



# ¡Les damos la bienvenida!

¿Comenzamos?

Certificados oficialmente por



**CODERHOUSE**

Esta clase va a ser

- grabada

# Clase práctica en vivo

¿Comenzamos?

Certificados oficialmente por



**CODERHOUSE**

**Unidad 1. DESARROLLO WEB**

# Organización de nuestro proyecto

Certificados oficialmente por



**CODERHOUSE**



# Organización de nuestro proyecto

¡Vamos a recuperar lo trabajado durante la semana!

Duración: **5 minutos.**



## ACTIVIDAD

Antes de escribir código, organizá tu proyecto:

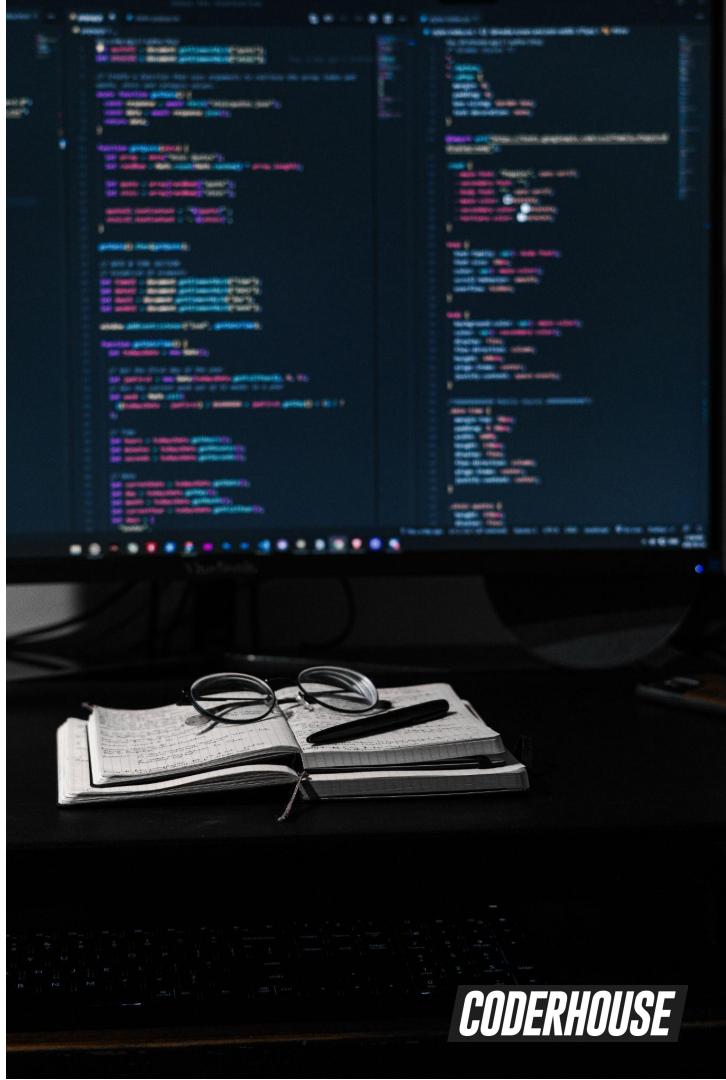
### 📁 Estructura recomendada

- index.html en la raíz
- Carpeta `pages/` → páginas internas
- Carpeta `css/` → hojas de estilo
- Carpeta `img/` → imágenes

### ⚡ Buenas prácticas:

- Usar nombres en minúsculas, sin espacios, descriptivos
- Mantener consistencia en toda la estructura

Fuente de la imagen: [Kevin Canlas](#)



## Unidad 1. DESARROLLO WEB

# HTML

Certificados oficialmente por



CODERHOUSE



# Creando tu primer HTML

¡Vamos a recuperar lo trabajado durante la semana!

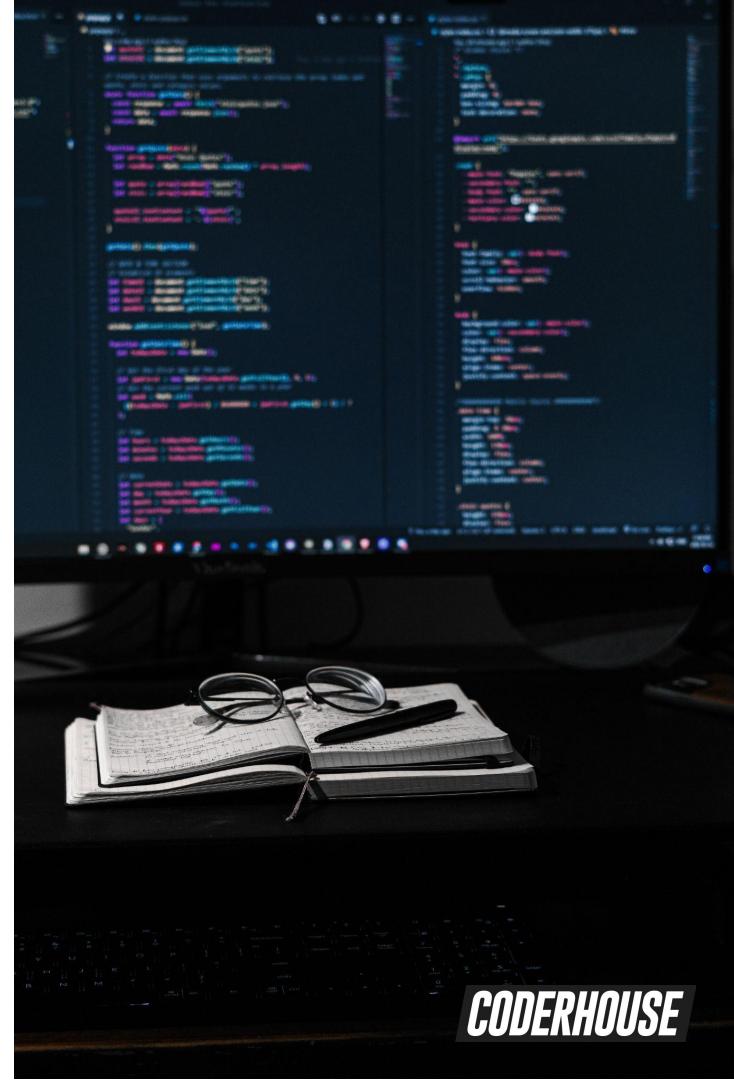
Duración: **10 minutos.**



## ACTIVIDAD

# Creando tu primer HTML

Dentro del editor de texto, crea un documento llamado **index.html** y sigue los pasos que se encuentran en la siguiente pantalla.



Fuente de la imagen: [Kevin Canlas](#)



# ACTIVIDAD

## Pasos:

1. Abrí tu editor de texto
2. Crea un archivo llamado **index.html**
3. Escribí la estructura básica:

```
<html>  
  
<head></head>  
  
<body></body>  
  
</html>
```

4. Dentro del **<body>** agregá:

- Encabezado principal **<h1>**
- Subtítulo **<h2>**
- Párrafo **<p>** con una breve descripción

👉 Guardá y abrí en tu navegador para ver el resultado.





# Puesta en común

Duración: **5/10 minutos.**



## RESULTADOS

# Creando tu primer HTML

- ¿Utilizaste todas las etiquetas semánticas posibles?
- Chequea que tu indentado del código sea prolijo.



## RESULTADOS

# Creando tu primer HTML

- Ejemplo resuelto

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10     <section>
11         <h1>Título</h1>
12         <h4>Subtítulo</h4>
13         <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Ad exercitationem praesentium reiciendis, perferendis iusto at animi impedit magni dicta quibusdam possimus, iure non, laboriosam eaque consequuntur. Ea veniam sed dolore&lt;p&gt;
14     </section>
15  </body>
16 </html>
```



## RESULTADOS

# Creando tu primer HTML

- Comparación de indentados

No indentado:

```
index.html    estilo.css
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/estilo.css">
    <title>Estoy aprendiendo css</title>
</head>
<body>
    <p> Hola estoy practicando css </p>
</body>
</html>
```

Indentado:

```
index.html    estilo.css
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <link href="css/estilo.css" rel="stylesheet" type="text/css">
5              <title>
6                  Estoy aprendiendo css
7              </title>
8          </link>
9      </head>
10     <body>
11         <p>
12             Hola estoy practicando css
13         </p>
14     </body>
15 </html>
```

# Diseño Web



# Ejemplo en vivo

Ahora pasaremos a la creación de un sketch y un wireframe.

Duración: **15/20 minutos**

# Paso a paso



## Momento 1

Creación de un  
Sketch a mano.

## Momento 2

Creación del  
Wireframe basado en  
el sketch.



# Break

¡En unos minutos volvemos!



# Creación de un wireframe

Duración: 10 minutos



## ACTIVIDAD

# Creación de un wireframe

### Descripción de la actividad.

Es momento de llevar nuestro sketch a lo digital, vamos a utilizar la herramienta de nuestra preferencia para reflejar lo hecho en nuestro sketch, ya sea en **Balsamiq** o **Whimsical**.



Fuente de la imagen: [Faizur Rehman](#)



## ACTIVIDAD

# Para facilitar el proceso...

### Instrucciones:

- Nuevo proyecto
- Representá: encabezado, logo, menú, secciones de contenido, footer
- Ajustá tamaños según tu sketch
- Guardá y compartí en la puesta en común

👉 Consulta la [Guía breve en PDF](#) con instrucciones textuales paso a paso.





# Puesta en común

Duración: 5/10 minutos

HTML en  
editor de texto



# Trasladar Wireframe a editor de texto

Duración: 15 minutos



## ACTIVIDAD

# Trasladar Wireframe a editor

### Descripción de la actividad.

Es momento de llevar nuestro Wireframe al siguiente paso. Para esto, comenzaremos a crear la estructura de nuestro documento en HTML dentro de nuestro editor de texto de preferencia. Usualmente VSC es el más usado y recomendado para esto.

Fuente de la imagen: [Amza Andrei](#)

```
import Foundation
import Alamofire

class OxboxService: NSObject {
    static var sharedInstance = OxboxService()
    typealias JSONStandard = [String: Any]
    func createSkill(completion: @escaping (AnyObject?, Error?) -> ()) {
        let url = "https://www.oxbox.com/ph/api/auth/generateSkill"
        let headers: HTTPHeaders = [
            "Authorization": "Basic (base64EncodedUserEmail:password)"
        ]
        guard let jsonData = readJSONFromJSONFile()
        let readJSON = readDataFromJSONData(jsonData)
        changeDataFromJSON(json: jsonData)
        guard let myFinalJSONData = readJSON else { return }
        let finalJSON = readDataFromJSONData(myFinalJSONData)
        print(finalJSON) // Expression implicitly coerced to type 'Any'
        let request = URLRequest(url: URL(string: url)!)
        request.httpMethod = AlamofireRequestMethod.post
        request.addValue("application/json", forHTTPHeaderField: "Content-Type")
        request.addValue("application/json", forHTTPHeaderField: "Accept")
        request.method = .post
        request.headers = headers
    }
}
```



# ACTIVIDAD

## Pasos:

1. Crear `index.html` en tu editor (recomendado: Visual Studio Code)
2. Estructura básica con `<!DOCTYPE html>`, `<html>`, `<head>`, `<body>`
3. Dentro de `<body>`:
  - o `<header>` → logo y menú
  - o `<nav>` → enlaces de navegación
  - o `<main>` → contenido principal
  - o `<section>` / `<article>` → bloques
  - o `<aside>` → info extra
  - o `<footer>` → derechos, redes, enlaces
4. Agregá títulos (`<h1>`, `<h2>`) y párrafos `<p>`
5. Insertá imágenes o recursos multimedia

Fuente de la imagen: [Alaksiej Čarankievič](#)





# Puesta en común

Duración: 10 minutos



# Navegabilidad de nuestro proyecto

Duración: 10 minutos



## ACTIVIDAD

# Navegabilidad de nuestro proyecto

### Descripción de la actividad

Asegurá la **navegabilidad** de tu sitio: creá un menú consistente, conectá todas las páginas con **rutas relativas** y verificá que los enlaces funcionen en desktop y mobile con criterios básicos de accesibilidad.



Fuente de la imagen: [Alaksiej Čarankievič](#)



## ACTIVIDAD

Asegurá la **navegación** de tu sitio:

- Menú consistente en todas las páginas
- Rutas relativas correctas
- Enlaces funcionando en desktop y mobile

👉 Ejemplos de rutas:

- De `index.html` a `pages/about.html`:  
`href="pages/about.html"`
- De `about.html` a `inicio`: `href="..../index.html"`
- Entre páginas en `pages/`: `href="contact.html"`

Fuente de la imagen: [Alaksiej Čarankievič](#)





# Puesta en común

Duración: 5/10 minutos



## RESULTADOS

💬 **Compartí tus avances:**

- ¿Tu menú es funcional?
- ¿Los enlaces son consistentes?
- ¿Probaste en más de un dispositivo?

Home

Products

About

Contact

## Example heading

  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur *adipisicing*  
  elit, sed do eiusmod

**¡Buen trabajo!** 😎

## 👉 Repasamos:

- Organización del proyecto
- Creación del primer HTML
- Sketch y wireframe
- Traslado al editor y estructura semántica
- Navegación entre páginas



Próximo paso: incorporar **estilos CSS** en la siguiente unidad.

# ¿Preguntas?

Te invitamos a abrir el micrófono y compartir tus dudas o ponerlas en el chat.

**Opina y valora  
esta clase**

Muchas gracias.

**Educación digital  
para el mundo real.**