

Nombres: Monica Diaz Y Ana charry

Sistema de Carrito de Compras

Este proyecto implementa un sistema de carrito de compras donde los usuarios pueden realizar acciones basadas en sus roles: **administrador** o **comprador**. Los estudiantes manejarán estas dos entidades principales y realizarán consultas SQL que incluyen **JOINS** entre múltiples entidades. Las entidades incluidas en el sistema son:

1. **Usuario**: almacena la información básica de los usuarios y define su rol (comprador o administrador).
2. **Producto**: contiene los productos que se pueden comprar.
3. **Inventario**: lleva el control de la cantidad disponible de cada producto.
4. **Factura**: representa la transacción de compra realizada por el comprador.
5. **Detalle Factura**: detalla los productos específicos comprados en cada factura.

Funcionalidades Principales

Rol Administrador:

- Gestión de Productos: agregar, actualizar o eliminar productos del inventario.
- Gestión de Inventario: revisar el stock de productos.
- Generar reportes de ventas.

Rol Comprador:

- Consultar productos disponibles.
- Añadir productos al carrito.
- Realizar compras.
- Generar facturas.

codigo wsd

```
``plantuml
@startuml
start

:Login Usuario;
if (¿Usuario es Administrador?) then (sí)
    :Acceso a panel de administrador;
    :Gestión de Productos e Inventario;
    :Generar Reportes de Ventas;
else (no)
    :Acceso como Comprador;
    :Ver productos disponibles;
    :Seleccionar productos para el carrito;
    :Revisar Inventario;
    if (¿Producto disponible?) then (sí)
        :Añadir al carrito;
```

```
:Proceder al pago;
:Generar Factura;
else (no)
  :Mostrar mensaje de "Producto no disponible";
endif
endif

:Logout Usuario;
stop
@enduml
```

Diagrama



