



母狮惨遭水牛顶伤



抓拍鲨鱼呲牙怪笑照



曼妙旅程:潜拍海底世界



嬉戏野兔击掌求偶

查看更多>>

谁看过这篇博文

| | | |
|--|------------|---------|
| | Arrow | 今天09:08 |
| | 浮光掠影 | 3月2日 |
| | 1229297469 | 2月27日 |
| | Bass | 2月26日 |
| | 卫城 | 2月26日 |
| | 自然麻雀 | 2月26日 |
| | 右右youyou | 2月24日 |
| | Shihira | 2月24日 |
| | 用户16372... | 2月20日 |
| | Geeproxx | 2月16日 |
| | xuhui12224 | 2月12日 |
| | 龙龙8810 | 2月12日 |

```
QColor color(0, 0, 0, 50);
for(int i=0; i<10; i++)
{
    QPainterPath path;
    path.setFillRule(Qt::WindingFill);
    path.addRect(10-i, 10-i, this->width()-(10-i)*2, this->height()-(10-i)*2);
    color.setAlpha(150 - qSqrt(i)*50);
    painter.setPen(color);
    painter.drawPath(path);
}
}
```

记得加上这行代码: setAttribute(Qt::WA_TranslucentBackground)。保证不被绘制上的部分透明, 关于这行代码在一些Qt版本中会有副作用, 比如: 最小化后窗体子组件失去焦点等问题。具体可以看Qt的这个Bug (Widget with Qt::FramelessWindowHint and Qt::WA_TranslucentBackground stops painting after minimize/restore)。

也许有人会遇到, 因为我之前一直使用的是VS集成Qt5插件(非OpenGL版本), 一直存在这个问题, 寻找各方面资料无果(真的很久, 搞不夸张的说大半年应该是有的)。最后改换OpenGL版本的居然好了。。。问题的解决方式太过于诡异, 真让人哭笑不得。在此记过, 希望对后来人有帮助。

Qt 5.1.1 for Windows 32-bit (VS 2010, 505 MB) (Info)

Qt 5.1.1 for Windows 32-bit (VS 2010, OpenGL, 504 MB) (Info)

为子部件添加阴影比较简单, 使用如下方式:

```
QGraphicsDropShadowEffect *shadow_effect = new QGraphicsDropShadowEffect(this);
shadow_effect->setOffset(-5, 5);
shadow_effect->setColor(Qt::gray);
shadow_effect->setBlurRadius(8);
network_group_box->setGraphicsEffect(shadow_effect);
```

效果如下:



更多参考:

- Qt之阴影边框.

注:

技术在于交流、沟通, 转载请注明出处并保持作品的完整性。
作者: 奋斗ing孩子 原文: http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90101e0op.html。



分享:

阅读 | 评论 | 收藏 | 已有7人转载 | 喜欢 | 打印

已投稿到: 排行榜

前一篇: Qt之阴影边框

后一篇: Qt之信号与槽

评论

重要提示: 警惕虚假中奖信息

[发评论]

小伦_00

不知大神对QT的前景怎么看！！

2013-7-26 08:54 回复 (1)

youlanduyi1989

师傅你真是太棒了！！

2013-7-26 15:23 回复 (1)

王子

请问，怎么设置为圆角啊？

2013-7-30 08:47 回复 (1)

疯狂的石头

好文。期待更多好文

2013-8-5 11:27 回复 (1)

疯狂的石头

嗯，我看看最后一个问题

2013-8-5 18:23 回复 (0)

疯狂的石头

setAttribute(Qt::WA_TranslucentBackground) 危害确实大了一点点

2013-9-14 17:11 回复 (1)

454997222

怎么我添加代码后背景色什么都没了呢？

2013-10-10 17:44 回复 (1)

奋斗中_ing的孩子

一看咱两就有缘分， I D有点像，好好向你学习呀， Q T 确实绘图能力非常强！

2013-10-17 10:44 回复 (1)

用户1854273295

为什么 不加两层QWidget 一层是占的空间 二层是可见的界面
第二层就可以做边框跟阴影了

2014-3-7 15:50 回复 (1)

新浪网友

我自己试了下 顶层QWidget 也是加阴影的

```
this->setAttribute(Qt::WA_TranslucentBackground);    this->setWindowFlags(Qt::FramelessWindowHint | Qt::WindowStaysOnTopHint | Qt::CustomizeWindowHint);    QGraphicsDropShadowEffect *e2 = new QGraphicsDropShadowEffect(this);    e2->setCol
```

2014-3-7 16:31 回复 (1)

杯具的飞蛾








神评



2014-10-11 16:10

回复(1)

发评论

☐  分享到微博 

☐ 匿名评论

验证码: 请点击后输入验证码 收听验证码

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

< 前一篇
Qt之阴影边框

后一篇 >
Qt之信号与槽