**计算机图形学**

**实验作业**

绘制一个具有真实感的三维场景，其中至少含有2个三维物体，具有光照、纹理效果，可实现交互式的场景漫游，可以使用WebGL、OpenGL或其他函数库，要求独立完成从建模、变换、光照、面绘制算法、纹理映射的全部过程。

**提交程序同时均要提交实验报告，内容包括：**

1. 使用手册：程序的功能及使用方法
2. 设计思路：描述使用的算法及数据结构，如有个人创新，则详细说明
3. 实现：简要说明实现的步骤，并总结，哪些方面实现的好，哪些方面需完善，哪些方面未实现等。
4. 小结：程序的结果评价及个人收获。