

Ingeniería de Servidores (2014-2015) Grupo: B3 Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

Memoria Práctica 5

Carlos de la Torre Fanin

1 de enero de $2015\,$

Índice

1.	Cue	stiones Obligatorias	1		
	1.1.	Al modificar los valores del kernel de este modo, no logramos que persistan después de			
		reiniciar la máquina. ¿Qué archivo hay que editar para que los cambios sean permanentes?	1		
	1.2.	¿Con qué opción se muestran todos los parámetros modificables en tiempo de ejecución?	1		
	1.0	Elija dos parámetros y expliqué, en dos líneas, qué función tienen.	1		
		Realice una copia de seguridad del registro y restaurela, ilustre el proceso con capturas	1		
	1.4.	¿Cómo se abre una consola en Windows? ¿Qué comando hay que ejecutar para editar el registro? Muestre su ejecución con capturas de pantalla	2		
	1 5	Las cadenas de caracteres y valores numéricos tienen distintos tipos. Busque en la docu-	2		
	1.0.	mentación de Microsoft y liste todos los tipos de valores	2		
	1.6	Enumere qué elementos se pueden configurar en Apache y en IIS para que Moodle funcione	_		
	1.0.	mejor	3		
	1.7.	Ajuste la compresión en el servidor	4		
		Ultima Pregunta de todas	7		
2.	Cue	Cuestiones Opcionales 8			
		Realice lo mismo que en la cuestión 8 pero para otro servicio	8		
ĺ۳	مانم	e de figuras			
"	iuic	e de liguras			
	1.4.	Configuraciones de Apache JMeter	7		
	1.5.		8		
	1.6.	Gráficas de Monitorización	8		
	2.1.	Pantallas de configuración de Apache JMeter	9		
	2.2.	Gráficas de Monitorización	10		
	2.3.	Gráficas y tablas de Apache JMeter	11		

1. Cuestiones Obligatorias

1.1. Al modificar los valores del kernel de este modo, no logramos que persistan después de reiniciar la máquina. ¿Qué archivo hay que editar para que los cambios sean permanentes?

Normalmente tendriamos que modificar el fichero /etc/sysctl.conf, pero en la distribución CentOS del sistema Linux, debemos agregar un fichero nuevo en la dirección /usr/lib/sysctl.d/* si queremos que la modificación sea permanente.

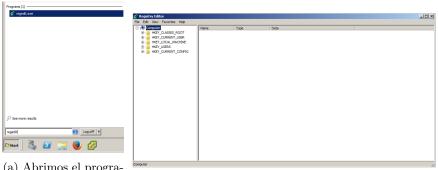
1.2. ¿Con qué opción se muestran todos los parámetros modificables en tiempo de ejecución? Elija dos parámetros y expliqué, en dos líneas, qué función tienen.

El comando con el que se pueden modificar las variables del kernel en tiempo de ejecución es sysctl y la opción en concreto que muestra todas las opciones modificables es la -a.

Un parámetro muy útil de modificar en tiempo de ejecución es **vm.swappiness** = **30**, este parámetro modifica indica el mínimo de memoria que tiene que haber libre en el sistema para que el fichero de intercambio no entre en funcionamiento.

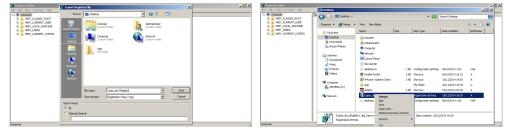
Otro parámetro que es muy útil tener presente si eres un administrador de redes es **net.ipv4.ip_forward** = $\mathbf{0}$, este parámetro se encarga de dejar pasar los paquetes desde una interfaz de red hacia otra interfaz de red como si nuestro ordenado fuese un router que convierte los paquetes de entrada de la red 192.168.1.0/24 hacia otra red de salida 172.16.1.0/28 sin que los paquetes sean *modificados* y permitiéndonos así poder *controlar* todo el trafico que circula por nuestro ordenador.

1.3. Realice una copia de seguridad del registro y restaurela, ilustre el proceso con capturas.



(a) Abrimos el programa RegEdit

(b) Seleccionamos el ordenador completo para la copia



(c) File...Export...Y elegimos el fichero a (d) Botón derecho encima del fichero y Merge guardar para restaurar

 ${\rm Indice} \; / \; {\rm TOC} \\ \hspace*{1.5cm} {\rm P\'agina} \; 1 \; {\rm de} \; 11 \\$

1.4. ¿Cómo se abre una consola en Windows? ¿Qué comando hay que ejecutar para editar el registro? Muestre su ejecución con capturas de pantalla.



1.5. Las cadenas de caracteres y valores numéricos tienen distintos tipos. Busque en la documentación de Microsoft y liste todos los tipos de valores.

Para no perder información en la traducción la siguiente tabla se ha copiado tal cual desde la pagina de MSDN [1]

 ${\rm Indice} \; / \; {\rm TOC} \\ \hspace*{2.5cm} {\rm P\'agina} \; 2 \; {\rm de} \; 11 \\$

Valor	Tipo	
REG BINARY	Binary data in any form.	
REG_DWORD	A 32-bit number.	
REG_DWORD_LITTLE_ENDIAN	A 32-bit number in little-endian format. Windows [®] is designed to run on little-endian computer architectures. Therefore, this value is defined as REG_DWORD in the Windows [®] header files.	
REG_DWORD_BIG_ENDIAN	A 32-bit number in big-endian format. Some UNIX systems support big-endian architectures.	
REG_EXPAND_SZ	A null-terminated string that contains unexpanded references to environment variables (for example, "%PATH%"). It will be a Unicode or ANSI string depending on whether you use the Unicode or ANSI functions. To expand the environment variable references, use the ExpandEnvironmentStrings function.	
REG_LINK	A null-terminated Unicode string that contains the target path of a symbolic link that was created by calling the RegCreateKeyEx function with REG OPTION CREATE LINK.	
REG_MULTI_SZ	A sequence of null-terminated strings, terminated by an empty string $(\ 0)$. The following is an example:	
REG NONE	No defined value type.	
REG_QWORD	A 64-bit number.	
REG_QWORD_LITTLE_ENDIAN	A 64-bit number in little-endian format. Windows [®] is designed to run on little-endian computer architectures. Therefore, this value is defined as REG_QWORD in the Windows [®] header files.	
REG_SZ	A null-terminated string. This will be either a Unicode or an ANSI string, depending on whether you use the Unicode or ANSI functions.	
*String1\0String2\0String3\0LastString\0\0. The first \0 terminates the first string, the second to the last \0 terminates the last string, and the final \0 terminates the sequence. Note that the final terminator must be factored into the length of the string.		

Tabla 1.1: Tipos de datos del registro de Windows[®] [2]

1.6. Enumere qué elementos se pueden configurar en Apache y en IIS para que Moodle funcione mejor.

Unas pautas muy sencillas a seguir para poder mejorar el rendimiento de un servidor Web Apache, dando igual el servicio que tengamos instalado en el serian los siguientes parámetros:

- 1. Establecer **DirectoryIndex** correctamente a fin de evitar la búsqueda de contenido poco usual. Un ejemplo de servidor en producción: DirectoryIndex index.php index.html index.htm
- 2. Establezca la directiva MaxClients correctamente. Utilice esta fórmula para ayudarse (se utiliza el 80 % de la memoria para dejar el resto libre en caso de emergencia):

 **MaxClients = Memoria total disponible * 80 % / Máxima memoria usada por cualquiera de los procesos de Apache
- 3. Para un servidor muy cargado, se recomienda establecer **KeepAlive Off** (hacer esto sólo si sus páginas no contienen enlaces a recursos o imágenes subidas) o bajando la **KeepAliveTimeout** a entre 2 y 5.
- 4. Poner **HostnameLookups Off** (por defecto) para reducir la latencia DNS.
- 5. Reducir el valor de tiempo de espera entre 30 y 60 (segundos).

Indice / TOC Página 3 de 11

- 6. La compresión reduce los tiempos de respuesta mediante la reducción del tamaño de la respuesta HTTP
 - Instalar y habilitar mod deflate consulte la documentación o las páginas de manual (man).
 - Agregue este código al archivo de configuración del servidor virtual dentro de la sección <Directory>para el directorio raíz (o dentro del archivo .htaccess si AllowOverrides si está activo):

Para mejorar un servidor web IIS seguiremos algunas de las modificaciones que se recomiendan en la pagina de moodle, aunque estas son aplicables a cualquier CRM. Los siguientes parametros tenemos que modificarlos todos en el registro en la colmena HKEY LOCAL MACHINE:

```
HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Inetinfo\Parameters\
```

- 1. El equivalente a KeepAliveTimeout es ListenBackLog. Póngalo a entre 2 a 5.
- 2. Cambie el valor **MemCacheSize** para ajustar la cantidad de memoria (MB) que IIS usará para su caché de archivos (50 % de la memoria disponible de forma predeterminada).
- 3. Cambie el **MaxCachedFileSize** para ajustar el tamaño máximo de un archivo almacenado en la caché de archivos en bytes. El valor predeterminado es 262144 (256K).
- 4. Crear un nuevo valor DWORD llamado **ObjectCacheTTL** para cambiar la cantidad de tiempo (en milisegundos) que los objetos se mantienen en la memoria caché. El valor predeterminado es 30.000 milisegundos (30 segundos).

1.7. Ajuste la compresión en el servidor

Analice su comportamiento usando varios valores para el tamaño de archivo a partir del cual comprimir. Para comprobar que está comprimiendo puede usar el navegador o comandos como curl (see url) o lynx. Muestre capturas de pantalla de todo el proceso.

Resultado de un bechmarking sin habilitar la compresión

```
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1604373 $>
  Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
  Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
6 Benchmarking 192.168.50.129 (be patient)
  Completed 100 requests
  Completed 200 requests
  Completed 300 requests
10 Completed 400 requests
11
  Completed 500 requests
12 Completed 600 requests
13 Completed 700 requests
14
  Completed 800 requests
15 Completed 900 requests
  Completed 1000 requests
17
  Finished 1000 requests
18
19
20
                         Microsoft-IIS/7.5
  Server Software:
21
  Server Hostname:
                         192.168.50.129
22
  Server Port:
                         80
23
  Document Path:
```

Indice / TOC Página 4 de 11

```
25 Document Length:
                           689 bytes
26
27
  Concurrency Level:
28 Time taken for tests:
                           1.630 seconds
29
  Complete requests:
                           1000
30 Failed requests:
                           0
31 Total transferred:
                          932000 bytes
32 HTML transferred:
                          689000 bytes
33 Requests per second:
                           613.65 [#/sec] (mean)
                          6.518 [ms] (mean)
34 Time per request:
35 Time per request:
                          1.630 [ms] (mean, across all concurrent requests)
36
                           558.51 [Kbytes/sec] received
  Transfer rate:
37
38 Connection Times (ms)
39
  min mean[+/-sd] median
                            max
40 Connect:
                0 0
                            0.1
                                     0
41 Processing:
                  1
                        1 12.1
                                     1
                                           385
  Waiting:
42
                       1
                          12.1
                                     1
                                           385
                  1
                        2 12.2
43 Total:
                  1
                                     1
                                           386
44
45
  Percentage of the requests served within a certain time (ms)
46 50%
47 66%
48 75%
           1
49 80 %
           1
50 90%
           1
51 95%
           2
52 98%
           2
53 99%
           2
54 100%
          386 (longest request)
```

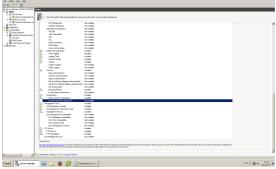
Y estos son los resultados con la compresión estática habilitada

```
This is ApacheBench, Version 2.3 <$Revision: 1604373 $>
  Copyright 1996 Adam Twiss, Zeus Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
4
  Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
6 Benchmarking 192.168.50.129 (be patient)
7
  Completed 100 requests
  Completed 200 requests
9 Completed 300 requests
10 Completed 400 requests
  Completed 500 requests
11
12 Completed 600 requests
13 Completed 700 requests
14
  Completed 800 requests
15 Completed 900 requests
16 Completed 1000 requests
  Finished 1000 requests
17
18
19
20
  Server Software:
                         Microsoft-IIS/7.5
  Server Hostname:
21
                          192.168.50.129
  Server Port:
22
                          80
23
24
  Document Path:
25 Document Length:
                          689 bytes
26
27
  Concurrency Level:
                          1.261 seconds
28
  Time taken for tests:
29 Complete requests:
                          1000
30
  Failed requests:
                          0
                          932000 bytes
31 Total transferred:
32 HTML transferred:
                          689000 bytes
33 Requests per second:
                         793.00 [#/sec] (mean)
34
  Time per request:
                          5.044 [ms] (mean)
                         1.261 [ms] (mean, across all concurrent requests)
35 Time per request:
36 Transfer rate:
                          721.75 [Kbytes/sec] received
37
38 Connection Times (ms)
39 min mean[+/-sd] median
                          max
40 Connect:
                     0
                          0.1
```

 $Indice \ / \ TOC$ Página 5 de 11

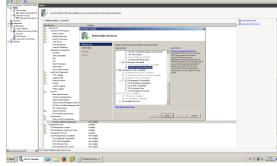
```
41 Processing:
                                                32
   Waiting:
42
                          1
                                                32
                              1.1
                                                32
43
   Total:
44
45
   Percentage of the requests served within a certain time (ms)
46
  50%
47
  66%
   75%
48
49
  80%
50
  90%
51
  95%
            2
52
  98%
53 99%
            32 (longest request)
  100%
```



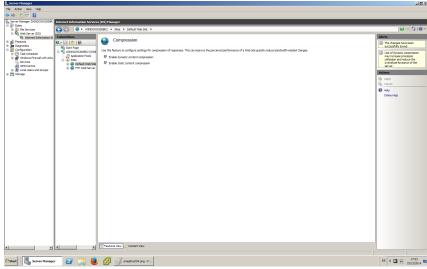


- ${\rm de~IIS7}$
- (a) Ventana principal de configuración de los sitios (b) Comprobamos que la compresión dinámica esta instalada





- (c) Seleccionamos el icono de compresión
- (d) Instalación de la compresión dinámica



(e) Habilitamos los dos tipos de compresión

Indice / TOC Página 6 de 11

1.8. Ultima Pregunta de todas

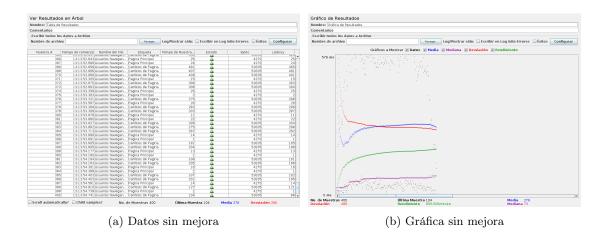
Usted parte de un SO con ciertos parámetros definidos en la instalación (Práctica 1), ya sabe instalar servicios (Práctica 2) y cómo monitorizarlos (Práctica 3) cuando los somete a cargas (Práctica 4). Al igual que ha visto cómo se puede mejorar un servidor web (Práctica 5 Sección 3.1), elija un servicio (el que usted quiera) y modifique un parámetro para mejorar su comportamiento. (9.b) Monitorice el servicio antes y después de la modificación del parámetro aplicando cargas al sistema (antes y después) mostrando los resultados de la monitorización.

Para realizar esta pregunta voy a utilizar el servidor Apache y una configuración por defecto, modificando unicamente la parte de compresión de las paginas para que se pueda notar una mejoria aparente en estos test de estrés que vamos a realizar, las primeras imágenes (Figuras 1.4) muestran las configuraciones de del programa Apache JMeter que sera el que utilicemos para los test de estrés.



Figura 1.4: Configuraciones de Apache JMeter

Una vez que tenia configurado el test de estrés recogimos los siguientes datos:



Indice / TOC Página 7 de 11

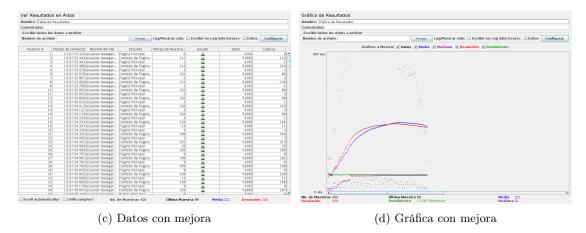


Figura 1.5: Gráficas y tablas de Apache JMeter

Y para finalizar estas son las gráficas de rendimiento (figuras 1.6) de nuestro servidor Apache, hay que decir que estas gráficas tienen al final un pico elevado por que es una tercera ejecución del test de estrés, ya que en el primer test no se pudieron realizar las capturas de pantalla de las figuras 1.5 y por eso se volvio a deshabilitar la compresión de las paginas para poder realizar dichas capturas.

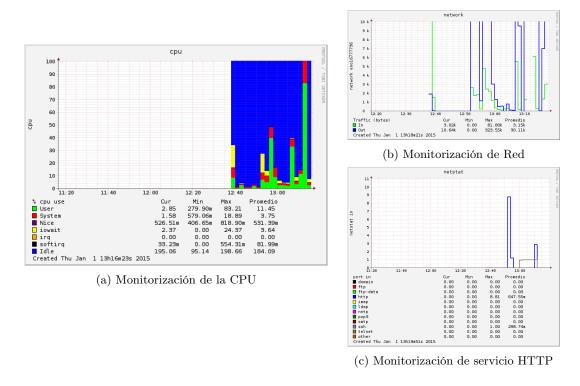


Figura 1.6: Gráficas de Monitorización

2. Cuestiones Opcionales

2.1. Realice lo mismo que en la cuestión 8 pero para otro servicio.

Bueno en mi caso como antes he utilizado el servicio web, y este siempre o casi siempre lleva asociado el servicio de ftp, pues me he dispuesto a mejorar este servicio también, por defecto el servidor ftp que utilizo es vsftpd¹ y unas de las propiedades interesantes de este servidor es que podemos permitir la cantidad simultaneas de conexiones desde una dirección IP dada, así pues da igual la antidad de usuarios que dejemos que accedan simultáneamente a nuestro servidor pero cada uno de ellos solo podrá tener un máximo de conexiones que nosotros configuremos, claro esta que una mala configuración de este

Indice / TOC Página 8 de 11

¹acrónimo del ingles: Very Secure FTP Daemon

parámetro puede causar que nuestros usuarios tengan problemas a la hora de subir o descargar ficheros desde nuestro servidor.

Por omisión este servicio solo permite 2 conexiones por dirección IP, con esta configuración hemos sometido a nuestro servidor a un test de estrés con Apache JMeter, en las figuras 2.1 se muestra cual ha sido la configuración de JMeter para este primer test.

En la figura 2.1a es donde configuramos la simulación de la cantidad de usuarios que vamos a utilizar y la cantidad de veces que vamos a repetir el proceso, en este caso hemos puesto 67 por que queremos tener unas 400 muestras, osea, 2 usuarios por 3 ficheros que vamos a configurar y 67 repeticiones sale un total de 402 muestras, suficientes para ver el progreso de nuestro servicio.

En las siguientes figuras 2.1b 2.1c 2.1d se pueden ver las diferentes configuraciones que se usan para los diferentes ficheros de prueba, cada uno de ellos con tamaños diferentes para poder tener un entorno de pruebas lo mas real posible.

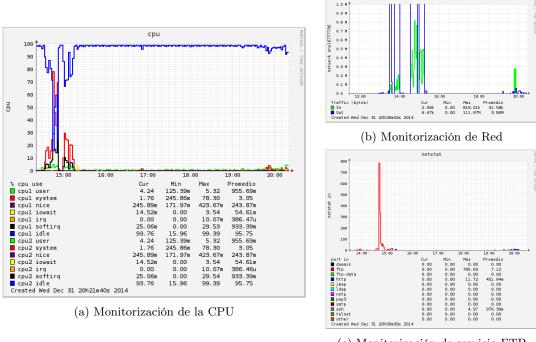


Figura 2.1: Pantallas de configuración de Apache JMeter

A continuación en las figuras 2.2 se muestran las gráficas de monitorización del sistema mientras se ha realizado el test, hay que destacar que el test **sin** la mejora se hizo primero este es un dato relevante para poder entender la lectura de las gráficas de monitorización.

Como se puede ver en todas las gráficas al aplicar la mejora, pasar de 2 conexiones simultaneas a 5 conexiones simultaneas, el tiempo de CPU disminuye, el consumo de datos de red aumenta, y el servicio de netstats muestra un aumento de conexiones al sistema.

Indice / TOC Página 9 de 11

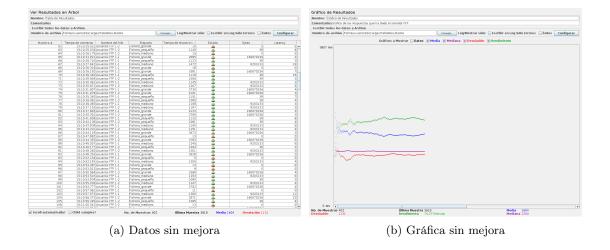


(c) Monitorización de servicio FTP

Figura 2.2: Gráficas de Monitorización

Ya por ultimo para terminar esta pregunta he puesto las gráficas (figuras 2.3) de datos de estrés al que fue sometido el servicio FTP, en estas graficas tambien se puede observar una mejora en el rendimiento de nuestro servidor FTP.

Si nos fijamos concretamente en el rendimiento del servicio podemos ver que es mas alto sin la mejora que con la mejora, pero claro, esto ocurre por que el rendimiento mide tiempo, por lo tanto cuanto mas bajo mejor.



 ${\rm Indice} \; / \; {\rm TOC} \qquad \qquad {\rm P\'agina} \; 10 \; {\rm de} \; 11$

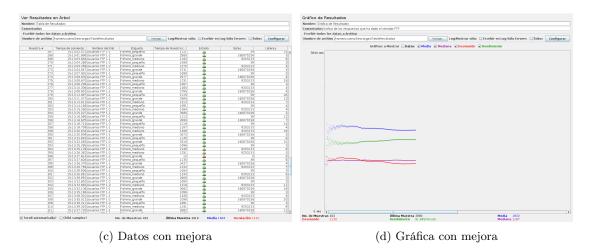


Figura 2.3: Gráficas y tablas de Apache JMeter

Referencias

- [1] Registry value types, Consultado el 1 de enero de 2015. http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms724884.aspx.
- [2] Windows registry, Consultado el 1 de enero de 2015. http://en.wikipedia.org/wiki/Windows_Registry#Keys_and_values.

Indice / TOC Página 11 de 11