

Nombres:Monica Diaz y Ana charry

Sistema de Carrito de Compras

Descripción General

Este proyecto consiste en un sistema de carrito de compras que permite la interacción entre usuarios administradores y compradores. Los usuarios pueden agregar productos al carrito, realizar compras, y generar facturas, mientras que los administradores pueden gestionar el inventario y productos.

Entidades Principales

- **Usuario:** Los usuarios del sistema pueden ser compradores o administradores.
- **Producto:** Representa los artículos disponibles para compra.
- **Inventario:** Almacena la cantidad de productos disponibles.
- **Factura:** Registra la compra de un usuario.
- **Detalle Factura:** Contiene la información de los productos adquiridos en cada factura.

Objetivos

- Implementar roles de usuarios con diferentes permisos.
- Realizar consultas SQL que involucren al menos cuatro entidades.
- Generar y documentar la estructura del sistema con diagramas.

Diagrama de Secuencia

Flujo de Compra

1. El usuario selecciona productos.
2. El sistema verifica el inventario.
3. Se genera la factura.
4. Se actualiza el inventario.

Codigo wsd

```
@startuml
actor Comprador as C
participant "Sistema" as S
participant "Inventario" as I
participant "Factura" as F
participant "Detalle Factura" as DF

C -> S : Seleccionar Producto
S -> I : Verificar disponibilidad
I --> S : Confirmar Stock
S -> C : Producto agregado al carrito
```

```
C -> S : Confirmar compra
S -> F : Crear Factura
S -> DF : Crear Detalle Factura
DF -> I : Actualizar inventario
S -> C : Confirmar Compra Finalizada
@enduml
```

Diagrama

