ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS – CB100 Curso Schmidt (2° instancia)

29 de mayo de 2025

Padrón:

Apellido y Nombre:

```
1. Mostrar la salida y detallar el trabajo del GC
public static void main(String[] args) {
                                                                    W = (char)(T + 1);
                                                                    B[2] = A[0] * 2;
    int X, Y, Z = UltimoDigitoPadron;
    char W;
                                                                    System.out.println(W + "-" + T + "-" + B[1] + "-" + A[2]);
    int T;
    int[] A = new int[4];
                                                                    while (A[0] > 30) {
    int[] B = A;
                                                                        T -= 2;
                                                                        X -= 3;
    T = 77;
    W = 'C';
                                                                        Y = X + Z;
    X = T;
                                                                        System.out.println(Y + "-" + T + "-" + B[1] + "-" + Z);
    A[0] = X;
                                                                        A[0] -= 10;
    B[1] = A[0] / 2;
    System.out.println(X + "-" + W +
                                                                    // ¿Qué hace el garbage collector aquí? ¿Sobre que variable?
```

2.

Implementar un TDA Imagen 2D con las siguientes características:

- Se crea a partir de un ancho y un alto.
- Almacena una imagen como una matriz de píxeles, cada pixel tiene 3 valores enteros (R, G, B), rojo, verde y azul entre 0 y 255 (lo más alto)
- Obtener el pixel más Rojo, otro para el más Verde, otro para el más Azul.
- Aplicar un filtro escala de grises: en cada componente R G B asignar el valor "0.299 * r + 0.587 * g + 0.114 * b"
- Aplicar un filtro de brillo: aumenta cada componente de color del pixel en "x" unidades.
- Invertir la imagen horizontalmente y otro para verticalmente.

3.

Dada una lista de imágenes (del ejercicio anterior), encontrar **la imagen que contiene más píxeles de colores puros**. Un **color puro** es un color donde **dos de sus tres componentes RGB son cero**, es decir:

```
• Rojo puro \rightarrow (R, 0, 0)
```

- Verde puro \rightarrow (0, G, 0)
- Azul puro → (0, 0, B)

```
5 public abstract class AdministradorDeImagenes {
 6
 7
      /**
       * Dado un listado de imagenes busca la imagen con mas pixeles puros
 8
 9
       * @param imagenes
       * @return
10
       */
11
      public abstract Imagen getImagenMasPura(List<Imagen> imagenes);
12
13 }
14
```

Se aprueba por punto, para tener bien el punto hay que tener el 60% bien del ejercicio. Una vez empezado el examen, no se puede utilizar el celular y no se puede salir del aula. Duración del examen: 2:30 horas