DiagramadeActividad.md 2024-11-03

Nombres: Monica Diaz Y Ana charry

Sistema de Carrito de Compras

Este proyecto implementa un sistema de carrito de compras donde los usuarios pueden realizar acciones basadas en sus roles: **administrador** o **comprador**. Los estudiantes manejarán estas dos entidades principales y realizarán consultas SQL que incluyen **JOINs** entre múltiples entidades. Las entidades incluidas en el sistema son:

- 1. **Usuario**: almacena la información básica de los usuarios y define su rol (comprador o administrador).
- 2. **Producto**: contiene los productos que se pueden comprar.
- 3. **Inventario**: lleva el control de la cantidad disponible de cada producto.
- 4. **Factura**: representa la transacción de compra realizada por el comprador.
- 5. **Detalle Factura**: detalla los productos específicos comprados en cada factura.

Funcionalidades Principales

Rol Administrador:

- Gestión de Productos: agregar, actualizar o eliminar productos del inventario.
- Gestión de Inventario: revisar el stock de productos.
- Generar reportes de ventas.

Rol Comprador:

- Consultar productos disponibles.
- Añadir productos al carrito.
- Realizar compras.
- · Generar facturas.

codigo wsd

```
```plantuml
@startuml
start

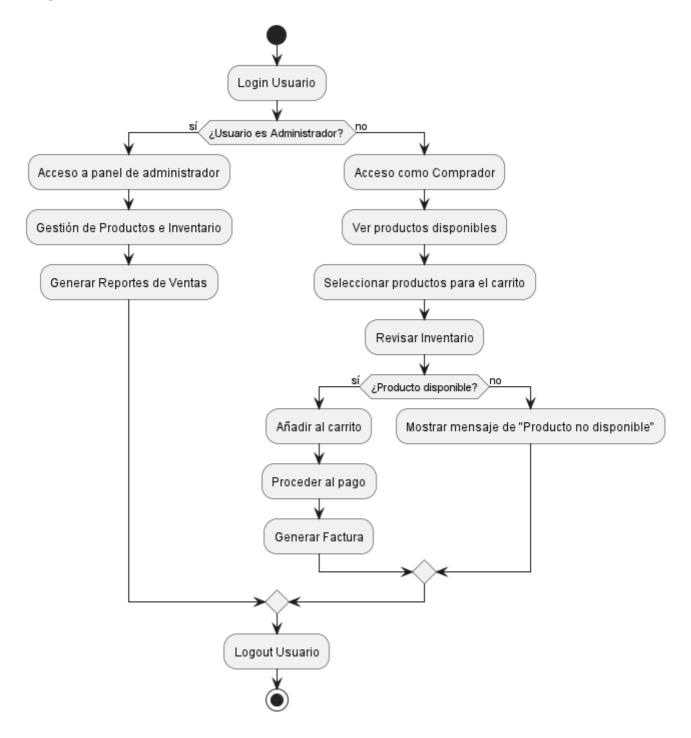
:Login Usuario;
if (¿Usuario es Administrador?) then (sí)
 :Acceso a panel de administrador;
 :Gestión de Productos e Inventario;
 :Generar Reportes de Ventas;
else (no)
 :Acceso como Comprador;
 :Ver productos disponibles;
 :Seleccionar productos para el carrito;
 :Revisar Inventario;
 if (¿Producto disponible?) then (sí)
 :Añadir al carrito;
```

DiagramadeActividad.md 2024-11-03

```
:Proceder al pago;
 :Generar Factura;
else (no)
 :Mostrar mensaje de "Producto no disponible";
endif
endif

:Logout Usuario;
stop
@enduml
```

## Diagrama



DiagramadeActividad.md 2024-11-03