

Ingeniería de Servidores (2014-2015) Grupo: B3 Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

Memoria Práctica 4 Parte 1

Carlos de la Torre Fanin

10 de diciembre de 2014

Índice

1.	Cue	stiones Obligatorias	1
	1.1.	Instale la aplicación. ¿Qué comando permite listar los benchmarks disponibles?	1
	1.2.	De los parámetros que le podemos pasar al comando ¿Qué significa -c 30 ? ¿y -n 1000?	1
	1.3.	Ejecute ab contra a las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquina	
		virtuales de la red local) una a una (arrancadas por separado) y muestre las estadísticas.	
		¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Fíjese en el número de bytes transferidos,	
		¿es igual para cada máquina?	1
	1.4.	Instale y siga este tutorial realizando capturas de pantalla y comentándolas	3
	1.5.	Programe un benchmark usando el lenguaje que desee	5
			5
			5
		1.5.3. Instrucciones para su uso	5
		1.5.4. Ejemplo de uso analizando los resultados	6
2.	Cues	stiones Opcionales	7
	2.1.	Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. Atención: no es lo mismo un	
		benchmark que una suite, instale un benchmark.	8
	2.2.	¿Qué es Scala? Instale Gatling y pruebe los escenarios por defecto	8
	2.3.	Lea el artículo y elabore un breve resumen.	9
	2.4.	Seleccione un benchmark entre SisoftSandra y Aida. Ejecútelo y muestre capturas de pan-	
		talla comentando los resultados	9
3.	Ape	ndice A	9
ĺn	dic	e de figuras	
	1.1.	Capturas de pantalla para la configuración de Jmeter	5
	1.2.		6
	1.3.		7
	2.1.	1	9
		-	

1. Cuestiones Obligatorias

1.1. Instale la aplicación. ¿Qué comando permite listar los benchmarks disponibles?

Despues de instalar la aplicación desde los repositorios de CentOS podemos ejecutar el siguiente comando para poder listar los tests disponibles:

```
[usuario@centos /] phoronix-test-suite list-tests
```

- 1.2. De los parámetros que le podemos pasar al comando ¿Qué significa -c 30 ? ; y -n 1000?
- -c 30 Significa que tendremos 30 solicitudes simultaneas de peticiones al servidor Web
- -c [concurrency] Number of multiple requests to make at a time
- -n 1000 Significa que realizaremos 1000 peticiones al servidor Web
- -n [requests] Number of requests to perform
- 1.3. Ejecute ab contra a las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquina virtuales de la red local) una a una (arrancadas por separado) y muestre las estadísticas. ¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Fíjese en el número de bytes transferidos, ¿es igual para cada máquina?

```
[usuario@portatil ]$ ab -c 30 -n 1000 http://192.168.50.129/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1604373 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
             Benchmarking 192.168.50.129 (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
Completed 300 requests
Completed 400 requests
Completed 500 requests
             Completed 600 requests
Completed 700 requests
Completed 800 requests
Completed 900 requests
Completed 1000 requests
Finished 1000 requests
            Server Software:
Server Hostname:
Server Port:
\begin{array}{c} 20 \\ 21 \\ 22 \\ 23 \\ 24 \\ 25 \\ 62 \\ 7 \\ 28 \\ 30 \\ 31 \\ 33 \\ 34 \\ 35 \\ 63 \\ 7 \\ 38 \\ 39 \\ 0 \\ 41 \\ 44 \\ 44 \\ 45 \\ 64 \\ 47 \\ 48 \\ 49 \\ 0 \\ 51 \\ 55 \\ 55 \\ 56 \\ 66 \\ 62 \\ 66 \\ 64 \\ \end{array}
                                                                                                   Microsoft-IIS/7.5
                                                                                                   192.168.50.129
             Document Path:
Document Length:
                                                                                                   689 bytes
            Concurrency Level:
Time taken for tests:
Complete requests:
Failed requests:
Total transferred:
HTML transferred:
                                                                                                   1.281 seconds
1000
                                                                                                 0
932000 bytes
689000 bytes
780.73 [#/sec] (mean)
38.426 [ms] (mean)
1.281 [ms] (mean, across all concurrent requests)
710.58 [Kbytes/sec] received
             Requests per second:
Time per request:
Time per request:
Transfer rate:
             Connection Times (ms)
min mean[+/-sd] median
Connect: 0 0
Processing: 1 1
            Percentage of the requests served within a certain time (ms) 50% 1 66% 1 75% 1 80% 1 .
              90 %
             99% 2
100% 34 (longest request)
[usuario@portatil ~]$ ab -c 30 -n 1000 http://192.168.50.130/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1604373 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
             Benchmarking 192.168.50.130 (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
Completed 300 requests
Completed 400 requests
Completed 500 requests
Completed 600 requests
Completed 600 requests
             Completed 700 requests
```

Indice / TOC Página 1 de 12

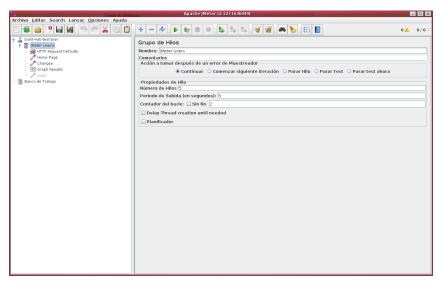
```
Completed 800 requests
Completed 900 requests
Completed 1000 requests
Finished 1000 requests
            Server Software:
Server Hostname:
Server Port:
                                                                             Apache/2.4
192.168.50.130
80
            Document Path:
Document Length:
                                                                              3982 bytes
            Concurrency Level:
Time taken for tests:
Complete requests:
Failed requests:
Total transferred:
                                                                              0.764 seconds
1000
                                                                               4234000 bytes
            HTML transferred:
Requests per second:
Time per request:
Time per request:
Transfer rate:
                                                                             423-9000 bytes
1309.58 [#/sec] (mean)
22.908 [ms] (mean)
0.764 [ms] (mean, across all concurrent requests)
5414.82 [Kbytes/sec] received
            Connection Times (ms)
min mean[+/-sd] median max
Connect: 0 0 0.4
Processing: 14 22 18.9
Waiting: 13 22 18.8
Total: 14 23 19.2
                                                                                                                         137
           Percentage of the requests served within a certain time (ms) 50% 18 66% 20 ^{\circ}
            75 %
80 %
           99% 135
100% 140 (longest request)
[usuario@portatil "]$ ab -c 30 -n 1000 http://192.168.50.131/
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1604373 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
109
          Benchmarking 192.168.50.131 (be patient)
Completed 100 requests
Completed 200 requests
Completed 300 requests
Completed 400 requests
Completed 500 requests
Completed 500 requests
Completed 700 requests
Completed 700 requests
Completed 700 requests
Completed 800 requests
Completed 700 requests
Completed 900 requests
Completed 900 requests
Finished 1000 requests
\frac{124}{125}
126
127
128
129
130
131
           Server Software:
Server Hostname:
Server Port:
                                                                              Apache/2.4.7
192.168.50.131
           Document Path:
Document Length:
                                                                               11510 bytes
            Concurrency Level:
Time taken for tests:
Complete requests:
Failed requests:
                                                                              30
0.818 seconds
1000
137
138
139
140
                                                                             1000 11783000 bytes
11510000 bytes
1222.14 [#/sec] (mean)
24.547 [ms] (mean)
0.818 [ms] (mean, across all concurrent requests)
14062.94 [Kbytes/sec] received
            Total transferred:
            HTML transferred:
           Requests per second:
Time per request:
Time per request:
Transfer rate:
            Connection Times (ms)
            min mean[+/-sd] median
           | Connect: 0 0 | Processing: 16 24 | Waiting: 16 23 | Total: 17 24
            Percentage of the requests served within a certain time (ms) 50 \% \qquad 22
            50 %
66 %
                                 23
            75 %
80 %
90 %
95 %
98 %
99 %
                                 26
30
68
75
           100 % 82 (longest request)
[usuario@portatil ~]$
```

Después de ver los resultados esta claro que tarda menos tiempo es el servidor Apache versión 2.4 instalado en la maquina CentOS 7.0, pero claro esta, tarda menos porque la web que muestra es de menor tamaño que sus dos contrincantes, por lo tanto las pruebas no son del todo concluyentes puesto que las características del bechmark no son justas en todos los casos.

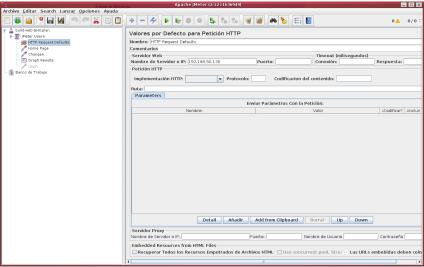
Indice / TOC Página 2 de 12

1.4. Instale y siga este tutorial realizando capturas de pantalla y comentándolas.

En vez de usar la web de jmeter, haga el experimento usando alguna de sus máquinas virtuales (Puede hacer una página sencilla, usar las páginas de phpmyadmin, instalar un CMS, etc.). Para poder realizar el tutorial, lo que he hecho ha sido utilizar webmin para poder acceder dentro del sistema, en las siguientes imágenes muestro la manera que he configurado Jmeter para realizar el test

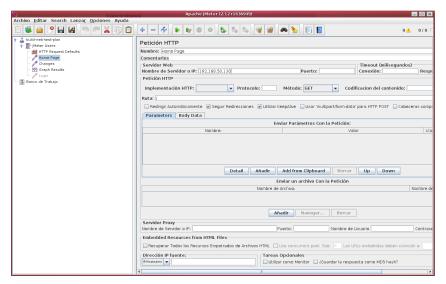


(a) Grupo de Hilos

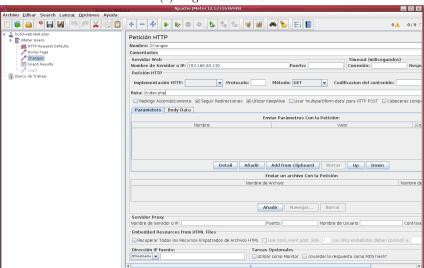


(b) Valores por defecto para petición HTTP

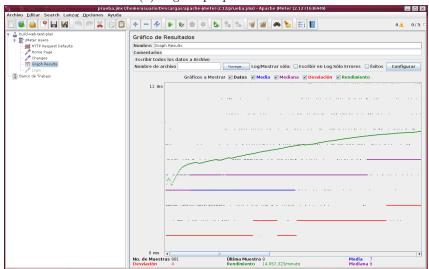
 ${\rm Indice} \; / \; {\rm TOC} \qquad \qquad {\rm P\'agina} \; 3 \; {\rm de} \; 12$



(c) Pagina de Inicio

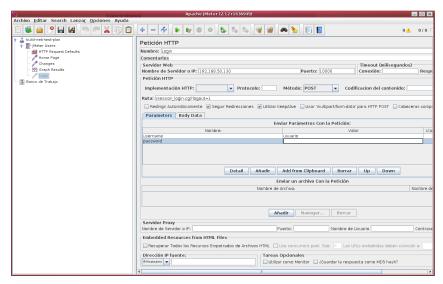


(d) Pagina que para cambiar



(e) Gráficas de Resultados

Indice / TOC Página 4 de 12



(f) Pagina de autentificación

Figura 1.1: Capturas de pantalla para la configuración de Jmeter

1.5. Programe un benchmark usando el lenguaje que desee.

El benchmark debe incluir:

- 1. Objetivo del benchmark
- 2. Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.)
- 3. Instrucciones para su uso
- 4. Ejemplo de uso analizando los resultados

1.5.1. Objetivo del benchmark

En este bechmarking intentaremos demostrar que aunque el lenguaje de programación sea el mismo, en este caso PHP, que es un lenguaje interpretado, depende mucho del tipo de servidor de paginas web con el que estemos sirviendo los resultados del mismo[5], para ello vamos a poner calcular la inversa de una matriz cualquiera, y tomaremos los tiempos necesarios para que el resultado muestre si estamos en lo cierto o no. Los tres servidores que vamos a probar son Apache Server[1], Nignx Server[3] y Lighttpd Server[2] en ese orden, y todos ellos por supuesto instalados en la misma maquina virtual, con los valores por defecto en cada uno de ellos, para que se puedan reproducir los resultados, diremos que la instalación del sistema operativo es una distribución Linux CentOS 7.0.

1.5.2. Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.)

Partiendo de la hipótesis de que los tres servidores tienen que tardar el mismo tiempo para servir la pagina con los resultados correctos, tendremos que los resultados vendrán dados por la cantidad de segundos que tarden en devolver un resultado valido a la inversa de una misma matriz, la única variable que tenemos es el tipo de servidor, los niveles de esta variable serán: Apache, Nginx y Lighttpd.

1.5.3. Instrucciones para su uso

Para poder llevar a cabo el bechmarking de los tres servidores, hay que tener claros algunos conceptos, por ejemplo la manera en que se tienen que arrancar y parar los servidores:

```
[usuario@centos /] sudo systemctl start httpd <----------Apache
[usuario@centos /] sudo systemctl stop httpd
[usuario@centos /] sudo systemctl start nginx <------Nginx
[usuario@centos /] sudo systemctl stop nginx
[usuario@centos /] sudo systemctl start lighttpd <------------Lighttpd
[usuario@centos /] sudo systemctl stop lighttpd
```

 ${\rm Indice} \; / \; {\rm TOC} \\ \hspace{2cm} {\rm P\'agina} \; 5 \; {\rm de} \; 12 \\$

Y que para poder tomar buenas mediciones la maquina virtual tendremos que reiniciarla cada vez que vayamos a tomar las medidas de uno de los web server.

Después de dejar estas cosas claras la manera de usar el bechmark es muy sencillo colocamos el fichero con el script que se muestra en el Apendice A en el directorio raíz de todos los servidores web, y con solo uno de los servidores web arrancado procedemos ha entrar en el navegador para ejecutar el script, en este paso tenemos que decir que para que no haya variaciones en las medidas por culpa del navegador deberemos usar siempre el mismo navegador para realizar el bechmark, el propio bechmark será el que nos de los resultados de tiempo, que apuntaremos en una hoja de cálculo.

1.5.4. Ejemplo de uso analizando los resultados

Bueno después de todo lo explicado antes solo nos queda realizar el proceso de mediciones y conclusiones para ello arrancamos con el comando que hemos mencionado antes el servidor Apache/2.4 y ejecutamos nuestro script para invertir una matriz el resultado se muestra en la imagen 1.2a, después hacemos lo propio con los otros 2 servidores, cuyas capturas se muestran en las imágenes 1.2b y 1.2c.

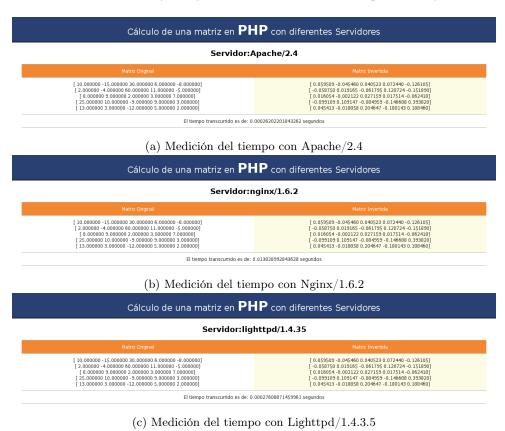
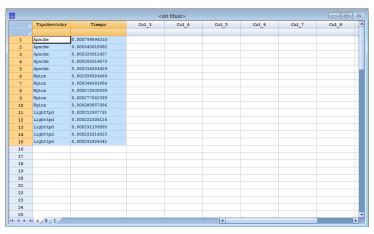


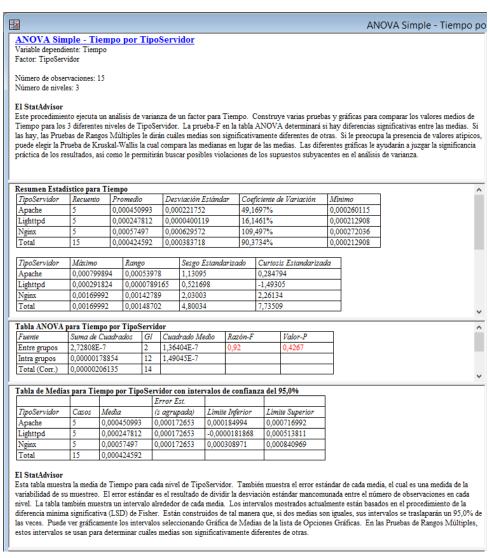
Figura 1.2: Mediciones de tiempo de diferentes Servidores

Hay que decir para para realizar los cálculos en este bechmark que nos ocupa no hubiera bastado tomar tres mediciones por cada servidor web, ya que el dominio de la única variable que estamos midiendo solamente puede tomar tres valores, pero para asegurarnos hemos realizado 5 mediciones por cada servidor, el resultado de los cálculos que se muestra en las imágenes 1.3a, 1.3b nos muestra que la hipótesis que teníamos en un principio no se cumple, por lo tanto la descartamos y llegamos a la conclusión de que el tipo de servidor si influye a la hora de servir las paginas web, por lo menos cuando lo que tenemos que servir son datos calculados.

Indice / TOC Página 6 de 12



(a) Tabla de Valores



(b) Resultados de ANOVA

Figura 1.3: Cálculos realizados para descartar hipótesis

2. Cuestiones Opcionales

Indice / TOC Página 7 de 12

2.1. Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. Atención: no es lo mismo un benchmark que una suite, instale un benchmark.

Después de haber listado los diferentes Tests que están disponibles me he decantado por el test para saber el tiempo de arranque total de la maquina, para instalarlo y ejecutarlo he utilizado los siguientes comandos

```
[usuario@centos /] phoronix-test-suite install pts/systemd-boot-total
  Phoronix Test Suite v5.2.1
  To Install: pts/systemd-boot-total-1.0.1
5
  Determining File Requirements ......
  Searching Download Caches ......
  1 Test To Install
  pts/systemd-boot-total-1.0.1:
10
  Test Installation 1 of 1
11
  Installing Test @ 15:44:46
12
13
  [usuario@centos /] phoronix-test-suite run pts/systemd-boot-total-1.0.1
14
  Phoronix Test Suite v5.2.1
15
  System Information
16
  Processor: Intel Core i5 430M @ 2.26GHz (2 Cores), Motherboard: Intel 440BX, Memory: 1536
18
      MB, Disk: 9GB VMware Virtual S
19
20
  Software:
21
  OS: CentOS Linux 7.0.1406, Kernel: 3.10.0-123.9.3.el7.x86_64 (x86_64), Compiler: GCC
      4.8.2 20140120, File-System: ext4, Screen Resolution: 2048x1920, System Layer: VMware
22
23
  Would you like to save these test results (Y/n): y
24 Enter a name to save these results under: resultados_test.txt
25
  Enter a unique name to describe this test run / configuration:
26
27
  If you wish, enter a new description below to better describe this result \operatorname{\mathsf{set}} / system
      configuration under test.
28
  Press ENTER to proceed without changes.
29
30
  Current Description: VMware testing on CentOS Linux 7.0.1406 via the Phoronix Test Suite.
31
32
  New Description:
33
34
  Systemd Total Boot Time:
35
  pts/systemd-boot-total-1.0.1
36
  Test 1 of 1
  Estimated Trial Run Count: 1
37
38
  Started Run 1 @ 19:22:59
39
  The test run did not produce a result.
40
41
  Test Results:
42
43
  Average: 0 ms
44
  This test failed to run properly.
45
46
47
  The following tests failed to properly run:
48
   pts/systemd-boot-total-1.0.1: Phoronix Test Suite v5.2.1
```

Ya que las pruebas que hemos hecho son en una maquina virtual los resultados obtenidos no son concluyentes, se procederá a probar con otro test.

2.2. ¿Qué es Scala? Instale Gatling y pruebe los escenarios por defecto.

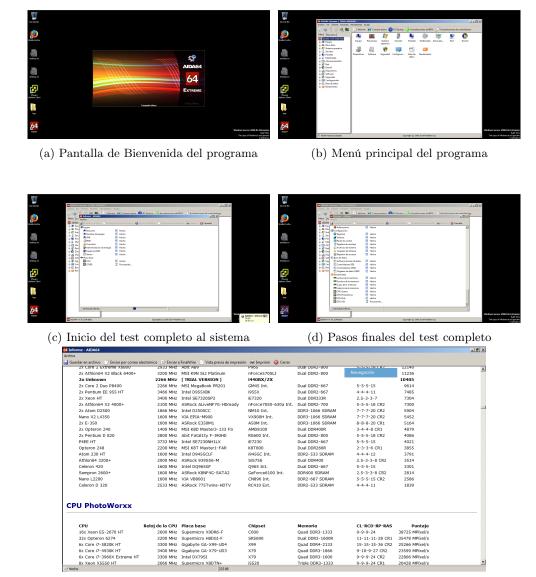
Según la información buscada Scala[4] es un lenguaje de programación escalable el cual se usa para programar diferentes bechmark de Gatling, según pone en la pagina oficial este lenguaje de programación lo usan grandes compañías como por ejemplo Twitter o LinkedIn[6]

Indice / TOC Página 8 de 12

2.3. Lea el artículo y elabore un breve resumen.

2.4. Seleccione un benchmark entre SisoftSandra y Aida. Ejecútelo y muestre capturas de pantalla comentando los resultados.

Estas son las capturas de pantalla que he realizado del proceso de testeo que realiza Aida64, en cada una de las imágenes hay un breve comentario explicando que es lo que se muestra.



(e) Resultados del test

Figura 2.1: Capturas de Aida64

3. Apendice A

Script realizado en PHP, HTML, y CSS para poder realizar el Bechmark

Indice / TOC Página 9 de 12

```
16 17 18 19 20 21 1 22 23 24 25 26 62 27 28 8 23 33 33 33 34 44 44 45 64 47 44 45 65 66 67 67 77 78 97 80 81 12 67 77 78 97 80 81 18 28 83 88 89 90 11 10 22 11 10 24 11 10 25 11 10 26 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27 11 10 27
                                               body {
                                                                                        background-color: #fff;
color: #000;
font-size: 0.9em;
font-family: sans-serif,helvetica;
margin: 0;
padding: 0;
                                                                         } :link {
                                                                                         color: #c00:
                                                                      }
:visited {
    color: #c00;
                                                                       }
a:hover {
    color: #f50;
                                                                      }
hi {
    text-align: center;
    margin: 0;
    padding: 0.6em 2em 0.4em;
    background-color: #294172;
    color: #fff;
    font-weight: normal;
    font-size: 1.75em;
    border-bottom: 2px solid #000;
}
                                                                       h1 strong {
   font-weight: bold;
   font-size: 1.5em;
                                                                        img {
   border: 2px solid #fff;
                                                                                         padding: 2px;
margin: 2px;
                                                                       }
a:hover img {
   border: 2px solid #294172;
                                                                          .logos {
                                                                                        margin: 1em;
text-align: center;
                                                                                        position:absolute;
width:300px;
height:200px;
z-index:15;
                                                                                           top:20%;
left:50%;
margin:-100px 0 0 -150px;
#background:red;
                                                       }
/*]]>*/
</style>
                                       </head>
                               <?php
                             /**
* Inverts a given matrix
                               * Oparam array $A matrix to invert
* Oparam boolean $debug whether to print out debug info
                                *
* @return array inverted matrix
                             function invert($A, $debug = FALSE)
                                     /// @todo check rows = columns
                                     // get and append identity matrix

$I = identity_matrix($n);

for ($i = 0; $i < $n; ++ $i) {

$A[$i] = array_merge($A[$i], $I[$i]);
                                      if ($debug) {
  echo "\nStarting matrix: ";
  print_matrix($A);
                                      // forward run
for ($j = 0; $j < $n-1; ++ $j) {
    // for all remaining rows (diagonally)
    for ($i = $j+1; $i < $n; ++ $i) {</pre>
                                                      111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
                                            if ($debug) {
   echo "\nForward iteration $j: ";
   print_matrix($A);
}
                                     // reverse run
for ($j = $n-1; $j > 0; -- $j) {
  for ($i = $j-1; $i >= 0; -- $i) {
    $scalar = $A[$j][$j] / $A[$i][$j];
    for ($jj = $i; $jj < $n*2; ++ $jj) {
    $A[$1][$jj] *= $scalar;
    $A[$1][$jj] -= $A[$j][$jj];
  }
 \frac{127}{128}
                                              }
if ($debug) {
  echo "\nReverse iteration $j: ";
```

 ${\rm Indice} \; / \; {\rm TOC} \qquad \qquad {\rm P\'agina} \; 10 \; {\rm de} \; 12$

```
print_matrix($A);
// last run to make all diagonal is
/// @note this can be done in last iteration (i.e. reverse run) too!
for ($j = 0; $j < $n; ++ $j) {
   if ($A[$j][$j] !== 1) {
      $scalar = 1 / $A[$j][$j];
   for ($jj = $j; $jj < $n*2; ++ $jj) {
      $A[$j][$jj] *= $scalar;
   }
                     }
                  }
if ($debug) {
   echo "\ni-out iteration $j: ";
   print_matrix($A);
               // take out the matrix inverse to return $Inv = array(); for ($i = 0; $i < $n; ++ $i) {    $Inv[$i] = array_slice($A[$i], $n); }
           return $Inv; }
            * @param array $A matrix
* @param integer $decimals number of decimals
            function print_matrix($A, $decimals = 6)
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
               foreach ($A as $row) {
  echo "\n[":
                echo "\n[";
foreach ($row as $i) {
  echo " " . sprintf(" %01.{$decimals}f", round($i, $decimals));
                   echo "1<br>":
            /**
* Produces an identity matrix of given size
            * Oparam integer $n size of identity matrix
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
             * Oreturn array identity matrix
             function identity_matrix($n)
              $I = array();
for ($i = 0; $i < $n; ++ $i) {
  for ($j = 0; $j < $n; ++ $j) {
    $I[$i][$j] = ($i == $j) ? 1 : 0;
  }
           199
200
201
202
203
204
            #print "\nMatriz:"
#print_matrix($A);
#print "\n";
206
207
208
209
210
211
212
213
            $inicio = microtime(true);
$B = invert($\hat{a});
$final = microtime(true);
$total = $final - $inicio;
            #print "\nMatriz Invertida:";
#print_matrix($B);
#print "\n\n";
214 \\
215 \\
216 \\
217 \\
218 \\
219 \\
220
            ?>

221
               El tiempo transcurrido es de: <?php print $total ?> segundos

</body>
</html>
```

matrix.php

Referencias

- [1] Documentación de apache, Consultado el 10 de diciembre de 2014. http://httpd.apache.org/docs/.
- [2] Documentación de lighttpd, Consultado el 10 de diciembre de 2014. http://redmine.lighttpd.net/projects/lighttpd/wiki.

 ${\rm Indice} \; / \; {\rm TOC} \qquad \qquad {\rm P\'agina} \; 11 \; {\rm de} \; 12$

- [3] Documentación de nignx, Consultado el 10 de diciembre de 2014. http://nginx.org/en/docs/.
- [4] Scala school!, Consultado el 10 de diciembre de 2014. http://twitter.github.io/scala_school/.
- [5] Phil Bayfield. Test comparando los 3 servidores, Consultado el 10 de diciembre de 2014. https://philio.me/web-server-benchmark-php-apache-vs-nginx-vs-lighttpd/.
- [6] Martin Odersky. What is scala?, Consultado el 10 de diciembre de 2014. http://www.scala-lang.org/what-is-scala.html.

 ${\rm Indice} \; / \; {\rm TOC} \qquad \qquad {\rm P\'agina} \; 12 \; {\rm de} \; 12$