

## 1、[网络操作系统](#)和分布式系统（中间件）的定义，并举实例说明它们的不同

【第一章】

## 2、分布式系统中策略和机制的概念

【第一章】这题给了几个名词，要求说出是策略还是机制，如果是策略，对应的机制是什么，如果是机制，对应的策略是什么

## 3、RPC工作过程以及改进

【第四章】具体来说是如何改进来满足单用户只能7次查重

## 4、分布式系统中集中和非集中的概念，以及各自优劣

【第二章】

## 5、一致性中两个[不等式](#)

【第七章】考察形式是计算

## \*6、Cristian计算\*

【第六章】考察形式是计算

## 7、Lamport算法

【第六章】考察形式是计算

## 8、物理时钟和[逻辑时钟](#)的概念？分布式系统中为什么使用的是逻辑时钟而不是物理时钟

【第六章】

## 9、客户为中心的一致性,概念以及实现方式

【第七章】参考21年同类题目

## 10、2阶段提交和3阶段提交的概念，各自的优劣。3阶段改进了前者的什么问题，有没有完全解决？为什么还是推荐2阶段提交？

【第八章】

## 11、K容错以及[拜占庭](#)问题的解决？

【第八章】 $2k+1$ 和 $3k+1$

**12、FIFO概念以及写出相应的事件顺序和结果**

【第七章】参考21/20年同类问题

**13、并行策略以及并行编程范式（华为讲座，6分）**

**14、raft算法中的选举、日志复制以及安全性（作业2PPT）**

**15、稳定wifi下的丢包和开放系统中的丢包如何改进来满足可靠性保证**

【第四章+第八章】