



Qing



博客等级: 18

博客积分: 78篇

博客访问: 408,036

关注人气: **378**

获赠金笔: 0支

赠出金笔: 0支

荣誉徽章: 3





相关博文

更多>>

推荐博文

- 第1209篇 图腾
- 评论 |
- 肖鹰: 柴静的意义——她为何值得
- "深圳机场撞人事件"不是一个人
- 谁才是莫斯科刺杀事件的最大受益
- 第1207篇•日货
- ■北美崔哥:美国正称霸世界,春晚
- 某些国家为何拿高铁来戏弄中国?
- 第1202篇 · 冤死
- 北美崔哥: 中国式上访,已正式输





实拍警戒升级保 梦里水乡路孔古 "两会" 镇

Qt之Esc键 (2013-01-24 19:16:51) [编辑][删除]

+ 转 载 ▼

标签: qt esc 键盘 事件 杂谈 分类: Qt

Esc键对大家来说实在熟悉不过的了,在Qt中Esc键也会默认的进行一些事件的触发,今天对Esc键测试了一 下,突然发现不像我想象的那样,在QDialog中按下Esc键会默认调用reject()方法而不是 closeEvent (QCloseEvent *event)或者其他事件。所以在这里如何管理和操作Esc键呢?

1、重新实现reject()方法

```
void LoginDialog::reject()
//关闭窗口,不一定非得是close(),可以重新执行其他事件
this->close();
```

2、重写keyPressEvent(QKeyEvent *event)

```
void LoginDialog::keyPressEvent(QKeyEvent *event)
switch(event->key())
  //进行界面退出, 重写Esc键, 否则重写reject()方法
 case Qt::Key_Escape:
   this->close();
   break:
default:
   QDialog::keyPressEvent(event);
```

以上者两种方法都可以解决Esc键触发的问题!当然这只是在QDialog中是这种情况,在QWidget中也可以通 过keyPressEvent (QKeyEvent *event)来制定Esc键的功能,但是再重写reject()就不行了,以为它默认执行的不 是reject(), 具体的可以测试一下!

注:

技术在于交流、沟通,转载请注明出处并保持作品的完整性。

作者: └☆奋斗ing♥孩子` 原文: http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90101blv3.html。

貪喜欢





年味

友最爱





渔村风情

查看更多>>

谁看过这篇博文	
🙎 rabii.hy	3月2日
₫ 相逢一笑	2月28日
🙎 右右youyou	2月24日
2 live8029	2月22日
盘 花丿开、…	2月7日
🙎 swinna	2月4日
₫Crazy_S…	1月26日
🙎 六度西宁	1月25日
₫ 追风	1月20日
₫ 张帅鹏	1月20日
nanif_ck	1月13日
□ 一叶知秋	1月12日



新浪BLOG意见反馈留言板 不良信息反馈 电话: 4006900000 提示音后按1键(按当地市话标准计费) 欢迎批评指正 新浪简介 | About Sina | 广告服务 | 联系我们 | 招聘信息 | 网站律师 | SINA English | 会员注册 | 产品答疑

> Copyright © 1996 - 2014 SINA Corporation, All Rights Reserved 新浪公司 版权所有