

marrco2005的专栏

个人资料



marrco2005

访问： 38398次
积分： 673
等级： **BLOG > 3**
排名： 千里之外

原创： 26篇 转载： 1篇
译文： 0篇 评论： 15条

文章搜索

文章分类

- 2009.07.01 ~~ 2009.07.31 (1)
- C++语言 (5)
- vc源码 (0)
- 零基础OPhone开发之旅 (10)
- 无 (1)

文章存档

- 2012年01月 (1)
- 2009年12月 (1)
- 2009年11月 (1)
- 2009年09月 (1)

[博客Markdown编辑器上线啦](#) [那些年我们追过的Wrox精品红皮计算机图书](#) [PMBOK第五版精讲视频教程](#) [火星人敏捷开发1001问](#)

C++中的union

分类： C++语言 2007-06-19 00:21 2191人阅读 评论(1) 收藏 举报

[c++](#) [types](#) [constructor](#) [destructor](#) [编译器](#) [arrays](#)

前言：

说实在的，平时很少用到union。今天偶尔用了一下，编译器就给了我一个下马威，一个看似没有问题的union定义被编译器抱怨有错误。看着那些莫名其妙的错误信息，一开始还真是摸不着头脑，看样子C++中的union和C中的union还真是不一样。先给大家看一个例子

```
class A
{
public:
    A() {}
    int _k;
};

union B
{
    A _a;
};

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    B b;
    b._a._k = 100;
    _getch();
    return 0;
}
```

阅读排行

manifest 文件	(7351)
如何在vc中编写 WebSer	(4912)
分别写出BOOL,int,float,字	(2293)
C++中的union	(2190)
android 应用程序全屏的	(1888)
SQL特殊字符处理	(1785)
API拦截教程	(1698)
STL中string没有类似 MF	(1473)
OPhone开发环境配置	(1382)
c++静态成员小结,c++,static	(1253)

评论排行

如何在vc中编写 WebSer	(7)
OPhone开发环境配置	(3)
API拦截教程	(2)
android 应用程序全屏的	(1)
c++静态成员小结,c++,static	(1)
C++中的union	(1)
如何在vc8.0中插入一个A	(0)
android应用程序基础	(0)
应用程序组件	(0)
激活组件: intents	(0)

推荐文章

* 浅析总结 Java 内部类的一些使用与梳理
* Qt for iOS, Qt 与Objective C混合编程
* 教你写Android ImageLoader框架之基本架构
* 三大运营商的游戏“刷金”漏洞解决方案
* 百度地图开发（二）之添加覆盖物、地理编码和反向地理编码

最新评论

如何在vc中编写 WebService

你觉得这段程序中，union的定义有没有问题？你可以用你的编译器试一下，然后在接着看下面的部分，^_^

正文:

C++中的union，很大程度上是为了兼容C语言才提出来的，看了下面的文章，你就会感觉到，C++中的union显得有些不伦不类。如果需要用到union，我们最好使用传统的union，也就是C中的union。至于下面提到的C++中的union独有的特点，在实际工作中，最好不要用；当然，了解一下还是有好处的，至少和朋友吹牛的时候用得到，^_^

在C++中，union有以下特点：

1. union可以定义自己的函数，包括 constructor 以及 destructor。
 2. union支持 public , protected 以及 private 权限。
- 读者看到这可能会问，要是这样的话，union与class还有什么区别吗？区别当然还是有的
3. union不支持继承。也就是说，union既不能有父类，也不能作为别人的父类。
 4. union中不能定义虚函数。
 5. 不是所有类型的变量都能作为union的成员变量。POD（注1）类型可以作为union的成员变量。如果一个类，包括其父类，含有自定义的constructor，copy constructor，destructor，copy assignment operator, virtual function 中的任意一个，那么这种类型的变量不能作为union的成员变量。
 6. union中可以定义static以及引用类型的成员变量，不过C++标准不推荐这样做，包含这样代码的程序是ill-formed 的

如果我们在定义union的时候没有定义名字，那么这个union被称为匿名union(anonymous union)。匿名union的特点如下：

1. 匿名union中不能定义static变量。
2. 匿名union中不能定义函数。
3. 匿名union中不支持 protected 以及 private 权限。
4. 在全局域以及namespace中定义的匿名union只能是static的。

ok，写道最后，留一个问题给大家：

```
union {  
    int aa;  
    char* p;  
}obj;
```

这里定义的union是不是匿名的union？

注1: 什么是POD？

POD 的全称是 Plain Old Data，在C++标准中，POD是这样定义的：

Arithmetic types (3.9.1), enumeration types, pointer types, and pointer to member types (3.9.2), and cv-qualified（注2）versions of these types (3.9.3) are collectively called scalar types. Scalar types, POD-struct types,POD-union types (clause 9), arrays of such types and cv-qualified versions of these types (3.9.3) are collectively called POD types.

我们可以这样理解POD，与C兼容的数据类型可以被成为POD类型。

richuzhixing: 大神，能给个验证该webservice的例子吗？我纠结了好几天了，太难受了。主要是为了验证wsdl能...

如何在vc中编写 WebService yfq521: 怎么生成的文件数不是5个呢

如何在vc中编写 WebService jimette: lz给个测试的代码吧！

如何在vc中编写 WebService jimette: lz给个调用的代码吧！

如何在vc中编写 WebService 程序猿工会主席: 至此，该webservice已经可以正常工作了。我们可以通过建立一个C#程序来验证这个webserv...

c++静态成员小结,c++,static flylying: 总结很好

android 应用程序全屏的方法 sandshowboy: sf

如何在vc中编写 WebService bestxy: 请问，我按您的方法做，为什么在用SOAP Toolkit 3转换，到“选择需要作为 webservi...

C++中的union kakaximodo: 我过以不CPP中不能用union呢，学习了

OPhone开发环境配置 lhbtianxie: ok,wst和gef插件都可以按此方法安装，但是emf总是安装不上，我发现emf插件解压后，在文件...

注2:什么是cv-qualified？

这里的CV分别是const 以及volatile的缩写。用const， volatile以及const volatile之一作修饰的变量被成为cv-qualified， 否则该变量是cv-unqualified

上一篇 如何在vc8.0中插入一个ActiveX 控件

下一篇 C++ 中的union(2)

主题推荐

c++

编译器

namespace

c语言

标准

猜你在找

C++基础学习C++中union结构	字符串搜索算法之Sunday
user breakpoint called from code at	自定义Visual Assist X Snippets 宏
cvCopy与cvCloneImage的区别	strcpy函数的实现
大数运算C++类实现	编解码学习笔记十一Flash Video系列
对 User breakpoint called from code at XXX 问题分	C#NET结构体字节对齐

准备好了么？跳吧！

更多职位尽在 CSDN JOB

c++开发工程师	我要跳槽	C++服务器	我要跳槽
京品高科信息科技（北京）有限公司	7-15K/月	北京乐动卓越科技有限公司	15-20K/月
C++软件开发工程师	我要跳槽	软件工程师（C++/C#）	我要跳槽
天津市努思企业服务有限公司	7-10K/月	武汉海翼科技有限公司	4-6K/月

查看评论

1楼 kakaximodo 2009-12-26 09:49发表



我过以不CPP中不能用union呢，学习了[e01]

您还没有登录,请[登录]或[注册]

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPNSparkERP

IE10EclipseCRMJavaScript数据库UbuntuNFCWAPjQuery

BIHTML5SpringApache.NETAPIHTMLSDKIISFedoraXMLLBSUnity

SplashtopUMLcomponentsWindows MobileRailsQEMUKDECassandraCloudStack

FTCcoremailOPhoneCouchBase云计算iOS6RackspaceWeb AppSpringSideMaemo

Compuware大数据aptechPerlTornadoRubyHibernateThinkPHPHBasePureSolr

AngularCloud FoundryRedisScalaDjangoBootstrap

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#) [杂志客服](#) [微博客服](#) [webmaster@csdn.net](#) 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved 