

CODERHOUSE

Desarrollo de aplicaciones

PROGRAMA DEL CURSO



**Educación digital
para el mundo real.**



Modalidad de cursada

La experiencia de aprender combinando encuentros prácticos en vivo con material teórico asincrónico pensado para que puedas adaptar el proceso de aprendizaje a tu vida.

¿Cómo Funciona?

- **Modalidad híbrida.** En Flex tendrás clases prácticas en vivo y además, contarás con lecciones autoasistidas, donde encontrarás el material asincrónico y trabajar la teoría a tu ritmo y luego llevarla a la práctica con expertos de la industria.
- **Obtén un certificado del curso.** Tu recorrido será evaluados por expertos. Aprobando el proyecto final obtendrás un certificado del curso reconocido por la industria para demostrar tus habilidades.
- **Avanza en tu carrera.** Nuestra metodología está centrada en Aprendizaje basado en Proyecto, por lo que podrás utilizar tus nuevas habilidades adquiridas en tu trabajo actual o para conseguir un nuevo empleo.



Acerca del curso

Aprenderás los conocimientos y bases para crear aplicaciones bridge con capacidad de despliegue tanto para Android como iOS, utilizando React Native y Javascript. Te conectarás a APIs y aprenderás la capacidad de sync con Firebase o Realm db. Al finalizar este curso estarás en condiciones de desarrollar, implementar y desplegar tu propia aplicación móvil.



Perfil profesional

Al finalizar el curso de Desarrollo de Aplicaciones podrás:

- ✓ Diseñar un wireframe como guía visual para representar el flujo de una aplicación.
- ✓ Definir las funcionalidades requeridas y el alcance de las librerías externas para sacar provecho de las capacidades del dispositivo.
- ✓ Crear aplicaciones móviles de tipo bridge, capaces de ser desplegadas en iOS y Android.

Características generales



Modalidad

Flex



Duración

9 semanas (18 horas)



Nivel de dificultad

Medio



Dedicación

Alta

Pre-requisitos



Conocimientos previos

Conocimientos básicos de Javascript y ReactJS, manejo básico de (al menos) un software de prototipado, nociones básicas de manejo de estilos visuales.



Requerimientos técnicos

PC o Computadora portátil. Requisitos mínimos: 8 Gb de RAM, procesador de cuatro núcleos, GPU de 2 Gb de RAM. Requisitos recomendados: 16 gb de RAM, procesador de ocho núcleos, GPU de 4 gb de RAM. Instalar Android Studio [Android], instalar Xcode y CocoaPods [IOS], IDE VS CODE, cuenta Gmail para uso de Firebase.

Metodología de aprendizaje

La experiencia de aprender a partir de unidades temáticas combinando encuentros prácticos y en vivo con material teórico y práctico asincrónico, pensado para que puedas adaptar el proceso de aprendizaje a tu vida.

- ✓ 1 clase en vivo semanal de 2 horas
- ✓ Unidades de contenidos donde encontrarás material audiovisual on-demand, disponible en nuestra plataforma para acceder en cualquier momento (videos, infografías, actividades gamificadas y ejercitaciones)



Contenido pre-grabado

Este material, compuesto por videos, podcast, desafíos y actividades interactivas, se encuentra disponible de manera asincrónica (puedes acceder a cualquier hora y las veces que quieras). Te sugerimos visualizarlo y realizar las actividades cada semana antes de la clase en vivo.



Clases prácticas en vivo

Tendrás una clase en vivo semanal de dos horas. En este encuentro de carácter práctico, se profundizará el contenido teórico con ejemplos, buenas prácticas e instancias de intercambio colaborativo. El objetivo es consolidar los conocimientos adquiridos y aplicarlos en la elaboración de un proyecto integrador final.



Proyecto final

Durante tu recorrido aprenderás a partir de la elaboración progresiva de un proyecto mediante entregas parciales y una entrega final de carácter integrador.

Core components & Debug

- ✓ Conocer los elementos principales y conocer la base styling
- ✓ Planificar una app
- ✓ Manejo de errores
- ✓ Debuggear y corregir issues

Setup básico & Core components

- ✓ Preparar el entorno para trabajar con React Native e instalación
- ✓ Conocer qué es y cómo trabaja React Native
- ✓ Instalar Android Studio y generar un emulador

Estilos, elementos y responsividad

- ✓ Manejo de constantes para compartir estilos
- ✓ Manejo de fonts externas
- ✓ Renderizado condicional
- ✓ Ajustes de layout al dispositivo
- ✓ Reconocimiento de la orientación del dispositivo

04**Lógica y estado**

- ✓ Manejo de estado y store de la aplicación
- ✓ Comunicación con APIs REST
- ✓ Conectarse a una base de datos realtime
- ✓ Manejo de peticiones asíncronas

06**Navegación**

- ✓ Crear Pantallas de la aplicación
- ✓ Manejo de la navegación entre pantallas

05**Device Features & Publicación**

- ✓ Conocer cómo empaquetar mi app
- ✓ Publicación de mi app

CODERHOUSE

www.coderhouse.com



Coderhouse se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.