# Patrones de Diseño

75.10 - Técnicas de Diseño

000

#### Requerimientos

- Se necesita dibujar todos los gráficos de un contenedor.
- Ver todos los archivos a partir de un directorio
- Imprimir todos los nodos de un árbol en formato xml
- El cliente necesita conocer una única interfaz, de modo de ser simple su uso:
   Ej.: Container.draw(); file.listAll(); tree.toString()

#### ¿Qué tienen en común estos tres problemas?

- Se tiene un objeto padre (contenedor, directorio, árbol)
- La estructura parece repetirse en sus hijos (un gráfico puede tener más gráficos, un directorio puede tener a su vez un directorio, cada nodo del árbol puede ser un nuevo árbol)
- Pero a su vez, tenemos distintos comportamientos.. (un gráfico simple, se dibuja;
   el gráfico que tiene otros gráficos, dibuja sus gráficos).
- Necesitamos: Variar el comportamiento reutilizando el comportamiento de elementos más simples.

### Ejemplo

```
String orders = "<orders>";

orders += "<order>";

orders += "<item>";

orders += "</item>";

orders += "</order>";

orders += "</orders>";
```

```
InternalNode orders = new InternalNode ("orders");
InternalNode order = new InternalNode ("order");
orders.addChildren(order);
Node item = new LeafNode("item");
order.addChildren(item);
System.out.print(orders.toString());
```

```
public class InternalNode extends Node {
  List<Node> childrens;
  public InternalNode(String name) {
    super(name);
    childrens = new ArrayList<>();
  public void addChildren(Node nodo) {
    this.childrens.add(nodo);
  public String toString() {
    String value = "<" + this.name + ">";
    for(Node children : childrens) {
      value += children.toString();
    value += "</" + this.name + ">";
    return value;
```

```
public class LeafNode extends Node {
  public LeafNode(String name) {
    super(name);
  public String toString() {
    return "<" + this.name + "> </" + this.name + ">";
```

## **Composite**





