



项目分工方案

成员1

1. 绘制原始 UML 类图

- 描述系统初版结构
- 确定核心类及类关系

2. 识别系统中的可重构点

- 找出重复逻辑、耦合点、职责不清的地方

3. 列出可用设计模式位置

- 至少标注：
 - 1 个 Creational Pattern
 - 2 个 Structural Pattern
 - 2 个 Behavioral Pattern
 - 1 个 Additional (非课堂)
- 1、2、3完成时间：1-2days

4. 完成1个 Additional Design Pattern 重构 + 文档对应内容

- 完成时间：2-3days

成员2

1. 完成 1 个 Creational Pattern 和 1 个 Structural Pattern 重构 + 文档对应内容

- 完成时间：2-4days

2. 文档整合与格式统一

- 完成时间：1day

成员3

1. 执行 1 个 Structural Pattern 重构

- 完成时间：2-3days

2. 制作 PPT

- 完成时间：1-2days

成员4

1. 执行 1 个 Behavioral Pattern 重构

2. Presentation

- 预留准备时间：>1day

成员5

1. 执行 1 个 Behavioral Pattern 重构

- 完成时间：2-3days

2. Presentation

- 预留准备时间：>1day

tips——文档内容要求：

- 重构后 UML 类图
- 使用该模式的理由
- 重构前后类图对比
- AI 使用记录：
 - 提示词 (Prompt)
 - AI 建议采用的部分
 - AI 使用的限制和遇到的挑战
 - 学到的经验和改进方法