

Padrón:

Apellido y Nombre:

1. Mostrar la salida y detallar el trabajo del GC

```
public static void main(String[] args) {
    int X, Y, Z = UltimoDigitoPadron;
    char W;
    int T;
    int[] A = new int[4];
    int[] B = A;

    T = 77;
    W = 'C';
    X = T;
    A[0] = X;
    B[1] = A[0] / 2;

    System.out.println(X + "-" + W + "-" + B[0] + "-" + A[1]);

    W = (char)(T + 1);
    B[2] = A[0] * 2;

    System.out.println(W + "-" + T + "-" + B[1] + "-" + A[2]);

    while (A[0] > 30) {
        T -= 2;
        X -= 3;
        Y = X + Z;
        System.out.println(Y + "-" + T + "-" + B[1] + "-" + Z);
        Z = Y;
        A[0] -= 10;
    }

    // ¿Qué hace el garbage collector aquí? ¿Sobre que variable?
}
```

2. TDA (solo se puede utilizar hasta Vectores)

Diseñar la especificación e implementar el TDA Servidor y Aplicación. Debe proveer operaciones para:

- La aplicación tiene Nombre, consumo de ram en GB, y consumo de disco en GB.
- El servidor tiene una capacidad de ram y espacio en disco.
- Permitir al servidor guardar una aplicación. También permitir ejecutar una aplicación.
- Devolver la cantidad de espacio ocupado, en ram y disco. Devolver la cantidad de aplicaciones en ejecución.

3. Implementar el método `encontrarServidorConMasSpam` de la clase `AnalizadorSpam`:

```
class AnalizadorSpam {
    /**
     * Procesa una cola de correos y devuelve el servidor que más spam ha enviado.
     * Spam se define como enviar un correo con un asunto ya enviado anteriormente
     * por el mismo servidor.
     */
    public Servidor encontrarServidorConMasSpam(Queue<CorreoElectronico> colaCorreos);
}
```

```
public class CorreoElectronico {
    private Servidor servidor;
    private String asunto;
    private int copias;
    public CorreoElectronico(Servidor servidor, String asunto, int
copias){
        this.servidor = servidor;
        this.asunto = asunto;
        this.copias = copias;
    }
    public Servidor getServidor() {
        return servidor;
    }
    public String getAsunto() {
        return asunto;
    }
    public int getCopias() {
        return copias;
    }
}
```

```
public class Servidor {
    private String ip;
    public Servidor(String ip) {
        this.ip = ip;
    }
    public String getIp() {
        return ip;
    }
}
```

Se aprueba por punto, para tener bien el punto hay que tener el 60% bien del ejercicio.  
Una vez empezado el examen, no se puede utilizar el celular y no se puede salir del aula.  
Duración del examen: 3:00 horas