

Proyecto de Carrito de Compras

Descripción

Este proyecto es un sistema de carrito de compras en el que los usuarios pueden ser administradores o compradores. Los administradores pueden gestionar productos e inventarios, mientras que los compradores pueden realizar compras y consultar facturas.

Entidades

Usuario

Representa a los usuarios del sistema. Puede ser un **administrador** o un **comprador**.

Producto

Contiene la información de los productos que están disponibles para la compra.

Inventario

Mantiene un registro de las cantidades disponibles de cada producto.

Factura

Representa una compra realizada por un comprador.

Detalle Factura

Almacena los detalles de cada producto comprado en una factura.

Consultas SQL

A continuación se muestran ejemplos de consultas SQL usando JOINS entre las entidades.

- Consultar una factura con sus detalles...

codigo wsd

```
@startuml
title Diagrama de Tiempo - Proceso de Compra

robust "Usuario" as U
robust "Carrito" as C
robust "Producto" as P
robust "Inventario" as I
robust "Factura" as F

@0
U is "Navegando"
```

```
C is "Vacío"
P is "Disponible"
I is "Stock Completo"

@1
U is "Seleccionando Productos"
C is "Agregando Producto A"
P is "Reduciendo Stock Producto A"
I is "Actualizando Stock"

@2
U is "Confirmando Compra"
C is "Listo para Checkout"
F is "Generando Factura"
P is "Stock Actualizado"

@3
U is "Compra Completa"
C is "Vacío"
F is "Factura Emitida"
I is "Stock Actualizado"

@enduml
```

diagrama

