

# Trabajo Práctico

## N° 1 Dinámica Manifiesto Ágil

### **ALUMNOS:**

- Battig Chavez Joaquin Antonio, 76056
- Cosci Franco, 78644
- Folli Nicolás, 78531
- Pages Juan Ignacio, 78314
- Reartes Alvaro, 75481
- Slavik Lucas, 78341

**MATERIA:** Ingeniería de software

### **DOCENTES:**

- Meles, Judith (Adjunto)
- Boiero, Gerardo (JTP) (Responsable)
- Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

**CURSO:** 4K1

**AÑO:** 2021

# **Manifiesto Ágil**

## **VALORES**

- 1- Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas
- 2- Software funcionando por sobre documentación detallada
- 3- Colaboración por sobre negociación con el cliente
- 4- Responder a cambios por sobre seguir un plan



## **PRINCIPIOS**

1. La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
2. Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
3. Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
5. Hacer proyectos con individuos motivados
6. El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
7. La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
8. El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
9. Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho
10. Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
11. A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar
12. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre como ser mas efectivo y de acuerdo a esto ajustan su comportamiento

VALOR	PRINCIPIO	JUSTIFICACIÓN
<p><b>1-</b> Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas</p>	<p><b>4-</b> Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.</p> <p><b>5-</b> Hacer proyectos con individuos motivados.</p> <p><b>6-</b> El medio de comunicación por excelencia es cara a cara.</p> <p><b>8-</b> El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.</p>	<p><b>4-</b> A través de una interacción entre todo el equipo de trabajo se llega al sistema más correcto, aportando cada uno desde diferentes perspectivas según el área de conocimiento de cada uno.</p> <p><b>5-</b> Un ambiente de motivación permite obtener el mejor rendimiento de trabajo de cada individuo.</p> <p><b>6-</b> Una forma de interactuar y relacionarse entre las partes es mediante la comunicación cara a cara, ya que es la más eficiente el contacto humano.</p> <p><b>8-</b> Si bien en el desarrollo ágil no se priorizan los procesos y herramientas, debe existir un acuerdo entre los miembros del equipo para que haya buena comunicación y los integrantes no hagan dos veces lo mismo o queden integrantes sin tareas asignadas. También, es importante la interacción entre los individuos para identificar fortalezas y debilidades de cada uno, de esta</p>

	<p><b>11-</b> Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados.</p> <p><b>12-</b> A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.</p>	<p>forma los especialistas en ciertos aspectos podrán enfocarse, lo que nos permitirá seguir entregando el producto en tiempo y forma, como se pactó. Sin la previa comunicación, la asignación de tareas podría no ser la óptima, generando retrasos e inconvenientes en el sprint.</p> <p><b>11-</b> Se les otorga a todos en el equipo la autoridad y autonomía de trabajar. Se confía en los conocimientos y capacidades de aquel que realiza la tarea y esto permite al equipo flexibilidad de plantear arquitecturas, diseños y soluciones.</p> <p><b>12-</b> En cada iteración, el equipo se retroalimenta con información de que se hizo, errores y define qué se debe mejorar.</p>
<p><b>2-</b> Software funcionando por sobre documentación detallada</p>	<p><b>3-</b> Entregar software funcional frecuentemente</p> <p><b>7-</b> Software funcionando principal medida de éxito</p>	<p><b>3-</b> Cómo priorizamos el software funcionando, en cada release entregamos software funcionando de forma temprana y frecuente.</p> <p><b>7-</b> Se debe priorizar un software funcionando que garantice el éxito y que le genera más interés y valor del cliente, que mucha documentación de un</p>

	<p><b>8-</b> Los procesos ágiles promueven el desarrollo sostenible</p> <p><b>9-</b> Atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la agilidad</p>	<p>software que no cumple con lo que solicita el cliente.</p> <p><b>8-</b> Al ser más simple la documentación y estar centrada en los aspectos principales del desarrollo, es más factible generar un desarrollo sostenible ya que la comprensión y la adaptación de la misma a los cambios será, a su vez, igual de sencilla.</p> <p><b>9-</b> La excelencia técnica permite mantener el desarrollo y entrega constante del software y aporta a la calidad.</p>
<p><b>3-</b> Colaboración por sobre negociación con el cliente</p>	<p><b>1-</b> La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes</p> <p><b>3-</b> Entregar software funcional frecuentemente</p>	<p><b>1-</b> Pequeños incrementos de producto funcional permiten al cliente recibir valor en cada entrega, hacer visible el producto y progreso e introducir cambios o modificaciones fácilmente. Se busca colaborar con el cliente para así obtener una retroalimentación sobre si se está desarrollando el sistema es el deseado.</p> <p><b>3-</b> De este modo es posible aumentar la comunicación con el cliente para evaluar si las nuevas entregas cumplen con sus requerimientos y/o realizar modificaciones.</p>

	<p><b>4-</b> Los responsables de negocios, diseñadores y desarrolladores deben trabajar juntos día a día durante el proyecto</p> <p><b>6-</b> El medio de comunicación por excelencia es cara a cara</p> <p><b>8-</b> Los procesos ágiles promueven el desarrollo sostenible</p>	<p><b>4-</b> Esto permite hacer más cotidiana la colaboración con el cliente, facilitando la obtención de feedback.</p> <p><b>6-</b> Es mejor una comunicación fluida entre clientes y desarrolladores para transmitir necesidades y problemas, a elaborar grandes documentos de requerimientos o contratos.</p> <p><b>8-</b> Gracias a una constante interacción con el cliente, logramos obtener las adecuadas retroalimentaciones para un desarrollo acertado del producto</p>
<p><b>4-</b>Responder a cambios por sobre seguir un plan</p>	<p><b>2-</b> Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales</p> <p><b>5-</b> Hacer Proyectos con individuos motivados</p>	<p><b>2-</b> Es importante tener en cuenta que los requerimientos que el cliente nos plantea al comenzar el proyecto pueden variar constantemente, y esos cambios pueden ir apareciendo al momento de ir desplegando el producto de software, por ende debemos estar conscientes del hecho y estar preparados para esos cambios. El diseño y análisis de requerimientos es muy importante para realizar un diseño preparado para el cambio.</p> <p><b>5-</b> Es clave para el desarrollo de un producto es contar con el equipo motivado. Deberá tenerse el objetivo de contar con un grupo motivado y</p>

	<p><b>11-</b>Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos</p>	<p>autogestionado que sea flexible para ser capaz de adaptarse a los cambios</p> <p><b>11-</b> Se busca que el equipo esté organizado por sus propios miembros, a los cuales se les dará responsabilidades no solo de dirigir y organizarse, sino también de gestionar y adaptarse a los cambios para corregir y mejorar sus actividades y así alcanzar los objetivos planteados. Si damos herramientas a las personas para decidir y manejarse por su cuenta resultará mejor para el proyecto general</p>
--	--	--