



鲨鱼爱攻击男性冲浪者



非洲雄狮撕咬河马尸体



揭秘世界最毒死亡之蛙



40岁的灵魂歌者顺子

[查看更多>>](#)

谁看过这篇博文

	Evoma	36分钟前
	用户21345...	3月2日
	惘然	3月1日
	柴小希要...	2月28日
	墨晨	2月28日
	MrGoodman	2月28日
	昵称很好取	2月27日
	moonlqer	2月26日
	自然麻雀	2月25日
	右右youyou	2月24日
	诚启科技	2月21日
	双锅	2月21日

该槽自由地连接，在不同的线程里连接信号和槽也是安全的，这要归功于一个叫排队的连接机制（queued connections）。

另一种使代码运行在一个单独的线程中的方法，是子类化QThread中并重新实现的run()。

例如：

```
class WorkerThread : public QThread
{
    Q_OBJECT

    void run() Q_DECL_OVERRIDE {
        QString result;
        emit resultReady(result);
    }

signals:
    void resultReady(const QString &s);
};

void MyObject::startWorkInAThread()
{
    WorkerThread *workerThread = new WorkerThread(this);
    connect(workerThread, &WorkerThread::resultReady, this, &MyObject::handleResults);
    connect(workerThread, &WorkerThread::finished, workerThread, &QObject::deleteLater);
    workerThread->start();
}
```

上面的例子中，在run()返回后线程就会退出，在线程中将不会有任何的事件循环运行除非调用exec()。注意一个线程实例位于实例化它的旧线程中，而非调用run()的新线程中，这意味着所有线程的排队槽将在旧线程中执行。因此，开发人员希望在新线程调用槽必须使用worker-object方法，新槽不应直接在子类化QThread中来实现。

当子类化QThread时，请记住，构造函数在旧线程中执行，然而run()在新线程中执行。如果一个成员变量的访问来自两个函数，然后从两个不同的线程访问变量，需要检查这样做是否安全。

注：用在不同的线程中的对象进行交互时必须小心。详见同步线程（Synchronizing Threads）。

管理线程

QThread会通知你触发了一个信号当线程started()和finished()时，或者使用isFinished()和isRunning()来查询线程的状态。

可以通过调用exit()或quit()来停止线程。在极端情况下，你可能要强行terminate()一个执行线程。但是，这样做是危险的。请阅读文档查看terminate()和setTerminationEnabled()的详细信息。

从Qt4.8起，可以释放运行刚刚结束的线程对象，通过连接finished()信号到QObject::deleteLater()。使用wait()来阻塞调用的线程，直到其他线程执行完毕（或者直到指定的时间过去）。

QThread中还提供了静态的、平台独立的休眠功能：sleep()、msleep()、usleep()允许秒，毫秒和微秒来区分，这些函数在Qt5.0中被设为public。

注意：一般情况下，wait()和sleep()函数应该不需要，因为Qt是一个事件驱动型框架。而不是wait()，关心监听信号finished()。取代sleep()，可以考虑使用QTimer。

静态函数currentThreadId()和currentThread()返回标识当前正在执行的线程。前者返回该线程的平台特定的ID，后者返回一个线程指针。

要设置线程的名称，可以在启动线程之前调用setObjectName()。如果不调用setObjectName()，线程的名称将是线程对象的运行时类型（上例中“WorkerThread”，因为这是QThread子类的类名）。请注意，基于Windows的构建版本目前不可用。

注：

技术在于交流、沟通，转载请注明出处并保持作品的完整性。

作者：`☆奋斗ing♥孩子` 原文：http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90101hohu.html。

5

喜欢

分享：

阅读(4119) | 评论(1) | 收藏(0) | 已有6人转载 | 喜欢 | 打印

已投稿到： 排行榜

前一篇：Qt之模型/视图（自定义风格）
后一篇：Qt之窗体透明

评论 重要提示：警惕虚假中奖信息 [发评论]

李安郭

worker-object 控制线程的方式还有更多资料吗？看了以后还是没有太理解。之前我都是子类化QThread，然后在run()函数中操作Qthread中的成员变量，感觉QThread成员变量在主线程中而run()函数中的代码在子线程中，不知道这么操作有没有错误。

2014-5-9 19:54 回复 (0)

发评论

一去、二三里：

☐ 分享到微博 ☐ 匿名评论

验证码： 请点击后输入验证码 收听验证码

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

< 前一篇 后一篇 >
Qt之模型/视图（自定义风格） Qt之窗体透明