



Qing



博客等级: 18

博客积分: 785

博客访问: 407,782

关注人气: 378

获赠金笔: 12

赠出金笔: 0







相关博文

更多>>

推荐博文

- 第1209篇 图腾
- 评论 |
- 肖鹰: 柴静的意义——她为何值得
- 第1207篇•日货
- 北美崔哥:美国正称霸世界,春晚
- ■某些国家为何拿高铁来戏弄中国?
- ■谁才是莫斯科刺杀事件的最大受益
- 第1202篇 冤死

Qt之操作系统环境 (2014-08-25 14:41:45) [编辑][删除]



标签: qt qprocess qprocesssystemenvi systemenvironment() 分类: Qt

Qt中操作系统环境,官方解释如下:

QStringList QProcess::systemEnvironment() [static]

Returns the environment of the calling process as a list of key=value pairs. Example: QStringList environment = QProcess::systemEnvironment(); // environment = {"PATH=/usr/bin:/usr/local/bin", "USER=greg", "HOME=/home/gr

返回的结果以类似键、值的形式存储。 举例:获取系统盘下面的AppData目录

```
QString appdataPath()
    foreach (QString environment, environmentList)
        if (environment.startsWith("APPDATA=", Qt::CaseInsensitive))
            appPath = environment.mid(QString("APPDATA=").length());
            break:
    return appPath ;
```

更简单的可以通过: QString value = QProcessEnvironment::systemEnvironment().value("APPDATA");来 获取相应的键对应的值。

这样就可以像其它应用程序一样在自己的目录下放置自己所需的资源、配置文件。。。更多操作可参考: QProcess中setEnvironment、setProcessEnvironment等函数!

如果不知道里面都有什么键值,最简单的方法就是全部输出,查看是否存在自己想要获取的内容!

```
QStringList environmentList = QProcess::systemEnvironment();
        qDebug() << environment;</pre>
```

■ 蝗虫之日的启示





渔村风情 友最爱

测试结果如下:

"LIB=D:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\VC\LIB;D:\Program

发博文▼ 消息▼







在恒河荡涤灵魂





冬日天鹅之恋

陕西关中偶遇:

查看更多〉〉

谁看过这篇博文	
sinen	2月28日
noonlger a	2月28日
₫ 八戒你变…	2月19日
🧟 jackbackm…	2月14日
₫ Geeprox	2月9日
₫ 梦里花落…	2月5日
☆ 宁静生活	2月5日
🙎 lynnhua	2月5日
2 43934760	2月4日
盘 日夜	1月31日
🙎 zhjun5337	1月30日
₫ 一叶知秋	1月30日

```
"LOGONSERVER=\\GLODON-DC01"
```

"ASL.LOG=Destination=file" "PATH=D:\Qt\Qt5.1.1\5.1.1\msvc2010\lib;D:\Works\GAEA-PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\Glodon\lib\Debug\X86;D:\Works\GAEA-PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\ThirdPart\RichText\lib\Debug\X86;D:\Works\GAE PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\ThirdPart\quazip\lib\Debug\X86;D:\Works\GAEA-PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\Glodon\lib\Debug\X86;D:\Works\GAEA-PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\ThirdPart\RichText\lib\Debug\X86;D:\Works\GAE PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\ThirdPart\quazip\lib\Debug\X86;D:\Works\GAEA-PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\ThirdPart\VLD\lib\Win32;D:\Works\GAEA-PUBLIC\GGM\trunk\lib\VectorDrawEditor\lib\x86;D:\Qt\Qt5.1.1\5.1.1\msvc2010\bin;C:\Pro Files (x86) \Microsoft F#\v4.0\;D:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\VSTSDB\Deploy;D:\Program Files\Microsoft Visual Studio Files\Microsoft Visual Studio 10.0\Common7\Tools;C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319;C:\Windows\Microsoft Files\Microsoft Visual Studio 10.0\VC\VCPackages;C:\Program Files (x86)\HTML Help Visual Studio 10.0\Team Tools\Performance Tools;C:\Program Files (x86)\Microsoft SDKs\Windows\v7.0A\bin\NETFX 4.0 Tools;C:\Program Files (x86)\Microsoft SDKs\Windows\v7.0A\bin;C:\Windows\system32;C:\Windows;C:\Windows\System32\Wbem;C:\Win Files (x86)\Intel\OpenCL SDK\3.0\bin\x86;C:\Program Files (x86)\Intel\OpenCL SDK\3.0\bin\x64;D:\Program Files\TortoiseSVN\bin;C:\Program Files (x86)\Microsoft Server\100\DTS\Binn\;D:\Works\GAEA-PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\ThirdPart\Qtitan\lib;D:\Works\GAEA- $\label{publicGJH} PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\ThirdPart\VLD\bin\Win32;D:\Qt\Qt\C1.1\1.1\n$ "COMMONPROGRAMFILES(X86)=C:\Program Files (x86)\Common Files" "USERDOMAIN=GRANDSOFT" "FRAMEWORKVERSION32=v4.0.30319" "QTDIR=D:\Qt\Qt5.1.1\5.1.1\msvc2010" $\verb|"WINDOWS_TRACING_LOGFILE=C:\BVTBin\Tests\\installpackage\\csilogfile.log"|$ "FRAMEWORKDIR=C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\" "PROGRAMW6432=C:\Program Files" "TMP=C:\Users\wangl-d\AppData\Local\Temp" "QTITANDIR=D:\Works\GAEA-PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource\ThirdPart\Qtitan" "FRAMEWORKDIR32=C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\" "USERNAME=wangl-d" "FP_NO_HOST_CHECK=NO" "TEMP=C:\Users\wangl-d\AppData\Local\Temp" "FRAMEWORKVERSION=v4.0.30319" "VCINSTALLDIR=D:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\VC\"

"VSEDEFLOGDIR=C:\ProgramData\McAfee\DesktopProtection"

```
"WINDOWS_TRACING_FLAGS=3"
"GLDRS=D:\Works\GAEA-PUBLIC\GJH\trunk\Imports\GlodonResource"
"NUMBER OF PROCESSORS=4"
"COMSPEC=C:\Windows\system32\cmd.exe"
"SYSTEMDRIVE=C:"
"PROCESSOR REVISION=3a09"
"PROCESSOR LEVEL=6"
"HOMEDRIVE=C:"
"COMPUTERNAME=WANGL-D-PC"
"PATHEXT=.COM; .EXE; .BAT; .CMD; .VBS; .VBE; .JS; .JSE; .WSF; .WSH; .MSC"
"APPDATA=C:\Users\wangl-d\AppData\Roaming"
"PROGRAMDATA=C:\ProgramData"
"PUBLIC=C:\Users\Public"
"OS=Windows NT"
"DEFLOGDIR=C:\ProgramData\McAfee\DesktopProtection"
"LIBPATH=C:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319;C:\Windows\Microsoft.NET\Frame
10.0\VC\ATLMFC\LIB;"
"BDSCOMMONDIR=C:\Users\Public\Documents\RAD Studio\5.0"
"VS100COMNTOOLS=D:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\Common7\Tools\"
"COMMONPROGRAMW6432=C:\Program Files\Common Files"
"USERPROFILE=C:\Users\wangl-d"
"WINDIR=C:\Windows"
```

"PROCESSOR ARCHITECTURE=x86"
- "GRS=D:\Glodon\GFY2.0 new\Controls\GrandResource"
- "PROCESSOR ARCHITEW6432=AMD64"
- "SESSIONNAME=Console"
"SYSTEMROOT=C:\Windows"
"USERDNSDOMAIN=GRANDSOFT.COM.CN"
"ALLUSERSPROFILE=C:\ProgramData"
"INCLUDE=D:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\VC\INCLUDE;D:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\VC\ATLMFC\INCLUDE;C:\Program Files
(x86)\Microsoft SDKs\Windows\v7.0A\include;"
↓ 以上环境变量具体都是什么意思,我就不解释了,见名知义,大家肯定都比我聪明,Q(∩_∩)O~。。。
更多参考: • 环境变量。 注: 技术在于交流、沟通,转载请注明出处并保持作品的完整性。 作者: ☆奋斗ing♥孩子 原文: http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90102uy9k.html。
3
分享: <a>
前一篇:快速入门 后一篇:如何提取资源文件(QQ、360等)?
评论 重要提示: 警惕虚假中奖信息 [发评论]
做第一个评论者吧! 圖抢沙发>>
发评论
一去、二三里:



新浪BLOG意见反馈留言板 不良信息反馈 电话: 4006900000 提示音后按1键(按当地市话标准计费) 欢迎批评指正 新浪简介 | About Sina | 广告服务 | 联系我们 | 招聘信息 | 网站律师 | SINA English | 会员注册 | 产品答疑

> Copyright © 1996 - 2014 SINA Corporation, All Rights Reserved 新浪公司 版权所有