
新浪博客

[公告]

一去、二三里 | 个人中心 | 发博文 | 消息




一去、二三里的博客

<http://blog.sina.com.cn/liang19890820>

首页 | 博文目录 | 图片 | 关于我

发博文 | 页面设置 | 个人中心


个人资料 [管理]



卧槽，炸弹。

一去、二三里

[Qing](#) [微博](#)

博客等级: **18**
博客积分: **78**
博客访问: **407,757**
关注人气: **378**
获赠金笔: **12**
赠出金笔: **0**
荣誉徽章: 

相关博文

- QtQTreeWidget树形结构实现雨儿
- Qt之QTreeView (三) 一去、二三里
- QtModel/View学习笔记 catboy
- Qt之QTreeView (一) 一去、二三里
- Qt之模型/视图 一去、二三里
- Qt之模型/视图 (实时更新数据) 一去、二三里
- QTableView添加复选框 一去、二三里
- QHeaderView的样式设定 (以QTable 星痕_Raphael
- QCustomPlot配置、使用 一去、二三里
- Qt样式表的使用 奋斗的蚂蚁

更多>>

正文

字体大小: 大 中 小

Qt之QTreeView (二) (2014-12-23 18:01:45) [编辑][删除]

+ 转载

标签: qt qtreeview qtableview qabstractitemmodel qstyleditemdelegate 分类: Qt

继上一章内容,讲解委托的处理,这里使用QStyledItemDelegate来实现!主要实现鼠标滑过节点及选中样式、QTreeView中绘制图标、按钮,并添加响应等!
如下:

自定义TreeView

样式一

技术交流,就是这么任性!

QQ群

C++联盟 (26188347)

Qt分享交流 (26197884)

技术博客

新浪博客

CSDN博客

看到这么好的资料,我都醉了!

折叠

```
#include "ItemDelegate.h"
#include
#include
#include
#include
#include
#include

ItemDelegate::ItemDelegate(QObject * parent)
: QStyledItemDelegate(parent),
  m_treeView(NULL),
  m_pixmapHeight(9),
  m_pixmapWidth(9)
{
    m_expandIconName = QCoreApplication::applicationDirPath() + "/Resources/Images/arrowBottom.png";
    m_collapseIconName = QCoreApplication::applicationDirPath() + "/Resources/Images/arrowTop.png";
}

void ItemDelegate::setIconSize(QSize size)
{
    m_pixmapHeight = size.height();
```

http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90102v7q9.html

1/4

- 第1209篇 • 图腾
- 评论 |
- 北美崔哥：美国正称霸世界，春晚
- 第1207篇•日货
- 某些国家为何拿高铁来戏弄中国？
- 肖鹰：柴静的意义——她为何值得
- 第1202篇 • 冤死
- 北美崔哥：中国式上访，已正式输
- 蝗虫之日的启示
- 关于黄圣依奥斯卡之行遇网络攻击



[查看更多>>](#)

谁看过这篇博文	
	3月2日
	2月26日
	2月24日
	2月11日
	2月6日
	2月6日
	2月4日
	2月3日
	2月1日
	1月30日
	1月30日
	1月29日

```
m_pixmapWidth = size.width();
}

void ItemDelegate::setExpandIcon(QString expandIconName)
{
    m_expandIconName = expandIconName;
}

void ItemDelegate::setcollapseIcon(QString collapseIconName)
{
    m_collapseIconName = collapseIconName;
}

void ItemDelegate::paint(QPainter *painter, const QStyleOptionViewItem &option, const QModelIndex &index) const
{
    QStyleOptionViewItem viewOption(option);
    if (viewOption.state & QStyle::State_HasFocus)
    {
        viewOption.state = viewOption.state ^ QStyle::State_HasFocus;
    }

    QStyledItemDelegate::paint(painter, viewOption, index);

    bool bExpanded = false;
    if (m_treeView != NULL)
    {
        const QAbstractItemModel *model = index.model();
        if (!model->hasChildren(index))
        {
            return;
        }
        bExpanded = m_treeView->isExpanded(index);
    }

    int height = (viewOption.rect.height() - m_pixmapWidth) / 2;
    QPixmap pixmap = bExpanded ? QPixmap(m_expandIconName) : QPixmap(m_collapseIconName);
    QRect decorationRect = QRect(viewOption.rect.left() + viewOption.rect.width() - 30, viewOption.rect.top() + height, m_pixmapHeight, m_pixmapWidth);
    painter->drawPixmap(decorationRect, pixmap);
}

bool ItemDelegate::editorEvent(QEvent *event, QAbstractItemModel *model, const QStyleOptionViewItem &option, const QModelIndex &index)
{
    int height = (option.rect.height() - m_pixmapWidth) / 2;
    QRect decorationRect = QRect(option.rect.left() + option.rect.width() - 30, option.rect.top() + height, m_pixmapHeight, m_pixmapWidth);

    QMouseEvent *mouseEvent = static_cast(event);
    if (event->type() == QEvent::MouseButtonPress && decorationRect.contains(mouseEvent->pos()))
    {
        emit expanded(index);
    }

    if (event->type() == QEvent::MouseMove && decorationRect.contains(mouseEvent->pos()))
    {
        bool bExpanded = false;
        if (m_treeView != NULL)
        {
            const QAbstractItemModel *model = index.model();
            if (!model->hasChildren(index))
            {
                return false;
            }
            bExpanded = m_treeView->isExpanded(index);
        }
        QCursor cursor(Qt::PointingHandCursor);
        QApplication::setOverrideCursor(cursor);
        QString strText = bExpanded ? QStringLiteral("折叠") : QStringLiteral("展开");
        QToolTip::showText(mouseEvent->globalPos(), strText);
    }
    else
    {
        QCursor cursor(Qt::ArrowCursor);
        QApplication::setOverrideCursor(cursor);
    }
}
```

```
return QStyledItemDelegate::editorEvent(event, model, option, index);
}

void ItemDelegate::setView(QTreeView *treeView)
{
    m_treeView = treeView;
}
```

paint函数主要根据当前的节点展开/折叠状态来绘制按钮（三角形），展开为下三角，折叠为上三角。
editorEvent函数主要处理按钮事件，并设置鼠标滑过按钮区域时的ToolTip信息。

注：
技术在于交流、沟通，转载请注明出处并保持作品的完整性。
作者：`☆奋斗ing♥孩子` 原文：http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90102v7q9.html。

16

👍喜欢

分享:         

阅读(363) | 评论 (0) | 收藏(0) | 已有3人转载▼ | 喜欢▼ | 打印

已投稿到:  排行榜

前一篇: Qt之QTreeView (一)
后一篇: Qt之QTreeView (三)

评论

重要提示: 警惕虚假中奖信息

[发评论]

做第一个评论者吧!  抢沙发>>

发评论

一去、二三里 :




☐  分享到微博 

☐ 匿名评论

验证码: [请点击后输入验证码](#) [收听验证码](#)

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

< 前一篇
Qt之QTreeView (一)

后一篇 >
Qt之QTreeView (三)

新浪BLOG意见反馈留言板 不良信息反馈 电话：4006900000 提示音后按1键（按当地市话标准计费） 欢迎批评指正
新浪简介 | About Sina | 广告服务 | 联系我们 | 招聘信息 | 网站律师 | SINA English | 会员注册 | 产品答疑

Copyright © 1996 - 2014 SINA Corporation, All Rights Reserved
新浪公司 版权所有