package_name'
```

Bash

复制代码

创建插件（Plugin）

要创建插件包，请使用 `--template=plugin` 参数执行 `flutter create`

```
1 flutter create --template=plugin 'plugin_name'
```

Bash

复制代码

指定组织名称

使用 `--org` 选项指定你的组织，并使用反向域名表示法。

Dart包package是不需要组织名称的，`--org`只有在 `--template=plugin`时才生效。

```
1 flutter create --org com.example --template=plugin 'plugin_name'
```

Bash

复制代码

指定其他语言

由于Plugin包含iOS和Android代码，而他们分别都支持两种语言，iOS支持Object-C（默认）和Swift，Android支持Java（默认）和Kotlin，所以我们可以使用 `-i` 或 `-a` 为iOS或Android指定语言。

Bash | 复制代码

```
1 flutter create --template=plugin -i swift -a kotlin 'plugin_name'
```

发布Dart包

检查包

Bash | 复制代码

```
1 flutter packages pub publish --dry-run
```

发布

Bash | 复制代码

```
1 flutter packages pub publish
```

注意：目前发布插件和包都需要Google账号，同时需要翻墙。

当出现下面提示。此时需要你使用浏览器访问提示中的链接，用你的Google账号授权。

```
Do you want to publish logic_package_demo 0.0.1 (y/N)? y
Pub needs your authorization to upload packages on your behalf.
In a web browser, go to https://accounts.google.com/o/oauth2/auth?access_type=offline&approval_promp
t=force&response_type=code&client_id=810300053108-0g-af-10f28-1661-11bcvsq399u8n.apps.googleuserco
ntent.com&redirect_uri=http%3A%2F%2Flocalhost%3A52846&scope=openid+https%3A%2F%2Fwww.googleapis.com%
2Fauth%2Fuserinfo.email
Then click "Allow access".
```

有时就算是拥有翻墙也并不能解决问题，因为我们还配置了相关的镜像。Flutter官方就建议过镜像的配置，所以我们在发布插件或者包的时候，就会因为镜像出现下面错误。

```
Failed to upload the package.
pub finished with exit code 1
```

那么解决它的问题也很简单，就是指定服务器发布。

指定服务器发布

Bash | 复制代码

```
1 flutter packages pub publish --server=https://pub.dartlang.org
```