2023春编译原理

填空

共25分

- 1. (4分) 语法分析的输入是()、输出是()
- 2. (6分)

```
1 | Expr1 -> Expr1 OP1 Expr2 | Expr2
2 | Expr2 -> Expr3 OP2 Expr2 | Expr3
```

OP1和OP2中优先级高的是(); OP1是()结合、OP2是()结合

3. (5分)

翻译 x = *y = z++ 的输出()

- 4. (4分) 按行存放的 B[i][j][k][1], i 的范围是0~5, j 的范围是2~4, k 的范围是1~4, 1 的范围是4~8,每个元素占8个字节, B 的首地址是1000,则 B[4][2][3][7]的起始位置是第()字节
- 5. (6分) C++中 static 变量位于 (); 若 Class *obj = new A(), obj->var 位于 (); 若定义 全局变量 A obj, obj.var 位于 () (填"栈区"、"堆区"、"静态区")

简答

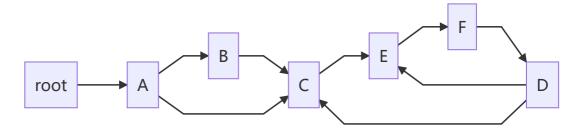
共75分

- 1. (8分) 用课本的方法将 b(b|a)* 转化为NFA,再用子集构造转化为DFA (画图和转化表,不必最小化)
- 2. (4分) 画出接受能被3整除的二进制数的DFA
- 3. (24分) (注: x 是终结符号)

```
1 | e -> e + t
2 | e -> t
3 | t -> x ^ t
4 | t -> x
```

- 1. 给出增广文法、LR(0)项集和自动机
- 2. 求增广文法中非终结符的FIRST和FOLLOW
- 3. 是SLR(0)文法吗? 为什么

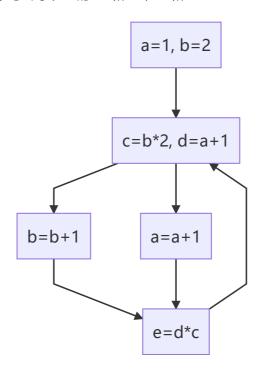
- 1. 画出1001的注释语法树
- 2. 消除左递归
- 3. 设计消除左递归后的SDT
- 5. (6分) 使用引用计数



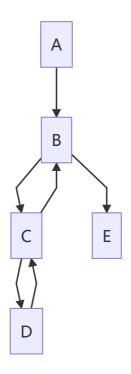
- 1. 删A, 回收哪些? 其他的计数怎样变化?
- 2. 删E->F的指针,回收哪些?其他的计数怎样变化?
- 6. (12分) 3个空闲寄存器,生成机器代码,要求画出每一步(机器代码)后的寄存器描述符和地址描述符, a、b、c、x在出口处活跃

```
1 | t1 = b * c
2 | t2 = a + t1
3 | x = t2
```

7. (11分) 跑活跃变量,要求写出每个BB的use和def, IN和OUT



8. (2分) 画支配节点树



附加

最多拿3分,总分不超过100分

- 1. (1分) 做游戏时是第 () 章,请了 ()位同学上来
- 2. (1.5分) 讲了() 次特别课题,内容有()和() (四选二:编译器测试、机器学习、并发状态记录、嵌入式建模)
- 3. (2.5分) 总共()次实验,有()次有选做,讲了()次习题课,()次实验课,()次两个助教都在