

## C++关键字全集整合

asm	do	if	return	typedef
auto	double	inline	short	typeid
bool	dynamic_cast	int	signed	typename
break	else	long	sizeof	union
case	enum	mutable	static	unsigned
catch	explicit	namespace	static_cast	using
char	export	new	struct	virtual
class	extern	operator	switch	void
const	false	private	template	volatile
const_cast	float	protected	this	wchar_t
continue	for	public	throw	while
default	friend	register	true	
delete	goto	reinterpret_cast	try	

### **asm**

语法:

```
asm( "instruction" );
```

允许你在你的代码中直接插入汇编语言指令，各种不同的编译器为这一个指令允许不一致形式，比如：asm{

```
instruction-sequence}
```

or asm( instruction );

### **bool**

是用来声明布尔逻辑变量的；也就是说,变量要么是真，要么是假。举个例子：

```
bool done = false;
while( !done ) {
...}
```

### **catch**

通常通过 [throw](#) 语句捕获一个异常.

### **class**

语法:

```
class class-name : inheritance-list {
    private-members-list;
    protected:
    protected-members-list;
    public:
    public-members-list;
} object-list;
```

允许你创建新的数据类型. *class-name* 就是你要创建的类的名字,并且 *inheritance-list* 是一个对你创建的新类可供选择的定义体的表单.类的默认为私有类型成员,除非这个表单标注在公有或保护类型之下. *object-list* 是一个或一组声明对象.举个例子:

```
class Date {
    int Day;
    int Month;
    int Year;
public:
    void display();};
```

### **const\_cast**

语法:

```
const_cast<type> (object);
```

用于移除"const-ness"的数据,目标数据类型必须和原类型相同,目标数据没有被const定义过除外.

### **delete**