

Cátedra: Ingeniería de Software

Curso: 4k1

TRABAJO PRÁCTICO Nº7

"SCRUM - Roles y Ciclo de Vida"

GRUPO 9

Integrantes:

Battig Chavez, Joaquin Antonio - 76056 Cosci, Franco - 78644 Folli, Nicolás – 78531 Pages Juan Ignacio, 78314 Reartes Alvaro Pablo, 75481 Slavik Lucas , 78341

Docentes:

Meles, Judith Boiero, Gerardo Crespo, Mickaela

Fecha de entrega:

07/09/2021

CÁTEDRA: INGENIERÍA DE SOFTWARE - 4º año Ingeniería en Sistemas

ÍNDICE

| ENUNCIADO | . 3 |
|--|-----|
| DESARROLLO | . 4 |
| Valores y Categorías de Responsabilidades en SCRUM | 4 |
| Roles v Responsabilidades de SCRUM | 2 |

CÁTEDRA: INGENIERÍA DE SOFTWARE - 4º año Ingeniería en Sistemas

ENUNCIADO

Objetivo:

Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM.

Consigna:

Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes internalizar los conceptos del framework SCRUM.

Propósito:

Familiarizarse con la forma gestionar el trabajo de un equipo, utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.

Instrucciones:

El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica.

CÁTEDRA: INGENIERÍA DE SOFTWARE - 4º año Ingeniería en Sistemas

DESARROLLO

Valores y Categorías de Responsabilidades en SCRUM

| Scrum Master | Product Owner | Team |
|---|---|---|
| Remover impedimentos, conflictos y facilitar las reuniones | Priorizar el Product Backlog | Implementar los descubrimientos resultantes de las Retrospectivas |
| Proteger al equipo de las distracciones y colaborar para que logren el objetivo de cada Sprint | Trabajar cerca de los Stakeholders | Decidir qué herramientas y técnicas se usarán, y qué personas trabajarán en cada tarea |
| Colaborar con el equipo para que logre su máximo potencial | Tomar decisiones sobre lo que el producto hará | Tener autoridad sobre cómo se hace el trabajo |

Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional De Córdoba Departamento de Ingeniería en Sistema

CÁTEDRA: INGENIERÍA DE SOFTWARE - 4º año Ingeniería en Sistemas

Compromiso Respeto Coraje Apertura Concentración Estar Hacer Aceptar a las No tener diferentes personas Compartir el presente en pocas que conforman un miedo para conocimiento. Ser equipo. Cada uno resolver las cosas a la tiene sus propios interdisciplinario. antecedentes y problemas reuniones vez experiencias. Estar Tener claros Confiar en el Ser abierto en el dispuesto a proceso de Scrum trabajo, el roles y para guiar el trabajo fijar metas progreso, el a cumplir los objetivos aprendizaje, y reales y requerimientos del para cada rol los problemas producto. cumplirlas Roles sincronizados para crear un ritmo de trabajo constante a medida que el proyecto avanza.

Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional De Córdoba Departamento de Ingeniería en Sistema

CÁTEDRA INGENIERÍA DE SOFTWARE - 4º año Ingeniería en Sistemas

Roles y Responsabilidades de SCRUM

