

Nombres: Monica Diaz y Ana charry

Descripción del Diagrama de Colaboración

Descripción del Diagrama de Interacción

Este diagrama representa el flujo de interacción del **Usuario** con el sistema de compras en línea, destacando las acciones que puede realizar desde el inicio de sesión hasta la generación de una factura. A continuación se describen las entidades y sus interacciones:

Actores y Entidades

1. **Usuario:**

- Representa al cliente que accede al sistema para realizar compras.

2. **Sesión:**

- Gestión de la autenticación del usuario. Permite al usuario iniciar sesión y acceder a las funcionalidades del sistema.

3. **Producto:**

- Entidad que representa los artículos disponibles para la compra. Los usuarios pueden visualizar los productos disponibles.

4. **Carrito:**

- Representa el espacio donde el usuario puede agregar productos que desea comprar. Permite la visualización y gestión de los productos seleccionados.

5. **Pago:**

- Maneja el proceso de pago por los productos que el usuario ha seleccionado en su carrito.

6. **Factura:**

- Documento que se genera al completar una compra, que detalla los productos adquiridos y el total a pagar.

Flujo de Interacción

1. **Inicio de Sesión:**

- El **Usuario** inicia el proceso de compra al llamar al servicio de **sesion** con la acción `iniciaSesion`. Esto permite acceder a las funcionalidades del sistema.

2. **Visualización de Productos:**

- Una vez autenticado, el **sesion** permite al **Usuario** ver los productos disponibles (**Puede ver producto y tiene acceso a ellos**).

3. Agregar al Carrito:

- El **Usuario** puede seleccionar un producto y agregarlo al **carrito** mediante la acción **Agregar producto al carrito**.

4. Gestión del Carrito:

- A través de **sesion**, el usuario puede visualizar su **carrito** para agregar o eliminar productos (**Vizualizar(Agregar, Eliminar) Productos del carrito**).

5. Proceso de Pago:

- Cuando el usuario decide proceder a comprar, el **carrito** se comunica con el **pago** para cancelar productos del carrito (**cancelar producto de carrito**).

6. Generación de Factura:

- Una vez que el pago es procesado, se genera una **factura** que se entrega al usuario como confirmación de la compra (**entrega de factura**).

codigo wsd

```
@startuml RF01
actor Usuario as user
user -> sesion: iniciaSesion
sesion -> producto: Puede ver producto y tiene Abceso a ellos
producto -> carrito: Agregar producto al carrito
sesion -> carrito: Vizualizar(Agregar, Eliminar) Productos del carrito
carrito -> pago: cancelar producto de carrito
pago -> factura: entrega de factura
@enduml
```

Diagrama

