

# Pipe & Filters

# Agenda

- Que es un filter? y un pipe?
- Cuando se usa?
- Implementación
- Usos conocidos
- Ejemplo

# Agenda

- Que es un filter? y un pipe?
- Cuando se usa?
- Implementación
- Usos conocidos
- Ejemplo

# Que es un filter? y un pipe?

- **Filter:** componente que recibe datos y devuelve el mismo conjunto de datos, en general, modificado.
- **Pipe:** componente que se utiliza para conectar dos filters.

# Agenda

- Que es un filter? y un pipe?
- Cuando se usa?
- Implementación
- Usos conocidos
- Ejemplo

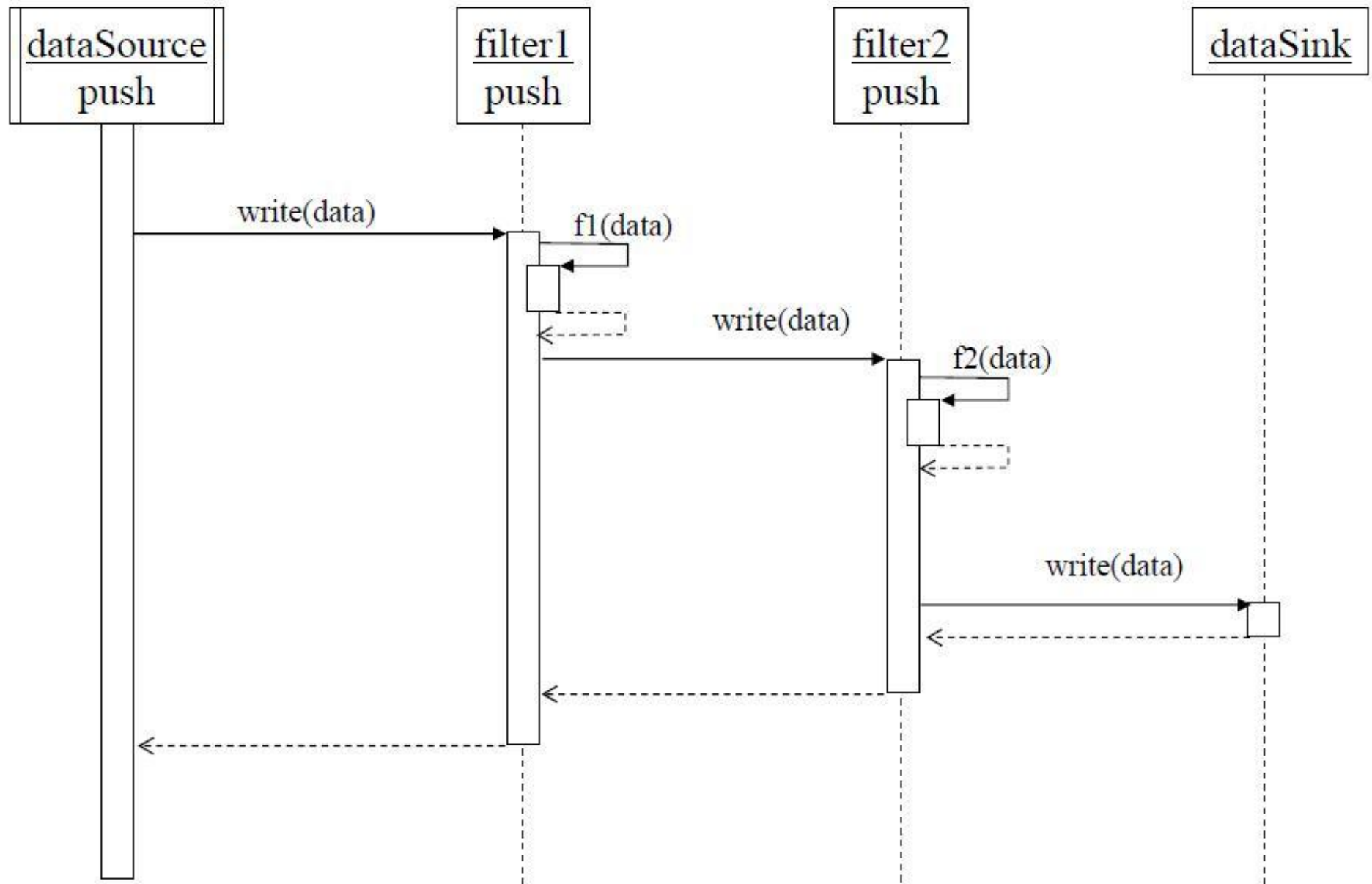
# Cuando se usa?

- Queremos encapsular distintas tareas, sobre un mismo conjunto de datos, en componentes individuales; cada uno encargado de realizar una tarea específica.
- Necesitamos poder interconectar dichos componentes.
- Queremos poder construir distintas "lineas" de procesamiento interconectando componentes reutilizables.

# Agenda

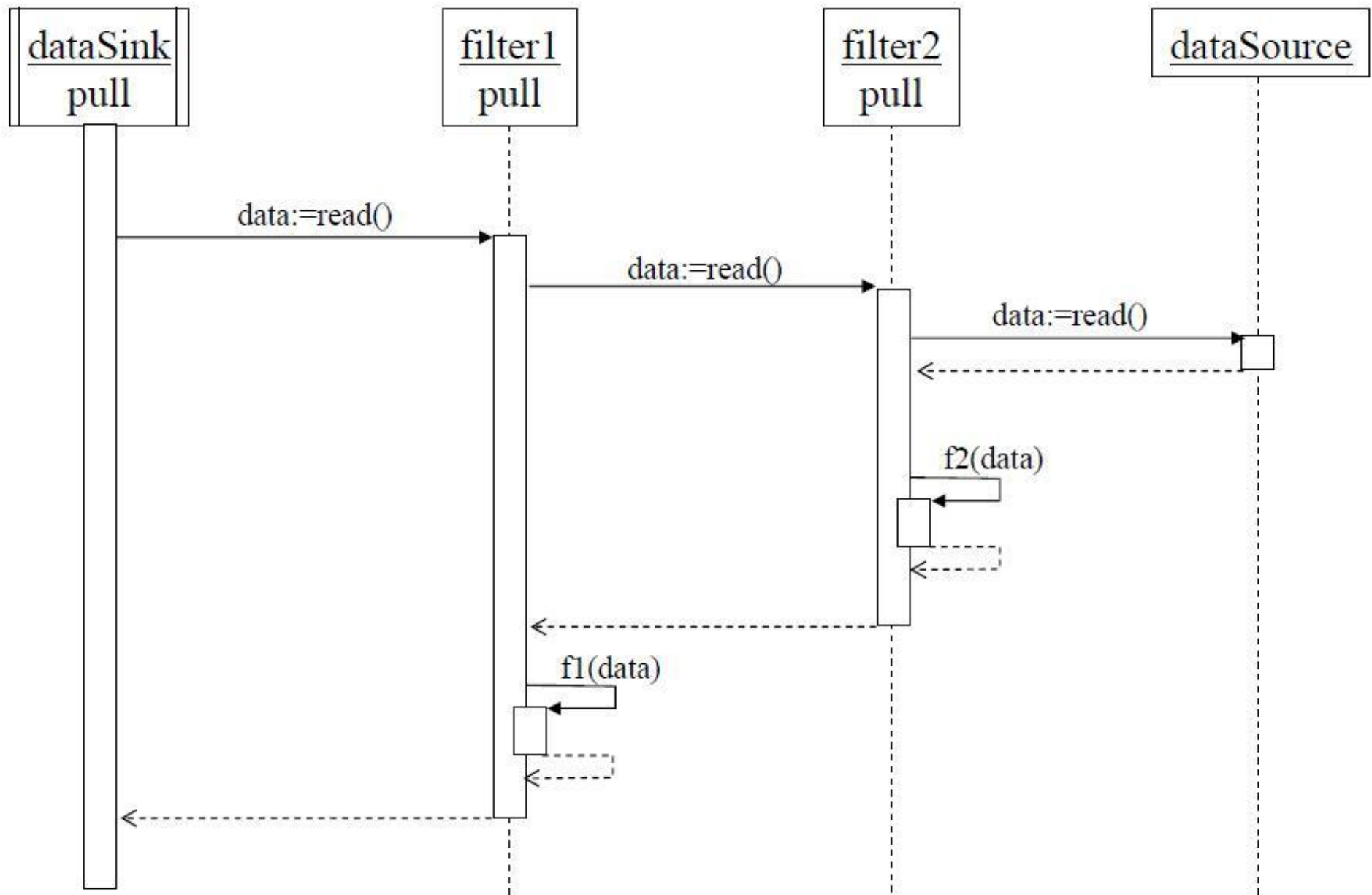
- Que es un filter? y un pipe?
- Cuando se usa?
- **Implementación**
- Usos conocidos
- Ejemplo

# Implementación

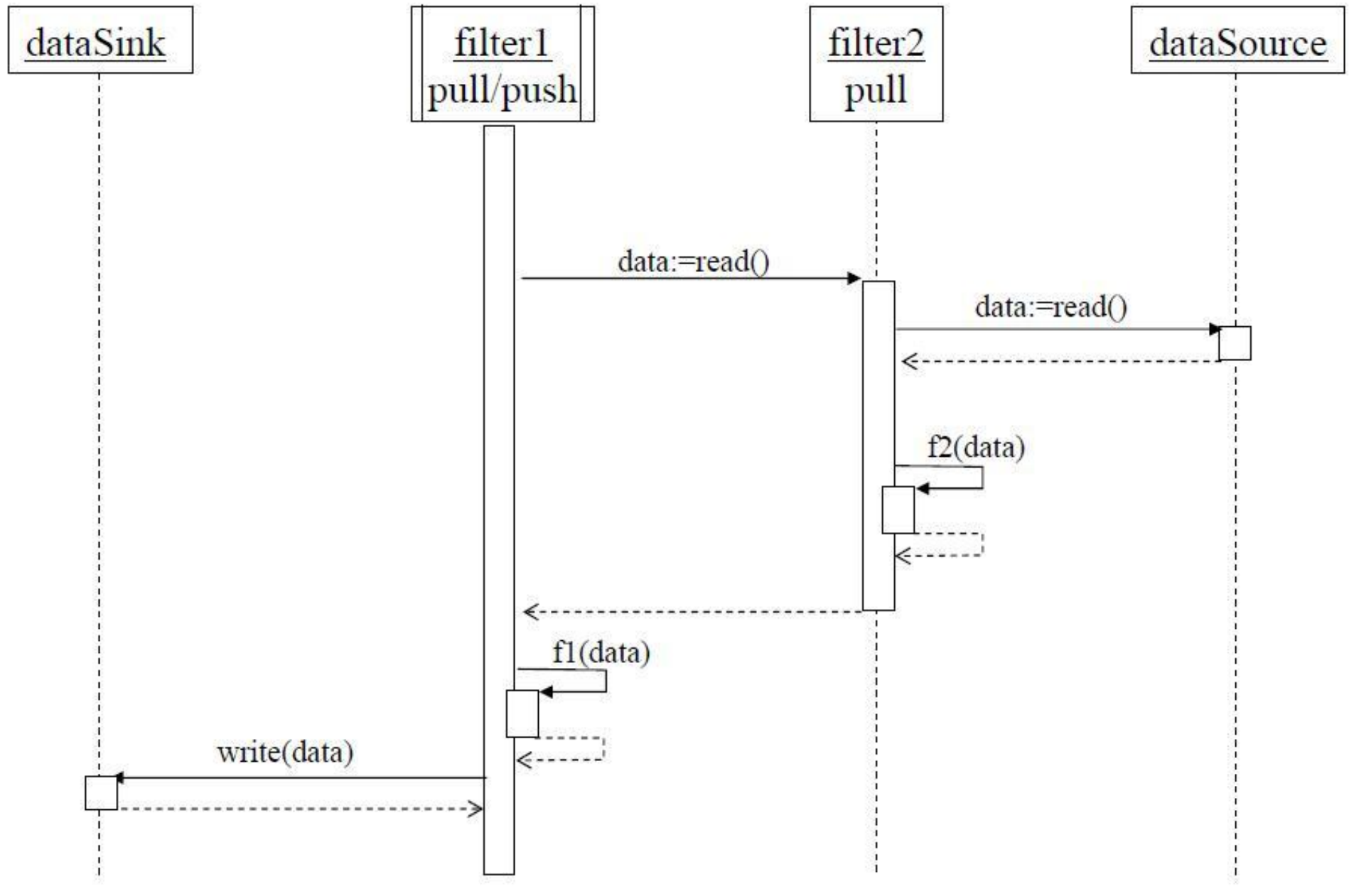




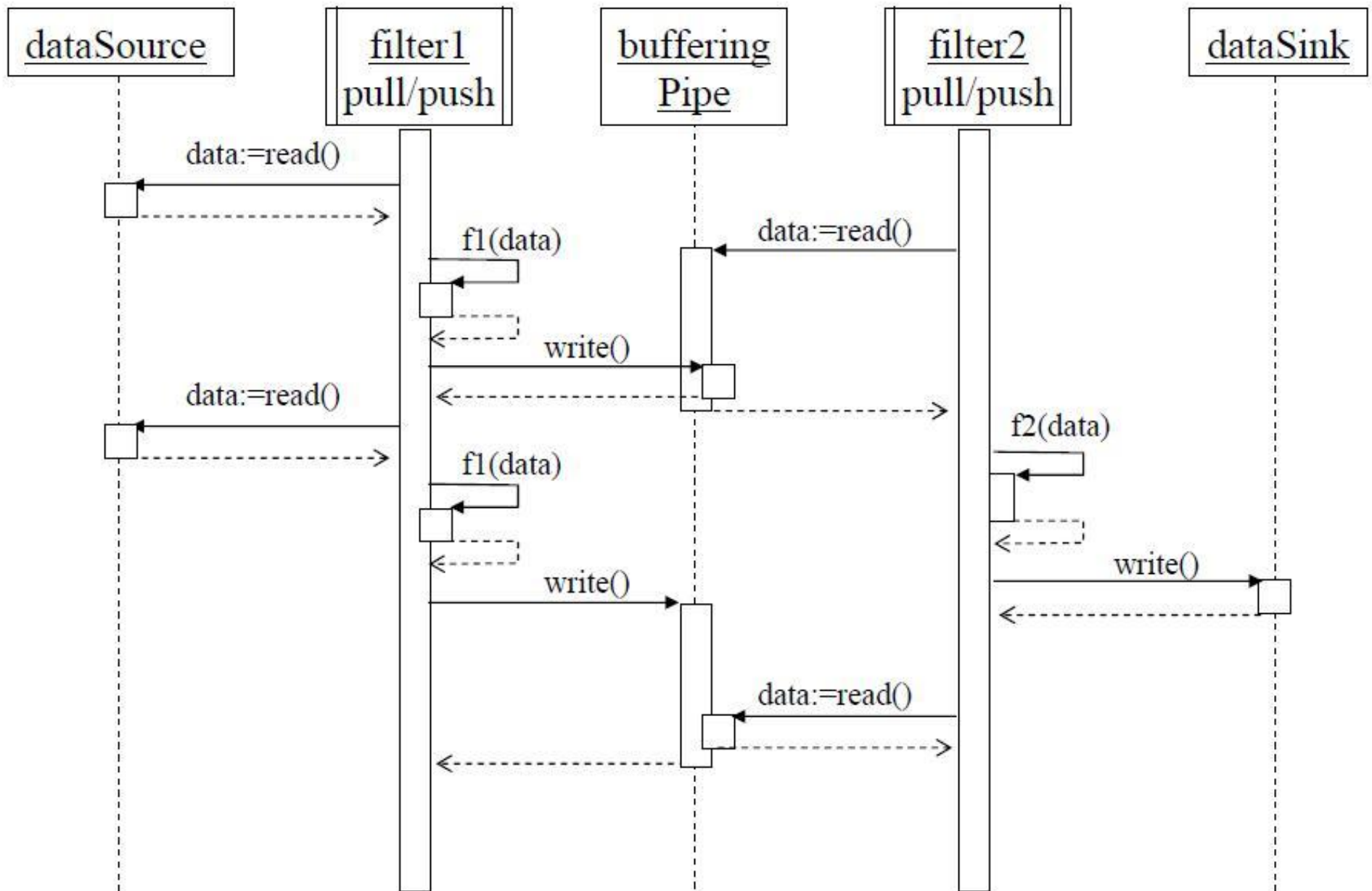
# Implementación



# Implementación



# Implementación



# Agenda

- Que es un filter? y un pipe?
- Cuando se usa?
- Implementación
- Usos conocidos
- Ejemplo

# Usos conocidos

- HTTP Filters
- UNIX commands
- Compilador

# Agenda

- Que es un filter? y un pipe?
- Cuando se usa?
- Implementación
- Usos conocidos
- Ejemplo

?

Gracias!