

个人资料



努力的草根

访问： 91324次

积分： 1389

等级： **BLOG > 4**

排名： 第14898名

原创： 14篇 转载： 195篇

译文： 0篇 评论： 26条

文章搜索

文章分类

C/C++ (47)

Qt (29)

Opencv (16)

Markdown博文大赛开启 中国云计算大会最新议题 5月问答又送C币咯! 做Hadoop工程师，冲击40万年薪 游戏和图形开发研讨会

QT QString, wchar_t *, TCHAR, CString和其他字符或字符串类型的转化

分类: Qt 2014-06-04 09:51 849人阅读 评论(0) 收藏 举报

```
[cpp]
01. //QString to wchar_t *:
02. const wchar_t * encodedName = reinterpret_cast<const wchar_t *>(fileName.utf16());
03.
04. //QString to char * given a file name:
05. QByteArray fileName = QFile::encodeName(aFileName);
06. const char * encodedName = fileName.constData(); //Valid as long as fileName exists
07.
08. //QString to char * (general case):
09. const char * tmp = str.toUtf8().constData();
10. [code]
11. Windows 数据类型: http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa383751.aspx
12. [code lang="cpp"]
13. //TCHAR:
14. #ifdef UNICODE
15. typedef wchar_t TCHAR;
16. #else
17. typedef char TCHAR;
18. #endif
19.
20. //LPCTSTR:
21. #ifdef UNICODE
22. typedef LPCWSTR LPCTSTR;
23. #else
24. typedef LPCSTR LPCTSTR;
25. #endif
26.
27. //LPCSTR:
28. typedef const char * LPCSTR;
29.
```

C# (48)
SQL Server (6)
杂谈 (1)
MFC (26)
VB (1)
Python (41)
Mac (4)
ubuntu (9)
Halcon (1)
aps.net (8)
asp.net C# (0)

文章存档
2015年05月 (3)
2015年04月 (3)
2015年03月 (11)
2015年02月 (2)
2015年01月 (9)
展开

阅读排行
Qt线程间的信号与槽以及 (4156)
opencv矩阵操作 (2348)
SQL Server 创建约束图 (2327)
QT 读取txt 文件 (2296)
QT5 串口应用 (2247)
MFC多线程各种线程用法 (2070)
opencv识别正方形（矩形 (1837)
QT 修改控件背景颜色 (1598)
图像畸变校正OPENCV (1462)
OpenCV学习C++接口： (1410)

评论排行
QT5 串口应用 (5)
QT 串口通信2 (4)
VS2010 + QT5 SerialPo (3)
Qt线程间的信号与槽以及 (3)
影像质量评估之锐利度--I (3)
windows 配置IPython (2)

```
30. //LPCWSTR:
31. typedef const wchar_t * LPCWSTR;
32.
33. //LPCWSTR to QString:
34. QString text(QString::fromUtf16(reinterpret_cast<const unsigned short *>(tmp)));
35. 另一种解决办法是使用QString::fromWCharArray(), 但这个函数可能导致一些尚未解决的wchar_t符号问题。
36.
37. 最佳的编程风格： 使用L来定义wchar_t宽字符串，比如 L"text" 字义了一个UNICODE字符串"text"。
38.
39. 今天又看到一个文章，关于字符串之间的转换，比较全面，在此将英文翻译并整理一下。
40. 原文地址: http://hi.baidu.com/koko200147/blog/item/7e3cad828c9b9bb66d8119cb.html
41.
42. QString与其他字符类型之间的转换，QString在Qt4中是UNICODE编码的，使用utf16规范。
43.
44. QString::fromAscii ( const char * str, int size = -1 );
45. QString::fromLatin1 ( const char * str, int size = -1 );
46. QString::fromLocal8Bit ( const char * str, int size = -1 );
47. QString::fromRawData ( const QChar * unicode, int size );
48. QString::fromStdString ( const std::string & str );
49. QString::fromStdWString ( const std::wstring & str );
50. QString::fromUcs4 ( const uint * unicode, int size = -1 );
51. QString::fromUtf8 ( const char * str, int size = -1 );
52. QString::fromUtf16 ( const ushort * unicode, int size = -1 );
53. QString::fromWCharArray ( const wchar_t * string, int size = -1 );
54.
55. //qstring ->std::string
56. QString::toStdString () ;
57. QString::toStdWString ();
58.
59. //BSTR<->QString, 不太了解BSTR是什么，还没用到过，所以不知道对不对
60. BSTR bstr_str;
61. QString q_str((QChar*)bstr_str, wcslen(bstr_str));
62. bstr_str = SysAllocString(q_str.utf16());//remember use SysFreeString on BSTR
63.
64. //QString<->LPCSTR
65. QString::toLocal8Bit().constData();
66. QString::fromLocal8Bit ( const char * str, int size = -1 );
67.
68. //QString<->LPCWSTR
69. QString::utf16();
70. QString::fromUtf16 ( const ushort * unicode, int size = -1 );
71.
72. //QString<->CString
73. CString c_str(qstring::utf16());
74. QString fromUtf16 (LPCTSTR(c_str) );
75. CString转换为char*
76.
77. //1.传给未分配内存的const char* （LPCTSTR）指针。
78. CString cstr(asdd);
79. const char* ch = (LPCTSTR)cstr;//ch指向的地址和cstr相同。但由于使用const保证ch不会修改，所以安全。
80.
81. //2.传给未分配内存的指针。
82. CString cstr = "ASDDSD";
83. char *ch = cstr.GetBuffer(cstr1.GetLength() + 1);
```

MFC 多线程间通信	(2)
C# 多线程与UI 交互	(1)
C#序列化 反序列化 深入	(1)
GTK 对话框	(1)

推荐文章

- * 2015博文大赛
- *CSDN Markdown简明教程-基本使用
- *CSDN Markdown简明教程-快速上手
- *CSDN Markdown如何绘制UML图
- *CSDN Markdown使用LaTeX编写数学公式
- *CSDN Markdown扩展语法

最新评论

- MFC 多线程间通信
zw521cx: 目测是 pDC->SetROP2(R2_NOTXORPEN); 是这句的原因,因为是异或,所以第一次总...
- MFC 多线程间通信
zw521cx: 目测是 pDC->SetROP2(R2_NOTXORPEN); 是这句的原因,因为是异或,所以第一次总...
- VS2010 + QT5 SerialPort 串口通信
a410685489: 不知您在您的这篇文章中，是怎么解决这个问题的呢？还请不吝赐教，谢谢！请您回复到我的邮箱吧，谢谢！！邮...
- VS2010 + QT5 SerialPort 串口通信
a410685489: 请问，按QT的文档说，需要在.pro文件里加上“QT += serialport”那我们在VS ad...
- VS2010 + QT5 SerialPort 串口通信
a410685489: 刚才搜到一个国外链接，他的best answer似乎解决了这个问题，不过我还没有尝试，跟您分享一下： ...
- C# 多线程与UI 交互
何小宝:
http://bbs.csdn.net/topics/3909994
- 影像质量评估之锐利度--MTF(SF confidence321: 太抽象，始终没有看懂；
- QT 串口通信2
电学之光: 不错，我用的qt4.8.5，之前看到网上流传的，大多数是“利用 Qt 4.1.0 读取注册表获得

```
84.   cstr.ReleaseBuffer();
85.   //修改ch指向的值等于修改cstr里面的值.
86.   //PS:用完ch后,不用delete ch,因为这样会破坏cstr内部空间,容易造成程序崩溃.
87.
88.   //3.第二种用法.把CString 值赋给已分配内存的char *.
89.   CString cstr1 = "ASDDSD";
90.   int strLength = cstr1.GetLength() + 1;
91.   char *pValue = new char[strLength];
92.   strncpy(pValue, cstr1, strLength);
93.
94.   //4.第三种用法.把CString 值赋给已分配内存char[]数组.
95.   CString cstr2 = "ASDDSD";
96.   int strLength1 = cstr1.GetLength() + 1;
97.   char chArray[100];
98.   memset(chArray,0, sizeof(bool) * 100); //将数组的垃圾内容清空.
99.   strncpy(chArray, cstr1, strLength1);
100.
101.  //5.如果上述都不行，使用以下方法
102.  CString origCString("Hello, World!");
103.  wchar_t* wCharString = origCString.GetBuffer(origCString.GetLength()+1);
104.  size_t origsize = wcslen(wCharString) + 1;
105.  size_t convertedChars = 0;
106.  char *CharString;
107.  CharString=new char(origsize);
108.  wcstombs_s(&convertedChars, CharString, origsize, wCharString , _TRUNCATE);
109.  cout << CharString << endl; //成功输出字符串"Hello,World"
110.  从UTF8编码到GB编码的字符串转换方法:
111.
112.  QString Utf8_To_GB(QString strText)
113.  {
114.      return QString::fromUtf8(strText.toLocal8Bit().data());
115.  }
116.  从GB编码到UTF8编码的字符串转换方法:
117.
118.  QString GB_To_Utf8(char *strText)
119.  {
120.      return QString::fromLocal8Bit(strText);
121.  }
```

上一篇 将python3.1+pyqt4打包成exe

下一篇 QT 获取程序运行时间

主题推荐 cstring 类 编码 内存 指针

猜你在找

QT QWidget设置窗体透明度方法汇总

【精品课程】JavaScript for Qt Quick(QML)

串口...

QT 串口通信2

电学之光: 不错，我用的qt4.8.5，之前看到网上流传的，大多数是“利用 Qt 4.1.0 读取注册表获得串口...

QT5 串口应用

努力的草根:
@zhouguoqionghai:其实这篇文章是转载的，我没有用Qtcreator用vs+qt5...

LPCTSTRLPWSTR PTSTR LPTSTR区别

Windows Shell 编程 第二章

qdebug使用方法

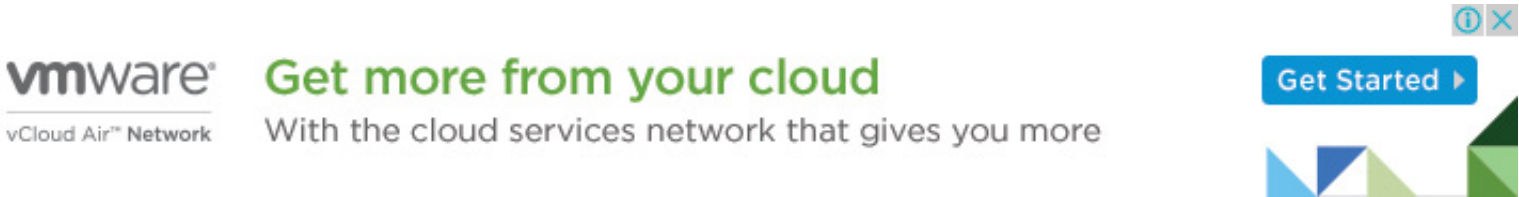
网络带宽估计的方法及问题综述

【精品课程】C语言及程序设计初步

【精品课程】微信公众平台开发入门

【精品课程】零基础学Java系列从入门到精通

【精品课程】C语言及程序设计提高



查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack	VPN	Spark	ERP	IE10		
Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery	BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS
Fedora	XML	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra	CloudStack	FTC			
coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide	Maemo	Compuware	大数据	apttech	Perl				
Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pure	Solr	Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap				

