





鲨鱼爱攻击男性 冲浪者

生 非洲雄狮撕咬河 马尸体





揭秘世界最毒死 亡之蛙

40岁的灵魂歌者 顺子

查看更多〉〉

```
谁看过这篇博文
🙎 歆悦无伤
                今天09:39
🙎 之唯伊人
                 2月28日
🙎 柒小希要…
                 2月28日
🙎 自然麻雀
                 2月26日
🤦 右右youyou
                 2月24日
🙎 周密gogo
                 2月15日
☆ 龙龙8810
                 2月11日
🙎 张子东
                 2月11日
                 2月5日
🙎 lynnhua
🙎 生活如进…
                 2月4日
kwang
                 2月1日
nisdomroc 🙎
                 1月29日
```

```
: QWidget(parent)
index = 1;
loading_label = new QLabel();
account_label = new QLabel();
waiting_label = new QLabel();
QPixmap pixmap(QString(":/loginDialog/") + QString::number(index, 10));
loading_label->setFixedSize(pixmap.size());
loading_label->setPixmap(pixmap);
loading_label->setScaledContents(true);
QVBoxLayout *v_layout = new QVBoxLayout();
v_layout->addWidget(account_label);
v_layout->addWidget(waiting_label);
v_layout->setSpacing(15);
v_layout->setContentsMargins(0, 0, 0, 0);
QHBoxLayout *h_layout = new QHBoxLayout();
h_layout->addStretch();
h_{addWidget(loading_label)};
h_layout->addLayout(v_layout);
h_layout->addStretch();
h_layout->setSpacing(20);
h_layout->setContentsMargins(0, 0, 0, 30);
timer = new QTimer(this);
timer->setInterval(100);
connect(timer, &QTimer::timeout, this, &LoadingWidget::updatePixmap);
this->setLayout(h_layout);
this->translateLanguage();
}
LoadingWidget: ~LoadingWidget()
void LoadingWidget::translateLanguage()
waiting_label->setText(tr("waiting"));
void LoadingWidget::setAccount(QString account)
this->account = account;
void LoadingWidget::start(bool is_start)
{
if(is_start)
//进行账号的转化, 防止过长显示不全, 过长用... 代替
QString elided_text;
bool is_elided = Util::updateText(account, 200, elided_text);
if(!is_elided)
elided_text = account;
}
account_label->setText(tr("hi") + elided_text);
timer->start();
}
else
```

```
timer->stop();
index = 1;
loading_label->setPixmap(QPixmap(QString(":/loginDialog/") + QString::number(index, 10)));
void LoadingWidget::updatePixmap()
//若当前图标下标超过8表示到达末尾,则重新计数
index++:
if(index > 8)
index = 1;
QPixmap pixmap(":/loginDialog/" + QString::number(index, 10));
loading_label->setPixmap(pixmap);
注:
  技术在于交流、沟通, 转载请注明出处并保持作品的完整性。
  作者: └☆奋斗ing♥孩子` 原文: http://blog. sina. com. cn/s/blog_a6fb6cc90101ero3. html.
                            €喜欢
分享: 🧐 微米 🚨 🖂 👩 🗞 📙 人 👮 豆 🛨
阅读 | 评论 | 收藏 | 已有7人转载▼ | 喜欢▼ | 打印
                                                            已投稿到: 🕍 排行榜
前一篇: Qt之信号与槽
后一篇: Qt解析XML文件 (QDomDocument)
评论 重要提示:警惕虚假中奖信息
                                                                   [发评论]
  疯狂的石头 🛂
  博主,能否写两篇关于自定义各种列表的文章,比如如何实现现在手机端很流行的交互,下拉刷新,列表
  最低端有加载更多按钮,可以加载更多数据,或者检测滚动到底端则加载更多
                                                                  回复(1)
 cwc1987
  其实我觉得这里用一个new QTimer连接信号槽比较浪费, 我比较倾向直接使用QObject::startTimer(), 通
  过timerEvent来完成图片的切换效率上要高些,感觉代码上美一些--
  2013-8-21 23:48
                                                                  回复(0)
  cwc1987
  其实我觉得这里用一个new QTimer连接信号槽比较浪费,我比较倾向直接使用QObject::startTimer(),通
  过timerEvent来完成图片的切换效率上要高些,感觉代码上美一些--
  2013-8-21 23:49
                                                                  回复(1)
发评论
一去、二三里:
```



Copyright © 1996 - 2014 SINA Corporation, All Rights Reserved 新浪公司 版权所有