

# Paradigmas de Programación

Feedback



# Programación Funcional

- **Composición de funciones** como mecanismo de descomposición de un problema en otros más chicos
- Utilización de **definiciones globales** como forma de comunicar información entre partes del programa
- Poco uso de **buenas prácticas** a la hora de nombrar variables y funciones, no quedaba claro qué hacían si no se miraba bien el código. Poco uso de la **documentación** de funciones.

# Programación Por Prototipos

- **Visibilidad:** hacer buen uso de la misma al momento de diseñar
- **Diseñar pensando en prototipos**, asignar las funciones según corresponda/convenga al **prototipo**  
*--> si es compartido por toda la familia, definirlo en el prototipo. Evitando así problemas y ahorrando memoria :)*
- **Distribución de Responsabilidades**
- **Diseño de Código:** Respetar normas y requisitos, mantener claridad y fácil lectura del código.
- Poca **Cobertura de Test Unitarios**

# Programación Orientada a Objetos

- **Modelado** hueco y god-classes
- Falta de **diseño** que deriva en programación estructurada
- Desatención a **criterios de buen diseño**
- **Cobertura** de pruebas falaz