进入房间:

App层发送连接信号给Service->Service发送成功信号给App层->App层发送绘制信号给Window层、发送修改状态信号ViewModel层->App层接收反馈信号

Winodw层：

发送信号：绘制完毕

槽函数：绘制牌、牌值、身份、状态。

ViewModel：

发送信号：修改完毕

槽函数：修改牌数量、牌值、身份、状态。