

**CODERHOUSE**

# **ANGULAR**

PROGRAMA DEL CURSO



**Educación digital  
para el mundo real.**



# Modalidad CoderFlex

La experiencia de aprender combinando encuentros prácticos en vivo con material teórico asincrónico pensado para que puedas adaptar el proceso de aprendizaje a tu vida.

## ¿Cómo Funciona?

- **Modalidad híbrida.** En Flex tendrás clases prácticas en vivo y además, contarás con lecciones autoasistidas, donde encontrarás el material asincrónico y trabajar la teoría a tu ritmo y luego llevarla a la práctica con expertos de la industria.
- **Obtén un certificado del curso.** Tu recorrido será evaluados por expertos. Aprobando el proyecto final obtendrás un certificado del curso reconocido por la industria para demostrar tus habilidades.
- Avanza en tu carrera. Nuestra metodología está centrada en Aprendizaje basado en Proyecto, por lo que podrás utilizar tus nuevas habilidades adquiridas en tu trabajo actual o para conseguir un nuevo empleo.



## Acerca del curso

Aprenderás a crear y mantener aplicaciones web en una sola página con Angular. A través de este framework para aplicaciones web, trabajarás con HTML y TypeScript, pudiendo generar desde el prototipo hasta la implementación completa de una aplicación.



## Perfil profesional

Al finalizar el curso podrás:

- ✓ Comprender el ecosistema Angular/ Typescript.
- ✓ Programar en Typescript de forma asíncrona avanzada del lado del cliente.
- ✓ Dividir un proyecto frontend en componentes.
- ✓ Utilizar directivas Data Binding, estructurales, de aplicación condicional de estilos y personalizadas.
- ✓ Trabajar con formularios avanzados y sus validaciones.
- ✓ Conocer los mecanismos de comunicación entre componentes.

## Características generales



### Modalidad

Flex



### Duración

9 semanas (18 horas)



### Nivel de dificultad

Avanzado



### Dedicación

Media

## Pre-requisitos



## Conocimientos previos

Desarrollo web (HTML5, CSS Intermedio) y Javascript Avanzado (ECMAScript 6 +)



## Requerimientos técnicos

Computadora portátil o de escritorio. Sistema operativo Windows 10 de 64 bits. Requisitos mínimos: 8 GB de RAM, procesador de cuatro núcleos, el GPU puede estar integrado. Recomendados: 16 GB de RAM, procesador de ocho núcleos. Editor de texto con funcionalidades para escribir código. Recomendamos para este curso el Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com/>. Entorno Node.js. Recomendamos la versión LTS. En caso de tener Mac o sistema operativo Linux, considerar que se deberán instalar programas (se incluye instructivo).

## Metodología de aprendizaje

La experiencia de aprender a partir de unidades temáticas combinando encuentros prácticos y en vivo con material teórico y práctico asincrónico, pensado para que puedas adaptar el proceso de aprendizaje a tu vida.

- ✓ 1 clase en vivo semanal de 2 horas
- ✓ Unidades de contenidos donde encontrarás material audiovisual on-demand, disponible en nuestra plataforma para acceder en cualquier momento (videos, infografías, actividades gamificadas y ejercitaciones)



### Material asincrónico

Este material, compuesto por videos, podcast, desafíos y actividades interactivas, se encuentra disponible de manera asincrónica (puedes acceder a cualquier hora y las veces que quieras). Te sugerimos visualizarlo y realizar las actividades cada semana antes de la clase en vivo.



### Clases prácticas en vivo

Tendrás una clase en vivo semanal de dos horas. En este encuentro de carácter práctico, se profundizará el contenido teórico con ejemplos, buenas prácticas e instancias de intercambio colaborativo. El objetivo es consolidar los conocimientos adquiridos y aplicarlos en la elaboración de un proyecto integrador final.



### Proyecto final

Durante tu recorrido aprenderás a partir de la elaboración progresiva de un proyecto mediante entregas parciales y una entrega final de carácter integrador.

**01**

## Directivas, Componentes, Formularios y, Angular Material

- ✓ Interpolación y Directivas
- ✓ Comunicación entre componentes
- ✓ Reactive Forms
- ✓ Angular Material

**03**

## Angular y Typescript: Primeros pasos

- ✓ Estructura, componentes y elementos de un proyecto Angular
- ✓ Typescript
- ✓ Instalación y configuración de herramientas de trabajo

**02**

## Programación reactiva con RXJS

- ✓ Principios básicos de la programación reactiva
- ✓ Pipes y Directivas personalizadas
- ✓ Servicios y RxJS
- ✓ Contenido 4

## API RESTful, Router y producción

- ✓ Router y Módulos
- ✓ Lazy Loading de módulos y rutas child
- ✓ Guards y autenticación de usuarios
- ✓ Llamadas API REST

04

## Unit Testing y Redux en Angular

- ✓ Test unitarios de componentes y servicios
- ✓ Patrón de diseño Redux con NgRx: Feature store en NgRx y Effects en NgRx

05

# CODERHOUSE

[www.coderhouse.com](http://www.coderhouse.com)



Coderhouse se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.