



武汉理工大学

WUHAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

厚德博学

追求卓越



主讲：胡燕



# 建立邻接表

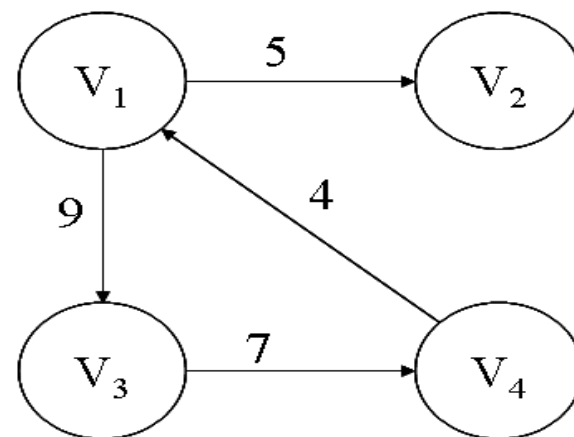
- (1) 输入顶点个数和边的个数
- (2) 邻接表初始化

顶点 入度 first

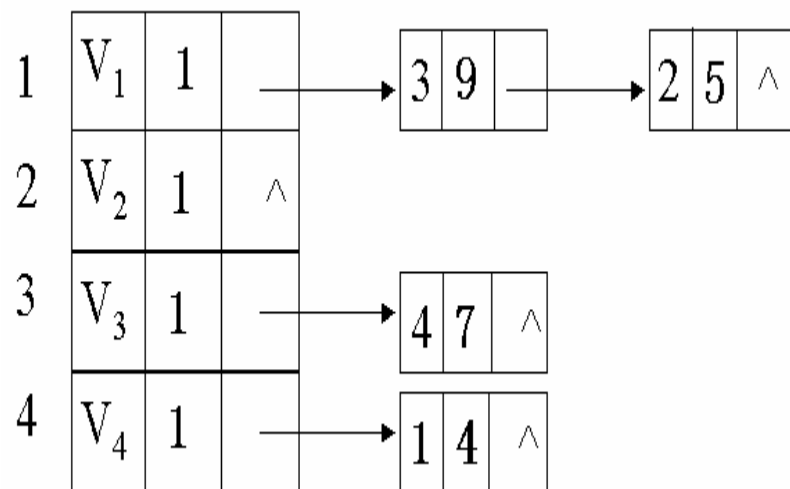
1	V <sub>1</sub>	0	^
2	V <sub>2</sub>	0	^
3	V <sub>3</sub>	0	^
4	V <sub>4</sub>	0	^

first: 指向链表的第一个结点

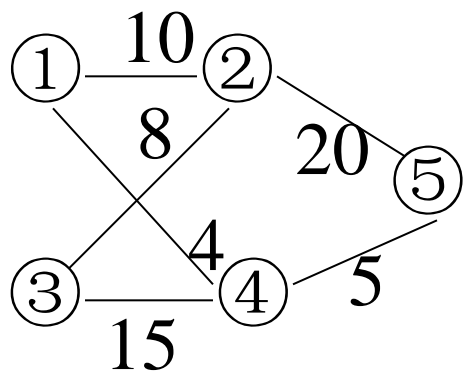
- (3) 输入e条边, 构造邻接表



有向网络G2



## 建立邻接表(例)



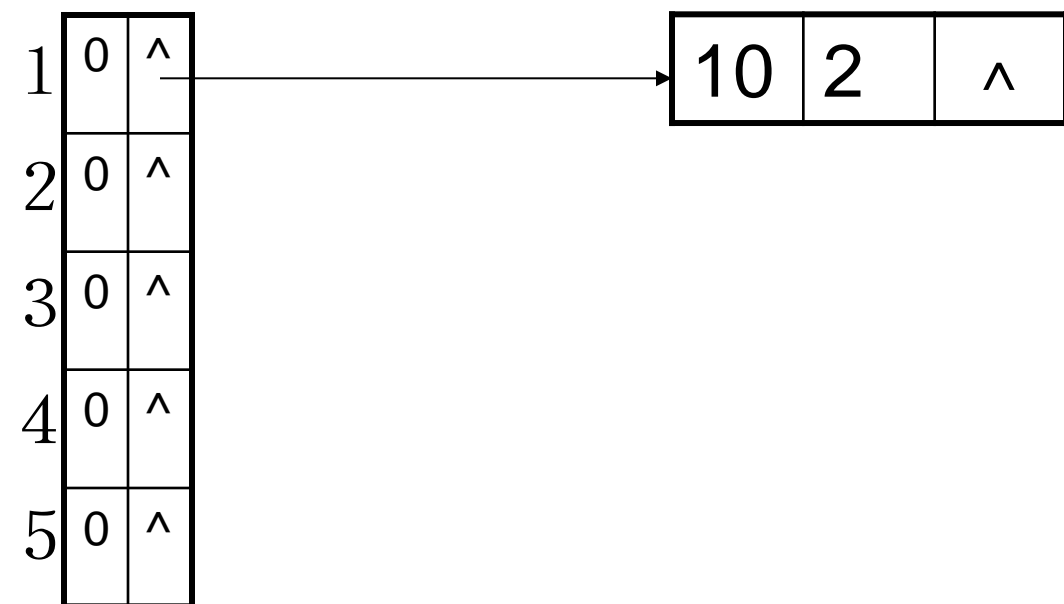
- (1)输入是否有向图
- (2)输入顶点个数 $n$
- (3)邻接表的初始化

- (4)循环输入各边并存入邻接表

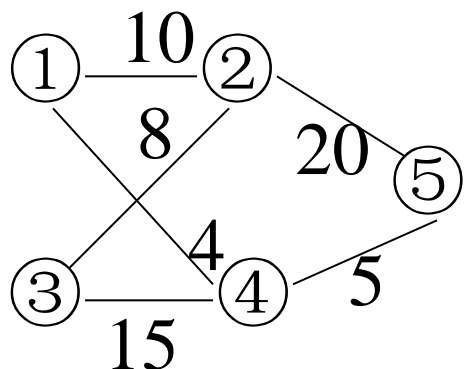


输入 $(i,j,w)$   
查询 $j$ 结点是否已连上  
建立新结点  
插入 $j$ 结点, $j$ 结点入度加1  
若为无向图则插入 $i$ 结点

$(1,2,10)$



## 建立邻接表(例)



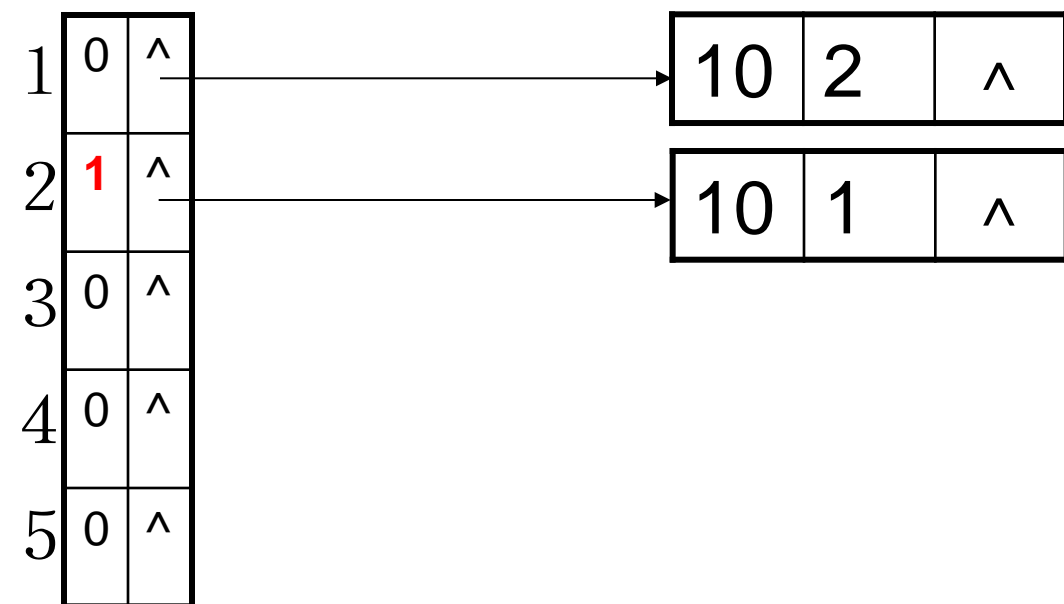
- (1)输入是否有向图
- (2)输入顶点个数 $n$
- (3)邻接表的初始化

(4)循环输入各边并存入邻接表

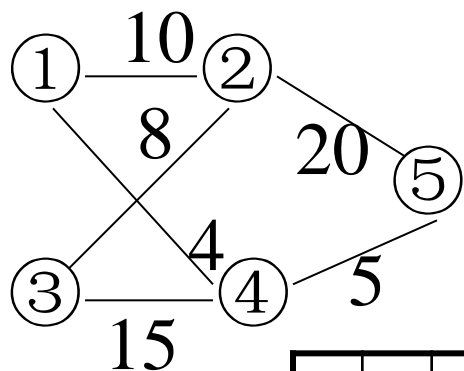


输入 $(i,j,w)$   
查询 $j$ 结点是否已连上  
建立新结点  
插入 $j$ 结点, $j$ 结点入度加1  
若为无向图则插入 $i$ 结点

$(1,2,10)$



# 建立邻接表(例)



- (1)输入是否有向图
- (2)输入顶点个数n
- (3)邻接表的初始化

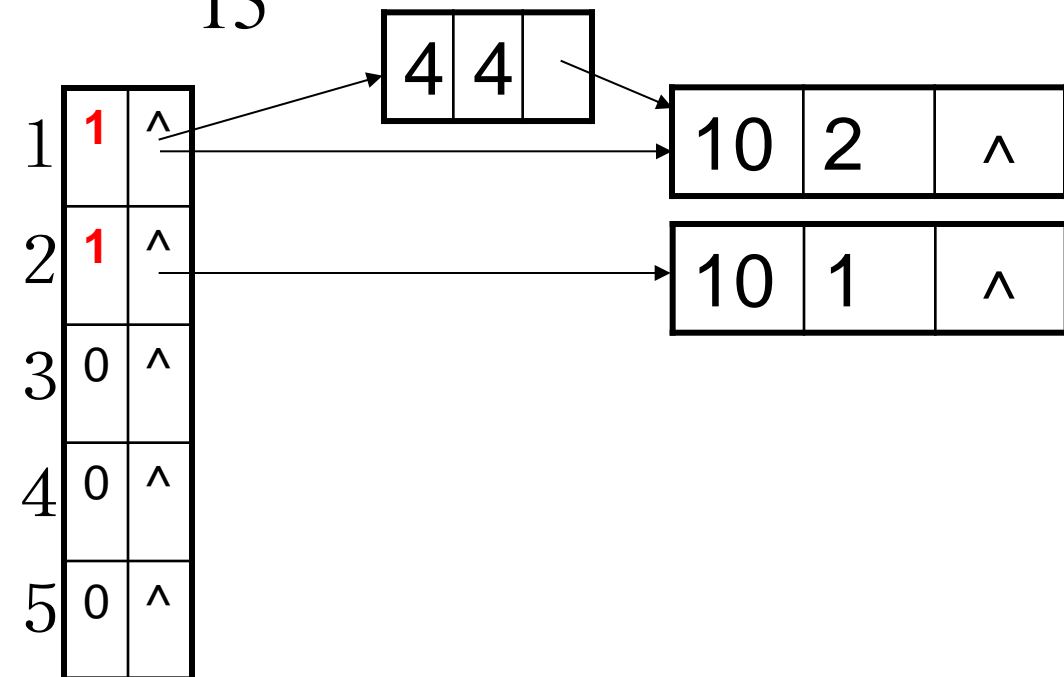
(4)循环输入各边并存入邻接表



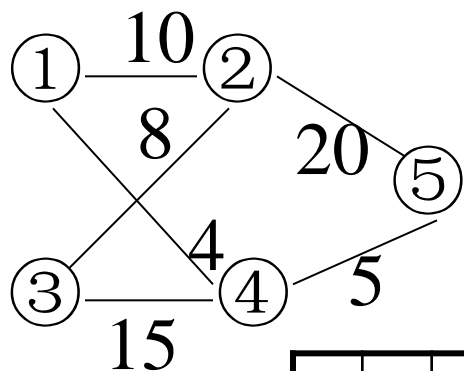
输入(i,j,w)  
 查询j结点是否已连上  
 建立新结点  
 插入j结点,j结点入度加1  
 若为无向图则插入i结点

(1,2,10)

(1,4,4)



# 建立邻接表(例)



- (1)输入是否有向图
- (2)输入顶点个数n
- (3)邻接表的初始化

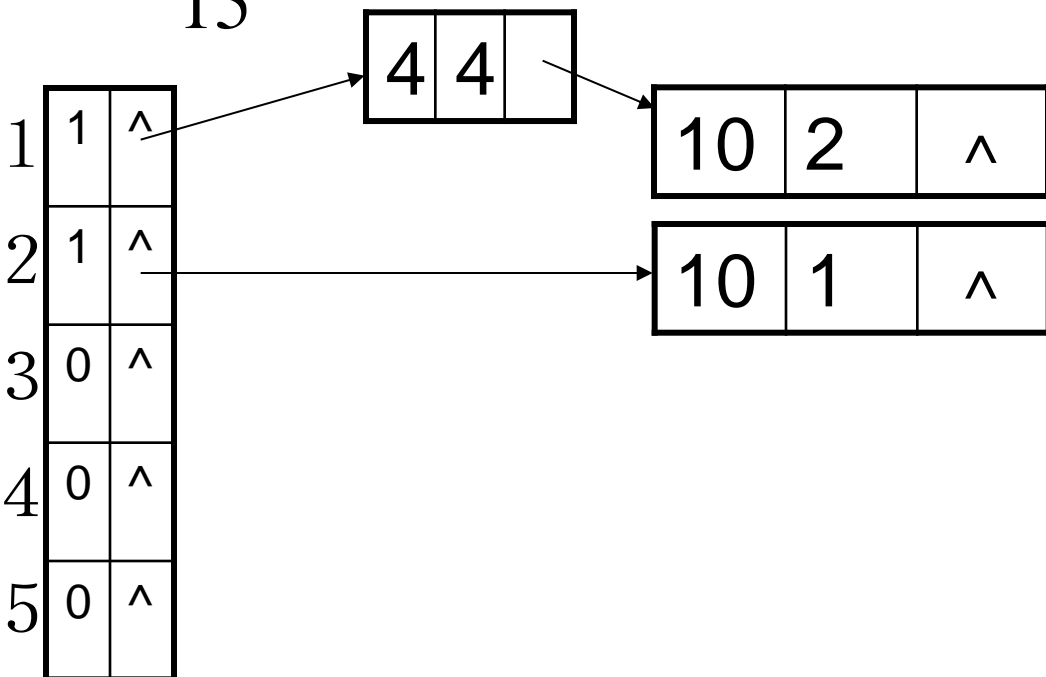
- (4)循环输入各边并存入邻接表



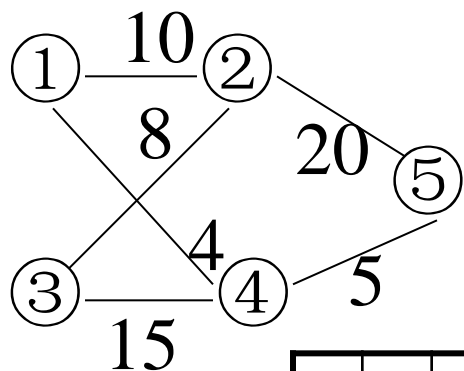
输入(i,j,w)  
 查询j结点是否已连上  
 建立新结点  
 插入j结点,j结点入度加1  
 若为无向图则插入i结点

(1,2,10)

(1,4,4)



# 建立邻接表(例)



- (1)输入是否有向图
- (2)输入顶点个数n
- (3)邻接表的初始化

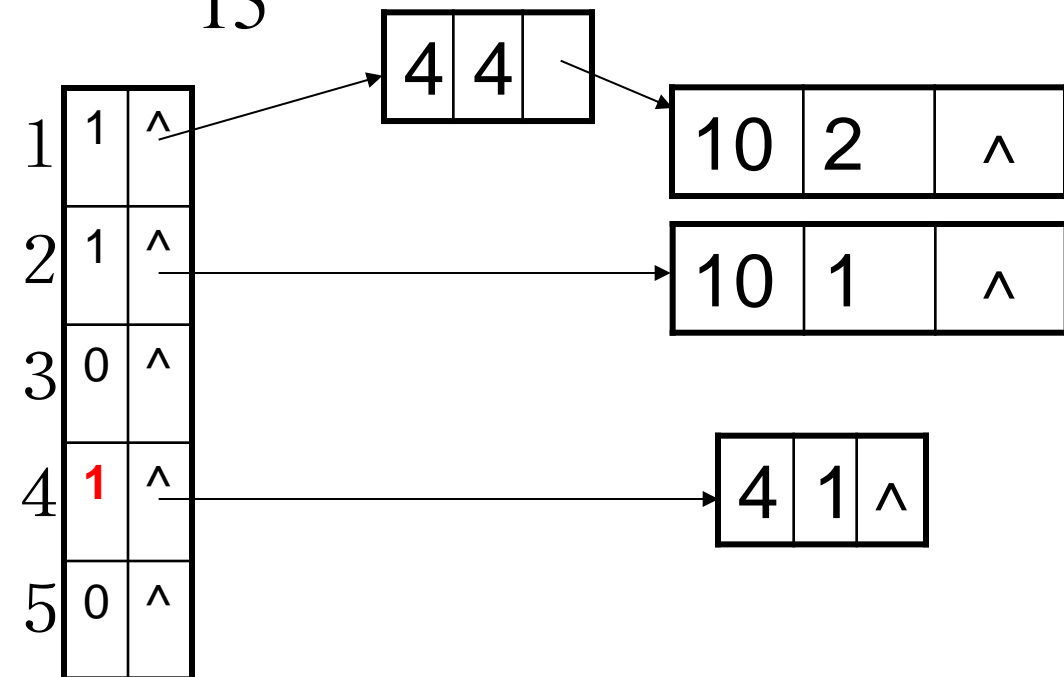
(4)循环输入各边并存入邻接表



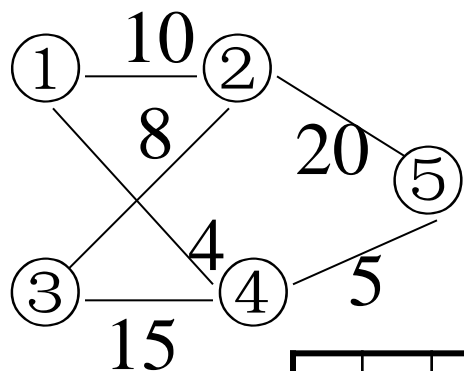
输入(i,j,w)  
 查询j结点是否已连上  
 建立新结点  
 插入j结点,j结点入度加1  
 若为无向图则插入i结点

(1,2,10)

(1,4,4)



# 建立邻接表(例)



(1)输入是否有向图

(2)输入顶点个数n

(3)邻接表的初始化

(4)循环输入各边并存入邻接表



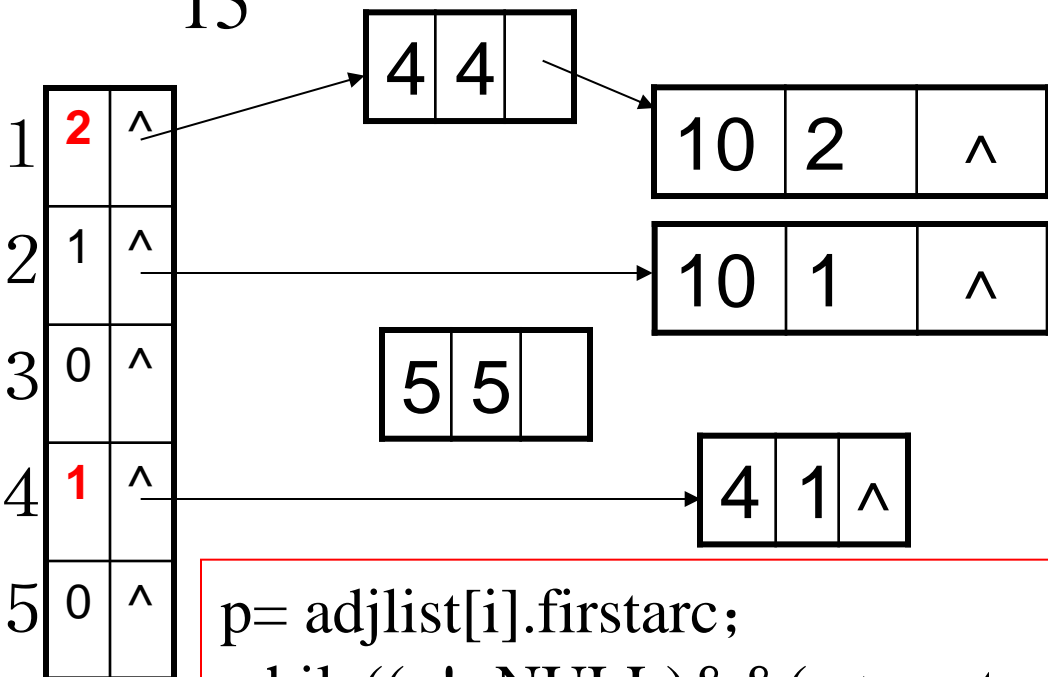
输入(i,j,w)

查询j结点是否已连上

建立新结点

插入j结点,j结点入度加1

若为无向图则插入i结点



```
p= adjlist[i].firstarc;
while((p!=NULL)&&(p->vertex!=j))
    p=p->next;
```

(1,2,10)

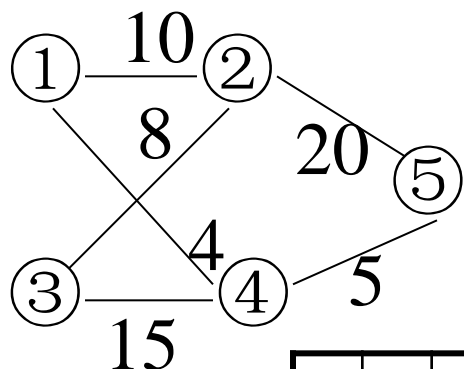
(1,4,4)

(4,5,5)





# 建立邻接表(例)

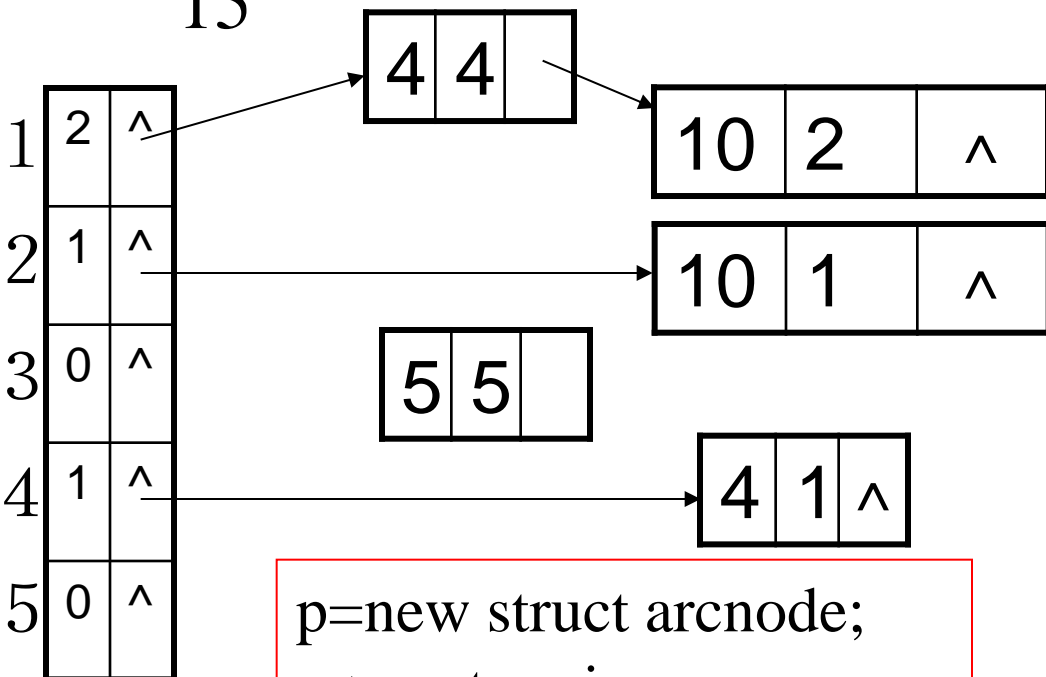


- (1)输入是否有向图
- (2)输入顶点个数n
- (3)邻接表的初始化

- (4)循环输入各边并存入邻接表



输入(i,j,w)  
 查询j结点是否已连上  
 建立新结点  
 插入j结点,j结点入度加1  
 若为无向图则插入i结点



```
p=new struct arcnode;
p->vertex=j;
p->info=w;
```

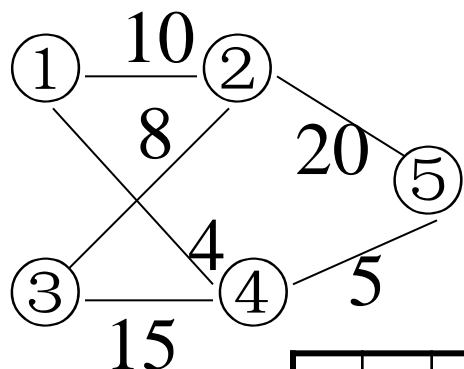
(1,2,10)

(1,4,4)

(4,5,5)



# 建立邻接表(例)

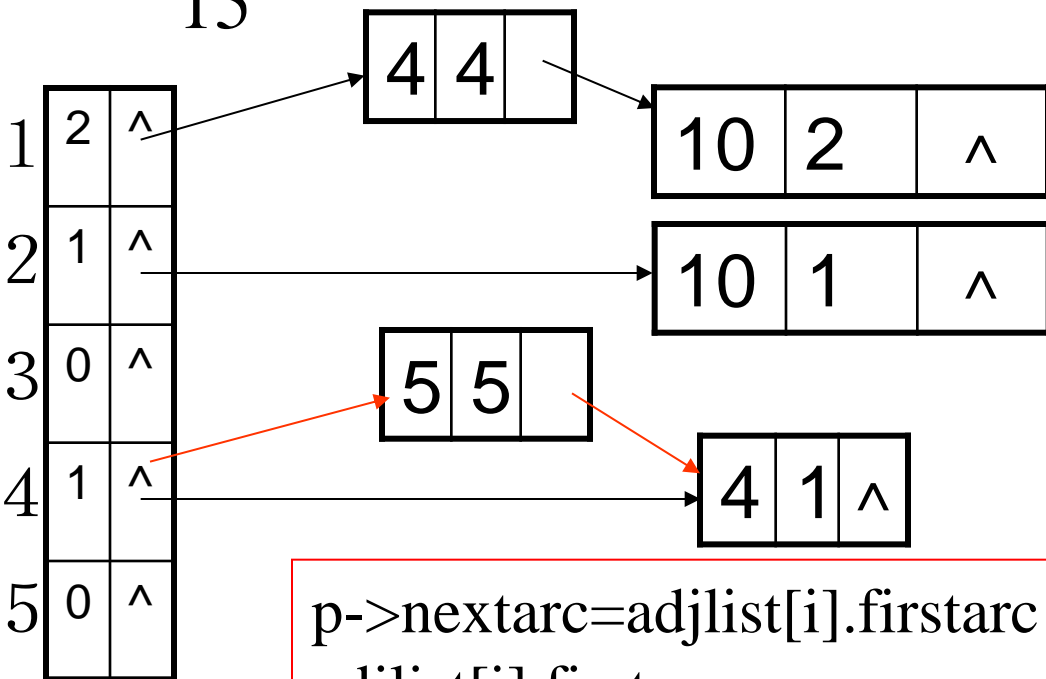


- (1)输入是否有向图
- (2)输入顶点个数n
- (3)邻接表的初始化

- (4)循环输入各边并存入邻接表



输入(i,j,w)  
 查询j结点是否已连上  
 建立新结点  
 插入j结点,j结点入度加1  
 若为无向图则插入i结点



```
p->nextarc=adjlist[i].firstarc;
adjlist[i].firstarc=p;
++(adjlist[j].degree
```

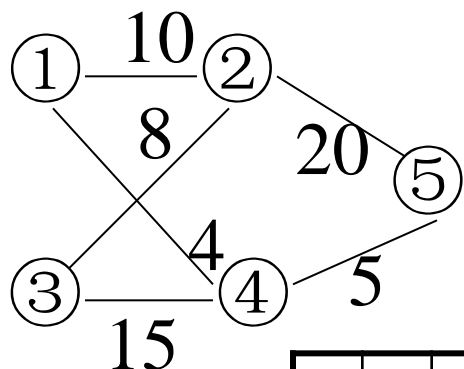
(1,2,10)

(1,4,4)

(4,5,5)



# 建立邻接表(例)



- (1)输入是否有向图
- (2)输入顶点个数n
- (3)邻接表的初始化

(4)循环输入各边并存入邻接表



输入(i,j,w)

查询j结点是否已连上

建立新结点

插入j结点,j结点入度加1

若为无向图则插入i结点

(1,2,10)

(1,4,4)

(4,5,5)



```
p->nextarc=adjlist[i].firstarc;
adjlist[i].firstarc=p;
++(adjlist[j].degree
```

## 建立邻接表(例)

```
#define n0 100
struct arcnode {
    int vertex;
    int info;
    struct arcnode *nextarc;
};
struct node{
    int degree;
    struct acrnnode *firstarc;
};
struct node adjlist[n0+1];
int n;
void setgraph()
{ int i, j, k, w;
  struct arcnode *p;
```

```
printf( “1:无向网 2:有向网” );
scanf(“%d”,&k);
printf( “顶点数” );
scanf(“%d”,&n);
for(i=1; i<=n; i++)
{ adjlist[i].degree=0;
  adjlist[i].first=NULL;
};
printf( “输入边集合” );
scanf(“%d,%d,%d”,&i,&j,&w);
while((i>=1)&&(i<=n)
      &&(j>=1)&&(j<=n))
{ p= adjlist[i].firstarc;
  while((p!=NULL)&&(p->vertex!=j))
    p=p->nextarc;
```

## 建立邻接表(例)

```
if p==NULL)
{
    p=(struct arcnode*)malloc(sizeof(struct arcnode));
    p->vertex=j;
    p->info=w;
    p->nextarc=adjlist[i].firstarc;
    adjlist[i].firstarc=p;
    ++(adjlist[j].degree);
    if(k==1 )
    {
        p= (struct arcnode*)malloc(sizeof(struct arcnode));
        p->vertex=i;
        p->info=w;
        p->nextarc= adjlist[j].firstarc;
        adjlist[j].firstarc=p;
        ++(adjlist[i].degree);    }    }
scanf("%d,%d,%d",&i,&j,&w);    }
```

