

新浪博客

[\[公告\]](#)

[一去、二三里 ▾](#) | [个人中心](#) | [发博文 ▾](#) | [消息 ▾](#)



心在山水间

一去、二三里的博客

<http://blog.sina.com.cn/liang19890820>

[首页](#) | [博文目录](#) | [图片](#) | [关于我](#)

发博文 ▾

页面设置

个人中心

个人资料

[管理]

一去、二三里

Qing

微博

博客等级: 18

博客积分: 78 新

博客访问: 407,950

关注人气: 378

获赠金笔: 0支

赠出金笔: 0支

荣誉徽章: 3

相关博文

更多>>

推荐博文

- 2550mAh电
- 日本雾霾之战：民众与政府的博弈
- 南非猎豹冒死捕杀豪猪被扎满嘴刺
- 别光顾着把枪口对准柴静
- 马来西亚男子与眼镜王蛇接吻(图)
- 【早评】降息利好将会在后市中逐
- 哪些人能从柴静的“穹顶之下”赚
- “深圳机场撞人事件”不是一个人
- 政采剔除国外品牌：早该说不了！
- 【DIY】做一枚宫灯迎元宵

苗族情人节捕鱼比赛

马语者表演驯马神技

正文

字体大小: 大 中 小

Qt4过渡至Qt5 (2013-07-23 16:35:14) [编辑][删除]

+ 转载 ▼

标签: qt5 qt5新特性 qt4过渡至qt5 qt5、qt4对比 分类: Qt

技术在不断进步，新知识也理应不断学习！Qt5的发布带给我无尽的好奇心，然而，受项目影响，一直使用VS2008 + Qt4.8也未曾及时更新。这几天，果断装上VS2010 + Qt5.1，开始研究。Qt4过渡到Qt5不算显著，然而，“模块化”的Qt代码也需要改变项目配置，如使用“headers”，和配置项目构建（如：改变*.pro文件）。

QtWidgets作为一个独立的模块

例如编译时错误

```
1. error: QMainWindow: No such file or directory
2. error: QToolButton: No such file or directory
3. error: QWidget: No such file or directory
```

解决办法:

在*.pro文件里添加:

```
1. QT += widgets
```

更改

```
1. #include
```

为

```
1. #include
```

程序现在应该就可以运行了，但是有时可能需要更加明确的包含

```
1. #include
```

QtWebKitWidgets也是一个独立的模块:

例如编译时错误

```
1. error: invalid use of incomplete type 'class QWebFrame'
2. error: forward declaration of 'class QWebFrame'
```

解决办法:

在*.pro文件里添加:

```
1. QT += webkitwidgets
```

注意: 当有QT += webkitwidgets的时候, 就不再需要QT += widgets

此外, 更改

```
1. #inclue
```

为

```
1. #include
```



母狮惨遭水牛顶伤



抓拍鲨鱼呲牙怪笑照



曼妙旅程:潜拍海底世界



嬉戏野兔击掌求偶

[查看更多>>](#)

谁看过这篇博文

myflash	3月2日
15067893	3月1日
失憶★愛…	2月28日
继续努力…	2月28日
leroy8li	2月27日
用户16449…	2月26日
自然麻雀	2月26日
逐逐	2月25日
右右youyou	2月24日
137****002	2月23日
暴风雪	2月22日
XXDK210	2月22日

打印机不工作

如果你的代码有以下几行：

- ```
1. #include
2. #include
```

将以下内容添加到项目文件中：

- ```
1. Qt += printsupport
```

同样，有时可能仍无法正常工作，需要指定：

- ```
1. #include <QPrinter>
2. #include <QPrintDialog>
```

## toAscii() 和fromAscii() 已被弃用

替换

- ```
1. fromAscii()
2. toAscii()
```

为

- ```
1. fromLatin1()
2. toLatin1()
```

例如，给定的Qt4代码

- ```
1. QByteArray configFileti = TMP_Config.toAscii();
```

变为

- ```
1. QByteArray configFileti = TMP_Config.toLatin1();
```

## QCoreApplication::UnicodeUTF8已被弃用

此枚举类型用于定义8位编码的字符串参数translate()。此枚举现在已经过时，所有的情况将使用UTF-8。所以删除了QCoreApplication::UnicodeUTF8的所有实例。例如：

- ```
1. Href_Gui->setWindowTitle(QApplication::translate("Href_Gui", "Url / www", 0,
   QApplication::UnicodeUTF8));
2. label->setText(QApplication::translate("Href_Gui", "Text:", 0,
   QApplication::UnicodeUTF8));
3. label_2->setText(QApplication::translate("Href_Gui", "Url:", 0,
   QApplication::UnicodeUTF8));
4. label_3->setText(QApplication::translate("Href_Gui", "Target / Name:", 0,
   QApplication::UnicodeUTF8));
```

变为

- ```
1. Href_Gui->setWindowTitle(QApplication::translate("Href_Gui", "Url / www", 0));
2. label->setText(QApplication::translate("Href_Gui", "Text:", 0));
3. label_2->setText(QApplication::translate("Href_Gui", "Url:", 0));
4. label_3->setText(QApplication::translate("Href_Gui", "Target / Name:", 0));
```

## QWorkspace已被弃用

这个类已经过时，在Qt4.3中被替换为QMdiArea。在Qt5中QWorkspace已被删除。新的类与QWorkspace有类似的API，移植只涉及改变几个方法、信号和槽的名字。

更换

- ```
1. #include
```

为

- ```
1. #include
```

## QDrag问题

拖动功能的应用程序将需要一些调整。如：

```
1. | QDrag *drag = new QDrag(event->widget());
```

在Qt5中将产生错误

```
1. | error: no matching function for call to 'QDrag::QDrag(QWidget*)'
```

要解决这个附加组件，其中包括：

```
1. | #include
```

## qFindChildren已被弃用

这种方式会弹出一个错误：

```
1. | error: 'qFindChildren' was not declared in this scope
```

为了解决这个问题，将qFindChildren替换为findChildren, 例如

```
1. | toString(const QObject* obj, int indentLevel) const {
2. | [...]
3. |
4. | if (m_children) {
5. | QList<QObject*> childlist = qFindChildren<QObject*>(obj,
6. | QString());
7. | }
```

替换

```
1. | QList<QObject*> childlist = qFindChildren<QObject*>(obj, QString());
```

为

```
1. | QList<QObject*> childlist = obj->findChildren<QObject*>(QString());
```

## qVariantValue已被弃用

编译器会出现

```
1. | error: 'qVariantValue' was not declared in this scope
```

此功能相当的QVariant::value(value)。因此，如果指定QVariant val应改写

```
1. | QTime t = qVariantValue<QTime>(val);
```

为

```
1. | QTime t = val.value<QTime>();
```

QTime用尖括号括起来，则告知编译器QVariant将返回。但是，如果变量不是一个QVariable，则类型用尖括号括起来就不应该被使用（这样做将导致一个模糊的编译时错误）。所以指定的m\_color（QColor类型），应改写

```
1. | s.setValue("color/favorite", qVariantValue<QColor>(m_color));
```

为

```
1. | s.setValue("color/favorite", m_color.value());
```

## qVariantCanConvert已被弃用

替换

```
1. | Q_ASSERT(qVariantCanConvert<QString>(variant));
2. | Q_ASSERT(qVariantCanConvert<QSize>(variant));
3. | Q_ASSERT(qVariantCanConvert<QFont>(fontVariant));
```

为

```
1. | Q_ASSERT(variant.canConvert(QMetaType::QString));
2. | Q_ASSERT(variant.canConvert(QMetaType::QSize));
3. | Q_ASSERT(fontVariant.canConvert(QMetaType::QFont));
```

## Qt::escape已被弃用

```
1. | error: 'escape' is not a member of 'Qt'
```

所以应该更改下面代码:

```
1. if (result == QString())
2. result = Qt::escape(val.toString());
3. else
4. result = Qt::escape(result);
5. return result;
```

为

```
1. if (result == QString())
2. result = QString(val.toString()).toHtmlEscaped();
3. else
4. result = QString(result).toHtmlEscaped();
5. return result;
```

## QDesktopServices::storageLocation已被弃用

```
1. error: 'storageLocation' is not a member of 'QDesktopServices'
2. error: 'DataLocation' is not a member of 'QDesktopServices'
```

使用QStandardPaths::StandardLocation, 替换

```
1. QString path =
2. s.value("db.path", QDesktopServices::storageLocation(QDesktopServices::DataLocation)).to{
```

为

```
1. QString path =
2. s.value("db.path", QStandardPaths::standardLocations(QStandardPaths::DataLocation)).toString(
```

## QtMultimedia替换了Phonon

音频、视频已不再使用phonon, 如果你还在研究phonon, 那么你已经out了! 好好研究一下QMediaPlayer、QMediaMetaData ... 吧!

## CONFIG += qtestlib已被弃用

如果在项目文件中使用, 则编译器会发出警告, 尽管如此代码将照常运行:

```
1. Project WARNING: CONFIG+=qtestlib is deprecated. Use QT+=testlib instead.
```

## QWeakPointer怪异

如下代码

```
1. quint64 decodedPointer = line.toULongLong();
2. MetaData *md = reinterpret_cast<MetaData*>(decodedPointer);
3. QWeakPointer<MetaData> wp(md);
```

结果

```
1. error: no matching function for call to 'QWeakPointer::QWeakPointer(MetaData*&)'
```

为了解决这个问题, 将下面代码添加到项目文件:

```
1. DEFINES += QT_DISABLE_DEPRECATED_BEFORE=0
```

## QtConcurrent库的失踪了?

```
1. C:\Qt\Qt5.0.2\5.0.2\mingw47_32\include\QtConcurrent\qtconcurrentthreadengine.h:133: error:
 undefined reference to `_imp___ZN12QtConcurrent16ThreadEngineBaseD2Ev'
```

在Qt4中, QtConcurrent是QtCore的一部分, 所以, 没有必要包括特定的头。这已不再是用Qt5的情况下。如果源代码如下

```
1. m_current = QtConcurrent::blockingMappedReduced(slices, functor,
2. stitchReduce, QtConcurrent::UnorderedReduce);
```

则将需要包含头:

```
1. #include <QtConcurrent>
```

到项目文件，并添加下面一行：

```
1. LIBS += -lQt5Concurrent
```

## 固定的 #include <> 头

在qtbase/bin/中存在一个“fixqt4headers.pl”这样的Perl脚本。运行于Qt源代码运行，为Qt组件纠正#include <>指令还要考虑模块名称。

## 插件加载

Q\_EXPORT\_PLUGIN, Q\_EXPORT\_PLUGIN2宏已经过时，新的宏为Q\_PLUGIN\_METADATA。新系统的优点是，它允许Qt来查询元数据的插件没有实际dlopen'ing它。这极大地提高了插件系统的性能和可靠性。

新Q\_PLUGIN\_METADATA宏包含QObject的派生类中加载插件时返回的Q\_OBJECT宏。它包含插件IID并指向一个包含插件元数据的json文件。json文件被编译成插件，并不需要安装。

例如如何改变插件可以通过查找补丁，改变GIF图像格式的插件，请查看：<http://qt.gitorious.org/qt/qtbase/commit/963b4c1647299fd023ddbe7c4a25ac404e303c5d>。

## 部署的系统没有使用C++11

当Qt的系统上安装了C++11，建立从源代码的Qt库/框架链接，系统的C++ 11库（libc++）。这意味着Qt库/框架没有部署到没有安装C++11（如out-of-the-box Mac OS X 10.6）的系统。为了能够部署到系统仅支持较旧的C++标准（libstdc++），构建Qt源代码没有C++11配置选项。

## 推荐阅读

- [C++ API Changes](#) [qt-project.org]
- [The porting guide](#) [qt-project.org]
- [Porting Desktop Applications from Qt 4 to Qt 5](#) [blog.ics.com]
- [Porting from Qt 4 to Qt 5](#) [kdab.com]
- [Automated porting from Qt 4 to Qt 5](#) [kdab.com]
- [Converting a Qt 4 project to Qt 5 - General Advice and Difficulties](#) [codeproject.com]

类别：

- [Developing Qt](#)
- [Developing with Qt](#)

注：

技术在于交流、沟通，转载请注明出处并保持作品的完整性。

作者：`☆奋斗ing♥孩子` 原文：[http://blog.sina.com.cn/s/blog\\_a6fb6cc90101endy.html](http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90101endy.html)。

7

喜欢

分享：        

阅读(7144) | 评论 (4) | 收藏(2) | 已有24人转载▼ | 喜欢▼ | 打印

已投稿到： 排行榜

前一篇：[关于QComboBox你不知道的那些事！](#)

后一篇：[Qt之阴影边框](#)

评论

重要提示：警惕虚假中奖信息

[发评论]

str999\_cn

博主在用vs啊，怎么不用qt creator呢？这个IDE用起来很顺手啊。

2013-7-25 01:38

回复 (1)

石俊

QT Creator也不是盖的，尤其是智能提示很好，而且gcc更符合C++标准。再者，VS是收费的，QT Creator 免费，还是一切开源的好。

2013-9-18 14:05

回复 (1)





HongLib





楼主能不能帮我看看问题啊，我在CSDN上面问了四个也没人帮我解答<http://bbs.csdn.net/topics/390673309>

2013-12-20 08:41

回复 (1)

发评论





☐  分享到微博 

☐ 匿名评论

验证码： [请点击后输入验证码](#) [收听验证码](#)

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

[< 前一篇](#)  
关于QComboBox你不知道的那些事！

[后一篇 >](#)  
Qt之阴影边框