

75.10 – Técnicas de Diseño

Trabajo Práctico – Nikoli Games

Actividad de Entrega 2

Objetivo

Se solicita implementar un test de aceptación de uso para dos juegos.

Funcionalidad a Implementar Actividad

- Implementar 1 test para cada juego, para el cual les daremos la entrada y la salida esperada del juego y ustedes deberán armar los archivos de entrada y salida a utilizar.

Aclaraciones

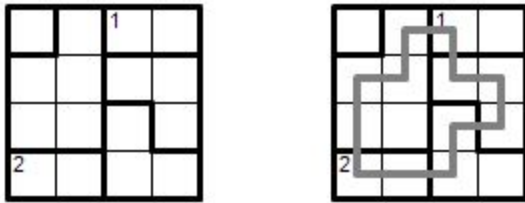
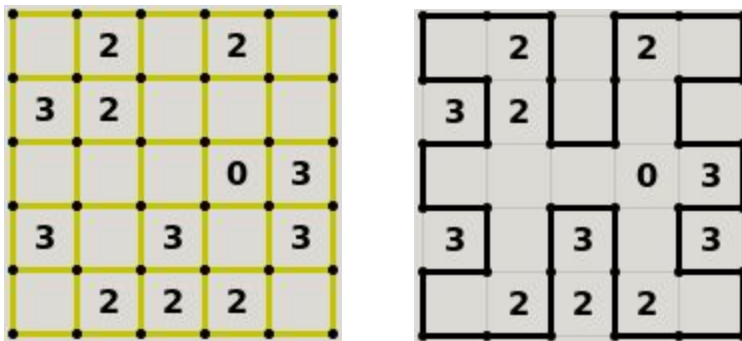
- **Se deberá resolver esta actividad durante la presentación de la iteración 2**
- Los test deben quedar andando
- Verificar el funcionamiento con JUnit.

Casos de Prueba:

INSHI NO HEYA

6	4		5	40
	3		4	
		15	40	
4	10		6	
			3	

6	4		5	40
3	4	1	5	2
2	3	3	4	5
5	3	15	40	2
4	10	5	4	6
1	5	4	2	3
4	2	5	3	1

COUNTRY ROAD**SLITHERLINK****GOKIGEN NANAME**