## TP0

•••

75.10 - Técnicas de Diseño

# Objetivo Principal

Familiarizarse con las herramientas a utilizar durante el TP









## Objetivo Principal

Familiarizarse con las herramientas a utilizar durante el TP

- Tener el proyecto compilando (con Gradle) en IntelliJ.
- Los warnings de **checkstyle** se tiene que resolver con el auto formato del IDE.
- No warnings.
- Tener el proyecto compilando en **Travis** (https://travis-ci.org/).

## Objetivo Secundario

Pensar un diseño posible a un problema conocido dentro de una serie de restricciones.

Implementar una Cola, tal que se cumpla la siguiente interfaz:

```
JAVA:
    interface Queue<T> {
        boolean isEmpty();
        int size();
        void add(T item); // agregar un item
        T top(); // retornar el primer item, lanzar
        exception si esta vacío.
        void remove(); // remover el primer item,
lanzar exception si esta vacío.
    }
}
```

Y algunos test unitarios que validen su uso.

#### Restricciones

 Ningún método es mayor a una línea (incluido constructores). Una sola línea significa un solo statement. Esto NO es una sola línea:

while(cond) { foo(); cond = bar(); }.

 La cola debe estar implementada usando una lista enlazada.

#### Restricciones

- Todas las condiciones de borde se deben mantener (#remove y #top deben lanzar AssertionError)
- La implementación no debe tener ningún "conditional statement" (if, cases/switch, operadores ternarios).
- La implementación no debe usar ninguna API/Lib provista. (Ej: java.util.LinkedList, java.util.ArrayList, etc).

### Requisitos











## Forkear repo de GitHub

https://github.com/7510-tecnicas-de-disenio/ template

Nos tienen que dar acceso al proyecto.

#### Consultas

- Clases
- Channel **#tp0-consultas** en Slack: https://tecnicas7510-02-2016.slack.com
- Mail: ayudantes@tecnicasdedisenio.com.ar

## Entrega 1 de Septiembre

Hacer un tag
que se llame **Entrega**.