```
Parcial Algoritmos y Programación II - 7541 Curso Calvo (1º instancia listas)
16 de noviembre de 2021
```

Padrón: Apellido y Nombre:

Entregar en hojas con el nombre, apellido y padrón. Puede ser en lápiz. Todo escaneado.

3. Implementar el método 'buscarSolucionesEquivalente' de la clase 'IngenieroQuimico' a partir de las siguientes especificaciones:

```
class IngenieroQuimico {
 public:
  /* post: busca en 'solucionesDisponibles' las Soluciones que tenga los mismos Compuestos que 'solucionRequerida',
        con cantidades iguales o superiores pero menores (o igual) al doble.
Lista<Solucion*>* buscarSolucionesEquivalente(Solucion* solucionRequerida, Lista<Solucion*>*
solucionesDisponibles)
class Solucion {
                                                           class Compuesto {
                                                            public:
 public:
                                                              /* post: crea el Compuesto, identificado por 'nombre',
 /* post: crea la solución con el código especificado, sin
                                                                   con cantidad 0 de la Unidad 'unidadDeMedida'
       compuestos asociados
                                                              Compuesto(string nombre, Unidad unidadDeMedida);
  Solucion(string codigo);
                                                             /* post: devuelve el nombre que identifica el Compuesto
  string obtenerCodigo();
                                                             string obtenerNombre();
  /* post: devuelve los Compuestos requeridos para
                                                             /* post: devuelve la Unidad en la que se mide la
preparar
        la Solución
                                                           cantidad.
                                                              */
  Lista<Compuesto*>* obtenerCompuestos()
                                                             Unidad obtenerUnidad();
                                                             float obtenerCantidad();
enum Unidad {
                                                              void cambiarCantidad(float cantidad);
 KILO; LITRO;
                                                           };
```

Los alumnos que tienen aprobado el parcialito de punteros/TDA no deben realizar el ejercicio 1/4.

Para aprobar es necesario tener al menos el 60% de cada uno de los ejercicios correctos y

Para cada método escribir pre y post condición, si recibe argumentos y cuáles, y si retorna un dato y cuál. De faltar ésto, se considerará el código incompleto.

Duración del examen : 3 horas