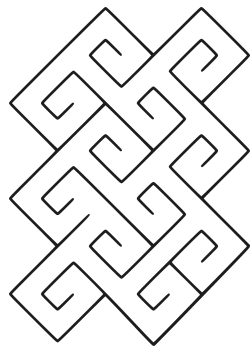


Patrones de diseño



Agenda

- Control de acceso
 - Iterator
- Organización del trabajo
 - Broker
 - Mediator
 - Adapter

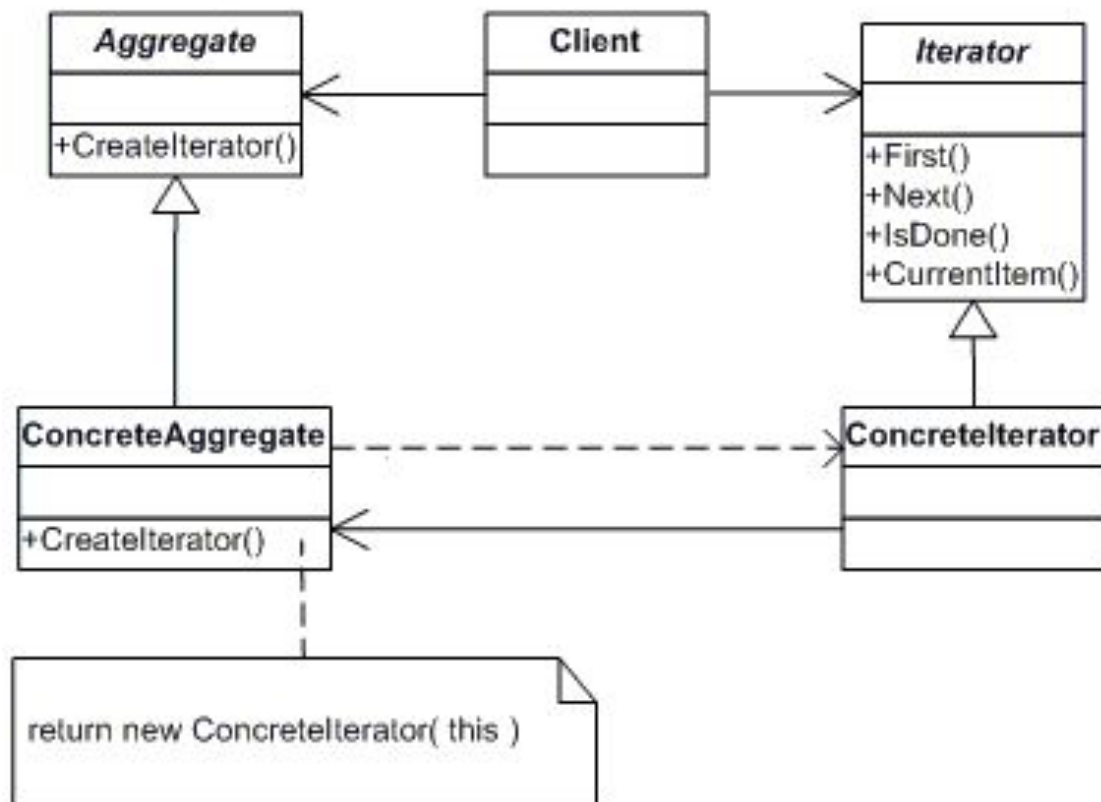


Iterator

Abstrae la estructura de un objeto agregado o colección proveyendo acceso secuencial a los elementos que lo componen sin exponer la estructura.

- Simplifica el acceso
- Permite múltiples recorridos (filtrado)
- Mantiene la referencia a la colección
- Toma la responsabilidad del acceso y la forma de secuenciar
- Tiene una fuerte dependencia de la estructura agregada

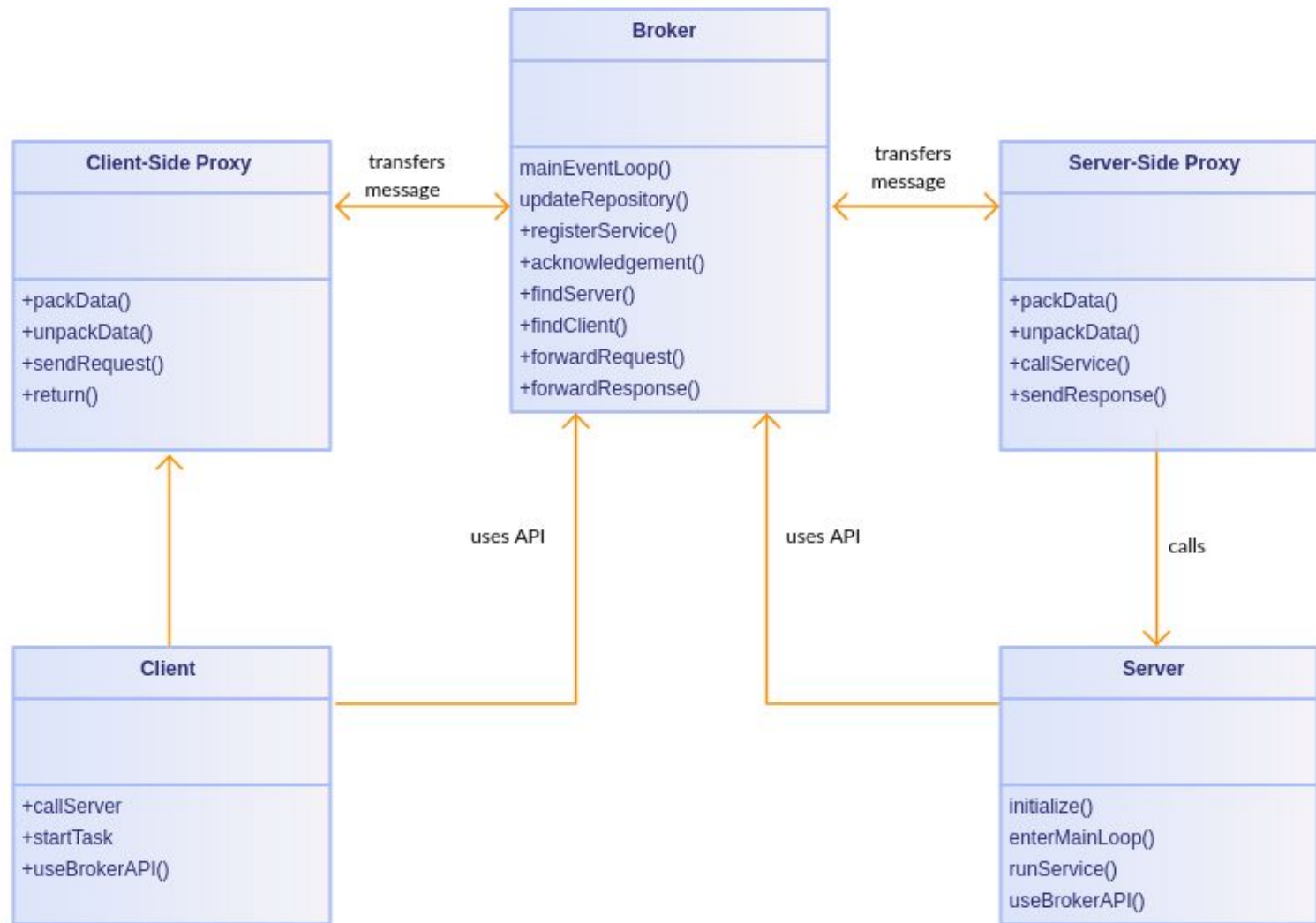
Iterator



Broker

Cuando necesitamos comunicar objetos físicamente separados, para abstraer la problemática de de la comunicación remota.

- Complejidad en la distribución
- Impacto de cambios en la infraestructura de la comunicación
- Distribución tardía de un sistema
- Flexibilidad para mover componentes
- Distribución y concentración de responsabilidades

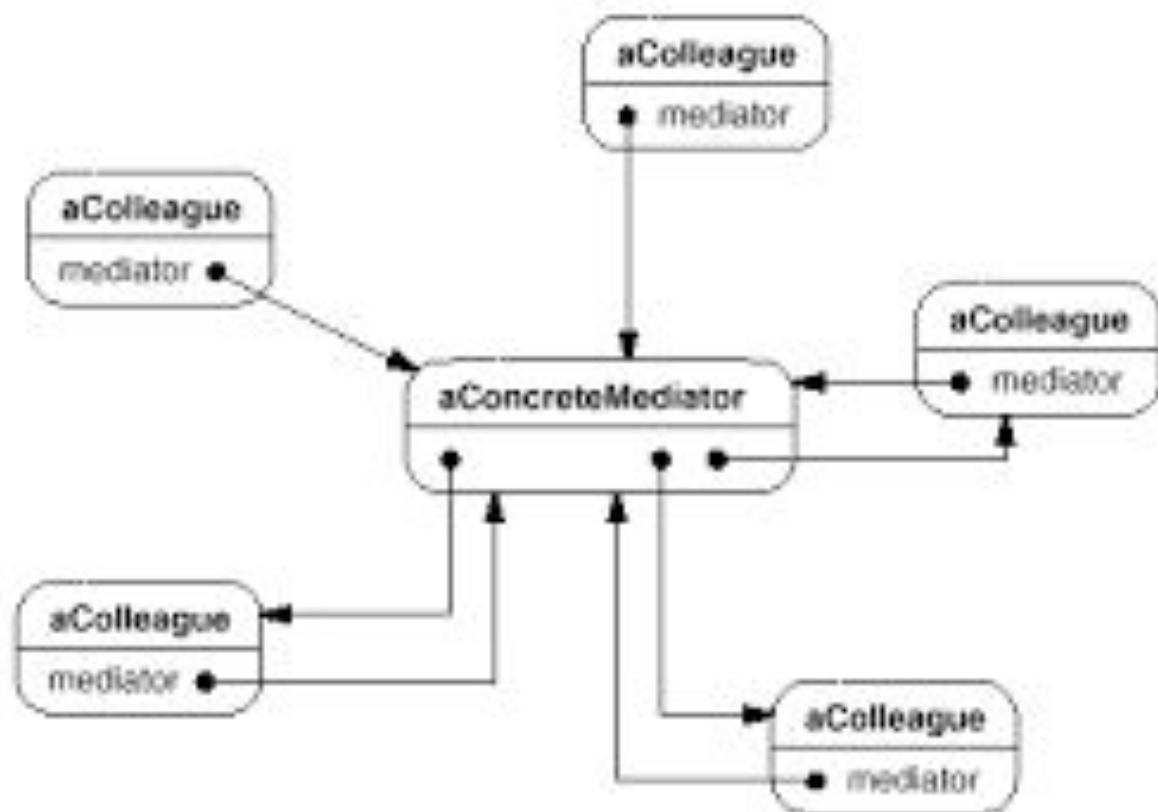


Mediator

Define un objeto que encapsula la interacción entre un conjunto de objetos, reduciendo el acoplamiento al evitar que los objetos usen referencias directas a otros.

- Absorbe la comunicación entre componentes que se afectan mutuamente
- El bajo acoplamiento permite reutilizar componentes
- Reduce la cantidad de dependencias de un objeto que se comunica con muchos otros

Mediator

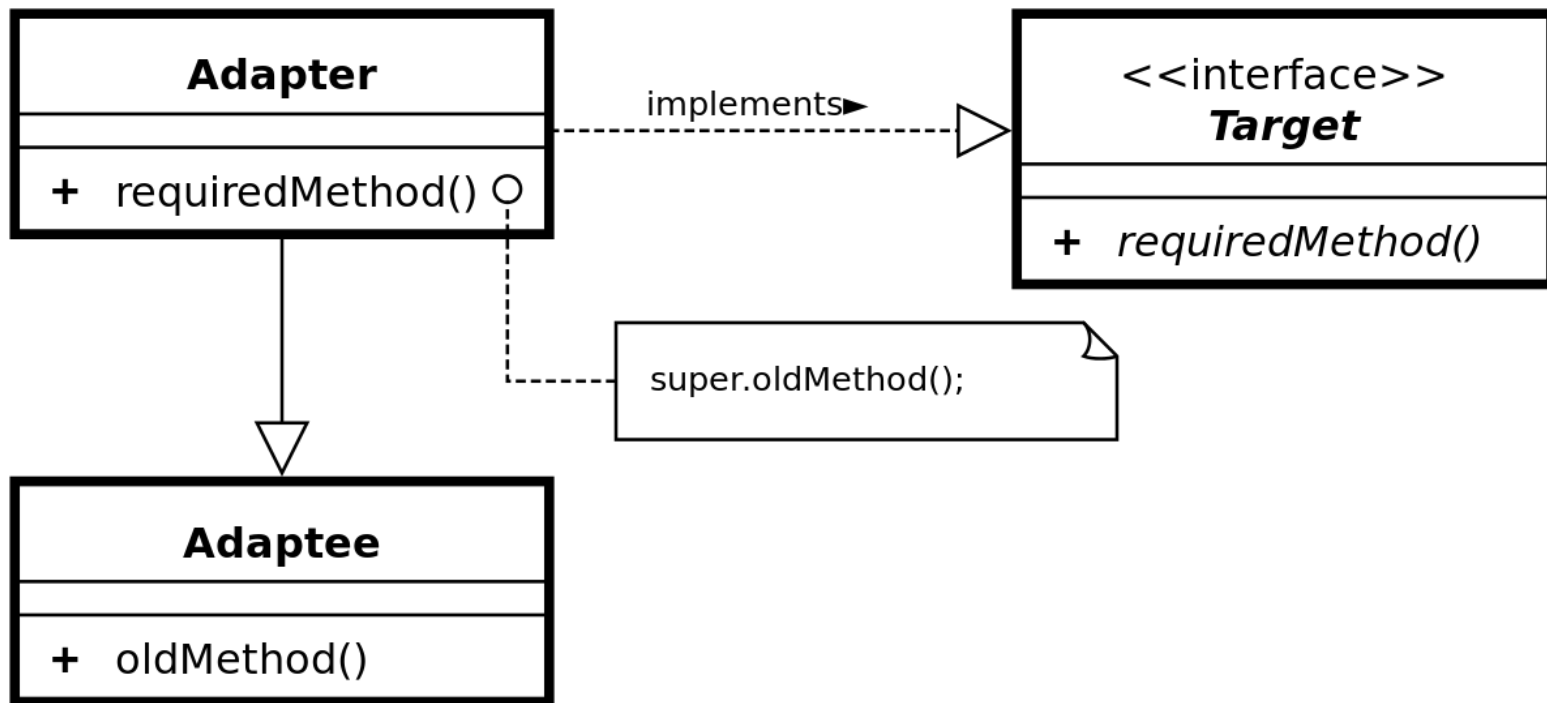


Adapter

Implementa una interfaz que ajusta a una necesidad concreta, para poder aplicar una solución general.

- Encapsula una interfaz discordante, facilitando la reutilización
- Desacopla una aplicación concreta del lineamiento general

Adapter



¿ ?



Bibliografía

- Design Patterns CD - Gamma, Helm, Johnson, Vlissides

