



UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE INGENIERÍA

Guía de Ejercicios
Recursividad y estrategias

Algoritmos y Estructura de datos

Curso Ing. Gustavo Schmidt

Ejercicios:

- 1) Codificar en c++ el algoritmo Factorial y un main de prueba
- 2) Codificar en c++ el algoritmo Potencia y un main de prueba
- 3) Codificar en c++ el algoritmo Producto y un main de prueba
- 4) Codificar en c++ el algoritmo Fibonacci y un main de prueba
- 5) Codificar en c++ el algoritmo Maximo comun divisor y un main de prueba
- 6) Codificar en c++ el algoritmo de Ackermann y un main de prueba
- 7) Codificar en c++ el algoritmo Torres de Hanoi y un main de prueba
- 8) Implementar el TP 1 con Excepciones
- 9) Codificar en c++ el algoritmo Mergesort y un main de prueba
- 10) Codificar en c++ el algoritmo Quicksort y un main de prueba
- 11) Codificar en c++ el algoritmo De Karatsuba y Ofman y un main de prueba
- 12) Codificar en c++ el algoritmo Strassen y un main de prueba
- 13) Codificar en c++ el algoritmo Counting Sort y un main de prueba
- 14) Codificar en c++ el algoritmo Radix Sort y un main de prueba
- 15) Codificar en c++ el algoritmo Bucket Sort y un main de prueba