Common层:  
Card卡牌类：定义传递数据、解析规则

Cardset 卡牌组类：增减牌数

Model层：

Rule类，定义出牌规则

ViewModel层:

Person类：手牌、状态、身份、操作

View:  
牌的绘制类、玩家绘制类、计时器绘制类

Window:

调用VIEW中类、绘制整个窗口

App:

包含3个VIEWMODEL层的Person类

包含WINDOW类，

包含QTcpSocket类，与Service传递消息，定义传递规则

Service输入->解析->调用ViewModel和Window层接口改变

->改变完毕->发送数据给Service

Service：

包含QTcpSocket类

与App通信