

去哪儿网 Node.js 实践 及性能监控方案

兴百放

2018.06

React从入门到精通

——掌握当下最热门的前端利器——

王沛
eBay 资深技术专家

你将获得

1. 全面学习 React 常用技术栈
2. 深入理解 React 设计模式
3. 常见场景下的编程实战指南
4. 掌握用 React 开发大型项目的能力



立即扫码，免费试看



关注 ArchSummit 公众号
获取国内外一线架构设计
了解上千名知名架构师的实践动向



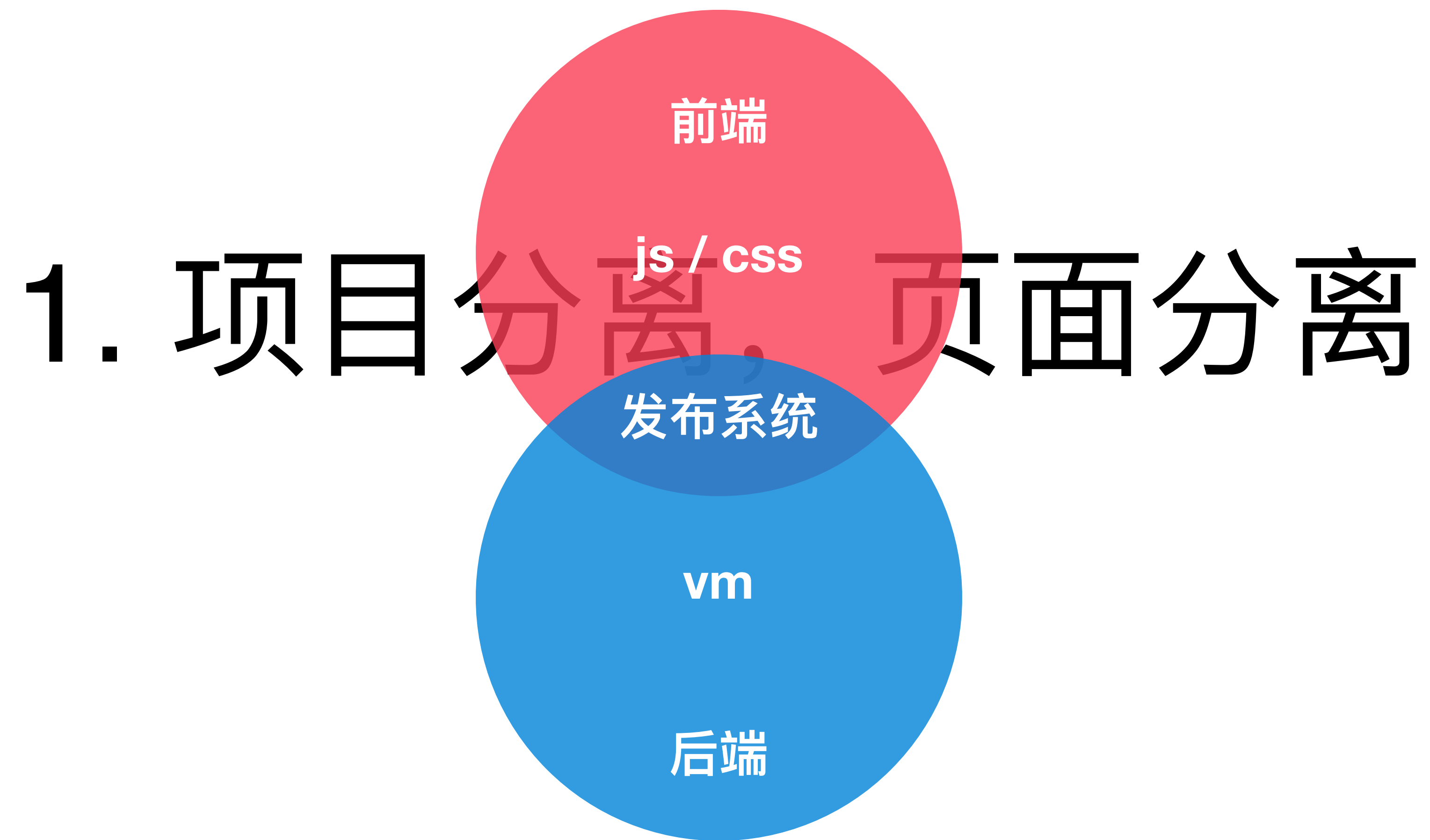
Google • Microsoft • Facebook • Amazon • 腾讯 • 阿里 • 百度 • 京东 • 小米 • 网易 • 微博

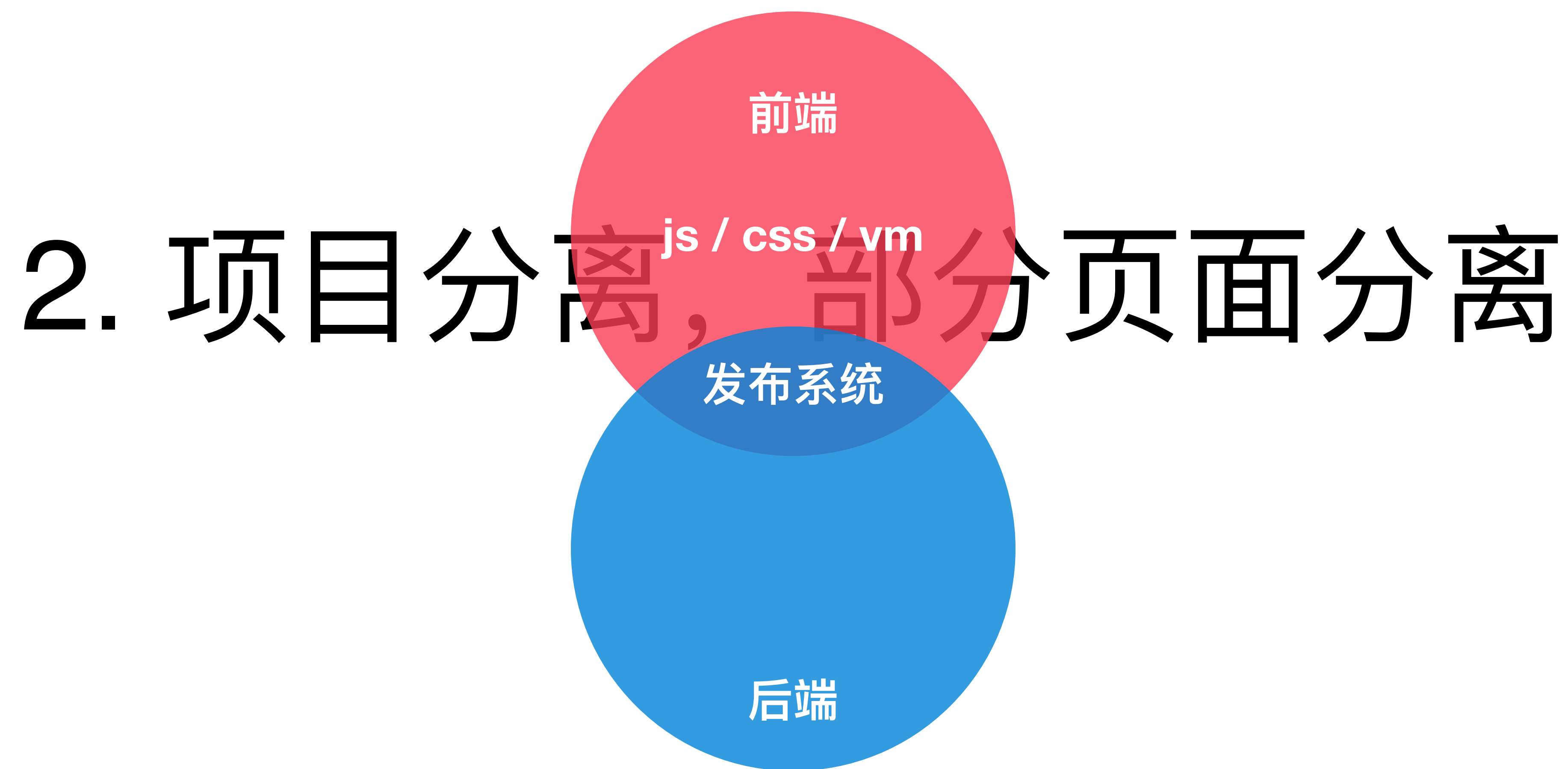
ArchSummit深圳站即将开幕，迅速抢9折报名优惠！

深圳站：7月6-9日 北京站：12月7-10日

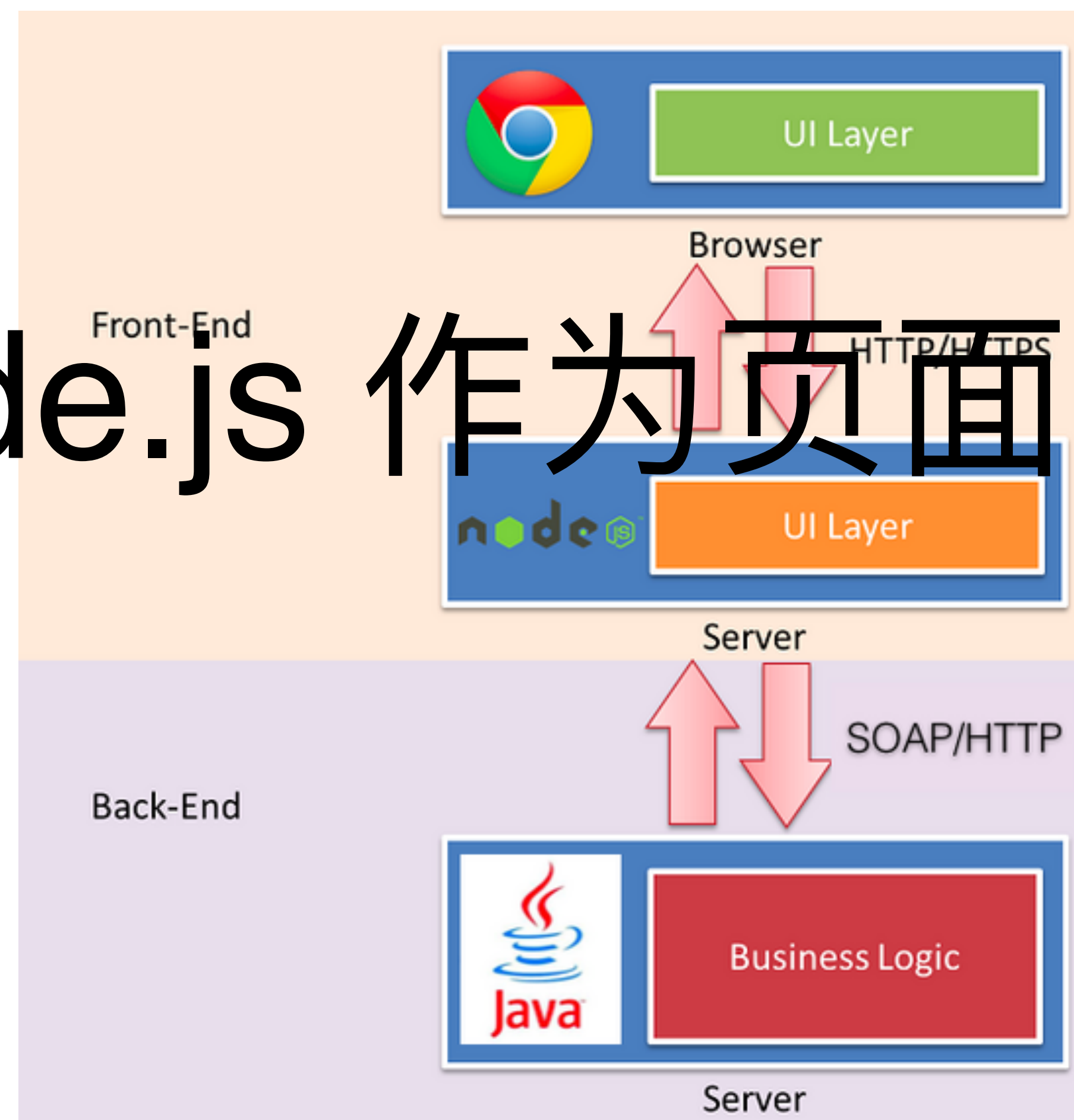
TABLE OF CONTENTS 大纲

- 去哪儿网前后端分离方案和静态资源离线包
- Node.js 和 React SSR 实践
- 应用和性能监控方案

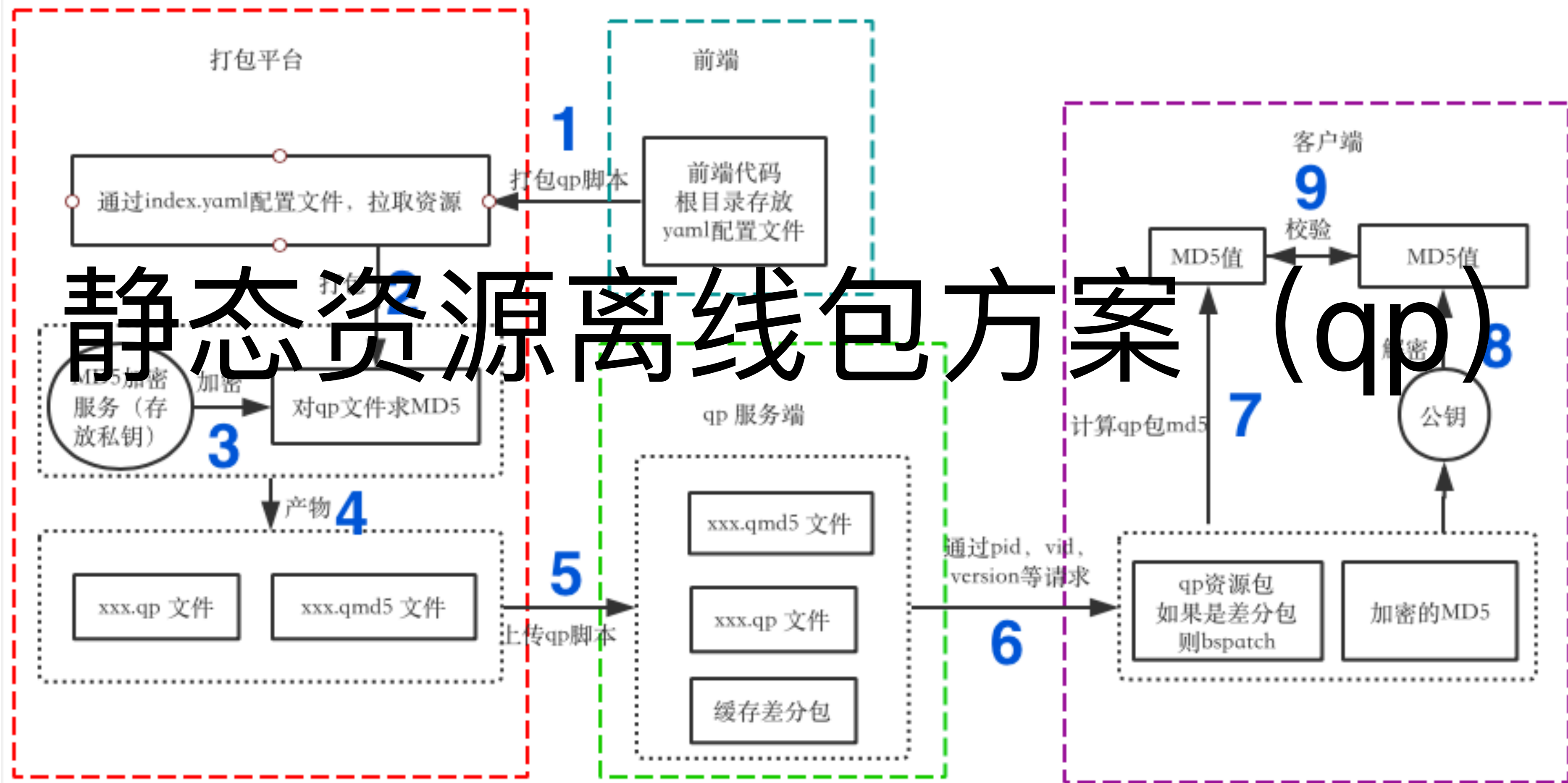




3. Node.js 作为页面渲染层



静态资源离线包方案 (qp)



- 在项目根目录中，新建 index.yaml 配置文件

- 唯一id

- 针对的 iOS 和 Android 版本

- 打包内容

- 忽略内容

- 使用打包平台发布，无需人工干预

项目中如何使用 qp 包

用户对离线包完全透明，且无感知。

- 保证资源的安全性，不被中间人恶意篡改

- 传输安全和存储安全，使用 RSA 加密

- 快速回滚

- 原来假回滚（重新发版） -> 真回滚

- 下线和强制更新

- 下线：针对当前包
 - 强制更新：将要下载的包

- 提高更新率

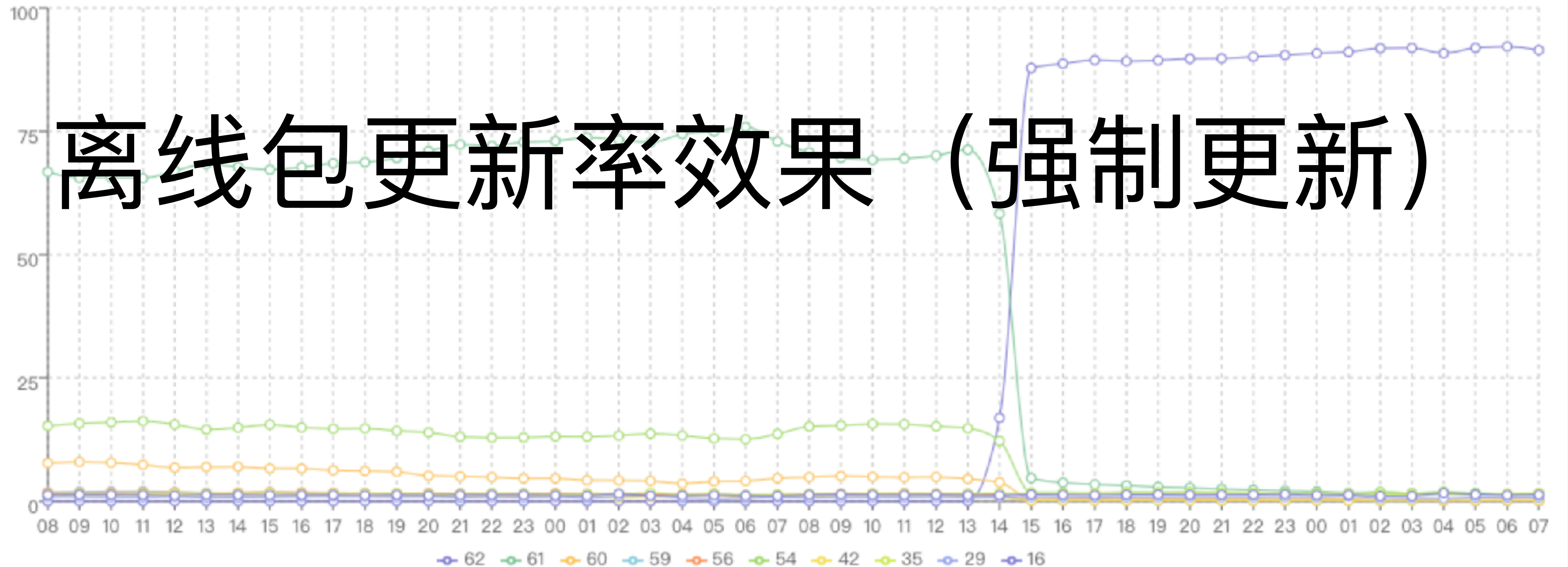
- 减少 qp 包的大小
 - 使用 HTTP2 协议
 - 使用差分包而不是全量包

需要考虑的问题

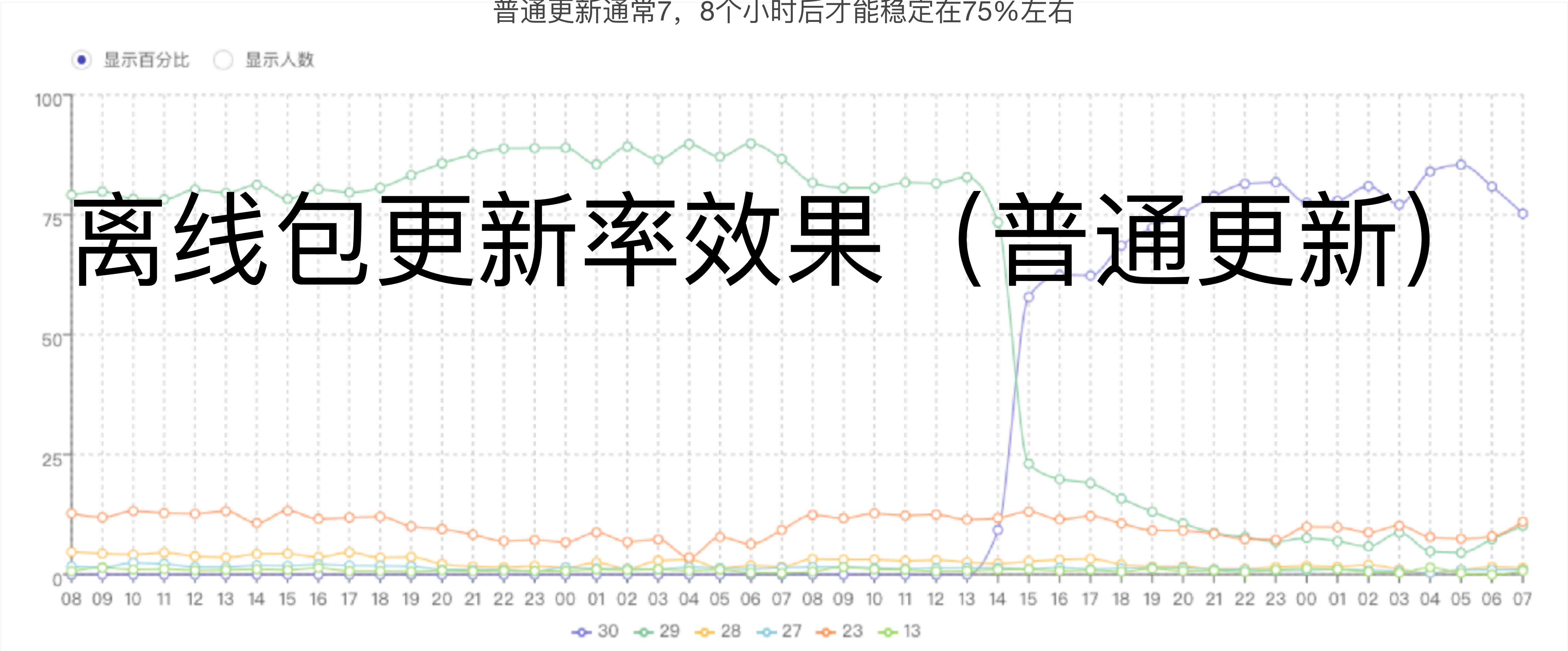
<http://ued.qunar.com/qp/>

强制更新能在 2 小时内达到 90%

● 显示百分比 ○ 显示人数



普通更新通常7，8个小时后才能稳定在75%左右



第一部分总结

- 去哪儿网三种前后端分离方案，以及各种方案的优缺点和适用情况
- 简要介绍静态资源离线包实现方式和部分细节

TABLE OF CONTENTS 大纲

- 去哪儿网前后端分离方案和静态资源离线包
- Node.js 和 React SSR 实践
- 应用和性能监控方案

- 一些前端开发，只关注浏览器端，服务器端开发关注很少，或者根本就不关注；
- 认为 Node.js 只适合开发一些工具类的功能，对于后端开发是个玩具；
- Node.js 的生态不如其他后端语言生态健全；
- 涉及到后端开发的知识面比较广，在没有这些基础知识或者经验积累的基础上，考虑问题比较片面，最终做出的系统问题比较多，容易被后端鄙视；
- 对于 Node.js 开发后端，对项目负责人要求比较高（项目的目录规范，开发规范，系统的安全性，稳定性，可靠性，扩展性，维护成本等）；
- 以往前端不需要 7 x 24 保持待命状态，但是接触后端后，需要接收报警短信，有时出现问题还需要马上随时随地解决；

为什么没有大规模使用？

- 提高开发效率（不用 Nginx，代理工具等等）

- 降低沟通成本（除接口格式外，不需要和后端交互）

Node.js 能解决哪些问题 and 痛点?

- 前后端职责更新清晰 -> 后端生产数据，前端消费数据

- 可以使用 React SSR 技术 -> 首屏渲染、SEO 等

- RESTful API -> 自身使用或对外提供，不依赖后端

1. 如何确定项目目录划分的规范，命名规范 (view or views)

2. 确定规范后，如何保证大家都认可，并且严格遵守

3. 如何保证系统的安全性，稳定性，可扩展性

三年前所用框架的问题 (基于express)

4. 守护进程程序的选择 (pm2 or supervisor)

5. 多环境运行规则 (local / beta / prod)

6. 如何利用系统 cpu 多核，以及多进程之间的通信



新选择 Or 框架



在文档说明、框架扩展、插件数量、部署流畅性以及开发体验上，最终选择的是 Egg.js。

- egg-qversion
- egg-qconfig
- egg-qwatcher
- egg-accesslog
- egg-healthcheck
- egg-checkurl
- egg-swift

插件开发

1. 不能利用发布系统中相应的端口和目录字段，只能在 qunar_xx 服务中写死，不友好

2. 不能区分多环境策略。比如 beta 环境和 prod 环境配置规则不一样 原来部署流程 (service 方式) 问题

3. 启动过程中出现错误，不方便定位问题，需要到机器上排查

4. 写系统服务需要了解 shell 命令和系统服务格式，对于前端开发同学，成本稍高

5. 除了端口、项目路径、运行环境，node.js 启动方式外，处理逻辑相似

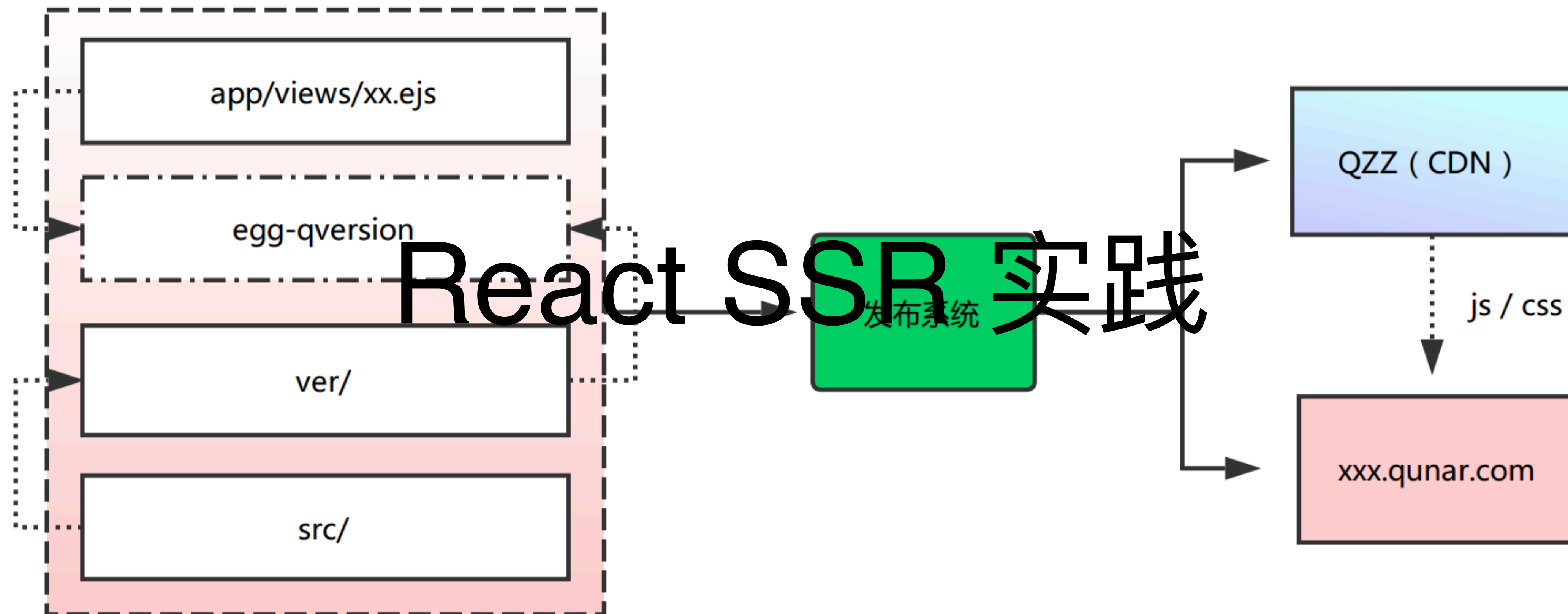
- 在项目中建立 **deploy_scripts** 目录，新增 start.sh （名称可以随便命名）
- 在 start.sh 中填入 Node.js 启动逻辑，比如 node index.js (之前是 N 行，如今最多两行)
- 在发布系统选择 **node** 发布方式，填入**端口号**，**发布路径**，以及**启动脚本名称**（start.sh），停止脚本填入发布系统内置的 stop.sh （按照端口杀掉进程）

改进后的部署方式

start.sh 样例

```
1  # 必须先进入到目录中
2  echo "进入到项目目录 $deploy_dst"
3  cd $deploy_dst
4
5  # 安装依赖
6  echo "varn安装依赖包 yarn install --production"
7  yarn install --production
8
9  # 设置运行环境
10 APP_ENV="${deploy_type}"
11
12 # 启动node
13 echo "start node, 执行命令: EGG_SERVER_ENV=$APP_ENV PORT=$app_port yarn run start"
14 NODE_ENV=production EGG_SERVER_ENV=$APP_ENV PORT=$app_port yarn run start
```

React SSR 实践



Action 写法

```
5  const configureStore = require('../../src/util/configureStore').default;
6  const StorePage = require('../../src/page/prize201806Store/home').default;
7  const { reducer: storePageReducer, actions: storePageActions } = require
  ('../../src/page/prize201806Store/model');
8
9  class Prize201806 extends Controller {
10    async store(ctx) {
11      const qconfig = (await co(ctx.helper.getQConfig
12        ('prize201806-store.json'))) || {};
13
14      const store = configureStore(storePageReducer);
15
16      await store.dispatch(storePageActions.fetchAllStore(qconfig));
17      ctx.body = await ctx.helper.reactRender('prize201806/store.ejs',
18        StorePage, store, '门店选择');
19    }
20  }
```


reactRender 方法

```
async reactRender(viewPath, mainComponent, store, title = '默认模板  
Title') {  
  if (!store) {  
    throw '请为页面填入reduxStore! ';  
  }  
  const reactDOM = ReactDOMServer.renderToString(  
    React.createElement(  
      Provider,  
      { store },  
      React.createElement(mainComponent, { Sniff: this.ctx.Sniff |  
        | this.getClientDeviceInfo() })  
    ),  
  );  
  return await this.ctx.renderView(viewPath, {  
    title,  
    reactDOM,  
    initialState: JSON.stringify(store.getState())  
  });  
},
```

视图 (xx.ejs)

```
5 <link rel="stylesheet" href="<%- ctx.app.config.qunarzzPath %>/<%-  
  ctx.app.config.qunarzzResourceId %>/prd/page/prize201806Store/index@<%-  
  ctx.loadVersion('self-server', 'page/prize201806Store/index.css')  
  %>.css" />  
6 </head>  
7 <body>  
8 <div class="yo-root" id="app"><%- reactDOM %></div>  
9 <script>  
10 |   window.__INITIAL_STATE__ = <%- initialState %>;  
11 </script>  
12 <script type="text/javascript" src="<%- ctx.app.config.qunarzzPath  
  %>/<%- ctx.app.config.qunarzzResourceId %>/prd/manifest@<%-  
  ctx.loadVersion('self-server', 'manifest.js') %>.js"  
  crossorigin="anonymous"></script>
```

前端 (xx.js)

```
12 import { actions } from './model';
13
14 import './index.scss';
15
16 @autobind
17 class Home extends Component {
18   constructor(props) { ...
26   }
27   onTap(item) { ...
32   }
33   onPressGoTop() { ...
38   }
39   onScroll(y) { ...
41   }
42   filterStore(allData, inputValue) { ...
54   }
55   renderContent(item, index) { ...
69   }
70   render() { ...
116   }
117 }
118
119 export default connect((state) => {
120   return {
121     store: state
122   };
123 }, actions)(handleServerSniff(Home));
```


React SSR 遇到的问题

- **CASE1** 共享代码如何处理请求

```
8
9  if (isEnvNode) {
10    axios.defaults.baseURL = `http://127.0.0.1:${process.env.PORT}`;
11  }
12
```

```
34 // 我的红包列表
35 async my(ctx) {
36   const store = configureStore(myPackReducer);
37   await store.dispatch(myPackActions.getList(ctx.helper.headerForAxios(), ctx));
38   ctx.body = await ctx.helper.reactRender('splitRedPack/my.ejs', RedPackList, store, '去哪儿旅行');
39 }
40 }
```


React SSR 遇到的问题

- **CASE2** 共享代码如何处理错误

```
17   getList (headers, ctx) {
18     return dispatch => {
19       return axios({ ...
22     }).then(data => { ...
30   }).catch(err => {
31     const { status } = err;
32     if (status === 10001) {
33       const url = `/splitredpack/index.htm?activityId=$
34         {ajaxCommonData.activityId};
35       if (ctx) {
36         ctx.redirect(url);
37       } else if (window && window.location) {
38         window.location.href = url;
39       }
40     }
41   });
42 }
43 };
```

React SSR 遇到的问题

- **CASE3** 后端代码获得设备信息

```
6 function handleServerSniff(MainComponent) {  
7   class SniffComponent extends Component {  
8     constructor(props) {  
9       super(props);  
10  
11     this.Sniff = isEnvNode ? this.props.Sniff : Sniff;  
12   }  
13   getChildContext() {  
14     return {  
15       Sniff: this.Sniff  
16     };  
17   }  
18   render() {  
19     return <MainComponent {...this.props} Sniff={this.Sniff} />;  
20   }  
21 }  
22 SniffComponent.childContextTypes = {  
23   Sniff: PropTypes.object.isRequired  
24 };  
25 return SniffComponent;  
26 }  
27 export default handleServerSniff;
```

第二部分总结

- 简要分析 Node.js 没有被广泛使用的原因
- Node.js 解决了哪些问题和痛点
- 出于什么考虑选择 Egg.js 以及开发一系列比较实用的插件
- Node.js 发布方式的演进，大家可以借鉴借鉴
- React SSR 实践思路，以及一些比较典型的问题

TABLE OF CONTENTS 大纲

- 去哪儿网前后端分离方案和静态资源离线包
- Node.js 和 React SSR 实践
- 应用和性能监控方案

性能监控

对框架本身没有做太多，因为 eggjs 本身已经经历过淘宝双十一的洗礼，相信在阿里内部对这块已经做的不少优化，所以简单使用的是公司级别的机器监控。

应用程序级别

应用错误数、接口消耗时长、
接口异常信息、accesslog 等

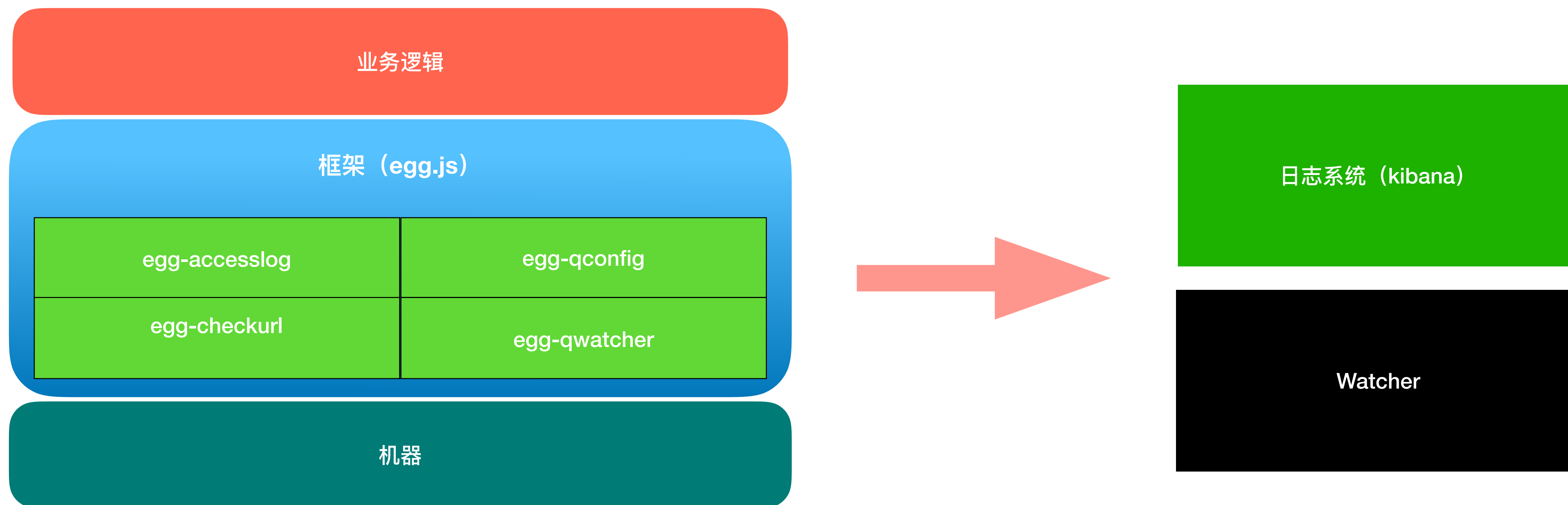
应用监控



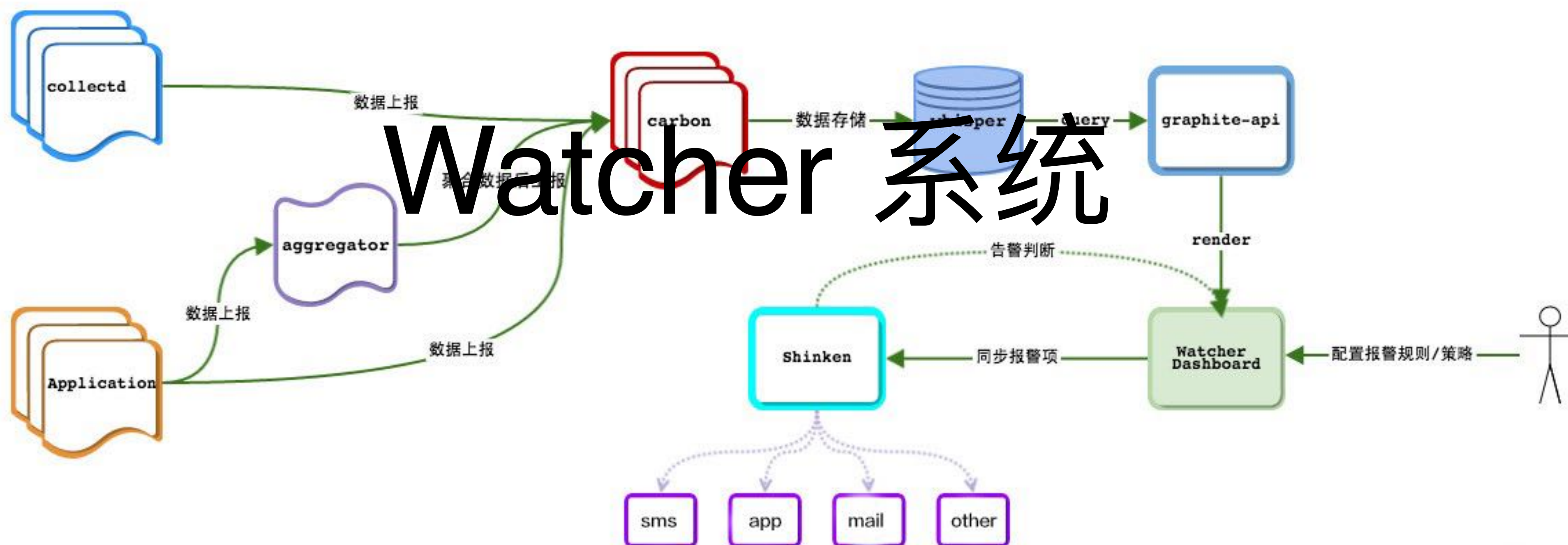
前端页面级别

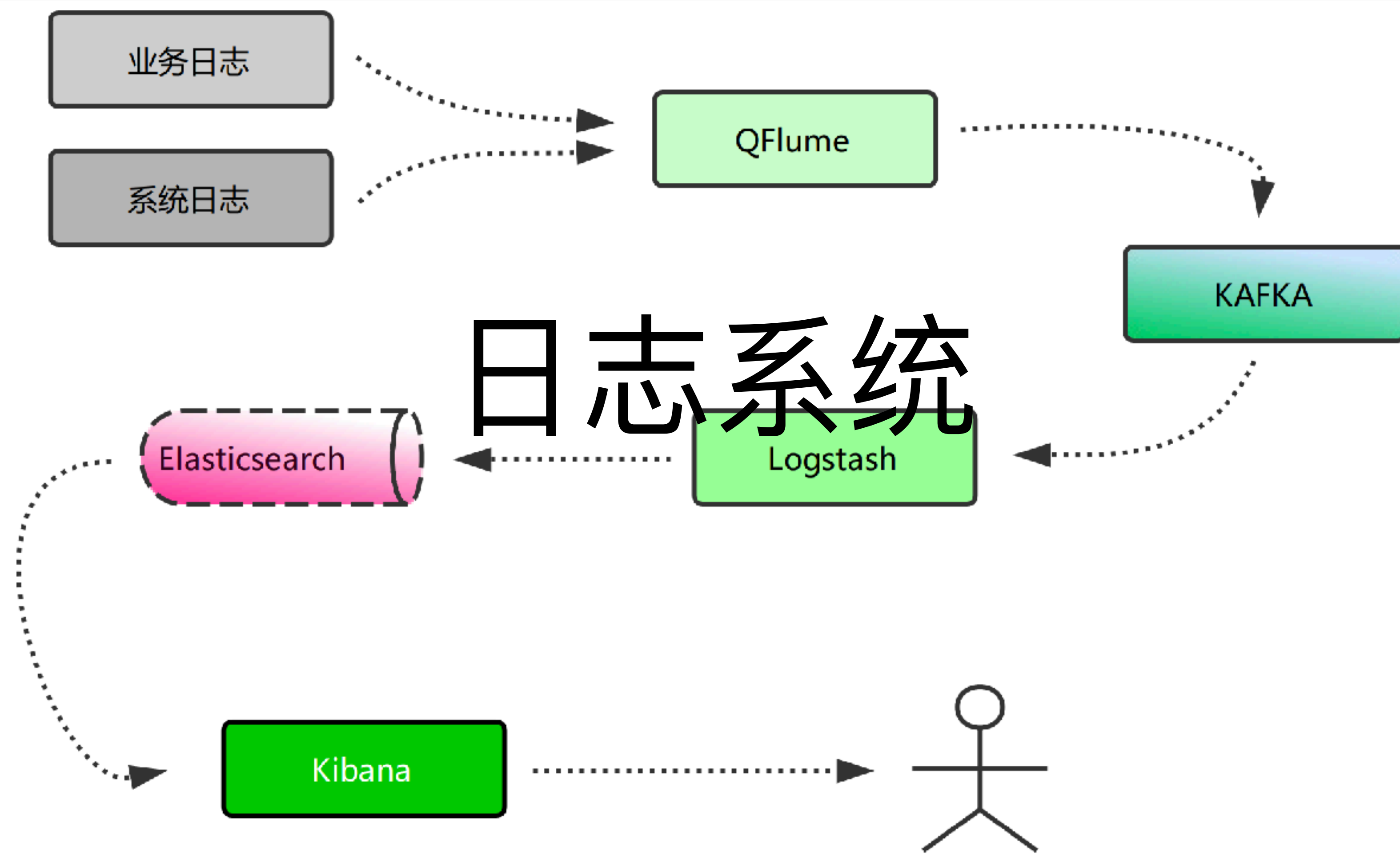
脚本全局错误、静态资源
文件加载错误、异步接口
错误、页面渲染时长等

应用监控

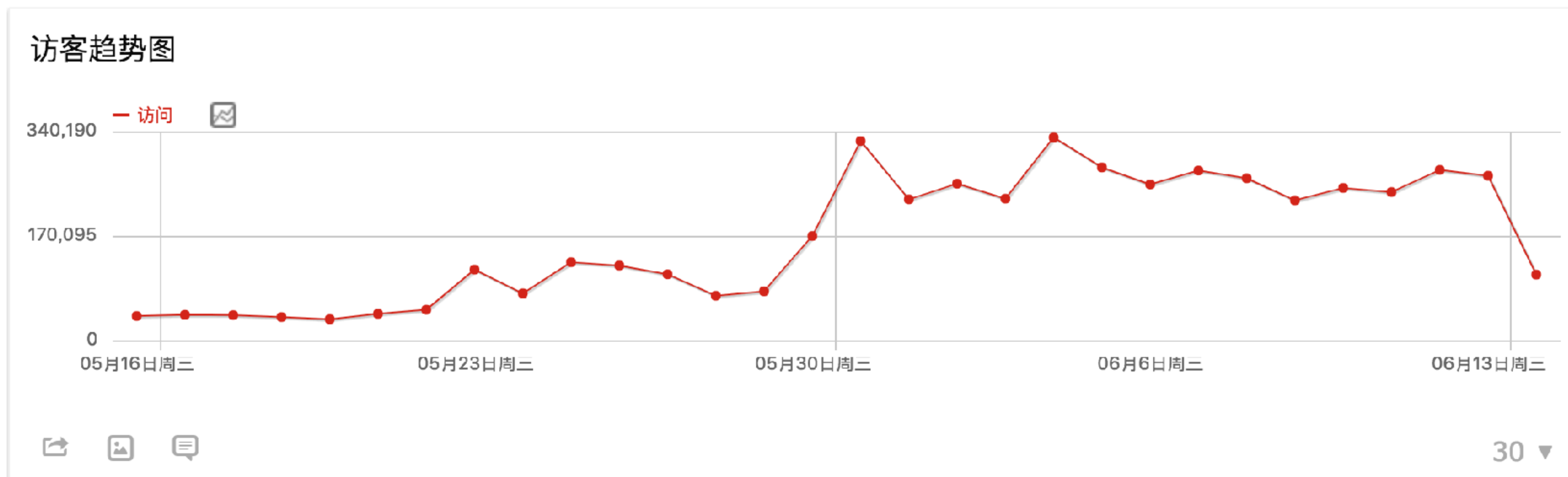


Watcher 系统

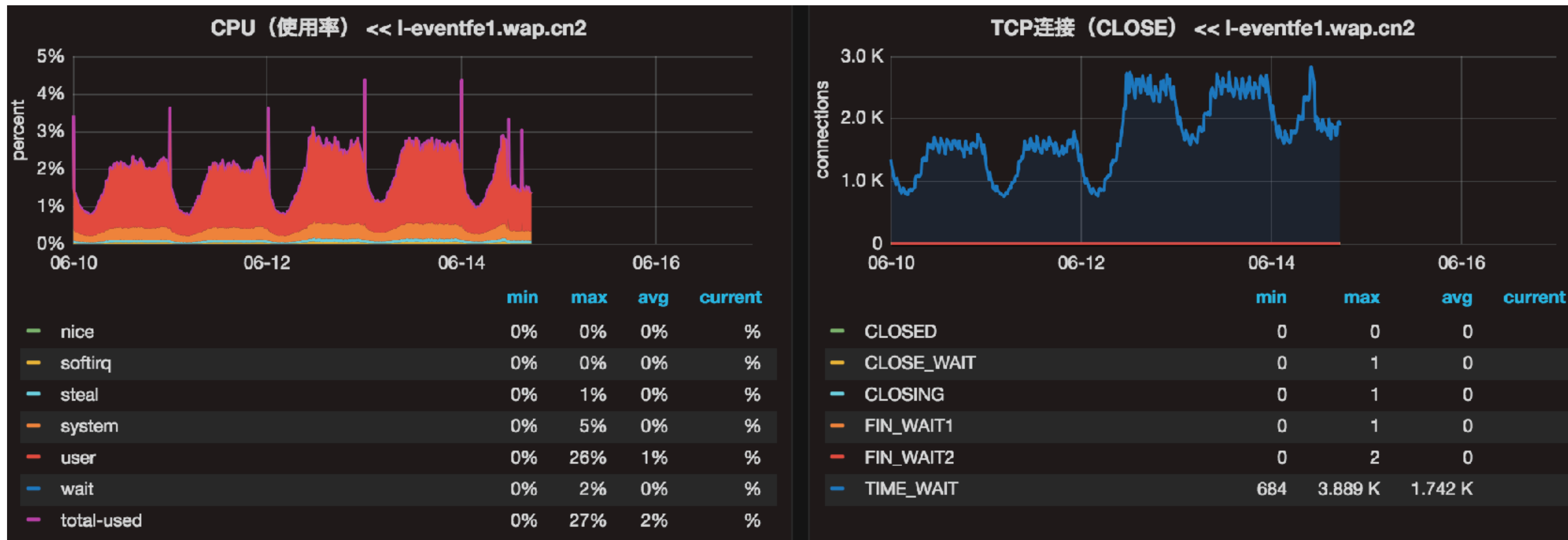




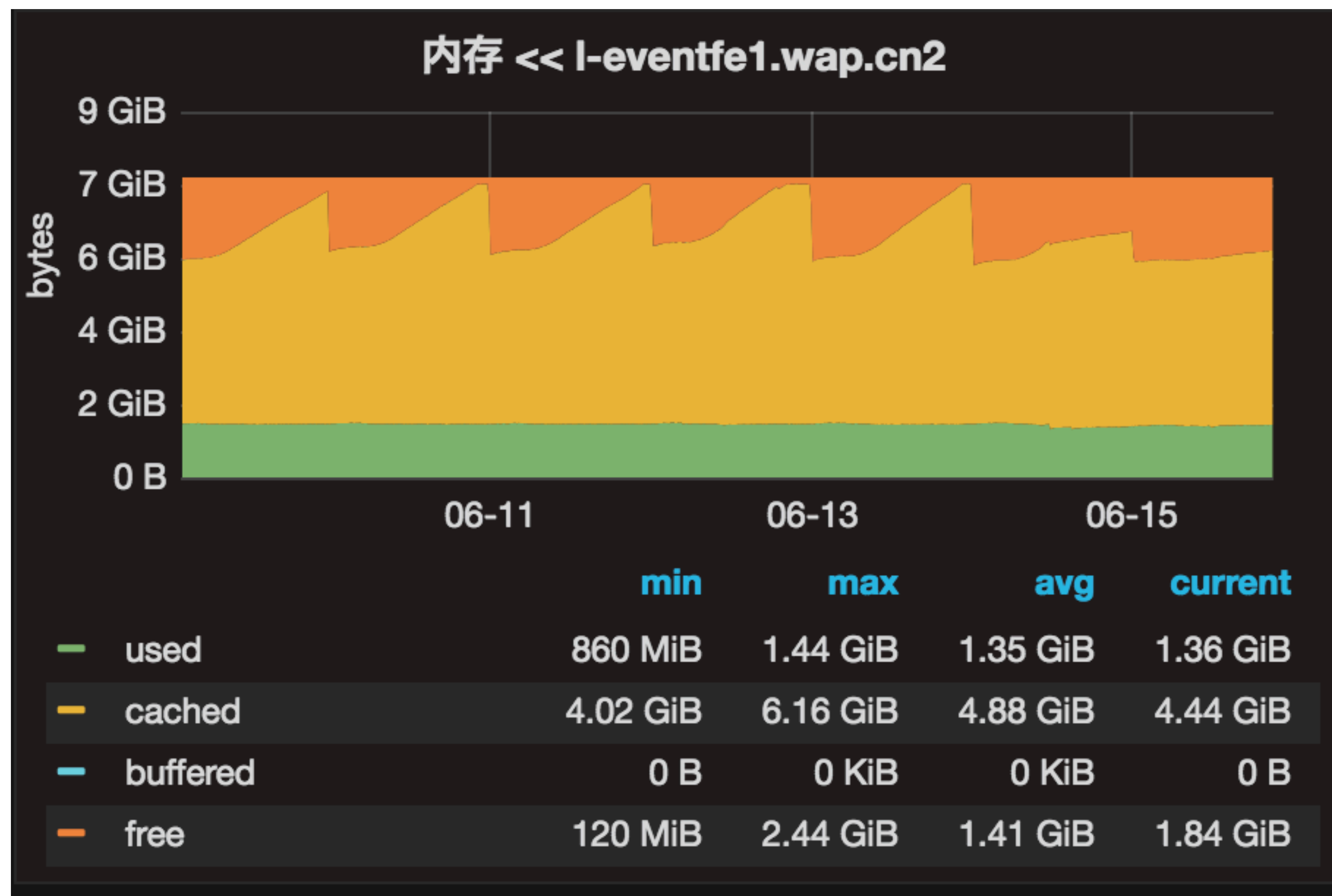
举个栗子 (3台4C-8G虚拟机)



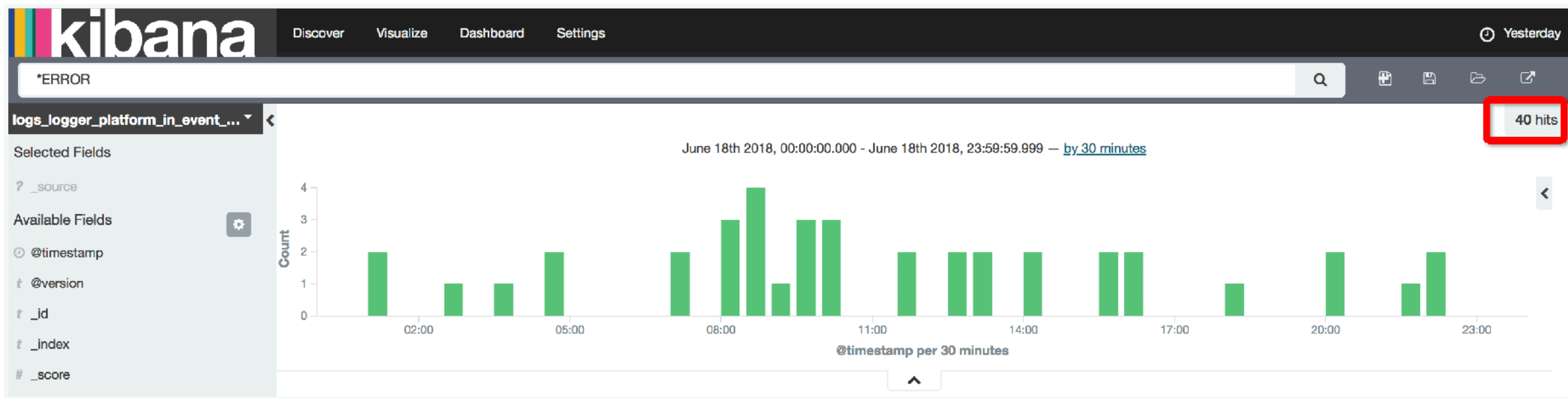
举个栗子 (3台4C-8G虚拟机)



举个栗子（3台4C-8G虚拟机）



举个栗子 (3台4C-8G虚拟机)



YAPI 平台



<https://yapi.ymfe.org/index.html> <https://github.com/YMFE/yapi>

QCon

全球软件开发大会【2018】

上海站

2018年10月18-20日

7折

预售中, 现在报名立减2040元

团购享更多优惠, 截至2018年7月1日





全球区块链生态技术大会

—— 一场纯粹的区块链技术大会 ——

核心技术

智能合约

区块链金融

区块链安全

区块链游戏

...

2018.8.18-19 北京·国际会议中心



7月29日之前报名，享受**8**折，团购更多优惠

极客邦企业培训与咨询

帮助企业与技术人员成长



精品课程

Excellent Course

- ✓ 《互联网大规模分布式架构设计与实践》
- ✓ 《基于大数据的企业运营与精准营销》
- ✓ 《大数据和人工智能在金融领域的应用》
- ✓ 《区块链应用与开发技术高级培训》
- ✓ 《通往卓越管理的阶梯》



扫码关注官方微信服务号
了解更多课程详细信息

Geekbang
极客邦科技

THANKS