

UNIVERSIDAD CENTRAL
FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS BÁSICAS
Departamento de ingeniería de Sistemas

ESTRUCTURAS DE DATOS

Taller de Apuntadores

Tome el siguiente código y complete el programa de forma tal que: El programa lea desde el teclado, tres números en cualquier orden, y escriba como salida los números ordenados de forma ascendente. (Con apuntadores)

```
#include<stdio.h>

void pro(int *a, int *b , int *c);
int aa, bb, cc, *apuntador1, *apuntador2, *apuntador3;;
main(){
    apuntador1 =&aa;
    apuntador2 =&bb;
    apuntador3 =&cc;
    printf("\nIntroduce el valor de a:");
    scanf("%d",&aa);
    printf("Introduce el valor de b:");
    scanf("%d",&bb);
    printf("Introduce el valor de c:");
    scanf("%d",&cc);

    printf("\na=%d, b=%d, c=%d",aa, bb, cc);

    pro(&aa,&bb,&cc);

    printf("\na=%d, b=%d, c=%d",*apuntador1,*apuntador2,*apuntador3);
```

```

}

void pro(int *a, int *b, int *c){//funcion que ordena los números ingresados
por el usuario de mayor a menor


    if(*a<*b && *b<*c){

    }else if (*a<*c && *c<*b){

    }else if (*b<*a && *a<*c){

    }else if (*b<*c && *c<*a){

    }else if (*c<*a&& *a<*b){

    }else if (*c<*b&& *b<*a){

    }

}

```

Exitos!

Orlando Cristancho.