迅为电子Linux驱动教程 ——驱动注册



本节目标

- 驱动注册
 - 很重要,牢牢掌握,以后写任何Linux驱动都会用到
- 实验
 - 在mini_linux_module的基础上添加驱动注册部分



驱动注册 ──头文件

- 驱动注册使用结构体platform_driver , 该结构体在头文件"viminclude/linux/platform_device.h"中
- 驱动注册platform_driver_register, 驱动卸载函数 platform_driver_unregister也在这个头文件中
 - 这两个函数的参数都只有结构体platform_driver





驱动注册 ——注册结构体

```
struct platform_driver {
    int (*probe)(struct platform_device *);
    int (*remove)(struct platform_device *);
    void (*shutdown)(struct platform_device *);
    int (*suspend)(struct platform_device *, pm_message_t state);
    int (*resume)(struct platform_device *);
    struct device_driver driver;
    const struct platform_device_id *id_table;
};

extern int platform_driver_register(struct platform_driver *);
extern void platform_driver_unregister(struct platform_driver *);
119.8 44%
```



驱动注册 ——注册结构体

- 驱动常见的几种状态,初始化,移除,休眠,复位
 - 就像PC一样,有的驱动休眠之后无法使用,有的可以使用;有的系统唤醒之后,驱动需要重新启动才能正常工作,也有直接就可以使用等等
- probe函数
 - platform_match函数匹配之后,驱动调用的初始化函数
- remove函数
 - 移除驱动函数
- suspend函数
 - 悬挂(休眠)驱动函数



驱动注册 ——注册结构体

- resume函数
 - 休眠后恢复驱动
- device_driver数据结构的两个参数
 - name和注册的设备name要一致
 - owner─般赋值THIS_MODULE



实验

- 在mini_linux_module的基础上添加驱动注册部分
- 编译,在开发板上加载和卸载驱动



谢谢!

