

leukotrichia

博客园 | 首页 | 订阅 | 管理

随笔- 22 文章- 14 评论- 2

昵称: leukotrichia
园龄: 5年2个月
粉丝: 5
关注: 0
+加关注

<

2015年2月

>

日	一	二	三	四	五	六
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
1	2	3	4	5	6	7

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签
更多链接

文章分类

DLL(1)
STL(2)
库(3)
类(1)
内存(3)
其他(2)
算法
异常(1)
重载(1)

文章档案

2009年11月 (14)

【转载】C++操作符的优先级

C++操作符的优先级			
操作符及其结合性		功能	用法
L	::	全局作用域	::name
L	::	类作用域	class::name
L	::	名字空间作用域	namespace::name
L	.	成员选择	object.member
L	->	成员选择	pointer->member
L	[]	下标	variable[expr]
L	()	函数调用	name(expr_list)
L	()	类型构造	type(expr_list)
R	++	后自增操作	lvalue++
R	--	后自减操作	lvalue--
R	typeid	类型ID	typeid(type)
R	typeid	运行时类型ID	typeid(expr)
R	显示强制类型转换	类型转换	cast_name<type>(expr)
R	sizeof	对象的大小	sizeof expr
R	sizeof	类型的大小	sizeof(type)
R	++	前自增操作	++lvalue
R	--	前自减操作	--lvalue
R	~	位求反	~expr
R	!	逻辑非	!expr
R	-	一元负号	-expr
R	+	一元正号	+expr
R	*	解引用	*expr
R	&	取地址	&expr
R	()	类型转换	(type)expr
R	new	创建对象	new type
R	delete	释放对象	delete expr
R	delete[]	释放数组	delete []expr
L	->*	指向成员操作的指针	ptr->*ptr_to_member
L	.*	指向成员操作的指针	obj.*ptr_to_member

阅读排行榜

- 1. 【原创】使用MFC中的AfxBeginThread创建多线程(8536)
- 2. 【原创】MFC中动态添加菜单项和响应菜单事件(8370)
- 3. 【原创】MFC中动态创建N级菜单以及响应事件(3284)
- 4. 【原创】LIBCD.lib(wincrt0.obj) 错误的原因(3038)
- 5. 【原创】C++创建和使用动态链接库之常规DLL(1811)

评论排行榜

- 1. 【原创】用游程编码实现黑白图像的压缩/解压缩(1)

推荐排行榜

- 1. 【原创】用游程编码实现黑白图像的压缩/解压缩(3)
- 2. 【原创】Vigenere加密(1)
- 3. 【原创】C++创建和使用动态链接库之Win32DLL(1)
- 4. 【原创】使用MFC中的AfxBeginThread创建多线程(1)
- 5. 【原创】MFC中动态创建N级菜单以及响应事件(1)

L	*	乘法	expr * expr
L	/	除法	expr / expr
L	%	求模（求余）	expr % expr
L	+	加法	expr + expr
L	-	减法	expr - expr
L	<<	位左移	expr << expr
L	>>	位右移	expr >> expr
L	<	小于	expr < expr
L	<=	小于或等于	expr <= expr
L	>	大于	expr > expr
L	>=	大于或等于	expr >= expr
L	==	相等	Expr == expr
R	!=	不等	Expr != expr
R	&	位与	Expr & expr
R	^	位异或	Expr ^ expr
R		位或	Expr expr
R	&&	逻辑与	Expr && expr
R		逻辑或	Expr expr
R	?:	条件操作	Expr ? expr:expr
R	=	赋值操作	Lvalue= expr
R	*=, /=, %=	复合赋值操作	Lvalue+= expr
R	+=, -=	
R	<<=, >>=		
R	&=, =, ^=		
R	throw	抛出异常	Throw expr
L	,	逗号	Expr, expr

记忆方法：
--摘自《C语言程序设计实用问答》
问题：如何记住运算符的15种优先级和结合性？

解答：**C**语言中运算符种类比较繁多，优先级有**15**种，结合性有两种。

如何记忆两种结合性和**15**种优先级？下面讲述一种记忆方法。

结合性有两种，一种是自左至右，另一种是自右至左，大部分运算符的结合性是自左至右，只有单目运算符、三目运算符的赋值运算符的结合性自右至左。

优先级有**15**种。记忆方法如下：

记住一个最高的：构造类型的元素或成员以及小括号。

记住一个最低的：逗号运算符。

剩余的是一、二、三、赋值。

意思是单目、双目、三目和赋值运算符。

在诸多运算符中，又分为：

算术、关系、逻辑。

两种位操作运算符中，移位运算符在算术运算符后边，逻辑位运算符在逻辑运算符的前面。再细分如下：

算术运算符分 *，/，%高于+，-。

关系运算符中，），），>=，<，<=高于==，!=。

逻辑运算符中，除了逻辑求反（!）是单目外，逻辑与（&&）高于逻辑或（||）。

逻辑位运算符中，除了逻辑按位求反（~）外，按位与（&）高于按位半加（^），高于按位或（|）。

这样就将**15**种优先级都记住了，再将记忆方法总结如下：

去掉一个最高的，去掉一个最低的，剩下的是一、二、三、赋值。双目运算符中，顺序为算术、关系和逻辑，移位和逻辑位插入其中。

分类: [其他](#)

绿色通道:


好文要顶

关注我

收藏该文

与我联系



 [leukotrichia](#)

关注 - 0

粉丝 - 5

[+加关注](#)

20

(请您对文章做出评价)

» 下一篇: [游程编码问题\(queue\)](#)

posted @ 2009-11-16 17:05 leukotrichia 阅读(7956) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问](#)网站首页。

- 【[免费课程](#)】一起来做价值百万的**Apple Watch App**: 分歧终端机
- 【[推荐](#)】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库
- [融云](#)，免费为你的App加入IM功能——让你的App“聊”起来！！
- 【[活动](#)】百度开放云限量500台，抓紧时间申请啦！



最新**IT**新闻：

- 透明计算桌面系统被发现使用了开源代码
- 宝马劳斯莱斯曝软件漏洞 黑客可远程开门
- 得克萨斯大学奥斯汀分校：研究显示疯狂“追剧”是种病
- 微信全面封杀支付宝接口 春节红包大战一触即发
- 科学家发现轨道周期仅为**2.4**小时的双星系统

» 更多新闻...



最新知识库文章：

- 高效运维最佳实践（01）：七字诀，不再憋屈的运维
- 什么是工程师文化？
- 大数据架构和模式（五）对大数据问题应用解决方案模式并选择实现它的产品
- 大数据架构和模式（四）了解用于大数据解决方案的原子模式和复合模式
- 大数据架构和模式（三）理解大数据解决方案的架构层

» 更多知识库文章...