

Android开发之多进程架构

任玉刚

singwhatiwanna@gmail.com



促进软件开发领域知识与创新的传播



关注InfoQ官方信息
及时获取移动大会演讲
视频信息



[深圳站] 2016年07月15-16日

咨询热线: 010-89880682



[上海站] 2016年10月20-22日

咨询热线: 010-64738142

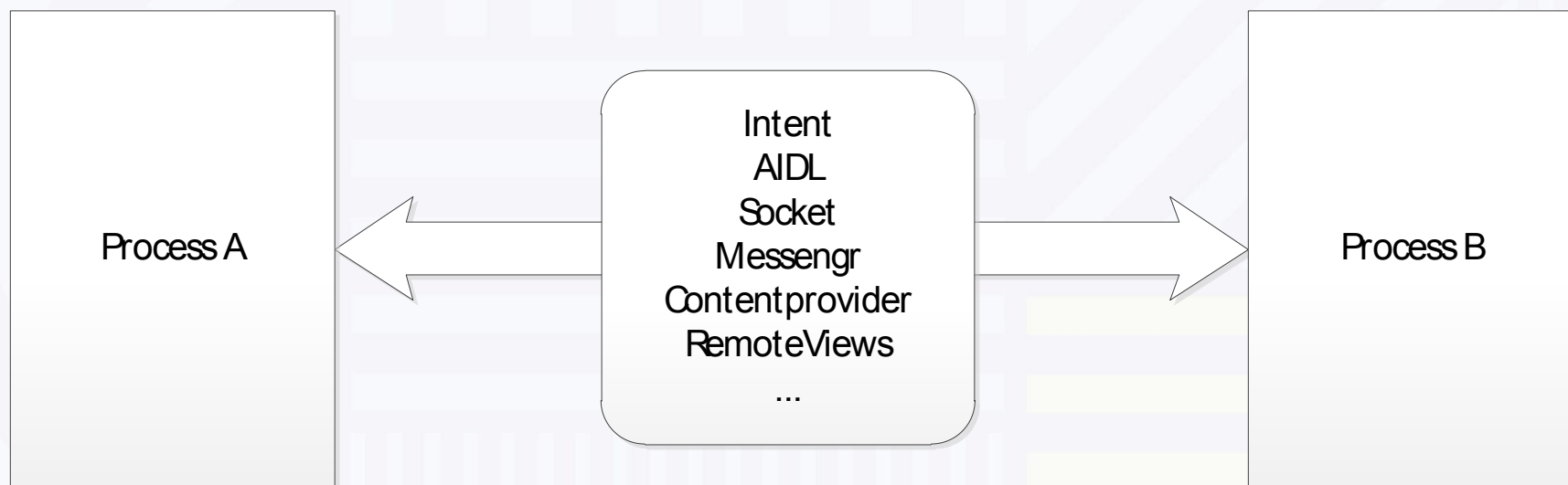
- **Android应用开发现状**
- **为什么要采用多进程？**
- **多进程形态**
- **多进程对开发过程的影响**

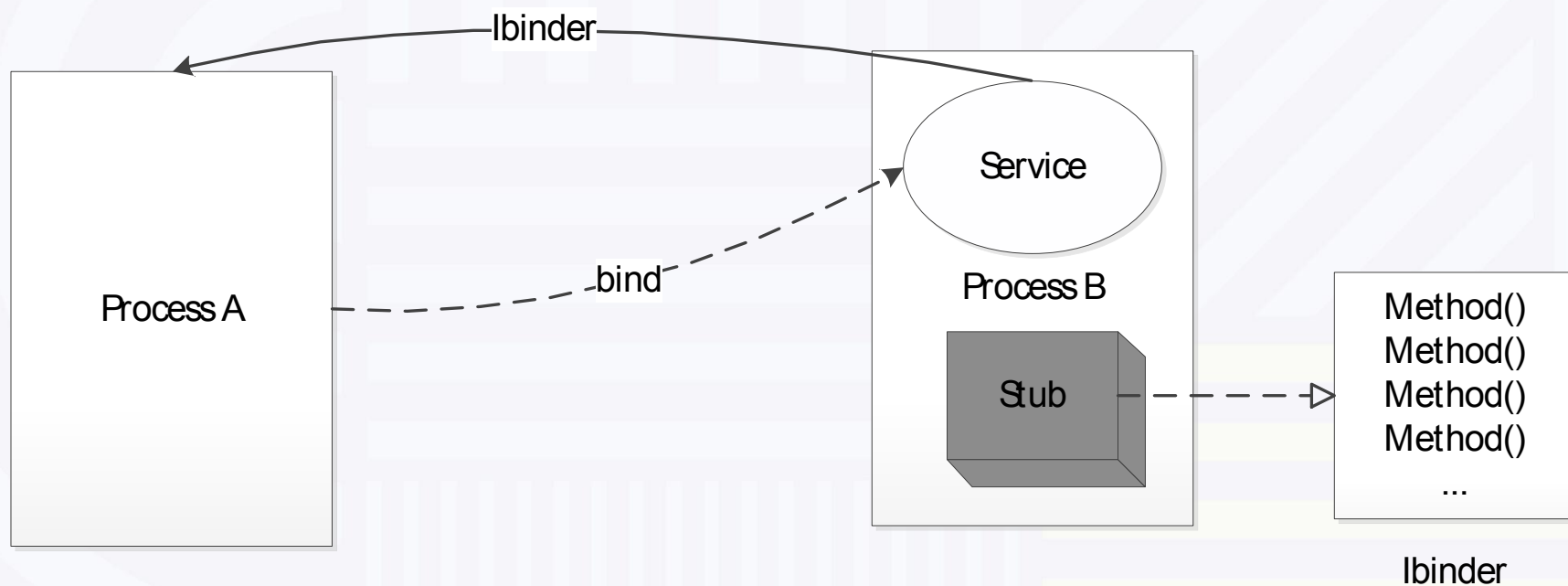
- 65536问题 - multidex、插件化
- 热修复 - 基于ClassLoader的修复方案
- 后台资源消耗问题 - 多进程

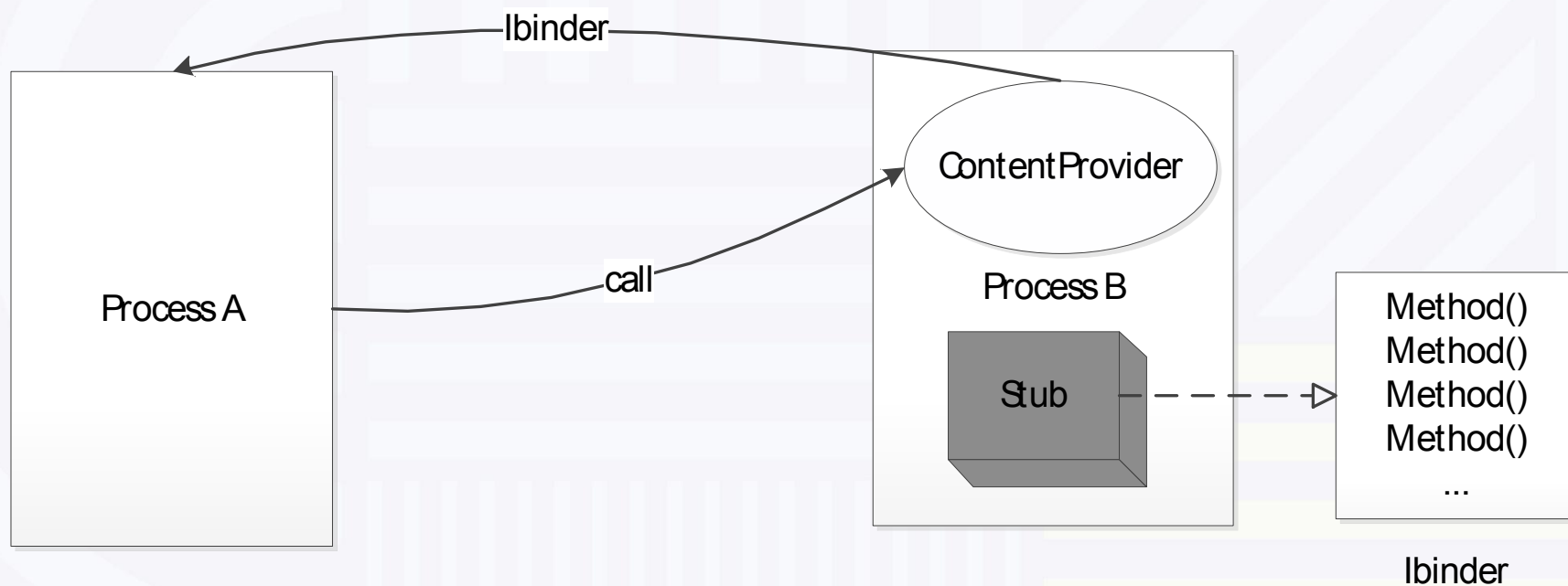
- 突破单进程的内存限制，降低oom概率；
- 降低常驻进程的内存占用；
- 降低app的资源消耗，美化app形象；
- 进程间不受干扰。

多进程形态

GMTC 全球移动技术大会
GLOBAL MOBILE TECH CONFERENCE

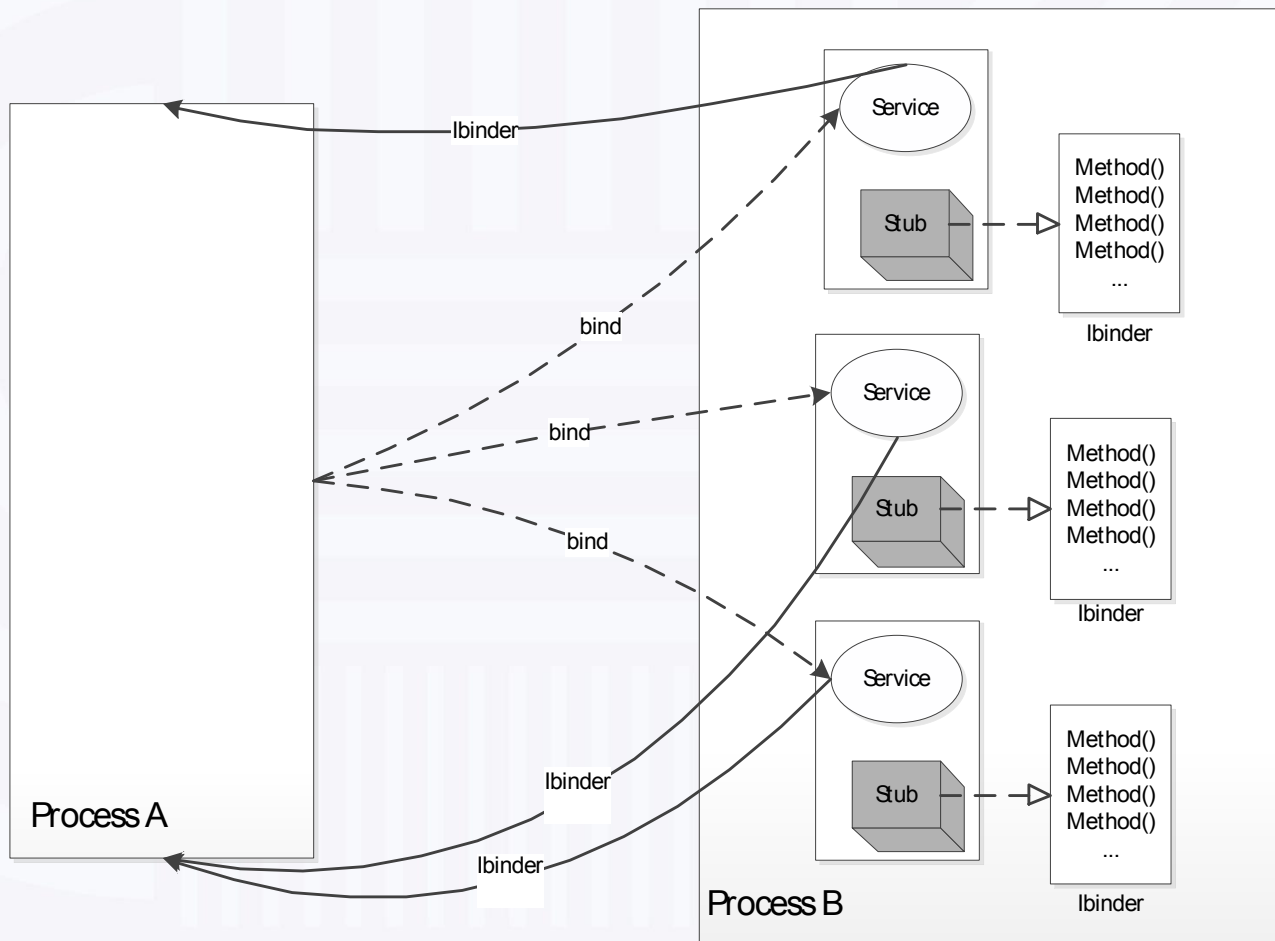




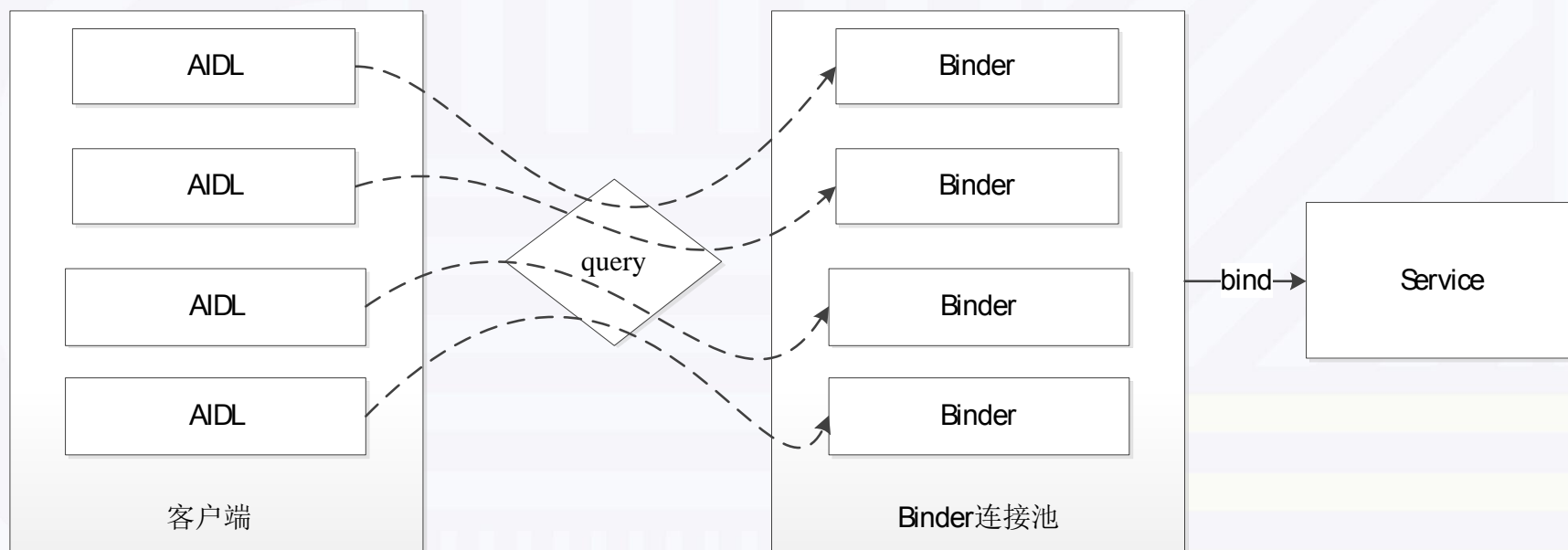


多进程真的那么简单？ No

多进程形态

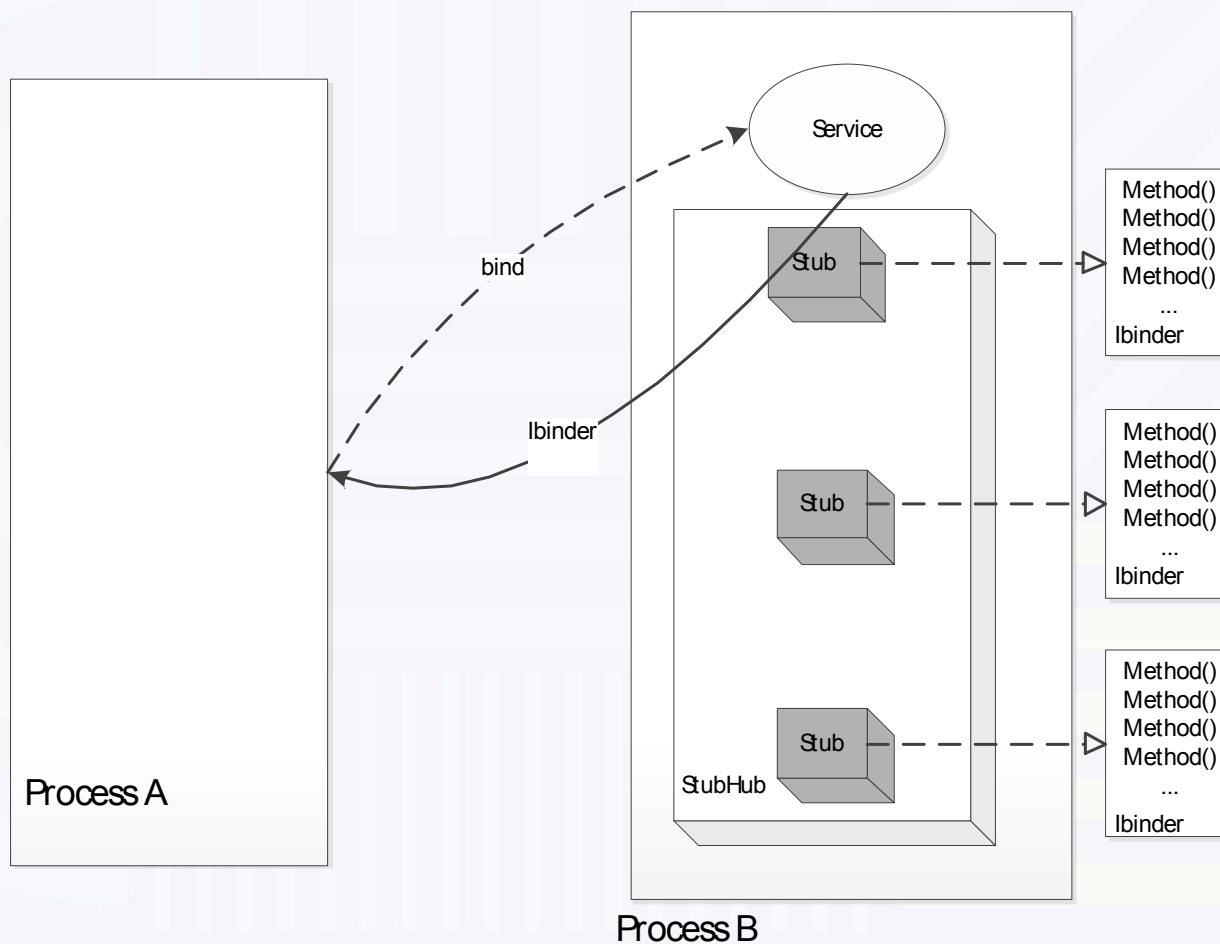


为了提供100个Stub，难道真的要提供100个Service/ContentProvider？

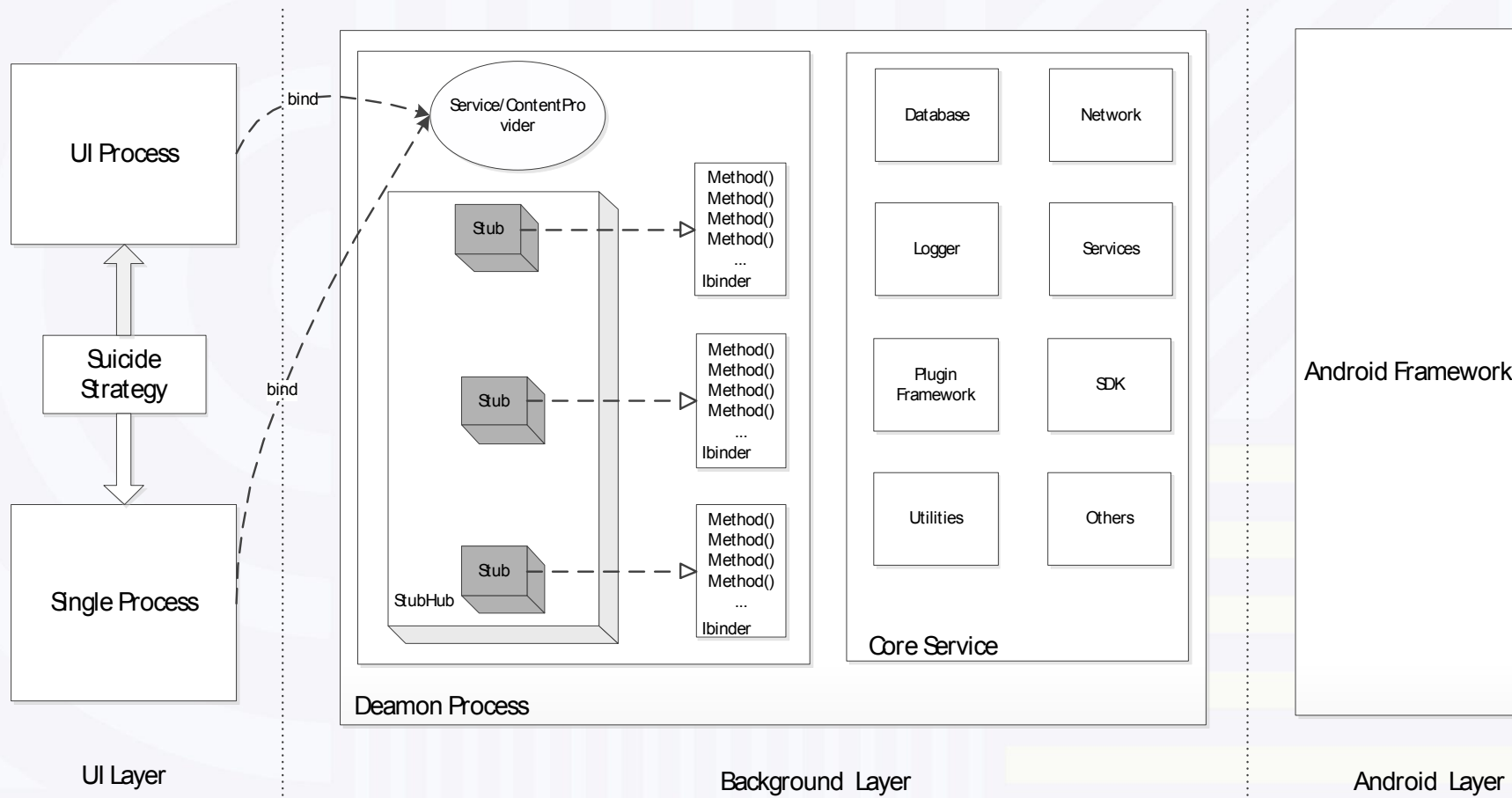


Binder pool, 源自《Android开发艺术探索》

多进程形态



多进程形态



- 开发复杂度
- 数据库/SharedPreferences的读写问题
- 线程同步
- Application多次创建的问题

- Question and answer

THANKS

聚焦前沿技术 传递实践经验

主办方 **Geekbang**  **InfoQ**
极客邦科技