**发牌**

一副牌 54 张，一人 17 张，留 3 张做底牌，在确定地主之前玩家不能看底牌，地主确定后，底牌亮出，底牌分给地主。 [1]

**第一个叫牌的玩家**

翻一张地主牌，地主牌被谁拿到谁是地主。棋牌平台上为第一轮叫牌的玩家由系统选定。

**叫牌**

叫牌按出牌的顺序轮流进行，每人只能叫一次。叫牌时可以叫“1分”，“2分”，“3分”，“不叫”。后叫牌者只能叫比前面玩家高的分或者不叫。叫牌结束后所叫分值最大的玩家为地主；如果有玩家叫“3分”则立即结束叫牌，该玩家为地主；如果都不叫，则重新发牌，重新叫牌。

**加倍**

叫牌结束后，玩家可选择“加倍”和“不加倍”。加倍后玩家输赢结算得分翻倍，不加倍得分无倍率变化。

**出牌**

将三张底牌交给地主，并亮出底牌让所有人都能看到。地主首先出牌，然后按逆时针顺序依次出牌，轮到用户跟牌时，用户可以选择“不出”或出比上一个玩家大的牌。某一玩家出完牌时结束本局。

**牌型比较**

**火箭：**即双王（大王和小王），最大的牌。

**炸弹：**四张同数值牌（如四个7）。

**单牌：**单个牌（如红桃5）。

**对牌：**数值相同的两张牌（如梅花4+方块4）。

[**三张牌**](https://baike.baidu.com/item/%E4%B8%89%E5%BC%A0%E7%89%8C)**：**数值相同的三张牌（如三个J）。

**三带一：**数值相同的三张牌 + 一张单牌或一对牌。例如：333+6 或 444+99。

**单顺：**五张或更多的连续单牌（如：45678 或 78910JQK）。不包括 2 点和双王。

**双顺：**三对或更多的连续对牌（如：334455 、77 88 99 1010 JJ）。不包括 2 点和双王。

**三顺：**二个或更多的连续三张牌（如：333444 、 555 666 777 888）。不包括 2 点和双王。

**飞机带翅膀：**三顺+同数量的单牌（或同数量的对牌）。

如： 444555+79 或 333444555+7799JJ。

**四带二：**四张牌+两手牌（注意：四带二不是炸弹）。

如： 5555+3+8 或 4444+55+77。

**牌型大小**

火箭最大，可以打任意其他的牌。炸弹比火箭小，比其他牌大。都是炸弹时按牌的分值比大小。

除火箭和炸弹外，其他牌必须要牌型相同且总张数相同才能比大小。相同牌型按牌的分值比大小。

依次是 大王 > 小王 >2>A>K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3 ，不分花色。

顺牌按最大的一张牌的分值来比大小。

飞机带翅膀和四带二按其中的三顺和四张部分来比，带的牌不影响大小。

1.底分：叫牌的底分

2.每出一个炸弹或火箭，翻一倍

3.地主胜：地主得分为2×底分×倍数。 其余用户各得：-底分×倍数

4.地主败：地主得分为-2×底分×倍数。 其余用户各得：底分×倍数

5.地主所有牌出完，其他两家一张都未出： 分数 × 2

6.其他两家中有一家先出完牌，地主只出过一手牌： 分数 × 2

7.逃跑扣分：基础分×倍数×炸弹数×3

8.还没人叫牌时逃跑：扣6分

胜方用户平分所有失败用户所应扣的分数。 每局比赛的队伍数目以结束时的情况为准，中途逃跑的用户所扣的分系统收回。

**胜负判定**

任意一家出完牌后结束游戏，若是地主先出完牌则地主胜，否则另外两家胜。