

Основы построения файловых систем



Создание файла и исчезновение питания

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения пользователя всё просто:

```
int fd = open("fes.c", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, S_IRUSR|S_IWUSR);
```

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения пользователя всё просто:

```
int fd = open("fes.c", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, S_IRUSR|S_IWUSR);
```

С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:

1. Отыскать незанятую inode для файла,
2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
3. Пометить найденные inode и блок как используемые,
4. Заполнить inode для файла.
5. Записать struct ext2_dir_entry в каталог, где создан файл,
6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения пользователя всё просто:
`int fd = open("fes.c", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, S_IRUSR|S_IWUSR);`

С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:

- 1. Отыскать незанятую inode для файла,
- 2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
- 3. Пометить найденные inode и блок как используемые,
- 4. Заполнить inode для файла.
- 5. Записать struct ext2_dir_entry в каталог, где создан файл,
- 6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

Области на диске:

SB	Block group header	Block bitmap	Inode bitmap	Inodes table					Data blocks
				dir inode	file inode	

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения пользователя всё просто:
`int fd = open("fes.c", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, S_IRUSR|S_IWUSR);`

С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:

- 1. Отыскать незанятую inode для файла,
- 2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
- 3. Пометить найденные inode и блок как используемые,
- 4. Заполнить inode для файла.
- 5. Записать struct ext2_dir_entry в каталог, где создан файл,
- 6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

Области на диске:

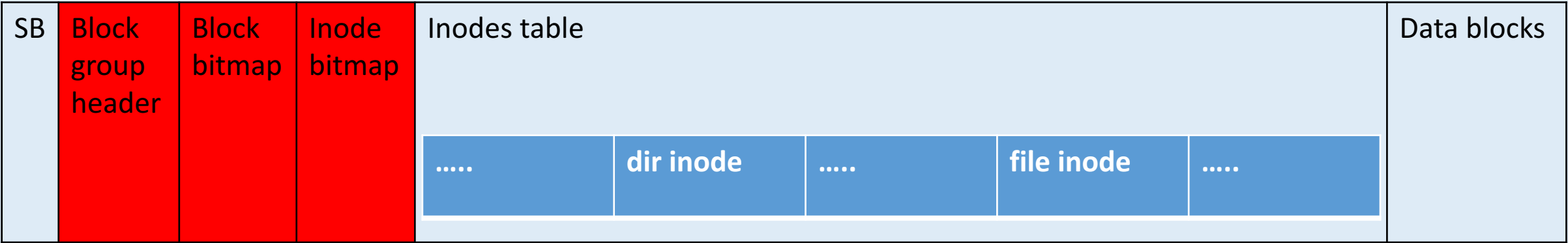
SB	Block group header	Block bitmap	Inode bitmap	Inodes table					Data blocks
				dir inode	file inode	

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения пользователя всё просто:
`int fd = open("fes.c", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, S_IRUSR|S_IWUSR);`

- С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:
- 1. Отыскать незанятую inode для файла,
 - 2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
 - 3. **Пометить найденные inode и блок как используемые,**
 - 4. Заполнить inode для файла.
 - 5. Записать struct ext2_dir_entry в каталог, где создан файл,
 - 6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

Области на диске:



Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения пользователя всё просто:
`int fd = open("fes.c", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, S_IRUSR|S_IWUSR);`

С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:

- 1. Отыскать незанятую inode для файла,
- 2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
- 3. Пометить найденные inode и блок как используемые,
- 4. Заполнить inode для файла.
- 5. Записать struct ext2_dir_entry в каталог, где создан файл,
- 6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

Области на диске:


SB	Block group header	Block bitmap	Inode bitmap	Inodes table	Data blocks
				<div><div>.....</div><div>dir inode</div><div>.....</div><div>file inode</div><div>.....</div></div>	

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения пользователя всё просто:
`int fd = open("fes.c", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, S_IRUSR|S_IWUSR);`

- С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:
- 1. Отыскать незанятую inode для файла,
 - 2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
 - 3. Пометить найденные inode и блок как используемые,
 - 4. Заполнить inode для файла.
 - 5. Записать `struct ext2_dir_entry` в каталог, где создан файл,
 - 6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

Области на диске:

SB	Block group header	Block bitmap	Inode bitmap	Inodes table					Data blocks
				dir inode	file inode	

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения пользователя всё просто:
`int fd = open("fes.c", O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL, S_IRUSR|S_IWUSR);`

С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:

- 1. Отыскать незанятую inode для файла,
- 2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
- 3. Пометить найденные inode и блок как используемые,
- 4. Заполнить inode для файла.
- 5. Записать struct ext2_dir_entry в каталог, где создан файл,
- 6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

Области на диске:

SB	Block group header	Block bitmap	Inode bitmap	Inodes table	Data blocks
				<div><div>.....</div><div>dir inode</div><div>.....</div><div>file inode</div><div>.....</div></div>	

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:

1. Отыскать незанятую inode для файла,
2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
3. Пометить найденные inode и блок как используемые,
4. Заполнить inode для файла,



Тут выключилось питание



5. Записать struct ext2_dir_entry в каталог, где создан файл,
6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

Создание файла и исчезновение питания

С точки зрения ФС (для примера возьмём ext2) действий больше:

1. Отыскать незанятую inode для файла,
2. Отыскать свободный блок для содержимого файла,
3. Пометить найденные inode и блок как используемые,
4. Заполнить inode для файла,



Тут выключилось питание



5. Записать `struct ext2_dir_entry` в каталог, где создан файл,
6. Из-за этой записи длина каталога подрастёт, поэтому надо обновить inode для каталога.

В итоге имеем:

1. Блок и inode отмечены как занятые,
2. Счётчики свободных блоков и inode уменьшены,
3. Файла нет.

Что должен обеспечить журнал на ФС

1. Упорядочивание изменений в ФС,
2. Транзакционность изменений в ФС.

Что должен обеспечить журнал на ФС

- 1. Упорядочивание изменений в ФС,
- 2. Транзакционность изменений в ФС.

Упорядочивание:

Если изменения сделать видимыми в таком порядке:

SB	Block group header	Block bitmap	Inode bitmap	Inodes table				Data blocks
	(1)	(2)	(3)	dir inode (4)	file inode (5)	(6)

Размер каталога подрос до того, как в нём появилась новая запись – читатель увидит мусор.

Что должен обеспечить журнал на ФС

- 1. Упорядочивание изменений в ФС,
- 2. Транзакционность изменений в ФС.

Упорядочивание:

Если изменения сделать видимыми в таком порядке:

SB	Block group header	Block bitmap	Inode bitmap	Inodes table				Data blocks
	(1)	(2)	(3)	dir inode (4)	file inode (5) (6)

Размер каталога подрос до того, как в нём появилась новая запись – читатель увидит мусор.

Теоретически, упорядочивания можно добиться, если писать блоки в нужном порядке, и каждый раз делать fsync() после записи. Но так будет слишком медленно.

Что должен обеспечить журнал на ФС

- 1. Упорядочивание изменений в ФС,
- 2. Транзакционность изменений в ФС.

Реализация:

- 1. Записываем блоки, подлежащие изменению, в журнал,
- 2. fsync(),
- 3. Асинхронно меняем состояние диска.
- 4. Когда закончили изменять состояние диска, делаем запись в журнале о том, что транзакция применена.

Журнал					Содержимое диска						
hdr	0	1	2	0	...	2	...	1	...

Что должен обеспечить журнал на ФС

- 1. Упорядочивание изменений в ФС,
- 2. Транзакционность изменений в ФС.

Реализация:

- 1. Записываем блоки, подлежащие изменению, в журнал,
- 2. fsync(),
- 3. Асинхронно меняем состояние диска.
- 4. Когда закончили изменять состояние диска, делаем запись в журнале о том, что транзакция применена.

Журнал					Содержимое диска						
hdr	0	1	2	0	...	2	...	1	...

Если при обновлении диска произошёл сбой (отключение питания или падение ОС), то при следующем монтировании ФС мы можем применить изменения, написанные в журнале, и доделать изменения, которые не применили из-за падения.

Эта процедура называется **crash recovery**.

Что журналировать? Consistent FS state.

Журналирование, предложенное на прошлом слайде, удваивает число блоков, которые надо записать на диск.

Что журналировать? Consistent FS state.

Журналирование, предложенное на прошлом слайде, удваивает число блоков, которые надо записать на диск.

Это не так плохо для скорости: запись в журнал последовательная.

Но всё равно хочется журналировать поменьше данных.

Что журналировать? Consistent FS state.

Журналирование, предложенное на прошлом слайде, удваивает число блоков, которые надо записать на диск.

Это не так плохо для скорости: запись в журнал последовательная.

Но всё равно хочется журналировать поменьше данных.

Идея:

- Будем журналировать только метаданные ФС

В результате, после crash recovery мы будем получать неразломанную ФС: без потерянных блоков и инод, без dir_entry, ведущих в никуда, etc.

Но: ФС не предоставляет **никаких** гарантий о том, что будет с пользовательскими данными.

Что журналировать? Consistent FS state.

Рассмотрим пример добавления данных в конец файла на XFS.

XFS

- Найдёт свободный нулевой блок,
- Зажурналирует обновление block bitmap, inode, и extent tree,
- Даст пользовательскому приложению писать в выделенные блоки.

В журнал попадут только изменения метаданных ФС (килобайты). Запись же пользовательских данных (потенциально – гигабайты) пойдёт мимо журнала.

Что произойдёт при падении ОС во время такой записи в файл?

Что журналировать? Consistent FS state.

Рассмотрим пример добавления данных в конец файла на XFS.

XFS

- Найдёт свободный нулевой блок,
- Зажурналирует обновление block bitmap, inode, и extent tree,
- Даст пользовательскому приложению писать в выделенные блоки.

В журнал попадут только изменения метаданных ФС (килобайты). Запись же пользовательских данных (потенциально – гигабайты) пойдёт мимо журнала.

Что произойдёт при падении ОС во время такой записи в файл?

Получится подросший в размере файл, в хвосте которого будет мусор.

Что журналировать? Consistent FS state.

Рассмотрим пример добавления данных в конец файла на XFS.

XFS

- Найдёт свободные нулевые блоки,
- Зажурналирует обновление block bitmap, inode, и extent tree,
- Даст пользовательскому приложению писать в выделенные блоки.

В журнал попадут только изменения метаданных ФС (килобайты). Запись же пользовательских данных (потенциально – гигабайты) пойдёт мимо журнала.

Что произойдёт при падении ОС во время такой записи в файл?

Получится подросший в размере файл, в хвосте которого будет мусор.

Ещё причина выбрать такое поведение: ошибки отложенного writeback.

<https://lwn.net/Articles/457667/>

Checkpointing

Журнал ФС имеет ограниченную длину, его надо чистить.

Для этого служит процедура checkpointing:

- Записать на диск группу транзакций,
- `fsync()`,
- Продвинуть указатель на голову журнала (`reclaim journal space`).

Запись может проводиться по таймеру или при накоплении достаточного числа транзакций в журнале.

Два способа хранения журнала

Ring buffer

В нескольких файлах
(не для журнала ФС, а для журналов приложений)

journal head pointer



При достижении конца журнала начинаем писать с начала. Важно следить за тем, чтобы не перетереть транзакции, которые ещё не закоммичены.

journal.0

journal.1

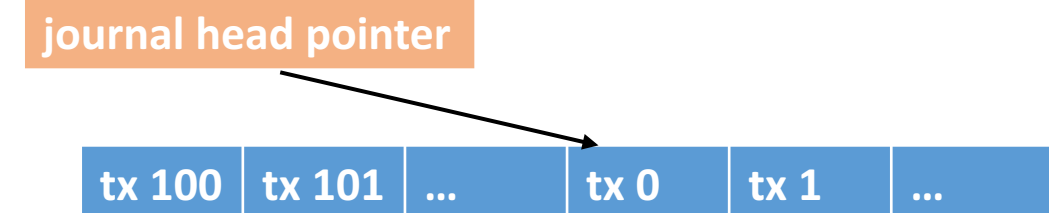


При переполнении одного файла начинаем писать следующий по номеру.

По мере коммита транзакций удаляем старые журналы.

Два способа хранения журнала

Ring buffer



При достижении конца журнала начинаем писать с начала. Важно следить за тем, чтобы не перетереть транзакции, которые ещё не закоммичены.

В нескольких файлах
(не для журнала ФС, а для журналов приложений)



При переполнении одного файла начинаем писать следующий по номеру.

По мере коммита транзакций удаляем старые журналы.

Примечание: полезно не просто дописывать в конец файла, а преаллоцировать место в файле журнала, чтобы использовать `fdatasync()` вместо `fsync()` *.

** Почему `fdatasync()` может быть в несколько раз быстрее `fsync()`?*

Что писать в журнал?

Логические изменения в ФС:

- Добавление/удаление/переименование файлов,
- Изменение размера файлов,
- Изменение атрибутов,
- ...

Физические изменения: содержимое блоков ФС, которое должно получиться после применения транзакции.

Что писать в журнал?

Логические изменения в ФС:

- Добавление/удаление/переименование файлов,
- Изменение размера файлов,
- Изменение атрибутов,
- ...

Физические изменения: содержимое блоков ФС, которое должно получиться после применения транзакции.

Что будет, если во время проигрывания журнала исчезнет питание и надо будет повторить проигрывание журнала?

Что писать в журнал?

Логические изменения в ФС:

- Добавление/удаление/переименование файлов,
- Изменение размера файлов,
- Изменение атрибутов,
- ...

Физические изменения: содержимое блоков ФС, которое должно получиться после применения транзакции.

Что будет, если во время проигрывания журнала исчезнет питание и надо будет повторить проигрывание журнала?

Дважды проиграть транзакции в общем случае нельзя:
как повторить `rename("a", "b")`?

Что писать в журнал?

Логические изменения в ФС:

- Добавление/удаление/переименование файлов,
- Изменение размера файлов,
- Изменение атрибутов,
- ...

Физические изменения: содержимое блоков ФС, которое должно получиться после применения транзакции.

Что будет, если во время проигрывания журнала исчезнет питание и надо будет повторить проигрывание журнала?

Дважды проиграть транзакции в общем случае нельзя: как повторить `rename("a", "b")`?

Операции “записать такое-то содержимое поверх блока с номером N” **идемпотентны**: их можно повторять много раз с тем же эффектом, который даёт однократное повторение.

Case study: идемпотентность операций

Рассмотрим протокол Acronis для общения со стораджем для бекапов:

- Open: file_name, lock_level --> lock_id,
- Read: file_name, lock_id, offset, size --> data,
- Write: file_name, lock_id, offset, data,
- PunchHole: file_name, lock_id, hole,
- Close: lock_id,
- Rename: file_path_src, file_path_dst.

Возможные значения lock_id:

- Shared,
- Normal (может быть только 1, разрешает другие shared),
- Exclusive (может быть только 1, запрещает любые другие блокировки).

Какие тут есть проблемы? Подсказка: запросы передаются по сети.

Ответ: open, close, rename не идемпотентны и требуют, чтобы сетевые соединения никогда не рвались.

Защита от неатомарности записи в журнал

Проблема: запись на диск более, чем одного сектора, не является атомарной операцией. Как гарантировать, что в середине транзакции не будет мусора?

Защита от неатомарности записи в журнал

Проблема: запись на диск более, чем одного сектора, не является атомарной операцией. Как гарантировать, что в середине транзакции не будет мусора?

ext4

Каждая запись в журнале имеет следующий формат:

header:	tx content	footer
<ul style="list-style-type: none">• magic,• len[*],• csum		

После выписывания содержимого транзакции в журнал делаем fsync, затем пишем footer.

Если у транзакции нет footer-блока или не сошлась контрольная сумма, то считаем, что эту транзакцию мы полностью не выписали на диск, т.е. мы дошли до конца журнала.

** В ext4 этого поля в журнале нет; надеются на magic number из footer block.*

Защита от неатомарности записи в журнал

Проблема: запись на диск более, чем одного сектора, не является атомарной операцией. Как гарантировать, что в середине транзакции не будет мусора?

ext4

Каждая запись в журнале имеет следующий формат:

header:	tx content	footer
<ul style="list-style-type: none">• magic,• len[*],• csum		

После выписывания содержимого транзакции в журнал делаем fsync, затем пишем footer.

Если у транзакции нет footer-блока или не сошлась контрольная сумма, то считаем, что эту транзакцию мы полностью не выписали на диск, т.е. мы дошли до конца журнала.

XFS

В журнал пишутся секторы, которые надо модифицировать. Сектор начинается со счётчика числа монтирований ФС:

8	sector1	8	sector2	...	7	sector0
---	---------	---	---------	-----	---	---------

Запись сектора атомарна, поэтому место обрыва журнала однозначно определяется однозначно как место немонотонности счётчика.

Транзакция имеет вид:

- сектор с заголовком и головами остальных секторов,
- секторы, изменённые в транзакции.

** В ext4 этого поля в журнале нет; надеются на magic number из footer block.*