9 de junio de 2017

Padrón:

Apellido y Nombre:

Punteros: APROBADO - DESAPROBADO TDA: APROBADO - DESAPROBADO

1) Indicar la salida por pantalla y escribir las sentencias necesarias para liberar correctamente la memoria.

```
int main(){
    int *A, *C, *F;
                                                              cout << *B[1] << **B << *B[2] << endl;
    int **B;
    int H = 20 + ULTIMO DIGITO PADRON;
                                                              (*B[0]) = (*F) + 3;
                                                              H++;
                                                              A[2] = (*C) + 1;
    A = new int[3];
                                                              cout << *C << *B[1] << *B[2] << endl;
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        A[i] = H + i;
                                                              F = C;
                                                              C = A + 2;
                                                              (**B) = A[0];
    C = new int;
                                                              A[2] = ** (B + 2);
    (*C) = A[1];
    F = A + 2;
                                                              cout << H << (*C) << (*F) << endl;
    cout << (*F) << (*C) << A[0] << endl;
                                                              // liberar la memoria
    B = new int*[3];
                                                              // ...
    B[0] = C;
    B[1] = F;
                                                              return 0;
    B[2] = \&H;
                                                          }
```

- 2. Implementar para la clase Lista<T> con una estructura simplemente enlazada un método que agregue un elemento al final, indicando pre y post.
- 3. Implementar el método seleccionarImagen de la clase Editor a partir de las siguientes especificaciones:

```
public:
    /* post: selecciona de 'imagenesDisponibles' aquella que tenga por lo menos tantos Comentarios como los indicados y
             el promedio de calificaciones sea máximo. Ignora los Comentarios sin calificación.
    Im \'agen* seleccionar Imagen (Lista < Imagen*>* imagenes Disponibles, int cantidad De Comentarios);
};
class Imagen {
                                                                 class Comentario {
                                                                   public:
 public:
   /* post: inicializa la Imagen alojada en la URL indicada.
*/
                                                                     /* post: inicializa el Comentario con el contenido
                                                                              y calificación 0.
                                                                      */
    Imagen(string url);
                                                                     Comentario(string contenido);
    /* post: devuelve la URL en la que está alojada.
                                                                     string obtenerContenido():
    string obtenerUrl();
                                                                      /* post: devuelve la calificación [1 a 10] asociada,
    /* post: devuelve los comentarios asociados.
                                                                              o 0 si el Comentario no tiene calificación.
                                                                      */
    Lista<Comentario*>* obtenerComentarios();
                                                                      int obtenerCalificacion();
    ~Imagen();
                                                                      /* pre : calificacion está comprendido entre 1 y 10
                                                                       * post: cambia la calificación del Comentario.
};
                                                                      void calificar(int calificacion);
                                                                 };
```

- 4. Diseñar la especificación e implementar el TDA Colecta. Debe proveer operaciones para:
 - crear la Colecta recibiendo como parámetro el monto [\$] considerado como objetivo de la misma y el monto [\$] de la máxima donación individual aceptada.
 - calcularRecaudación: devuelve el monto total [\$] recaudado.
 - donar: recibe el monto [\$] a donar y lo agrega a la recaudación.
 - · contarDonaciones: devuelve la cantidad de donaciones recibidas.
 - calcularDonacionMaxima: devuelve el monto [\$] de la máxima donación recibida.
 - calcularRecaudacionFaltante: devuelve el monto [\$] que falta recaudar para cumplir con el objetivo de la Colecta, o cero [\$] en caso de haberse superado.

Los alumnos que tienen aprobado el parcialito de punteros/TDA no deben realizar el ejercicio ¼ respectivamente. Para aprobar es necesario tener al menos el 60% de cada uno de los ejercicios correctos y completos. Para cada método escribir pre y post condición, si recibe argumentos y cuáles, y si retorna un dato y cuál. De faltar ésto, se considerará el código incompleto. Duración del examen : 3 horas

0 222120 222120 252621 212120	**5** 272625 272625 303126 262625
1 232221 232221 262722 222221	**6** 282726 282726 313227 272726
2 242322 242322 272823 232322	**7** 292827 292827 323328 282827
3 252423 252423 282924 242423	**8** 302928 302928 333429 292928
4 262524 262524 293025 252524	**9** 313029 313029 343530 303029
<pre>delete[] A delete[] B delete F</pre>	

delete F