Padrón:

Apellido y Nombre:

Punteros: APROBADO - DESAPROBADO TDA: APROBADO - DESAPROBADO

1) Indicar la salida por pantalla y escribir las sentencias necesarias para liberar correctamente la memoria.

```
int main(){
  int *A, *C, *F;
  char *D, *E;
  char **B;
                                                                               D[0] = G;
D[1] = 'C'
                                                                               cout << (*D) << (*E) << (**B) << endl;
  char G;
                                                                               E[1] = *(D + 1);
  int H:
                                                                               E[2] = G;
                                                                               E = &G;
G = 'B';
  H = 66 + ULTIMO DIGITO PADRON;
                                                                               cout << (*B)[2] << (*E) << *(D + 2) << endl;
  G = 'A';
  A = new int;
  (*A) = H;
  C = &H;
F = A;
                                                                               D = (char*) F;
                                                                               (*A)--;
  H++:
                                                                               cout << (**B) << (*A) << (*D) << endl;
  cout << H << (*A) << (*C) << (*F) << endl;
                                                                               // liberar la memoria
  D = new char[4];
  E = D + 1;
                                                                               return 0;
  B = \&D:
```

2. Implementar para la clase Lista<T> con una estructura simplemente enlazada el siguiente método, indicando pre y post:

void insertar(unsigned int posicionElemento, T elemento);

3. Implementar el método buscarTallerConTurnoLibre de la clase Mecanico a partir de las siguientes especificaciones:

```
class Mecanico {
  public:
   /* post: devuelve una nueva Lista con todos aquellos Talleres existentes en 'talleresDisponibles' que atiendan
             la especialidad indicada y que tengan al menos un Turno no ocupado entre 'horaDesde' y 'horaHasta'.
    Lista<Taller*>* filtrarTaller(Cola<Taller*>* talleresDisponibles,
                                   string especialidad, unsigned int horaDesde, unsigned int horaHasta);
class Taller {
                                                                      class Turno {
  public:
                                                                        public:
                                                                          /* post: Turno no ocupado entre la horas desde y
 * hasta.
    Taller();
    /* post: devuelve todas las especialidades que atiende.
                                                                          Turno(unsigned int desde, unsigned int hasta)
                                                                          /* post: devuelve la hora de inicio del turno.
    Lista<string>* obtenerEspecialidades();
                                                                          unsigned int obtenerHoraDesde():
    /* post: devuelve todos los Turnos que tiene.
                                                                          /* post: devuelve la hora de fin del turno.
    Lista<Turno*>* obtenerTurnos();
                                                                          unsigned int obtenerHoraHasta();
                                                                            post: indica si el turno está ocupado.
    /* post: libera todos los Turnos.
                                                                          bool estaOcupado();
    ~Taller();
                                                                          /* post: marca el turno como ocupado.
};
                                                                          void ocupar();
                                                                      }
```

- 4. Diseñar la especificación e implementar el TDA Pastillero con las siguientes operaciones:
 - Crear el Pastillero recibiendo como parámetro la cantidad de pastillas disponibles y el tiempo mínimo [horas] entre una toma y la siguiente [1-24].
 - Contar la cantidad de pastillas que restan tomar.
 - Tomar una pastilla, recibiendo como parámetro la hora del día en la que se tomó [0-23].
 - Calcular la hora [0-23] en la que se debe tomar la siguiente pastilla.
 - · Contar la cantidad de veces que fue tomada una pastilla habiendo pasado más tiempo que el indicado.

Ejemplificar el uso de la clase Pastillero.

Los alumnos que tienen aprobado el parcialito de punteros y/o TDA no deben realizar el ejercicio 1 y/o 4 respectivamente.

Para aprobar es necesario tener al menos el 60% de cada uno de los ejercicios correctos y completos. Para cada método escribir pre y post condición, si recibe argumentos y cuáles, y si retorna un dato y cuál. De faltar ésto, se considerará el código incompleto.

Duración del examen: 3 horas

0 67666766 **ACA CBC A65A** ***1*** 68676867 **ACA** CBC B66B ***2*** 69686968 ACA CBC C67C ***3*** 70697069 **ACA** CBC D68D ***4*** 71707170 **ACA** CBC E69E ***5*** 72717271 **ACA CBC** F70F ***6*** 73727372 **ACA** CBC G71G ***7*** 74737473 ACA CBC H72H ***8*** 75747574 ACA **CBC** I73I ***9*** 76757675 ACA **CBC** J74J ***T0D0S*** delete A

Los alumnos que tienen aprobado el parcialito de punteros y/o TDA no deben realizar el ejercicio 1 y/o 4 respectivamente.

Para aprobar es necesario tener al menos el 60% de cada uno de los ejercicios correctos y completos. Para cada método escribir pre y post condición, si recibe argumentos y cuáles, y si retorna un dato y cuál. De faltar ésto, se considerará el código incompleto.

Duración del examen: 3 horas

delete[] E