a1875566250的专栏

■ 目录视图

₩ 摘要视图



个人资料

a1875566250

访问: 44162次

积分: 954

等级: BLOC〉3

排名: 千里之外

原创: 47篇 转载: 8篇 译文: 3篇 评论: 23条

文章搜索

文章存档

2014年12月 (1)

2014年11月 (1)

2014年10月 (10)

2014年09月 (1)

2014年07月 (1)

阅读排行

VB6实现Ring3下直接调厂(3253)

展开

更多相关资源: class c

博客Markdown编辑器上线啦 那些年我们追过的Wrox精品红皮计算机图书 PMBOK第五版精讲视频教程 火星人敏捷开发1001问

C++11的default和delete关键字

2014-10-23 22:50 456人阅读 评论(0) 收藏 举报

C11的新特性实在是太多了,这2个关键字关注的人倒是少了很多,其中有一个原因便是编译器支持得太慢了(VS 到VS2013才支持上),不过这2个关键字那真是极为有用的,下面我们来看看。

【default关键字】

首先我们有一个字符串类:

```
C &
      [cpp]
      class CString
01.
02.
          char* _str;
03.
04.
05.
      public:
          //构造函数
06.
07.
          CString(const char* pstr) : _str(nullptr)
08.
09.
              UpdateString(pstr);
10.
11.
          //析构函数
12.
13.
          ~CString()
14.
15.
              if (_str)
16.
                  free(_str);
17.
18.
19.
      public:
20.
          void UpdateString(const char* pstr) throw()
21.
22.
              if (pstr == nullptr)
23.
                  return;
24.
25.
              if ( str)
```

```
使用Windows 8新的压缩 (1614)
原文翻译: 绕过Windows (1480)
在32位Windows 8或Win (1427)
VB6调用Windows7任务 (1333)
Windows 8 之ntdll的内核 (1317)
对 Windows 中未公开的》(1277)
CoCreateInstance 跟踪章 (1266)
ARM处理器工作模式
```

```
评论排行
VB6实现Ring3下直接调/
                   (6)
在32位Windows 8或Win
                   (3)
关于LPC,我要说的一些
                   (2)
使用Windows 8新的压缩
                   (2)
谈Windows 8 - 传统管理
                   (2)
VB6调用Windows7任务
                   (2)
使用程序更改链接到PC中
                  (1)
从传统COM简析WinRT自
                  (1)
原文翻译:绕过Windows
                  (1)
程序实现Win8任务管理器
                  (1)
```

推荐文章

- * 浅析总结 Java 内部类的一些 使用与梳理
- * Qt for iOS, Qt 与Objective C混合编程
- * 教你写Android ImageLoader框 架之基本架构
- * 三大运营商的游戏"刷金"漏 洞解决方案
- * 百度地图开发(二)之添加覆 **兰伽 _ 地理绝和和后地理绝和**

最新评论

使用Windows 8新的压缩API进行 梦想旅程: 最近用着win10感觉很 从传统COM简析WinRT的Async

梦想旅程: 你写的文章很幽默, 最 近因为用上了WIN10开始学习 WRT, 这篇文章写的很好点赞!

在32位Windows 8或Windows 7 杨培文: 直接把Condition=" (VersionNT &It; v6.1) OR ((VersionNT...

```
28.
               _str = (char*)malloc(strlen(pstr) + 1);
  29.
              strcpy(_str,pstr);
  30.
           }
  31.
  32.
       public:
  33.
           char* GetStr() const throw()
  34.
  35.
               return _str;
  36.
  37. };
我们可以这样使用:
                     C &
       [cpp]
       auto str = std::make_unique<CString>("123");
  02. printf(str->GetStr());
但是这样是不行的:
                     C P
        [cpp]
  01. ■ auto str = std::make_unique<CString>(); //失败,因为没有一个无参构造函数
好,我们用default来:
        [cpp]
                     C P
```

```
01.
      class CString
02.
03.
          char* _str = nullptr;
04.
05.
      public:
06.
          CString() = default;
07.
08.
      public:
09.
          //构造函数
10.
          CString(const char* pstr) : _str(nullptr)
11.
12.
              UpdateString(pstr);
          }
13.
14.
15.
          //析构函数
16.
          ~CString()
17.
          {
              if (_str)
18.
19.
                  free(_str);
          }
20.
21.
22.
      public:
23.
          void UpdateString(const char* pstr) throw()
24.
              if (pstr == nullptr)
25.
26.
                  return;
27.
28.
              if (_str)
```

```
程序实现Win8任务管理器中的获
ZL11984:请问,这个究竟有什么用呢???
VB6实现Ring3下直接调用Ring0
丁国华:谢谢分享
关于在Windows 8.1预览版上OD
qq928426122:百度上找资料居
然找到山野哥了,哈哈。。。
在32位Windows 8或Windows 7
a1875566250:可以的。。。请
安装最新版本的SDK。。。。我
上图不是都建立工程了么。。
在32位Windows 8或Windows 7
sinservice: 这样安装后,无法建
```

使用程序更改链接到PC中的Wini_Seven_: 不错,有用...

立C#(或任何托管代码)的工程。而C++工程则无法进行编译。看来,原来的限制貌似是...

VB6调用Windows7任务栏进度复wk78com:请问博主,使用进度条后,如何清空进度条呢?发现将参数设置为0时,还有无法清空进度条。

```
29.
                    free(_str);
  30.
                _str = (char*)malloc(strlen(pstr) + 1);
  31.
  32.
                strcpy(_str,pstr);
  33.
            }
  34.
  35.
        public:
  36.
            char* GetStr() const throw()
  37.
  38.
                return _str;
  39.
  40.
      };
于是我们可以这样使用了:
                       C P
        [cpp]
        auto str_def = std::make_unique<CString>();
        str_def->UpdateString("123");
  02.
        printf(str_def->GetStr() == nullptr ? "None":str_def->GetStr());
```

【delete关键字】

假设我们有这样一个类,这个类是用于自动申请内存,进行RAII式管理: (避免麻烦那些什么拷贝构造拷贝赋值移动构造什么的就不写了)

```
C P
      [cpp]
      template<typename T>
01.
      class CStackMemoryAlloctor
02.
03.
      {
04.
          mutable T* _ptr;
05.
06.
      public:
07.
          explicit CStackMemoryAlloctor(size_t size) throw() : _ptr(nullptr)
08.
09.
               _ptr = (T*)malloc(size);
10.
11.
          ~CStackMemoryAlloctor()
12.
13.
14.
              if (_ptr)
15.
                  free(_ptr);
16.
17.
18.
      public:
19.
          operator T*() const throw()
20.
              T* tmp = _ptr;
21.
22.
               _ptr = nullptr;
23.
              return tmp;
24.
25.
26.
      public:
27.
          T* GetPtr() const throw()
```

我们这样使用这个类:

但是别人也可以这样使用:

```
[cpp] C &

01. auto p = std::make_unique<CStackMemoryAlloctor<wchar_t>>(128);
```

因为这个类依然可以进行默认new,我们不想让人家进行new怎么办,老办法就是这样:

把new设置为private了,就行了,但是这样如果别人尝试new,那看到的错误提示简直惨不忍睹。。。于是C11的delete人性化多了:

```
[cpp] C \( \mathcal{V} \)
01. public:
02. void* operator new(std::size_t) = delete;
```

当尝试new的时候,提示十分友好,这个方法已被删除。

这个delete可以用来删任何你不爽的东西,比如拷贝构造,赋值拷贝什么鸡巴毛的东西。

上一篇 stdafx 头中的STRICT定义说明

下一篇 谷歌C++风格的一些摘抄

主题推荐 c++11 编译器 strlen printf strcpy

猜你在找

Boostboost库asio详解3io service作为work pool 面试训练01时间取得栈内最小元素

DICOM医学图像处理WEB PACS初谈四PHP DICOM Class

c++ 获取操作的精确时间

Windows下MySQL C编程

关于muduo网络库的注解

Ubuntu1204 之 CUDA 编程 二 ~~~ GPU 程序加速

在DirectX 3D中使用CEGUI

OpenGL 3ds模型显示

ULARGE_INTEGER运算

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML **QEMU** CloudStack Windows Mobile Rails KDE Cassandra components FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP **HBase** Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持 网站客服 杂志客服

京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved 😍

