

CODERHOUSE

ANGULAR

PROGRAMA DEL CURSO



**Educación digital
para el mundo real.**



Modalidad CoderFlex

La experiencia de aprender combinando encuentros prácticos en vivo con material teórico asincrónico pensado para que puedas adaptar el proceso de aprendizaje a tu vida.

¿Cómo Funciona?

- **Modalidad híbrida.** En Flex tendrás clases prácticas en vivo y además, contarás con lecciones autoasistidas, donde encontrarás el material asincrónico y trabajar la teoría a tu ritmo y luego llevarla a la práctica con expertos de la industria.
- **Obtén un certificado del curso.** Tu recorrido será evaluados por expertos. Aprobando el proyecto final obtendrás un certificado del curso reconocido por la industria para demostrar tus habilidades.
- **Avanza en tu carrera.** Nuestra metodología está centrada en Aprendizaje basado en Proyecto, por lo que podrás utilizar tus nuevas habilidades adquiridas en tu trabajo actual o para conseguir un nuevo empleo.



Acerca del curso

Aprenderás a crear y mantener aplicaciones web en una sola página con Angular. A través de este framework para aplicaciones web, trabajarás con HTML y TypeScript, pudiendo generar desde el prototipo hasta la implementación completa de una aplicación.



Perfil profesional

Al finalizar el curso podrás:

- ✓ Comprender el ecosistema Angular/ Typescript.
- ✓ Programar en Typescript de forma asincrónica avanzada del lado del cliente.
- ✓ Dividir un proyecto frontend en componentes.
- ✓ Utilizar directivas Data Binding, estructurales, de aplicación condicional de estilos y personalizadas.
- ✓ Trabajar con formularios avanzados y sus validaciones.
- ✓ Conocer los mecanismos de comunicación entre componentes.

Características generales



Modalidad

Flex



Duración

9 semanas (18 horas)



Nivel de dificultad

Avanzado



Dedicación

Media

Pre-requisitos



Conocimientos previos

Desarrollo web (HTML5, CSS Intermedio) y Javascript Avanzado (ECMAScript 6 +)



Requerimientos técnicos

Computadora portátil o de escritorio. Sistema operativo Windows 10 de 64 bits. Requisitos mínimos: 8 GB de RAM, procesador de cuatro núcleos, el GPU puede estar integrado. Recomendados: 16 GB de RAM, procesador de ocho núcleos. Editor de texto con funcionalidades para escribir código. Recomendamos para este curso el Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com/> . Entorno Node.JS. Recomendamos la versión LTS. En caso de tener Mac o sistema operativo Linux, considerar que se deberán instalar programas (se incluye instructivo).

Metodología de aprendizaje

La experiencia de aprender a partir de unidades temáticas combinando encuentros prácticos y en vivo con material teórico y práctico asincrónico, pensado para que puedas adaptar el proceso de aprendizaje a tu vida.

- ✓ 1 clase en vivo semanal de 2 horas
- ✓ Unidades de contenidos donde encontrarás material audiovisual on-demand, disponible en nuestra plataforma para acceder en cualquier momento (videos, infografías, actividades gamificadas y ejercitaciones)



Material asincrónico

Este material, compuesto por videos, podcast, desafíos y actividades interactivas, se encuentra disponible de manera asincrónica (puedes acceder a cualquier hora y las veces que quieras). Te sugerimos visualizarlo y realizar las actividades cada semana antes de la clase en vivo.



Clases prácticas en vivo

Tendrás una clase en vivo semanal de dos horas. En este encuentro de carácter práctico, se profundizará el contenido teórico con ejemplos, buenas prácticas e instancias de intercambio colaborativo. El objetivo es consolidar los conocimientos adquiridos y aplicarlos en la elaboración de un proyecto integrador final.



Proyecto final

Durante tu recorrido aprenderás a partir de la elaboración progresiva de un proyecto mediante entregas parciales y una entrega final de carácter integrador.

01

Directivas, Componentes, Formularios y, Angular Material

- ✓ Interpolación y Directivas
- ✓ Comunicación entre componentes
- ✓ Reactive Forms
- ✓ Angular Material

Angular y Typescript: Primeros pasos

- ✓ Estructura, componentes y elementos de un proyecto Angular
- ✓ Typescript
- ✓ Instalación y configuración de herramientas de trabajo

02

Programación reactiva con RXJS

- ✓ Principios básicos de la programación reactiva
- ✓ Pipes y Directivas personalizadas
- ✓ Servicios y RxJS
- ✓ Contenido 4

03

API RESTful, Router y producción

- ✓ Router y Módulos
- ✓ Lazy Loading de módulos y rutas child
- ✓ Guards y autenticación de usuarios
- ✓ Llamadas API REST

04

Unit Testing y Redux en Angular

- ✓ Test unitarios de componentes y servicios
- ✓ Patrón de diseño Redux con NgRx: Feature store en NgRx y Effects en NgRx

05

CODERHOUSE

www.coderhouse.com



Coderhouse se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.