

UNIVERSIDAD CENTRAL
FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS BÁSICAS
Departamento de ingeniería de Sistemas

ESTRUCTURAS DE DATOS

Laboratorio 2

1. Elaborar un programa en lenguaje c, que pida al usuario el nombre, la edad y la estatura de 1 jugador, y muestre un menú que permita:
 1. Listar el nombre del jugador
 2. Listar la estatura del jugador
 3. Listar la edad del jugador

2. Elaborar un programa en lenguaje c, que pida al usuario los nombres, edades y estaturas de 10 jugadores y muestre un menú que permita:
 1. Listar los nombres de los jugadores
 2. Listar las estaturas de los jugadores
 3. Listar las edades de los jugadores