

***CODERHOUSE***

# Desarrollo de aplicaciones

PROGRAMA DEL CURSO



**Educación digital  
para el mundo real.**



## Modalidad de cursada

La experiencia de aprender combinando encuentros prácticos en vivo con material teórico asincrónico pensado para que puedas adaptar el proceso de aprendizaje a tu vida.

### ¿Cómo Funciona?

- **Modalidad híbrida.** En Flex tendrás clases prácticas en vivo y además, contarás con lecciones autoasistidas, donde encontrarás el material asincrónico y trabajar la teoría a tu ritmo y luego llevarla a la práctica con expertos de la industria.
- **Obtén un certificado del curso.** Tu recorrido será evaluado por expertos. Aprobando el proyecto final obtendrás un certificado del curso reconocido por la industria para demostrar tus habilidades.
- **Avanza en tu carrera.** Nuestra metodología está centrada en Aprendizaje basado en Proyecto, por lo que podrás utilizar tus nuevas habilidades adquiridas en tu trabajo actual o para conseguir un nuevo empleo.



## Acerca del curso

Aprenderás los conocimientos y bases para crear aplicaciones bridge con capacidad de despliegue tanto para Android como iOS, utilizando React Native y Javascript. Te conectarás a APIs y aprenderás la capacidad de sync con Firebase o Realm db. Al finalizar este curso estarás en condiciones de desarrollar, implementar y desplegar tu propia aplicación móvil.



## Perfil profesional

Al finalizar el curso de Desarrollo de Aplicaciones podrás:

- ✓ Diseñar un wireframe como guía visual para representar el flujo de una aplicación.
- ✓ Definir las funcionalidades requeridas y el alcance de las librerías externas para sacar provecho de las capacidades del dispositivo.
- ✓ Crear aplicaciones móviles de tipo bridge, capaces de ser desplegadas en iOS y Android.

## Características generales



### Modalidad

Flex



### Duración

9 semanas (18 horas)



### Nivel de dificultad

Medio



### Dedicación

Alta

## Pre-requisitos



## Conocimientos previos

Conocimientos básicos de Javascript y ReactJS, manejo básico de (al menos) un software de prototipado, nociones básicas de manejo de estilos visuales.



## Requerimientos técnicos

PC o Computadora portátil. Requisitos mínimos: 8 Gb de RAM, procesador de cuatro núcleos, GPU de 2 Gb de RAM. Requisitos recomendados: 16 gb de RAM, procesador de ocho núcleos, GPU de 4 gb de RAM. Instalar Android Studio [Android], instalar Xcode y CocoaPods [IOS], IDE VS CODE, cuenta Gmail para uso de Firebase.

## Metodología de aprendizaje

La experiencia de aprender a partir de unidades temáticas combinando encuentros prácticos y en vivo con material teórico y práctico asincrónico, pensado para que puedas adaptar el proceso de aprendizaje a tu vida.

- ✓ 1 clase en vivo semanal de 2 horas
- ✓ Unidades de contenidos donde encontrarás material audiovisual on-demand, disponible en nuestra plataforma para acceder en cualquier momento (videos, infografías, actividades gamificadas y ejercitaciones)



### Contenido pre-grabado

Este material, compuesto por videos, podcast, desafíos y actividades interactivas, se encuentra disponible de manera asincrónica (puedes acceder a cualquier hora y las veces que quieras). Te sugerimos visualizarlo y realizar las actividades cada semana antes de la clase en vivo.



### Clases prácticas en vivo

Tendrás una clase en vivo semanal de dos horas. En este encuentro de carácter práctico, se profundizará el contenido teórico con ejemplos, buenas prácticas e instancias de intercambio colaborativo. El objetivo es consolidar los conocimientos adquiridos y aplicarlos en la elaboración de un proyecto integrador final.



### Proyecto final

Durante tu recorrido aprenderás a partir de la elaboración progresiva de un proyecto mediante entregas parciales y una entrega final de carácter integrador.

01

## Core components & Debug

- ✓ Conocer los elementos principales y conocer la base styling
- ✓ Planificar una app
- ✓ Manejo de errores
- ✓ Debuggear y corregir issues

03

## Setup básico & Core components

- ✓ Preparar el entorno para trabajar con React Native e instalación
- ✓ Conocer qué es y cómo trabaja React Native
- ✓ Instalar Android Studio y generar un emulador

02

## Estilos, elementos y responsividad

- ✓ Manejo de constantes para compartir estilos
- ✓ Manejo de fonts externas
- ✓ Renderizado condicional
- ✓ Ajustes de layout al dispositivo
- ✓ Reconocimiento de la orientación del dispositivo

04

## Lógica y estado

- ✓ Manejo de estado y store de la aplicación
- ✓ Comunicación con APIs REST
- ✓ Conectarse a una base de datos realtime
- ✓ Manejo de peticiones asíncronas



## Navegación

- ✓ Crear Pantallas de la aplicación
- ✓ Manejo de la navegación entre pantallas

05



## Device Features & Publicación

- ✓ Conocer cómo empaquetar mi app
- ✓ Publicación de mi app



06



# ***CODERHOUSE***

[www.coderhouse.com](http://www.coderhouse.com)



Coderhouse se reserva el derecho de modificar este programa, o cualquiera de los componentes del curso, cuando lo considere necesario a fin de generar mejoras o actualizaciones.