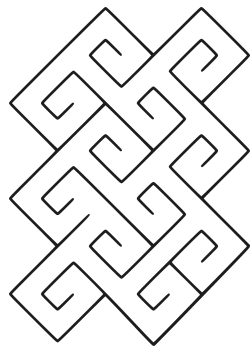
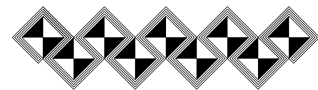


Patrones de diseño



Agenda

- Patrones de comportamiento



Patrones de comportamiento

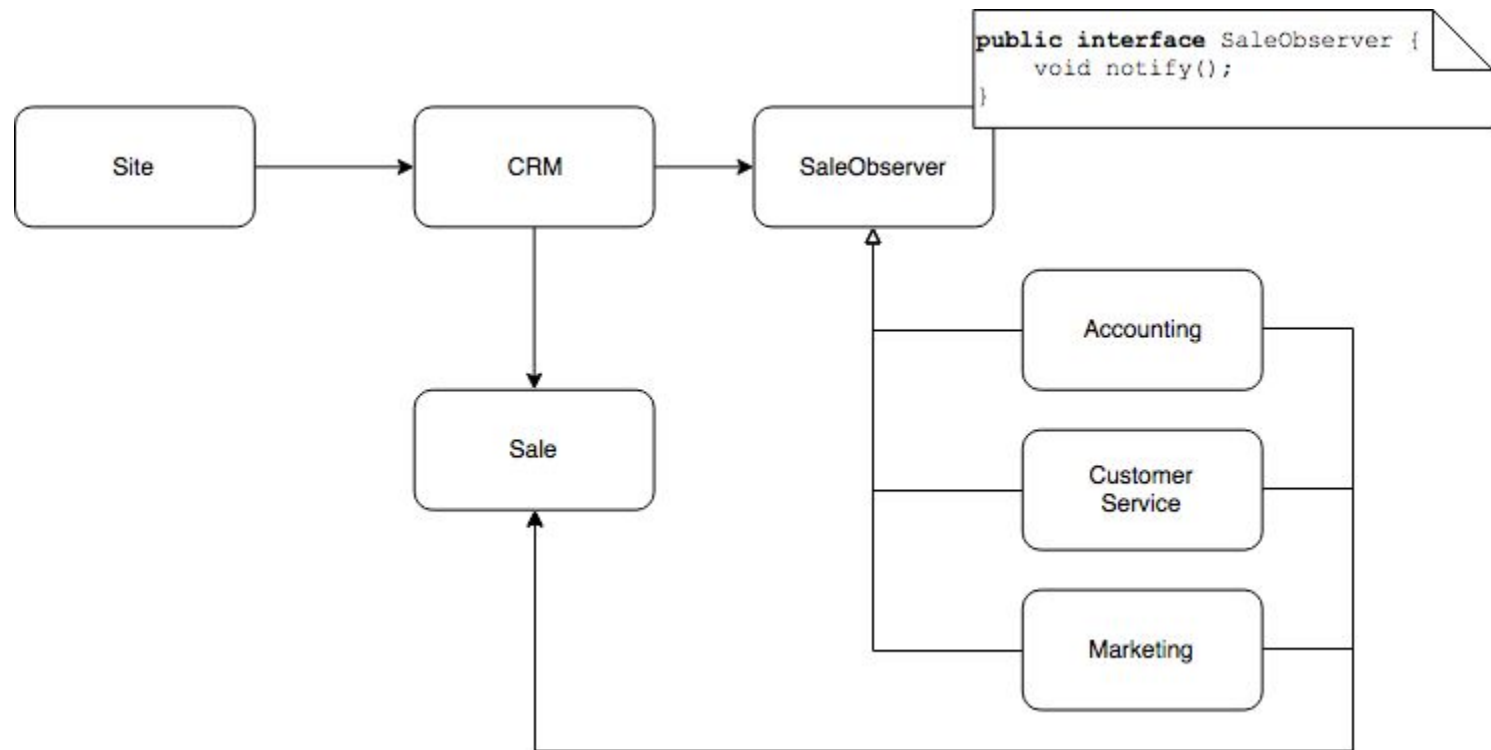
- Observer
- Visitor
- Chain of responsibility

Observer

Cuando tenemos un objeto de interés para otros, creamos una interfaz (la generalidad) que implementan aquellos que están interesados en dicho objeto (la particularidad), de manera que el objeto de interés puede notificarle que hubo una modificación, manteniéndose completamente desacoplado de aquel que depende sí.

- Desacopla partes interdependientes
- Abstrae un objeto de aquellos que lo consumen
- Organiza trabajo bajo demanda
- Optimiza recursos evitando consultas innecesarias

Observer

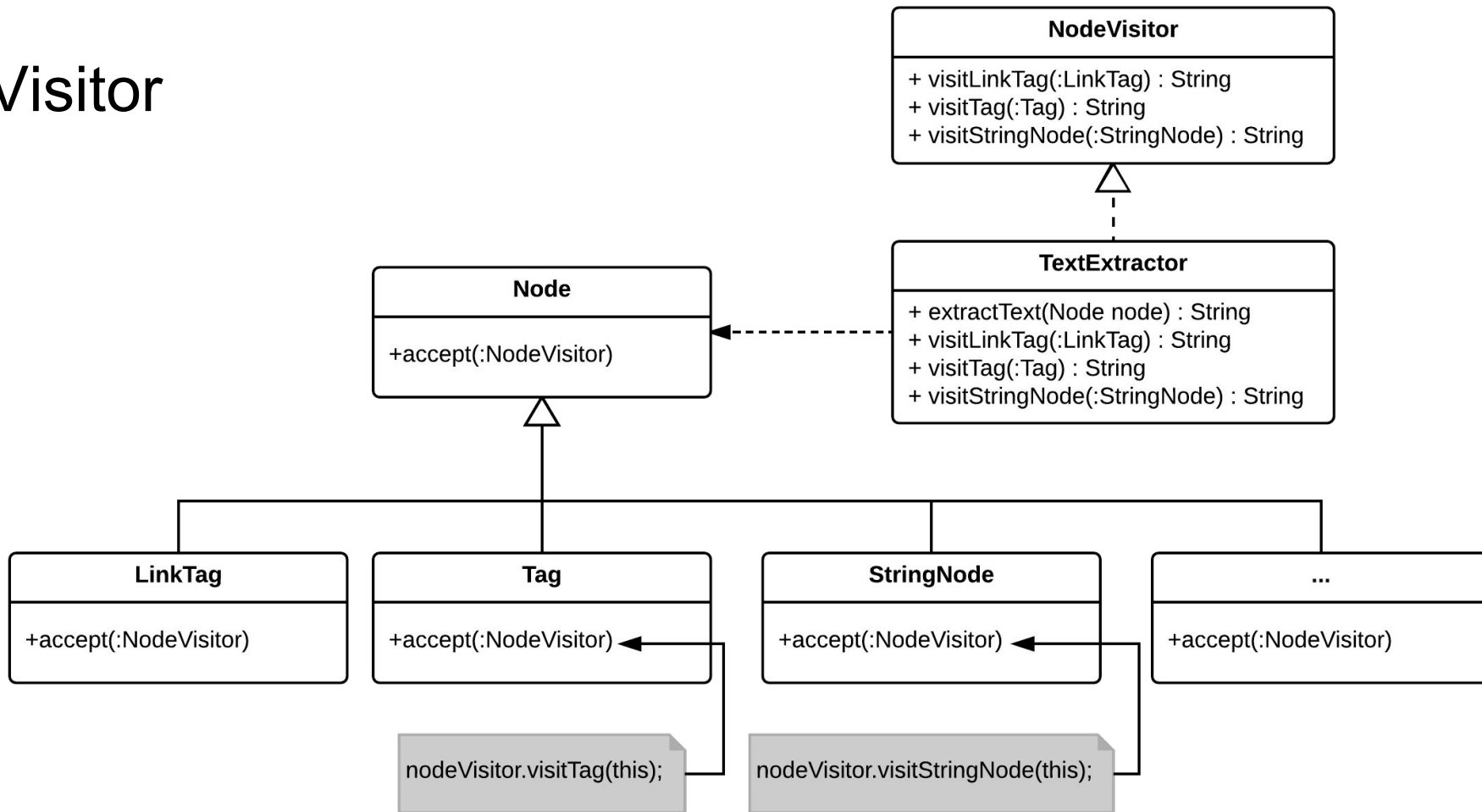


Visitor

Necesito variar mi accionar según 2 factores: el tipo de aquello sobre lo que estoy actuando y el tipo de resultado que pretendo lograr

- Habilita una arista alternativa de modificación o cambio
- Desacopla jerarquías paralelas

Visitor

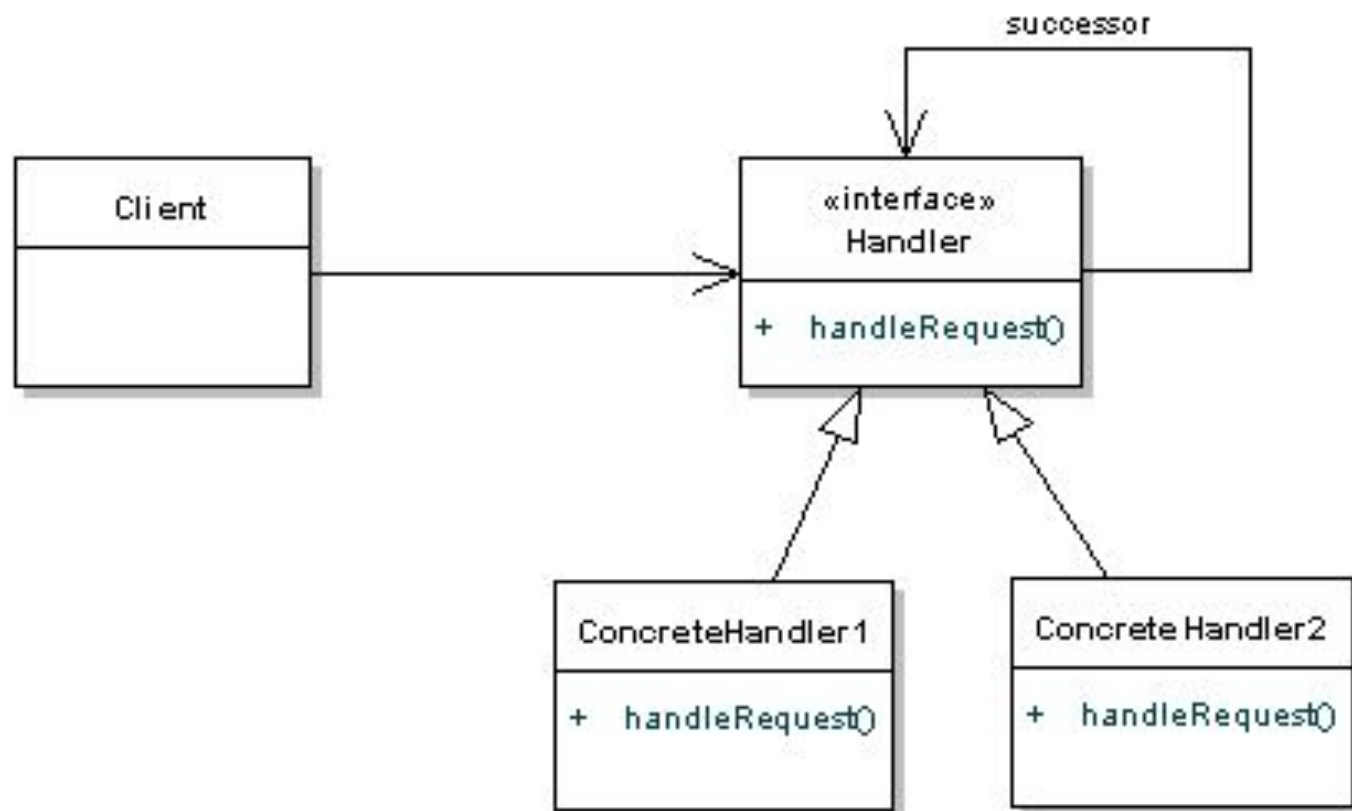


Chain of Responsibility

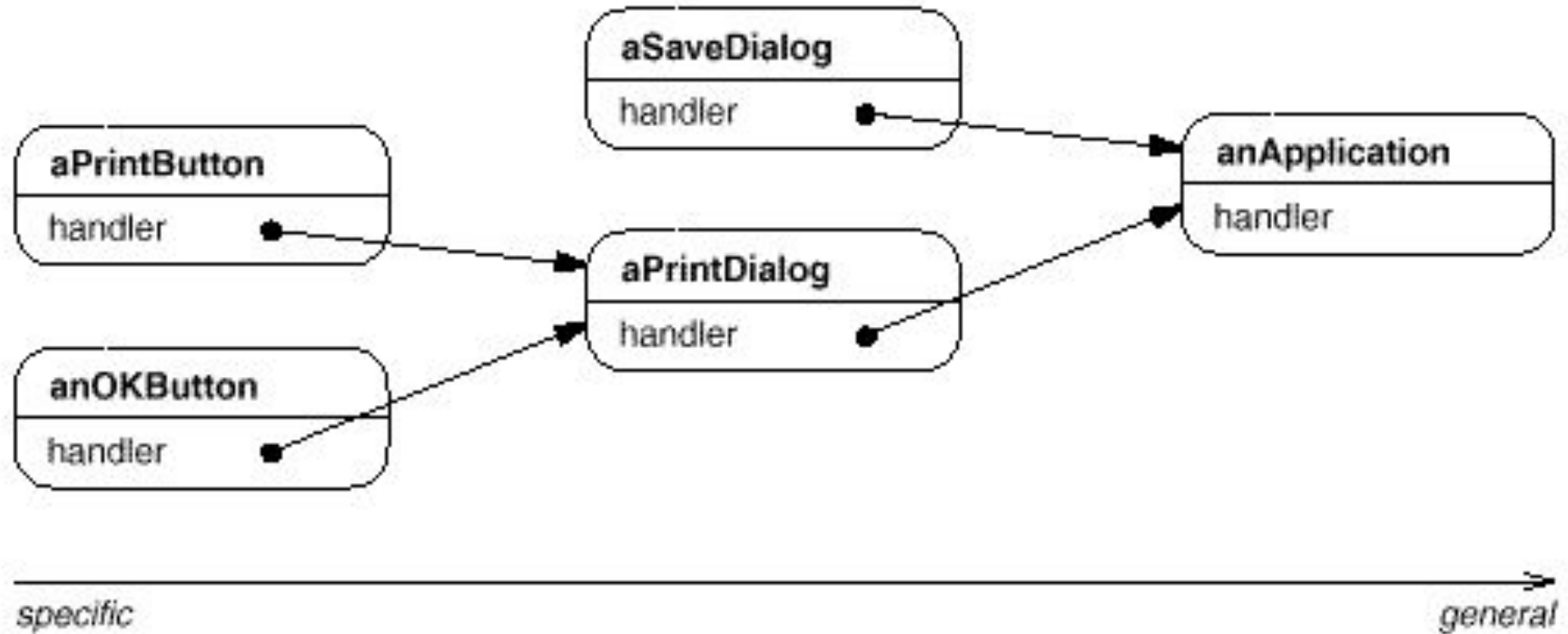
Desacopla al que emite un mensaje del que lo maneja. El mensaje se transmite a lo largo de la cadena hasta que es procesado por algún eslabón. Cada eslabón responde según un contexto, pero el mensaje es el mismo.

- Organiza una respuesta a una acción según una jerarquía
- Permite la ampliación mediante la implementación de nuevas respuestas
- Simplifica el problema a resolver dividiéndolo

Chain of Responsibility

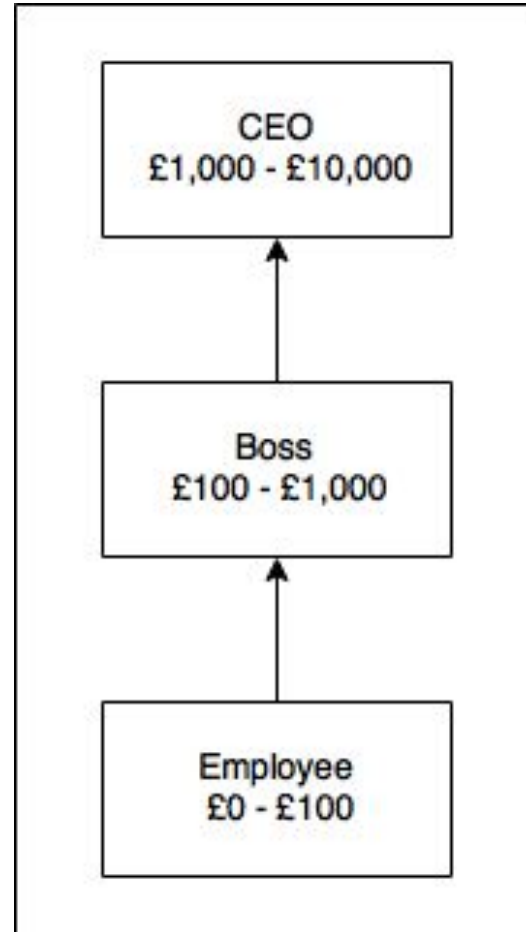


Chain of Responsibility



Chain of Responsibility

- Contratación de un servicio
- Aprobación de un gasto



¿ ?



Bibliografía

- Design Patterns CD - Gamma, Helm, Johnson, Vlissides

