

新浪博客

[公告]

一去、二三里

个人中心

发博文

消息



一去、二三里的博客

http://blog.sina.com.cn/liang19890820

首页 | 博文目录 | 图片 | 关于我

发博文

页面设置

个人中心

个人资料

[管理]



一去、二三里

Qing

微博

博客等级: 18

博客积分: 78

博客访问: 407,881

关注人气: 378

获赠金笔: 0支

赠出金笔: 0支

荣誉徽章: 3

相关博文

更多>>

推荐博文

2550mAh电

日本雾霾之战: 民众与政府的博弈

南非猎豹冒死捕杀豪猪被扎满嘴刺

别光顾着把枪口对准柴静

马来西亚男子与眼镜王蛇接吻(图)

【早评】降息利好将会在后市中逐

哪些人能从柴静的“穹顶之下”赚

“深圳机场撞人事件”不是一个人

政采剔除国外品牌: 早该说不了!

【DIY】做一枚宫灯迎元宵

寻找撒尿小孩儿于连

美女探寻外星人38年

正文

字体大小: 大 中 小

QML之Text (2013-10-29 17:45:44) [编辑][删除]

标签: qt qml text qml之text

分类: QML

指定如何在场景中添加格式化文本

属性

- baseUrl : url
- clip : bool
- color : color
- contentHeight : real
- contentWidth : real
- effectiveHorizontalAlignment : enumeration
- elide : enumeration
- font.bold : bool
- font.capitalization : enumeration
- font.family : string
- font.italic : bool
- font.letterSpacing : real
- font.pixelSize : int
- font.pointSize : real
- font.strikeout : bool
- font.underline : bool
- font.weight : enumeration
- font.wordSpacing : real
- fontSizeMode : enumeration
- horizontalAlignment : enumeration
- lineCount : int
- lineHeight : real
- lineHeightMode : enumeration
- linkColor : color
- maximumLineCount : int
- minimumPixelSize : int
- minimumPointSize : int
- style : enumeration
- styleColor : color
- text : string
- textFormat : enumeration
- truncated : bool
- verticalAlignment : enumeration
- wrapMode : enumeration

信号

- onLineLaidOut(object line)
- onLinkActivated(string link)

详细说明:

既可以显示普通文本也可以显示富文本。例如, 可以定义特定字体、大小、颜色的文字, 如下所示:



鲨鱼爱攻击男性冲浪者



非洲雄狮撕咬河马尸体



揭秘世界最毒死亡之蛙



40岁的灵魂歌者顺子

[查看更多>>](#)

谁看过这篇博文

	lyg42370304	2月27日
	摔死的蚊子	2月12日
	lynnhua	2月11日
	胡宁宁	2月10日
	独臂斧王	2月10日
	泓逐客	2月10日
	alexhuan	2月6日
	wanglovec	2月6日
	小小龙	2月5日
	Richard_瑜	2月2日
	小蜈蚣	2月2日
	nanguazhude	1月31日

```
Text {
    text: "Hello World!"
    font.family: "Helvetica"
    font.pointSize: 24
    color: "red"
}
```

富文本使用HTML风格标记:

```
Text {
    text: "<b>Hello</b> <i>World!</i>"
}
```

Hello World!

Hello *World!*

如果高度和宽度都没有明确指定，文本将尝试确定需要多少空间，并进行相应的设置。除非设置wrapMode，否则总是会适应宽度和高度（所有文本将被放置在同一行上）。elide属性也可以设置富文本的内容为一个指定的宽度，且处于同一行上。

请注意，所支持的HTML的子集被限制（比如：a、body、br、div、ul等）。此外，如果文本包含HTML img标签加载远程图像，文字被重载。

Text提供只读文本。可编辑的文字，请查看TextEdit。

属性文档

- baseUrl : url
该属性指定基本URL，这是用来解析在文本中相对的Urls。Urls被解析在相同的目录中作为基本的URL，这意味着任何的路径部分的最后一个'/' 将被忽略。

Base URL	Relative URL	Resolved URL
http://qt-project.org/	images/logo.png	http://qt-project.org/images/logo.png
http://qt-project.org/index.html	images/logo.png	http://qt-project.org/images/logo.png
http://qt-project.org/content	images/logo.png	http://qt-project.org/content/images/logo.png
http://qt-project.org/content/	images/logo.png	http://qt-project.org/content/images/logo.png
http://qt-project.org/content/index.html	images/logo.png	http://qt-project.org/content/images/logo.png
http://qt-project.org/content/index.html	../images/logo.png	http://qt-project.org/images/logo.png
http://qt-project.org/content/index.html	/images/logo.png	http://qt-project.org/images/logo.png

默认值是QML文件实例中文本项目的url。

- clip : bool
这个属性保存的文本是否被裁剪。需要注意的是，如果文本不适合在边界，它会被突然截止。如果想在有限的空间中显示潜在的长文本，可以使用elide来代替。

- color : color
文本颜色。
下面是使用十六进制表示绿色文本的一个例子：

```
Text {
    color: "#00FF00"
    text: "green text"
}
```

下面是一个使用SVG颜色表示蓝色文本的例子：

```
Text {
    color: "steelblue"
    text: "blue text"
}
```

- contentHeight : real
返回文字的高度，包括高度覆盖，由于有更多的文字设定高度超出过去的高度。

- contentWidth : real
返回文字的宽度，包括覆盖由于空间不足的宽度，如果设置WrapMode。

- elide : enumeration
设置此属性为了让文本适应宽度。文本将只艾莱德如果已设定一个明确的宽度。这个属性不能用于rich text。

Eliding可以为以下值：

- Text.ElideNone - 默认值
- Text.ElideLeft
- Text.ElideMiddle
- Text.ElideRight

- `font.bold` : bool

设置文本是否粗体

- `font.capitalization` : enumeration

enumeration可以为以下值:

- Font.MixedCase - 正常情况
- Font.AllUppercase - 设置为大写字母
- Font.AllLowercase - 设置为小写字母
- Font.SmallCaps - 设置为小型大写字母
- Font.Capitalize - 每一个单的第一个字母大写

- `font.family` : string

设置字体

字体不区分大小写, 可以包含别名, 例如: "Helvetica [Cronyx]"。

- `font.italic` : bool

是否为斜体

- `font.letterSpacing` : real

设置字母的字体间距。

改变单个字母的默认间距。正数增加间距, 负数减小间距。

- `font.pixelSize` : int

以像素为单位设置字体大小。

使用此功能, 使字体依赖设备。使用`pointSize`设置则为独立于设备的方式。

- `font.pointSize` : real

以点为单位设置字体大小, 点的大小必须是大于零。

- `font.strikeout` : bool

是否为三阵型风格

- `font.underline` : bool

是否下划线

- `font.weight` : enumeration

设置字体的体重

`weight` 可以是如下值:

- Font.Light
- Font.Normal - 默认值
- Font.DemiBold
- Font.Bold
- Font.Black

- `font.wordSpacing` : real

设置文字的字体间距。

改变单个单词的之间的间距。正数增加间距, 负数减小间距。

- `fontSizeMode` : enumeration

此属性指定显示的文字的字体大小来确定。可能的值有:

- Text.FixedSize (默认值) - 使用的大小由`font.pixelSize`或`font.pointSize`指定。
- Text.HorizontalFit - 最大尺寸到指定的大小, 适合该项目的宽度使用。
- Text.VerticalFit - 最大尺寸到指定的大小, 适合该项目的高度使用。
- Text.Fit - 最大尺寸的大小指定的宽度和高度。

合身的文字的字体大小有一个由`minimumPointSize`或`minimumPixelSize`指定的最小限制和`font.pointSize`或`font.pixelSize`指定的最大限制属性。

如果文本不适合最小显示, 则文本将被省略。

- `horizontalAlignment` : enumeration
- `verticalAlignment` : enumeration
- `effectiveHorizontalAlignment` : enumeration

设置水平和垂直对齐方式。默认情况下, 文本垂直对齐到顶部, 水平对齐遵循自然对齐方式, 例如读取文本时为由左到右, 左对齐。

`horizontalAlignment`的有效值为:

- Text.AlignLeft, Text.AlignRight, Text.AlignHCenter, Text.AlignJustify.

`verticalAlignment`的有效值为:

- Text.AlignTop, Text.AlignBottom, Text.AlignVCenter.

注意, 单行文本, 文本的大小则为文本的区域。这种情况下, 所有的对齐方式都是等价的。如果你要的文字, 比方说, 在其父窗口中心, 那么你将需要修改`Item::anchors`, 或设置`horizontalAlignment`为`Text.AlignHCenter`并设置宽度为父窗口的宽度。

当使用附加属性 `LayoutMirroring::enabled`来反映应用程序布局时, 文本的水平对齐方式也将镜像。然而, 属性`horizontalAlignment`将保持不变。要查询的有效的文本水平对齐方式, 使用只读属性 `effectiveHorizontalAlignment`。

- `lineCount` : int

返回行数, 此属性是不支持富文本。另见`maximumLineCount`。

- `lineHeight` : real

设置文本的行高。该值可以为像素或乘数取决于`lineHeightMode`的设置。

默认值是一个乘数为1.0。该行的高度必须是正值。

- lineHeightMode : enumeration

这个属性决定了如何指定行高。可能的值有：

- Text.ProportionalHeight (默认) - 设置行间距 (乘数)。例如，设置为2表示2个间距。
- Text.FixedHeight - 设置行高为一个固定的行高 (像素)。

- linkColor : color

文本中链接的颜色。

此属性与StyledText的TextFormat一起使用，但排除富文本。富文本链接的颜色可以在文本的CSS样式标签中指定。

- maximumLineCount : int

设置此属性将限制文本的显示的行数。如果elide被设置为Text.ElideRight，文本将被适当地省略。默认情况下，这个值可能的最大整数。

- 这个属性是不支持富文本。
- 查看，lineCount和elide。

- minimumPixelSize : int

该属性指定文本的最小像素，依赖于fontSizeMode属性。

如果fontSizeMode是Text.FixedSize的，或font.pixelSize为-1，则忽略此属性。

- minimumPointSize : int

该属性指定文本的最小点大小，依赖于fontSizeMode属性。

如果fontSizeMode是Text.FixedSize的，或font.pointSize为-1，则忽略此属性。

- style : enumeration

设置额外的文本样式

支持以下样式：

- Text.Normal - 默认值
- Text.Outline
- Text.Raised
- Text.Sunken

例如：

```
Row {
    Text { font.pointSize: 24; text: "Normal" }
    Text { font.pointSize: 24; text: "Raised"; style: Text.Raised; styleColor: "#AAAAAA" }
    Text { font.pointSize: 24; text: "Outline"; style: Text.Outline; styleColor: "red" }
    Text { font.pointSize: 24; text: "Sunken"; style: Text.Sunken; styleColor: "#AAAAAA" }
}
```

NormalRaisedOutlineSunken

- styleColor : color

定义文本样式所使用的辅助色。

styleColor被用作概括文本的轮廓颜色，凸起或凹陷的文字阴影颜色。如果没有指定样式，则它不起作用。

- text : string

要显示的文字。文本支持争产文本与富文本字符串。

它将尝试自动确定文本是否应被视为样式文本。由是否使用Qt::mightBeRichText()来决定。

- textFormat : enumeration

显示文本的方式属性：

支持以下值：

- Text.AutoText (default)
- Text.PlainText
- Text.StyledText
- Text.RichText

如果文本格式是Text.AutoText，文本项会自动判断是否应被视为样式文本。这决定于是否使用Qt::

mightBeRichText()它采用了快速，简单的方式。主要检查第一行前终止是否有看起来像标签一样的东西。虽然通常情况下其结果可能是正确的，但也不能保证。

Text.StyledText是一个优化的格式，支持一些基本的文本样式的标记，在HTML3.2的风格中：

```
<b></b> - bold
<strong></strong> - bold
<i></i> - italic
<br> - new line
<p> - paragraph
<u> - underlined text
<font color="color_name" size="1-7"></font>
<h1> to <h6> - headers
<a href=""> - anchor
<img src="" align="top,middle,bottom" width="" height=""> - inline images
<ol type="">, <ul type=""> and <li> - ordered and unordered lists
<pre></pre> - preformatted
&gt; &lt; &amp;
```

Text.StyledText解析器很严格，需要正确的嵌套标签。

```

Column {
    Text {
        font.pointSize: 24
        text: "Hello World!"
    }
    Text {
        font.pointSize: 24
        textFormat: Text.RichText
        text: "Hello World!"
    }
    Text {
        font.pointSize: 24
        textFormat: Text.PlainText
        text: "Hello World!"
    }
}

```

Hello *World!*
 Hello *World!*
 Hello <i>World!</i>

Text.RichText支持HTML4的较大子集，支持的HTML子集页面。应该更喜欢使用Text.PlainText或Text.StyledText代替，因为它们提供了更好的性能。

- truncated : bool

如果文本被截断则返回true，由于maximumLineCount或elide。

此属性是不支持富文本。

- wrapMode : enumeration

设置属性为换行的文字文本项的宽度。如果一个指定的宽度已设置则文本会收缩。WrapMode的可以是：

Text.NoWrap (default) - 没有设置换行。如果文本中包含换行符不足，则contentWidth将超过设定宽度。

Text.WordWrap - 仅在字边界收缩。如果一个单词太长，contentWidth将超过一组宽度。

Text.WrapAnywhere - 在行上的任何一点都有可能换行，即使它发生在中间的一个文字。

Text.Wrap - 如果可能的话，在单词边界换行，否则在适当的点，即使是在中间的一个字。

信号文档

- onLineLaidOut(object line)

指定行对象的属性是：

```

number (read-only)
x
y
width
height

```

例如，移动前5行的文本向右100像素：

```

onLineLaidOut: {
    if (line.number < 5) {
        line.x = line.x + 100
        line.width = line.width - 100
    }
}

```

- onLinkActivated(string link)

当用户点击一个链接在文本中嵌入调用此处理。链接必须在富文本或HTML格式中，并且链接字符串提供访问特定链接。

```

Text {
    textFormat: Text.RichText
    text: "See the Qt Project website."
    onLinkActivated: console.log(link + " link activated")
}

```

例子将会显示文本"See the Qt Project website."

点击高亮显示的链接，将在控制台输出http://qt-project.org link activated链接。

注：

技术在于交流、沟通，转载请注明出处并保持作品的完整性。

作者：☆奋斗ing♥孩子 原文：http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90101g8ug.html。

0

喜欢

分享：       

阅读(1973) | 评论 (0) | 收藏(0) | 已有1人转载▼ | 喜欢▼ | 打印 已投稿到： 排行榜

前一篇：初窥QML
后一篇：QML-Text实战

评论




重要提示：警惕虚假中奖信息





[发评论]

做第一个评论者吧！ 抢沙发>>

发评论

一去、二三里：





☐  分享到微博  ☐ 匿名评论

验证码： 请点击后输入验证码 收听验证码

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

< 前一篇
初窥QML

后一篇 >
QML-Text实战