同样是状压，可是跟A题还是有(我)些(太)差(菜)别(了)。

由于敌人很少，所以选择状压。维护三个数组，一个为s状态的所有的方法数，为击败第个敌人我可以获得的能力，为在s状态下我具有的能力。

读入时就把和给解决了，然后开始dp.

转移方程为，当且仅当在s状态中第个敌人没有被击杀，且目前的能力值能够击杀时转移。

最后直接输出击杀所有敌人的dp即可。