**תכנון המערכת**

נתכנן את המערכת כך:

נבנה מחלקה Phone המחזיקה מערך בגודל 4 של אובייקטים מסוג App (נגדיר בהמשך). נרצה לממש את Phone כמחלקה על מנת שנוכל ליצור אובייקט מסוג Phone.

את App נממש בתור ממשק. זאת מפני שאנחנו לא מעוניינים באפליקציה כללית אך נרצה להגדיר אותו אפליקציות מסוימות יממשו.

אפליקציית אנשי קשר:  
  
  
אפליקציית SMS:  
  
  
אפליקציית יומן:  
  
  
אפליקציית מדיה:

* Media – מחלקה אבסטרקטית.
* Music – מחלקה היורשת מ-Media.
* Video – מחלקה היורשת מ-Media.

שני הסוגים של המדיה הם בעלי פונקציונליות זהה ותכונות זהות ולכן בחרנו להשתמש במחלקה אבסטרקטית