



个人资料

[管理]



一去、二三里



博客等级: 18

博客积分: 78 

博客访问: **407,797**

关注人气: **378**

获赠金笔：**12**

赠出金笔：0

荣誉徽章:    

### 相关博文

- [python之sqlite3使用详解（转）](#)  
Best\_Tim
- [python之sqlite3使用详解](#)  
orlla
- [mysql修改默认殷勤为InnoDB方法以及R-G-Y-CQ](#)
- [Windows下轻量级QT开发环境的搭建](#)  
BoyMark
- [python数组的使用](#)  
etaly
- [ImportError:NomodulenameMySQLTERRY-V](#)
- [Python中如何删除一个文件](#)  
MichaelLing83
- [python-SQL查询语句精华使用简要](#)  
会飞de树
- [dcmQt5pro文件的编写](#)  
GangGang
- [Qt在WINDOWS环境下编译DCMTK应用](#)  
GangGang

更多>>

正文

字体大小: 大 中 小

Qt Creator IDE  (2014-02-19 15:32:48) [编辑][删除]



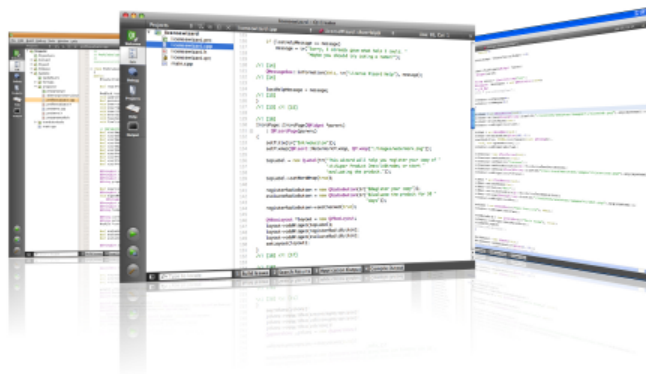
(2014-02-19 15:32:48)

[编辑][删除]

+ 转载 ▼

标签: qt qml qtcreatoride qtcreator 分类: QML

Qt Creator的是Qt的默认的集成开发环境。由Qt开发人员编写。该IDE可以运行在所有主流桌面平台，如Windows/Mac/Linux操作系统。我们已经看到客户在嵌入式设备上使用Qt Creator，Qt Creator拥有一个精炼高效的界面以及让开发人员的眼前一亮的生产力。Qt Creator可运行QtQuick界面，也可以编译C++代码。



注

本章的源代码可以在资源文件夹中找到。

### 3.1. 用户界面

当启动Qt Creator时会有一个欢迎画面。你会发现重要提示——如何在Qt Creator和最近使用的工程中继续。还将看到会话列表（有可能是空的）。会话存储了供您参考的项目的集合。当有多个客户提供大项目时，这会非常方便。

在左边你会看到模式选择，它包含工作流程步骤中的典型步骤。

- 欢迎模式：专注于方向。
- 编辑模式：专注于代码
- 设计模式：专注于UI设计
- 调试模式：检索正在运行的应用程序的信息
- 项目模式：修改项目运行和构建配置
- 分析模式：检测内存泄漏和剖析
- 帮助模式：Qt 阅读文档

下面的模式选择器，你会发现实际的项目配置选择和运行/调试

▪ 2550mAh电

▪ 日本雾霾之战：民众与政府的博弈

▪ 南非猎豹冒死捕杀豪猪被扎满嘴刺

▪ 别光顾着把枪口对准柴静

▪ 马来西亚男子与眼镜王蛇接吻(图

▪ 【早评】降息利好将会在后市中逐

▪ 哪些人能从柴静的“穹顶之下”赚

▪ “深圳机场撞人事件”不是一个人

▪ 政采剔除国外品牌：早该说不了！

▪ 【DIY】做一枚宫灯迎元宵



寻找撒尿小孩儿于连



美女探寻外星人38年



鲨鱼爱攻击男性冲浪者



非洲雄狮撕咬河马尸体



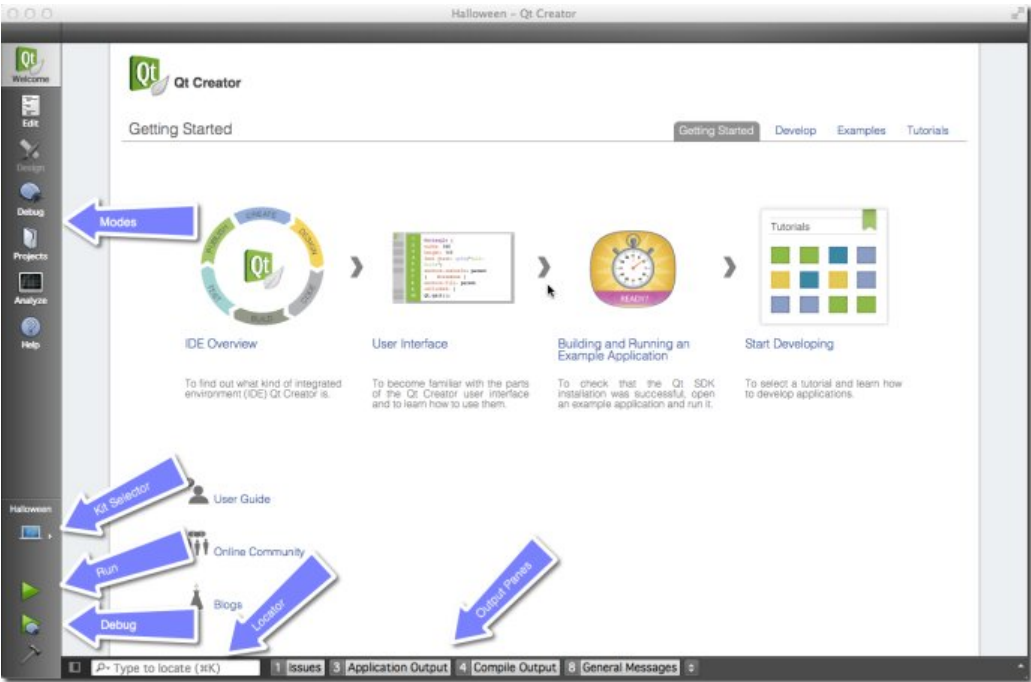
揭秘世界最毒死亡之蛙



40岁的灵魂歌者顺子

查看更多>>

谁看过这篇博文	
 黑天鹅	3月2日
 大熊	2月27日
 moonlqer	2月26日
 右右youyou	2月24日
 木濯	2月17日
 化升	2月11日
 zh-peng100	2月9日
 胜龙天	2月9日
 ZCShou	2月8日
 用户18060...	2月7日
 wrtbo	2月6日
 Rekols	2月6日



大多情况，你会处在中央面板上进行代码编写的编辑模式。当需要配置项目时，会时不时参观项目模式。然后按[执行]。Qt Creator足够聪明，确保项目在运行之前完全建立。底部是问题、应用程序消息、编译消息和其它消息的输出面板。

### 3.2. 注册Qt工具包

初次使用Qt Creator时，Qt工具包可能是最困难的方面。Qt工具包是一个Qt版本、编译器以及其他一些设备的集合，用来唯一标识项目构建工具的结合。一个典型的桌面工具包将包含GCC编译器和一个Qt版本（如：Qt5.1.1）和设备（“Desktop”）。创建项目后，在Qt Creator构建项目之前，需要为项目分配一个工具包。之前，可以先创建一个工具包，需要安装一个编译器，并进行版本注册。Qt的版本通过指定 **qmake** 的可执行文件的路径来进行注册，Qt Creator然后通过 **qmake** 来查询识别Qt的版本信息。添加一个工具包和注册Qt版本通过Settings->Build & Run进行配置。在那还可以看到哪些编译器被注册。

注

请先检查您的Qt Creator有已经注册了正确的Qt版本，然后确保编译器、Qt、设备的组合的工具包被指定。没有工具包则不能建立项目。

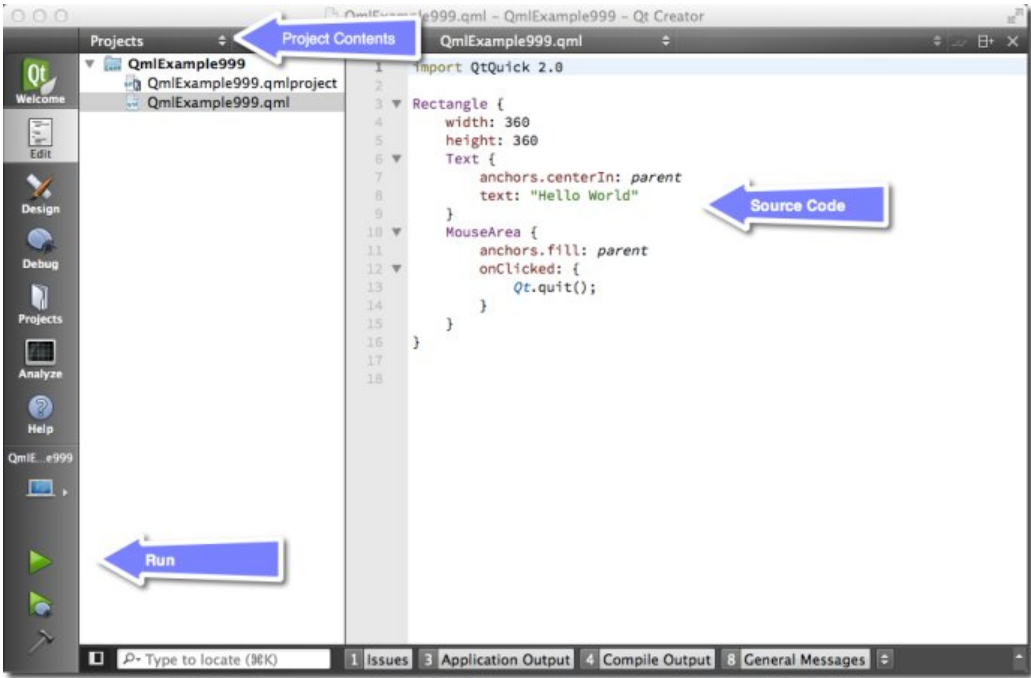
### 3.3. 管理项目

Qt Creator管理项目中的源代码，可以通过使用File->New File or Project来指定。当创建一个项目，你有很多应用程序模板进行选择。Qt Creator能够创建桌面、移动应用程序，使用Widgets或QtQuick的应用程序可以控制简要的项目，还支持HTML5和Python。对于初学者很难选择，所以我们为你挑选三种项目类型。

- 应用程序 / QtQuick 2.0用户界面：这将仅仅可以创建QML/JS项目，没有任何C++代码。如果你想绘制一个新的用户界面，或计划创建一个本地部分通过插件实现的现代化的UI应用程序，可以采用此方式。
- 库 / Qt Quick 2.0扩展插件：使用此向导为QtQuick用户界面创建一个存根插件。插件用来扩展QtQuick以及本地元素。
- 其他项目 / Qt空项目：一个简要的空项目。如果想利用这使用C++从零开始编写应用程序，你需要知道你在这里做什么。

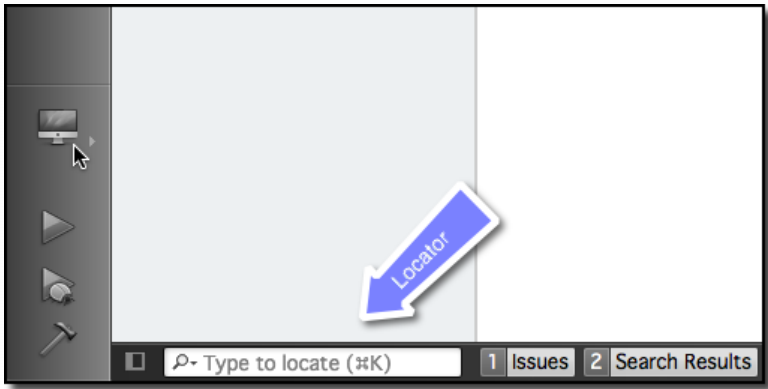
### 3.4. 使用编辑器

当打开一个项目或只是创建了一个新项目时，Qt Creator将切换到编辑模式。你应该在左边看到项目文件，中间区域看到代码编辑器，在左边选择文件将在编辑器中打开。该编辑器提供语法高亮显示，代码自动完成和快速修复。同时支持多种指令的代码重构。当使用编辑器工作时，你将有一切都会立即作出反应的感觉，这得感谢Qt Creator的开发商，让该工具的感觉真的很时髦。

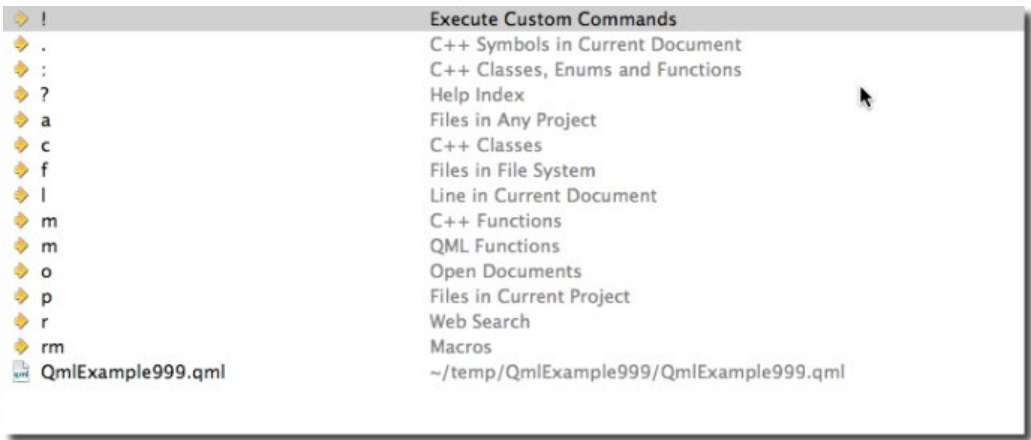


3. 5. 定位器

定位器是Qt Creator的核心组成部分。它允许开发人员快速定位到里面的源代码或帮助文档的特定位置。要打开定位器按下Ctrl+K。



弹出从底部左侧出现并显示一个选项列表。如果只是搜索项目中的一个文件，正好碰到文件名的第一个字母，定位器也接受通配符，因此\* main.qml也将正常工作。否则，你也可以通过前缀来搜索特定的内容类型。



请尝试一下。例如，要打开QML元素Rectangle帮助，打开定位器，然后键入 ? rectangle 。当输入时，定位器将更新建议，直到你找到正在寻找的参考。

3. 6. 调试

Qt Creator带有C++和QML的调试支持。

注

嗯，我才意识到我一点都没有使用过调试。我希望这是一个好兆头。需要请别人在这里帮我，在此期间看看Qt Creator的文档。

3. 7. 快捷键

快捷键是一个很好用的系统和专业系统之间的差异。为了专业，你花几百个小时在应用程序的前面。每个快捷键会让工作流程更快。幸运的是Qt Creator的开发商也这样认为，并为应用程序增加了数百个快捷键。

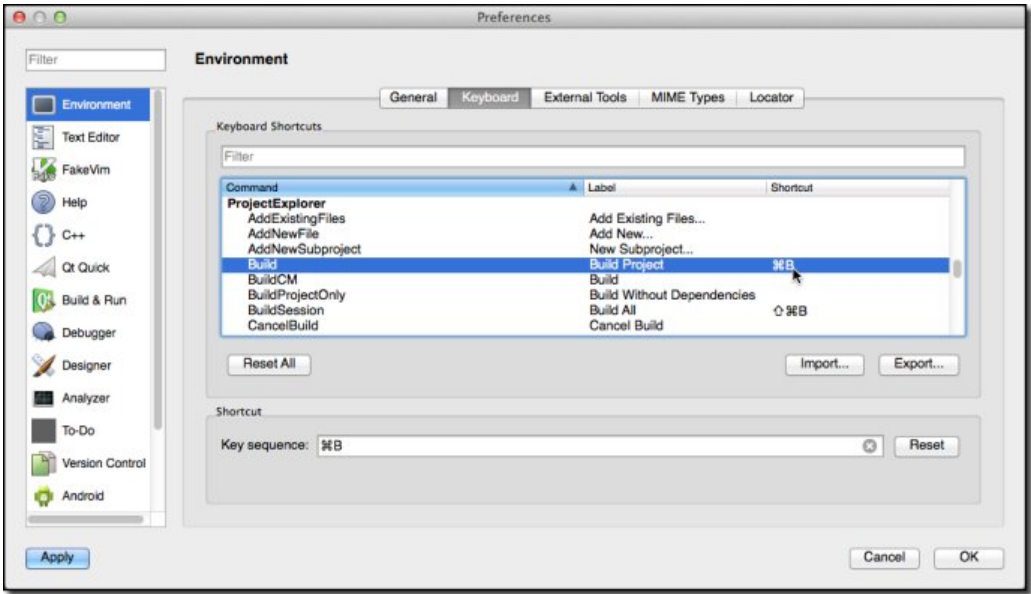
开始我们已经收集一些基本的快捷键（在Windows中）：

- Ctrl+B - 建立项目
- Ctrl+R - 运行项目
- Ctrl+Tab - 在打开的文档之间切换
- Ctrl+K - 打开定位器
- Esc - 返回（打几次，你回来在编辑器中）
- F2 - 跟踪光标下的符号
- F4 - 头文件和源之间切换（仅可用于C++代码）

文档Qt Creator shortcuts列出Qt Creator的快捷键列表。

注

你可以通过设置对话框，在Creator里编辑快捷键。



注：

技术在于交流、沟通，转载请注明出处并保持作品的完整性。  
作者：`☆奋斗ing♥孩子` 原文：[http://blog.sina.com.cn/s/blog\\_a6fb6cc90101i3uw.html](http://blog.sina.com.cn/s/blog_a6fb6cc90101i3uw.html)。

0

喜欢

分享：

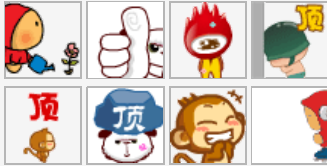
阅读(1148) | 评论 (0) | 收藏(0) | 还没有被转载 | 喜欢▼ | 打印 已投稿到： 排行榜

前一篇：Qt之拖放  
后一篇：Qt之QTableView

做第一个评论者吧！  抢沙发>>

发评论

一去、二三里：



☐  分享到微博 

☐ 匿名评论

验证码： [请点击后输入验证码](#) [收听验证码](#)

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

[< 前一篇](#)  
[Qt之拖放](#)

[后一篇 >](#)  
[Qt之QTableView](#)