

Nombres: Monica Diaz y Ana charry

Sistema de Carrito de Compras

Este proyecto es un sistema de carrito de compras donde los estudiantes pueden gestionar dos tipos de roles: **Administrador** y **Comprador**. Los administradores son responsables de gestionar el inventario y productos, mientras que los compradores pueden agregar productos a su carrito, realizar compras y visualizar facturas.

Tabla de Contenidos

1. [Descripción General]
2. [Diagrama de Estado-Transición]
3. [Diagrama de Clases]
4. [Estructura de Base de Datos]
 - [Script DDL]
 - [Script DML]
5. [Consultas SQL]
6. [Conclusiones]

Descripción General

El sistema está compuesto por cinco entidades principales:

1. **Usuario**: Representa a los usuarios que acceden al sistema, ya sea como compradores o administradores.
2. **Producto**: Contiene la información de los productos que están disponibles en el sistema.
3. **Inventario**: Gestiona la cantidad de productos disponibles en el stock.
4. **Factura**: Registra las transacciones de compra de los usuarios.
5. **DetalleFactura**: Almacena los productos y sus detalles para cada transacción de compra (factura).

El flujo de compra incluye la creación de un carrito, agregar productos, proceder al pago, generar una factura y actualizar el inventario. Código wsd

código wsd

```
stateDiagram-v2
    [*] --> CarritoVacio
    CarritoVacio --> ProductosAgregados: Producto Añadido
    ProductosAgregados --> CarritoVacio: Producto Removido
    ProductosAgregados --> EnCheckout: Proceder a Checkout
    EnCheckout --> FacturaGenerada: Realizar Pago
    FacturaGenerada --> CarritoVacio: Finalizar Compra
    FacturaGenerada --> PedidoEnviado: Confirmar Envío
    PedidoEnviado --> PedidoEntregado: Confirmar Entrega
```

Diagrama

