

# 第10节课内容总结

## 分类的数据结构

```
struct _category_t {  
    const char *name;  
    struct _class_t *cls;  
    const struct _method_list_t *instance_methods;  
    const struct _method_list_t *class_methods;  
    const struct _protocol_list_t *protocols;  
    const struct _prop_list_t *properties;  
};
```

## 为什么不能给分类添加成员变量？

因为分类的数据结构里面没有成员列表。

## 分类和类扩展的区别

- 分类原则上只能增加方法（可以通过runtime关联对象实现添加属性）。
- 类扩展不仅可以增加方法，还可以增加实例变量（或者属性）。
- 类扩展是在编译阶段被添加到类中，而分类是在运行时添加到类中。
- 类扩展不能像分类那样拥有独立的实现部分（@implementation部分），也就是说，类扩展所声明的方法必须依托对应类的实现部分来实现。
- 定义在 .m 文件中的类扩展方法为私有的，定义在 .h 文件（头文件）中的类扩展方法为公有的。类扩展是在 .m 文件中声明私有方法的非常好的方式。

## 分类的加载

1. 类为非懒加载类/分类为非懒加载类  
编译时ro里面只有类的数据没有分类的数据，分类的数据在运行是被加载到rwe里面。
2. 类为非懒加载类/分类为懒加载类  
编译时类和分类的数据都被加载ro里面了。

3. 类为懒加载类/分类为非懒加载类

编译时类和分类的数据都被加载ro里面了。

4. 类为懒加载类/分类懒加载类

在类第一次接收到消息时加载数据，类和分类的数据都被加载在ro里面。