

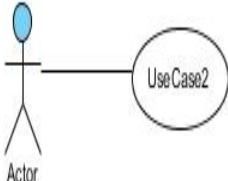
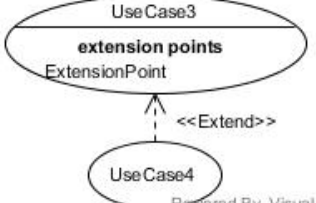



## DAFTAR SIMBOL



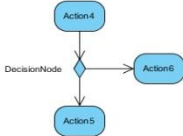
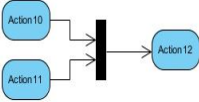
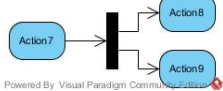

### 1. Simbol *Use case*

(Sumber: <http://www.omg.org/cgi-bin/doc?formal/15-03-01.pdf> [1, p.645])

| Simbol  | Nama               | Keterangan   |
|---|--------------------|--|
|    | Aktor              | Aktor menentukan peran yang dimainkan oleh pengguna atau sistem lain yang berinteraksi dengan subjek.  |
|    | <i>Use case</i>    | <i>use case</i> mendefinisikan seperangkat perilaku yang akan dilakukan oleh aktor   |
|  | <i>association</i> | <i>Association</i> menggambarkan keterlibatan antar aktor dan <i>use case</i> tersebut yang saling bergantung.   |
|  | <i>extend</i>      | <ol style="list-style-type: none"> <li><i>Extend</i> menggambarkan bahwa <i>use case</i> anak memiliki warisan dari <i>use case</i> induk.</li> <li>Relasi <i>Extend</i> tidak hanya berlaku untuk <i>use case</i> tapi untuk aktor.</li> <li><i>Extend</i> bersifat optional artinya sebuah pilihan.</li> </ol> |
|  | <i>include</i>     | <i>Include</i> menggambarkan bahwa <i>use case</i> anak adalah bagian dari <i>use case</i> induk.  |

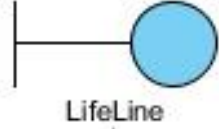

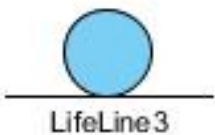
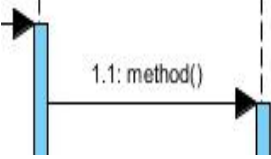
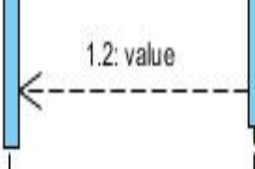
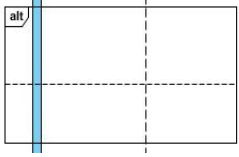
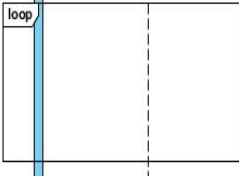
## 2. Simbol *activity diagram*

(Sumber: <http://www.omg.org/cgi-bin/doc?formal/15-03-01.pdf> [1, p.385])

| Simbol  | Nama                 | Keterangan   |
|---|----------------------|--|
|    | <i>Initial Node</i>  | <i>Initial node</i> merupakan node kendali yang akan mengalir ketika fungsi atau proses dipanggil                        |
|    | <i>Action</i>        | <i>Action</i> merepresentasikan sebuah proses bisnis dalam sebuah <i>activity</i>  |
|    | <i>Decition Node</i> | <i>Decition</i> merepresentasikan sebuah pilihan atau percabangan.   |
|  | <i>Merge</i>         | <i>Merge</i> merepresentasikan beberapa proses yang mengalir mengeluarkan proses tunggal.                                |
|  | <i>Fork</i>          | <i>Fork</i> merepresentasikan sebuah proses yang mengalir mengeluarkan beberapa proses yang dijalankan secara bersamaan. |
|  | <i>Finish</i>        | <i>Final node</i> merupakan node kendali yang mengalir untuk fungsi atau proses akan dihentikan atau selesai.            |

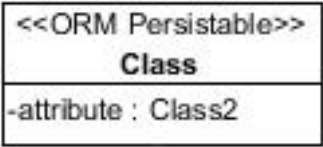
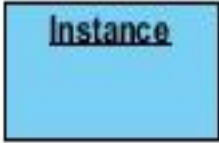
### 3. Simbol *sequence diagram* atau *interaction diagram*

(Sumber: <http://www.omg.org/cgi-bin/doc?formal/15-03-01.pdf> [1, p.565])

| Simbol  | Nama                       | Keterangan   |
|---|----------------------------|--|
|    | <i>Boundary lifeline</i>   | <i>Boundary lifeline</i> merupakan representasi dari sekumpulan <i>graphic user interface</i>                                    |
|    | <i>Controller lifeline</i> | <i>Controller lifeline</i> merupakan representasi dari sekumpulan <i>event</i> yang berinteraksi dengan <i>boundary lifeline</i> |
|   | <i>Entity lifeline</i>     | <i>Entity lifeline</i> merupakan representasi dari sekumpulan data.  |
|  | <i>Synchronous call</i>    | <i>Synchronous call</i> merupakan representasi dari pemanggilan operasi yang menunggu sebuah response.                           |
|  | <i>reply</i>               | <i>reply</i> merupakan merepresentasikan pengembalian pesan bisa berupa nilai ataupun fungsi                                     |
|  | <i>alternatives</i>        | <i>Alternative</i> merupakan representasi dari kendali percabangan atau seleksi.   |
|  | <i>loop</i>                | <i>Loop</i> merupakan representasi dari kendali pengulangan.   |

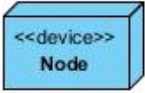


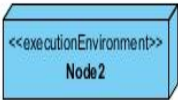
#### 4. Simbol *class diagram* dan *object diagram*

(Sumber: <http://www.omg.org/cgi-bin/doc?formal/15-03-01.pdf> [1, p.101])

| Simbol  | Nama          | Keterangan   |
|---|---------------|--|
|  | <i>Class</i>  | <i>Class</i> mendefinisikan fitur, sifat, dan aturan.                  |
|  | <i>Object</i> | <i>Object</i> mendefinisikan nilai dari hasil pembuatan <i>class</i> . |

#### 5. Simbol *deployment diagram*

(Sumber: <http://www.omg.org/cgi-bin/doc?formal/15-03-01.pdf> [1, p.654])

| Simbol  | Nama                        | Keterangan  |
|---|-----------------------------|---|
|  | <i>Device</i>               | <i>Device</i> merupakan representasi dari fisik <i>peripheral</i> contohnya computer, smartphone dan lain-lain                              |
|  | <i>Deployment spect</i>     | <i>Deployment spect</i> merupakan representasi dari file konfigurasi contohnya spring-context.xml, hibernate.cfg.xml, pom.xml dan lain-lain |
|  | <i>Artifact</i>             | <i>Artifact</i> merupakan representasi file <i>executable</i> .   |
|  | <i>executeionEnviroment</i> | <i>executionEnviroment</i> merupakan representasi dari <i>compiler</i> contohnya javac, mvn compile dan lain-lain.                          |