



ー夫、一三里

Qing



博客等级: 18

博客积分: 78篇

博客访问: 407,773

关注人气: **378**

获赠金笔: **12**

赠出金笔: 0









相关博文

- 伟大的投机运作一定都是反人性 敬天向善
- ■女儿的幸福来自妈妈的教育 油菜花开-
- 韩十洲: 穹顶之 韩十洲
- 利好堆积赶大顶 二当家

淘氣天尊

- 穹顶之下引发热议,环保借两会 概念爱好者
- ■淘气天尊:迟到的调整将会是非
- 3大迹象表明女人已红杏出墙 亚欣养牛
- ■宝钗为湘云办螃蟹宴花了多少钱 风之子9881198198
- 12星座运势 (3.2-3.8) 百变巫女
- ■异地婚姻之伤:过年各找各妈 吾家俩公主

更多〉〉

流元素 (二) 📓 (2014-10-14 08:43:38) [编辑][删除]

+ 转载▼

标签: qml fluidelements animations states transitions 分类: QML

5.2. 状态与过渡

通常我们将用户界面描述为状态。一个状态定义了一组属性变化,并且通过一定的条件触发。另外这些状态转化的过程中可以有一个过渡,定义了这些属性的动画或者一些附加的动作。当进入一个新状态时,动作也可以被执行。

5.2.1 状态

在QML中使用State元素来定义状态,需要与基础元素对象Item的states序列属性连接。状态通过它的状态名来鉴别,由组成它的一系列简单的属性来改变元素。默认的状态在初始化元素属性时定义为""(一个空字符串)。

```
Item {
    id: root
    states: [
        State {
            name: "go"
            PropertyChanges { ... }
        },
        State {
            name: "stop"
            PropertyChanges { ... }
        }
     }
}
```

状态的改变通过分配一个元素新的状态属性名来完成。

注

另一种切换属性的方法是使用State元素的when属性。when属性能够被设置为一个表达式的结果,当结果为true时,状态被使用。

第1209篇	冬	腾						
评论								

- 肖鹰: 柴静的意义——她为何值得
- 第1207篇•日货
- 北美崔哥:美国正称霸世界,春晚
- 某些国家为何拿高铁来戏弄中国?
- 谁才是莫斯科刺杀事件的最大受益
- 第1202篇 冤死
- 北美崔哥: 中国式上访,已正式输
- 蝗虫之日的启示





去阿里山赏樱花 初春美女穿紧身 裤显腿瘦





亲近白然

释放自我 中国历朝末代君 主

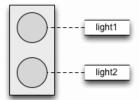




杳看更多>>

谁看讨该篇博文

唯有过这扁牌义	
<pre>moonlqer</pre>	3月2日
🤦 柒小希要…	2月28日
🙎 右右youyou	2月24日
🚊 鑫语馨缘	1月30日
🤦 yony	1月21日
🤦 乖乖醉长安	1月7日
🤦 360度转身	1月4日
🙎 期望	12月16日
🤦 用户21328…	12月1日
🚊 武喜	12月1日
🤦 宋海凡	11月26日
guoke312	11月18日



例如一个交通信号灯可能有两个信号灯。上面的一个信号灯使用红色,下面的信号灯使用绿色。这个例子中, 两个信号灯不会同时闪烁。让我们看看状态图。



当系统启动时,它会自动切换到停止模式作为默认状态。停止状态改变了light1为红色并且light2为黑色(关 闭)。一个外部的事件能够触发一个状态切换为"go"状态。在go状态下,我们改变颜色属性,light1变为黑色 (关闭),light2变为绿色。

为了实现这个方案,我们绘制一个用户界面的两个灯,为了简单起见,我们使用两个包含园边的矩形框,设置 园半径为宽度的一半(宽度与高度相同)。

```
id: light1
   width: 100; height: width
   color: "black"
Rectangle
    id: light2
   width: 100; height: width
```

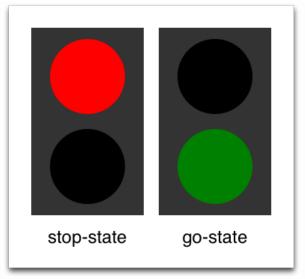
就像在状态图中定义的一样,我们有一个"go"状态和一个"stop"状态,它们将会分别将交通灯改变为红色和绿 色。我们设置state属性到stop来确保初始化状态为stop状态。

我们可以只使用"go"状态来达到同样的效果,没有显式的使用"stop"状态,设置颜色light1为红色,颜 色light2为黑色。初始化状态""(空字符串)定义初始化属性,并且扮演类似"stop"状态的角色。

```
PropertyChanges { target: light1; color: "red"
PropertyChanges { target: light2; color: "black" }
name: "go"
PropertyChanges { target: light1; color: "black" ]
PropertyChanges { target: light2; color: "green" }
```

在这个例子中使用PropertyChanges { target: light2; color: "black" }不是必要的,因为light2初始化颜 色已经是黑色了。在一个状态中,只需要描述属性如何从它们的默认状态改变(而不是前一个状态的改变)。 使用鼠标区域覆盖整个交通灯,并且绑定在点击时切换go和stop状态。

```
MouseArea
    anchors.fill: parent
```



我们现在已经成功的实现了交通灯的状态切换。为了让用户界面看起来更自然,需要使用动画效果来增加一些过渡。一个过渡能够被状态的改变触发。

注

可以使用一个简单逻辑的脚本来替换QML状态。开发人员很容易陷入这种陷阱,写的代码更像一个JavaScript而不是一个QML程序。

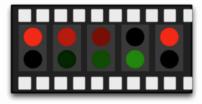
5.2.2 过渡

一系列的过渡能够被加入任何元素,一个过渡由状态的改变触发执行。你可以使用属性的from:和to:属性来定义状态改变的指定过渡。这两个属性就像一个过滤器,当过滤器为true时,过渡生效。也可以使用""表示任何状态。例如from:***; to:***表示从任一状态到任何其它状态的from和to的默认值,这意味着过渡用于每个状态的切换。

在这个例子中,我们期望从状态"go"到"stop"转换时实现一个颜色改变的动画。对于从"stop"到"go"状态的改变,我们期望保持颜色的直接改变,不使用过渡。我们使用from和to来限制过渡只从"go"到"stop"时生效。在过渡中我给每个灯添加两个颜色的动画,这个动画将按照状态的描述来改变属性。

```
transitions: [
    Transition {
        from: "stop"; to: "go"
        ColorAnimation { target: light1; properties: "color"; duration: 2000 }
        ColorAnimation { target: light2; properties: "color"; duration: 2000 }
}
```

可以点击用户界面来改变状态。尝试点击用户界面,当状态从"stop"到"go"时,你将会看到状态会立刻发生改变。



接下来,你可以修改这个示例,例如缩小未点亮的灯来突出点亮的灯。为此,需要在状态中添加一个属性用来缩放,并且操作一个动画来播放缩放属性的过渡。另一个选择是添加一个"attention"状态,灯会出现黄色闪烁,为此你需要添加为这个过渡添加一个一秒连续的动画来显示黄色(使用"to"属性来实现,一秒后变为黑色)。甚至可以改变缓冲曲线来使这个例子更加生动。

5.2. 高级技巧

//todo

注:

技术在于交流、沟通,转载请注明出处并保持作品的完整性。 作者: └☆奋斗ing♥孩子` 原文: http://blog. sina. com. cn/s/blog_a6fb6cc90102v1x8. html。

∌喜欢 分享: 🚳 微米 🖸 🖂 👸 🥦 🙏 🙀 豆 🛨 阅读(128) | 评论(0) | 收藏(0) | 已有1人转载▼ | 喜欢▼ | 打印 已投稿到: 🕍 排行榜 前一篇:流元素 后一篇: QML之鼠标样式 评论 重要提示:警惕虚假中奖信息 [发评论] 做第一个评论者吧! @抢沙发>> 发评论 一去、二三里: 🔲 💰 分享到微博 📠 □匿名评论 验证码: 请点击后输入验证码 收听验证码 发评论 以上网友发言只代表其个人观点,不代表新浪网的观点或立场。 〈 前一篇 后一篇 > 流元素 QML之鼠标样式

新浪BLOG意见反馈留言板 不良信息反馈 电话: 4006900000 提示音后按1键(按当地市话标准计费) 欢迎批评指正 新浪简介 | About Sina | 广告服务 | 联系我们 | 招聘信息 | 网站律师 | SINA English | 会员注册 | 产品答疑

Copyright © 1996 - 2014 SINA Corporation, All Rights Reserved 新浪公司 版权所有