

方亮的专栏

[原]DIIMain中不当操作导致死锁问题的分析--加载卸载DLL与DIIMain死锁的关系

2012-11-8 阅读1839 评论2

前几篇文章一直没有在源码级证明: DllMain在收到DLL_PROCESS_ATTACH和DLL_PROCESS_DETACH时会进入临界区。这个论证非常重要,因为它是使其他线程不能进入临界区从而导致死锁的关键。我构造了在DLL被映射到进程地址空间的场景,请看死锁时加载DLL的线程的堆栈(转载请指明出于breaksoftware的csdn博客)



如果仔细看过《DIIMain中不当操作导致死锁问题的分析--导致DIIMain中死锁的关键隐藏因子2》,应该得知第14步就是进入临界区的点。

```
0:000 kb
ChildEBF RetAddr Args to Child
0012fa98 7c932172 7c99e174 c0150008 00000001 ntdll!RtlEnterCriticalSection+0x15
0012fa44 7c9363fb 000000001 00000000 0012fb34 ntdll!LdrLockLoaderLock+0xea
0012fd470 7c801bbd 001536f0 0012fdbc 0012fdbc ntdll!LdrLoadDll+0xd6
0012fdd8 7c801d22 7fdfc00 00000000 00000000 kernel32!LoadLibraryEx4+0x18e
0012fdec 7c801da8 003ba3f8 00000000 00000000 kernel32!LoadLibraryEx4+0x18e
0012fdec 7c801da8 003ba3f8 00000000 00000000 kernel32!LoadLibraryEx4+0x18e
0012fde0 004116c4 003ba3f8 03182971 0lebf612 kernel32!LoadLibraryEx4+0x14
0012ff68 00412fd6 0000001 003b469 003b7d60 DllMainSerial | wmain+0x44f (a halp
0012ff68 00417d6 0000001 003b469 003b7d60 DllMainSerial | wmain+0x44f (a halp
0012ff60 7c817077 0lebf612 0lebf78 7ff6000 DllMainSerial | wmain+0x16x1artup+0x
0012ff60 00000000 00441091 000000000 78746344 kernel32!BaseProcessExtratAd274
```

我们可以看到LdrLoadDII内部调用了LdrLockLoaderLock。LdrLockLoaderLock内部进入临界区,我们用IDA查看LdrLoadDII函数

```
int __usercall sub_7C936587<eax>(int al<ebp>, int a2<esi>)
{
   LdrpTopLevelDllBeingLoaded = a2;
   return LdrUnlockLoaderLock(1, *(_DWORD *)(a1 - 572));
}
```

我们看到在LdrpLoadDII是在临界区中执行的。其实在LdrpLoadDII中也会进入该临界区,但是我们不必关注了。因为只要一次没出临界区就可以满足死锁的条件了。 我们再看下卸载DLL时发生的进入临界区场景,请看堆栈



我们将关注FreeLibrary和LdrpCallInitRoutine之间的代码逻辑。我们用IDA查看LdrUnLoadDII

```
int stdcall LdrUnloadDll(int a1)
       v73 = 0;
    v70 = *(DWORD *)(*MK FP(FS , 24) + 48);
    v71 = 0;
    ms exc.disabled = 0;
    if ( !LdrpInLdrInit )
        RtlEnterCriticalSection(&LdrpLoaderLock);
    ++LdrpActiveUnloadCount;
    if ( !LdrpShutdownInProgress )
        if ( LdrpCheckForLoadedDllHandle(a1, (int)&v78) )
            if (*(WORD *)(v78 + 56) != -1)
                if ( (unsigned int8)LdrpActiveUnloadCount <= 1u )</pre>
                    v15 = (int *)LdrpUnloadHead;
                    v77 = (int *)LdrpUnloadHead;
                    while ( v15 != &LdrpUnloadHead )
                        LdrpCallInitRoutine((int ( stdcall *) ( DWORD, DWORD, DWORD))v20, *( DWORD *) (v78 + 24), 0, 0);
```

```
v15 = (int *)LdrpUnloadHead;
                        v77 = (int *)LdrpUnloadHead;
                        ms_exc.disabled = 0;
                        v3 = 0;
        else
            v71 = 0xC0000135u;
    ms exc.disabled = -1;
    sub_7C937424();
    return v71;
int __cdecl sub_7C937424()
    int result; // eax@3
    --LdrpActiveUnloadCount;
    if ( !LdrpInLdrInit )
        result = RtlLeaveCriticalSection(&LdrpLoaderLock);
    return result;
```

我们看到LdrUnloadDII几乎所有操作都是在临界区执行的。

以上两段从源码级证明了加载和卸载DLL导致的DIIMain的调用(以及不调用)都是在临界区中完成的。

上一篇

下一篇

提交

查看评论

2楼 Breaksoftware 2014-06-04 13:34

[reply]qweqweqwexdd3[/reply] 谢谢,多多交流。

1楼 qweqwexdd3 2014-06-02 20:09

Iz的这几篇文章写得很好啊,对调试的理解很深。应该是花了很多时间研究的吧。看完整个系列再翻翻还有木有好文章

更多评论(2)

▼ 回顶部

移动版 | 桌面版 ©1999-2012, CSDN.NET, All Rights Reserved