

75.10 – Técnicas de Diseño

Trabajo Práctico – Nikoli Games

Iteracion 3

Enunciado

- 1) Se deberá incorporar al motor de generación de juegos los juegos indicados.
- 2) Se deberá soportar la funcionalidad de “Deshacer” o “Undo”
- 3) Se deberá terminar de incorporar los test de la actividad de Entrega 2.

Dado que es la última iteración y entrega final, se espera que se termine de mejorar todo el código, el informe y toda la documentación relacionada.

Listado de Juegos

- Se deberá seleccionar un juego del listado de los de Nikoli e implementarlo.
- Se deberá inventar un nuevo juego en base a la combinación de las reglas existentes. (Tratar de que quede bueno y no sea muy trivial, de no sentirse creativos pueden elegir un segundo juego de los de Nikoli)

Undo

Se podrá deshacer las jugadas, yendo hacia atrás hasta el inicio del juego.

Los requerimientos pueden (y van a) cambiar en cualquier momento.

Restricciones

- Trabajo Práctico en grupos de 6 alumnos implementado en java.
- Se deben utilizar las mismas herramientas que en el TP0.
- Todas las clases del sistema deben estar justificadas.
- Todas las clases deben llevar un comentario con las responsabilidades de la misma.
- El uso de herencia debe estar justificado. Se debe explicar claramente el porqué de su conveniencia por sobre otras opciones.
- Se debe tener una cobertura completa del código por tests.

Criterios de Corrección

- Cumplimiento de las restricciones
- Documentación entregada

- Diseño del modelo
- Diseño del código
- Test unitarios
- **No se aceptarán TPs:**
 - **Con warnings.**
 - **Que no compilen en Travis-CI.**
 - **Con issues abiertos.**
 - **Que no se puedan utilizar.**
- **Que el TP no fue aceptado, significa que tiene esa entrega directamente desaprobada.**

Se tendrán en cuenta también la completitud del tp, la correctitud, distribución de responsabilidades, aplicación y uso de criterios y principios de buen diseño, buen uso del repositorio y uso de buenas prácticas en general.

Aclaraciones

- Para las consultas generales se va a utilizar el channel **#tp-grupal-channel**.
- Cada grupo va a tener su channel para consultas particulares y comunicación con su ayudante.
- Se debe usar el mismo toolset que para el TP0 (java 8, IntelliJ, gradle, pmd, cpd, checkstyle, findbugs).
- Crear el tag *Entrega-it3* con el comando:
 - **Git tag Entrega-it3**
- Se supone que todos están al tanto de las notificaciones en Slack. Esto incluye cambios de alcance, cambios en los requerimientos, restricciones adicionales, etc.
- Se podrán modificar la configuración del toolset sólo bajo aprobación de los ayudantes (#quejas-tooling).
- Cada grupo tendrá un repositorio en GitHub sobre el cual deberá trabajar en grupo.
- Se debe integrar el repositorio con Travis-CI.
- La documentación se realizará en la misma Wiki del repositorio en GitHub.
- El readme.md deberá tener un resumen con una breve reseña del propósito del proyecto y una explicación de como usarlo, y link a la wiki.
- En la fecha de entrega se realizará una demo del TP a uno o dos ayudantes. Esto implica que el TP se debe poder utilizar dentro de las restricciones de la entrega.
- No hay re-entrega. Es responsabilidad del grupo realizar las consultas durante las 2-3 semanas disponibles para realizar el TP.
- Si un alumno no puede concurrir a la demo, **deberá avisar con anticipación** y se coordinará una nueva fecha para que dicho alumno haga la presentación y defensa de la entrega.
- Durante la demo y posterior corrección se cargarán issues en GitHub que deben estar solucionados para la siguiente entrega.

Herramientas a utilizar

- Java \geq 1.8
- Gradle \geq 2.6
- JUnit \geq 4.11
- Git -> Github
- CheckStyle / PMD / Findbugs

Cronograma tentativo (puede ir adaptándose)

8 de Septiembre	Armado de grupos
15 de Septiembre	Publicación 1ª Entrega
22 de Septiembre	
29 de Septiembre	Primera Entrega - Publicación 2ª Entrega
6 de Octubre	Entrega de notas 1ª Entrega
13 de Octubre	
20 de Octubre	Segunda Entrega
27 de Octubre	Publicación 3ª Entrega
3 de Noviembre	
10 de Noviembre	Tercera Entrega
17 de Noviembre	Revision
24 de Noviembre	Publicación de notas finales