1. Преимущества R
2. Эта программа бесплатна (распространяется под лицензией GPL),
3. Под эту программу написано много пакетов для решения большого спектра задач. Все они так же бесплатны.
4. Программа очень гибкая: размеры любых векторов и матриц могут изменяться по желанию пользователя, данные не имеют жёсткую структуру. Это свойство оказывается крайне полезным в случае с прогнозированием, когда исследователю нужно дать прогноз на произвольный срок.
5. Что такое RStudio?

RStudio — свободная среда разработки программного обеспечения с открытым исходным кодом для языка программирования R, который предназначен для статистической обработки данных и работы с графикой.

1. Для каких операционных систем доступна RStudio?

Дистрибутивы RStudio Desktop доступны для Linux, OS X и Windows.

1. Что такое R?

R является языком и программным обеспечением; его наиболее замечательные особенности:

• эффективная обработка данных и простые средства для сохранения

результатов,

• набор операторов для обработки массивов, матриц, и других сложных

конструкций,

• большая, последовательная, интегрированная коллекция

инструментальных средств для проведения статистического анализа,

• многочисленные графические средства,

• простой и эффективный язык программирования, который включает

много возможностей.

1. Для чего используется язык R?

R – язык со многими функциями для выполнения статистического

анализа и графического отображения результатов, которые визуализируется

сразу же в собственном окне и могут быть сохранены в различных форматах

(например, jpg, png, bmp, eps, или wmf под Windows, ps, bmp, pictex под Unix).

1. Как можно читать данные из файла с помощью языка R?

R может читать данные, сохраненные в текстовом (ASCII) файле. Для

этого используются три функции: read.table() (которая имеет два

варианта: read.csv() и read.csv2()), scan() и read.fwf(). Например, если мы имеем файл data.dat, то для того чтобы его прочитать можно набрать:

> mydata <-read.table ("data.dat")

1. Для чего нужен символ "<-"?

Для того чтобы присвоить значение объекту используется символ "<-".

Этот символ пишется вместе со знаком минус так, чтобы они представляли

стрелку, которая может быть направлена слева направо.