实验五 多模态情感分析

10212140414 盛子骜

项目github仓库地址:https://github.com/7774596/2024-autumn-Al.git

1.模型简介

我的模型设计可以分成三个部分:

- 通过BERT提取文本特征;
- 使用ResNet50 (去掉全连接层) 提取图像特征;
- 融合文本和图像特征(或单一种类特征)进行学习和训练。

具体而言,BERT初始提取的文本特征维度是768,通过一个线性层降到128;ResNet50提取2048维图像特征,然后也通过一个MLP降至128维。

接下来如果选择特征融合模式,会通过多头注意力机制融合文本和图像特征,并使用残差连接增强表达能力,最后FC对融合特征进行分类。

完整的模型结构见 model_structure.png

2.亮点与思考

1) 模型选择

为什么分别选择BERT和ResNet50作为特征提取模型

选择这两个预训练模型是综合了任务需求和硬件资源:

BERT: 这里可以和实验四作出区分,因为实验四是生成任务,BERT这种encoder-only的模型不适用,然而在本实验中作为文本特征提取就非常合适了,性能强大且稳定;

ResNet50: ResNet本身作为经典的CV任务好手,在前面的实验中已经很熟悉了,而50层的 ResNet完全足够学习到深层次的图像特征,同时其已经在大规模图像数据集ImageNet上预 训练,具备通用图像特征提取能力。

2) 亮点技术

多头注意力机制+残差连接的融合

调整图像和文本特征的输入维度,相匹配之后并行计算多个注意力头以捕捉不同的特征交互模式,然后调用残差连接增强表达能力,最后再进行归一化的输出。

```
self.multihead_attention = nn.MultiheadAttention( #引入注意力机制 embed_dim=128, num_heads=8, dropout=0.1
```

图像数据增强

这次我使用了 albumentations 库对图片数据进行了包括随机裁剪、模糊效果、网格畸变等的变换,增强模型鲁棒性和泛化能力。

训练优化

在训练过程中综合使用了早停机制、学习率预热、余弦退火调度器和梯度裁剪等方法,保证训练过程稳定、高效。优化器采用了 Adamw ,它的优势在Lab4中也已经阐明,就不再赘述了。

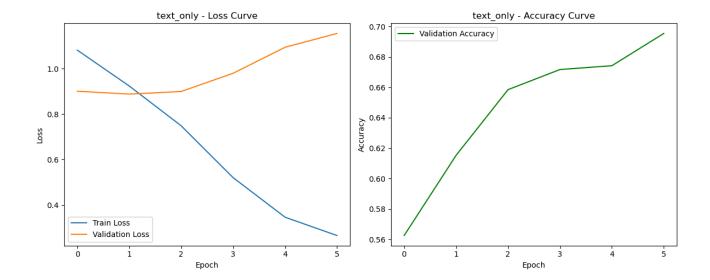
```
scheduler_cosine = get_cosine_schedule_with_warmup(
    optimizer,
    num_warmup_steps=warmup_steps,
    num_training_steps=total_steps
)
```

训练方法

使用 StratifiedKFold 进行交叉验证,并计算了类别权重,对不同类别样本给予合理的关注度。

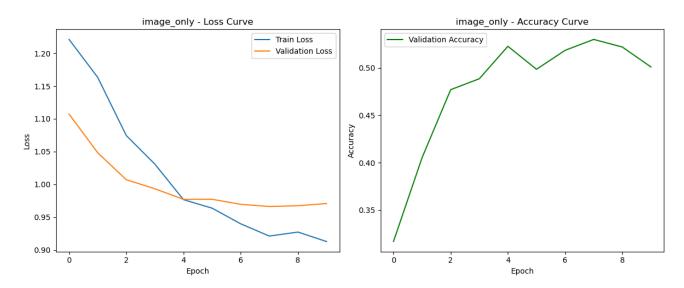
3.结果分析

1) text-only



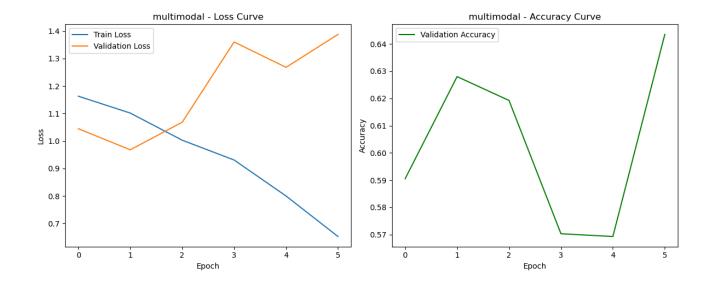
平均验证集准确率70.12%,在训练到4-5轮的时候val_loss开始上升,验证准确率也趋于稳定,此时触发了早停机制。

2) image-only



训练损失和验证损失可以做到一直缓慢下降,但是验证准确率提升很有限。

3) multimodel



训练损失稳定下降,但是验证损失和验证集准确率有持续波动,综合来看**效果不如text-only 但是大幅好于i**mage-only。

→分析:

综合三种模式的训练效果可以发现,文本特征在这个情感分析任务中具有较高的信息量, BERT能够有效捕捉文本中的情感信息;然而图像提供的信息十分有限,甚至单独使用的效果 比随机猜测 (33.33%) 也高不了多少。所以多模态融合只能在一定程度上提升了模型性能, 出现了1+1<2的情况。当然,这肯定也跟我的模型选取和训练策略有关,比如以下是几个可 能的优化方向:

- 可能使用更强大的图像特征提取模型、保留更高特征维度能改善特征质量;
- 可以把早停的忍耐度继续提高,多训练几个轮次观察更完整的表现;
- 优化图像和文本的特征融合策略等等。

实际上,文本数据由于表达的直接性(直接通过词汇表达感情如happy)、明确性(区别于图片依靠视觉元素的组合来生成某种含义),以及文本数据的结构化(可以通过分词等方法提取语义信息),相比之下图片信息包含的主要是非结构化的浅层信息,导致本身文字在情感表达上就具有先天的优势。

由于时间和设备硬件能力的关系,我在PC上的优化空间已经不多了(甚至batchsize设置为16就会爆显存),如果还有更充裕的时间其实可以上云尝试更多的选择。

4.实验过程心得/debug

1. 维度

因为这次实验需要特征融合,不免会带来很多维度匹配的问题,实际上我碰到的大多数bug也是这方面的,解决办法就是根据Traceback找到输出层并对其维度,在model中也需要设计FC层对原始输入的维度进行降维(可能就是这步降得太低导致图像特征提取效果不明显,我也尝试过降到256维,效果并没有比128维好多少,最后还是考虑到运行时间降得更低了),所以还是挺遗憾的吧。

2. np.mean()的bug

我在训练完进行画图的时候用到了np.mean(),它要求输入的数组长度一致,但是由于早

停机制,每种情况其实epoch都是不一样长的,后续我需要手动对齐到最短长度。 其余的就是很多库依赖不对、网络不通等的bug,也就没有记录。