



母獅慘遭水牛頂傷



抓拍鯊魚呲牙怪笑照



曼妙旅程:潛拍海底世界



嬉戲野兔击掌求偶

查看更多>>

谁看过这篇博文

	鴻埶儂註腳	2月28日
	xx_xx	2月27日
	fish鱼	2月23日
	zsm000	2月11日
	chaiwizard	2月11日
	kingamote	2月9日
	stone	2月8日
	wanglovec	2月6日
	我的孩子脸	2月4日
	小蜈蚣	2月2日
	浮光掠影	1月30日
	上海交...	1月26日

这的属性持有ExclusiveGroup按钮拥有。
默认值为空。

- hovered : bool

此属性指示控件是否正在被划过。

- iconName : string

图像标签源作为主题名称。当一个平台图标主题的图标被发现，需要优先超过iconSource。

- iconSource : url

这个属性确定按钮上显示的图标。如果按钮没有图标，iconSource的属性将是一个空字符串。

默认值为空字符串。

- isDefault : bool

这个属性确定改按钮是否为默认按钮。默认按钮决定当用户在一个没有明确指定焦点的窗口中按下Enter键时会发生什么情况。

注意：此属性仅改变了外观的按钮，需要自己实现预期的效果。

默认值是false。

- menu : Menu

将菜单分配给这个属性来将得到一个下拉菜单按钮。

默认值为空。

- pressed : bool

此属性指示控件是否正在被按下。

- style : Component

此控件的样式组件。

- text : string

这个属性保存的按钮上显示的文字。如果按钮没有文本，文本属性将是一个空字符串。

默认值为空字符串。

- tooltip : string

这个属性确定了按钮的提示信息。

信号文档：

- clicked()

当按钮被按下时，这个信号就会被发出

注：

技术在于交流、沟通，转载请注明出处并保持作品的完整性。

作者：`☆奋斗ing♥孩子` 原文：http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90101g9wg.html。



分享:

阅读(1759) | 评论 (1) | 收藏(0) | 已有1人转载▼ | 喜欢▼ | 打印

已投稿到: 排行榜

前一篇: QML-Text实战

后一篇: QML之Label

评论

重要提示: 警惕虚假中奖信息

[发评论]

xx_xx

```
Button {  
  
    id: sendButton  
    width: 100; height: 20  
    text: "Send"  
}
```

直接这样使用,会报错... 不知道怎么使用

2月27日 14:19

回复(0)

发评论





☐  分享到微博 

☐ 匿名评论

验证码: [请点击后输入验证码](#) [收听验证码](#)

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

< 前一篇

QML-Text实战

后一篇 >

QML之Label